



BBP[®] 31

SIGN & LABEL PRINTER

Gebruikershandleiding

Copyrightinformatie en handelsmerken

Garantiebeperkingen

Deze handleiding is eigendom van **Brady** Worldwide, Inc. (hierna "**Brady**" te noemen) en kan van tijd tot tijd worden gewijzigd zonder voorafgaande kennisgeving. **Brady** doet geen enkele toezegging met betrekking tot het beschikbaar stellen van zulke wijzigingen.

Deze handleiding is auteursrechtelijk beschermd. Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze handleiding mag worden gekopieerd of verveelvoudigd, in enige vorm of op enige wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van **Brady**.

Ondanks alle aan de samenstelling van deze handleiding bestede zorg, kan **Brady** geen enkele aansprakelijkheid aanvaarden voor eventuele verliezen of schade veroorzaakt door fouten en weglatingen of door uitspraken als gevolg van onachtzaamheid, ongevallen of enigerlei andere oorzaak. **Brady** kan evenmin aansprakelijk worden gesteld voor de gevolgen van het gebruik of de toepassing van de hierin beschreven producten of systemen, noch voor incidentele schade of gevolgschade die zou kunnen voortvloeien uit het gebruik van deze handleiding. **Brady** wijst iedere garantie af met betrekking tot de verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel.

Brady behoudt zich het recht voor zonder nadere kennisgeving wijzigingen aan te brengen in enig in deze handleiding beschreven product of systeem met als doel de betrouwbaarheid, de functionaliteit of het ontwerp daarvan te verbeteren.

Handelsmerken

BBP®31 is een handelsmerk van **Brady** Worldwide, Inc.

Microsoft, Windows, Excel, Access en SQL Server zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation.

Lotus 1-2-3 is een gedeponeerd handelsmerk van Lotus Development Corporation.

Alle merk- of productnamen waarnaar in deze handleiding wordt verwezen, zijn handelsmerken (™) of geregistreerde/gedeponeerde handelsmerken (®) van hun respectieve bedrijven of organisaties.

© 2012 **Brady Corporation**. Alle rechten voorbehouden.

Y1807306
Revision B

Brady Corporation

6555 West Good Hope Road
P.O. Box 2131
Milwaukee, WI 53201-2131 USA
www.bradycorp.com

Verkoop/Klantenondersteuning:+1 (800) 537 8791

Licentieovereenkomst voor eindgebruikers van Microsoft Windows CE[©]

U hebt een apparaat aangeschaft dat is voorzien van software waarvoor Brady Worldwide, Inc. een licentie heeft verkregen van Microsoft Licensing of een van haar zusterondernemingen ("MS"). De geïnstalleerde Microsoft softwareproducten worden, evenals bijbehorende media, drukwerken en "on line" of elektronische documentatie (de "SOFTWARE"), beschermd door internationale wetten en verdragen met betrekking tot intellectuele eigendom. Er wordt een licentie voor de SOFTWARE verleend, maar de SOFTWARE wordt niet verkocht. Alle rechten voorbehouden.

INDIEN U NIET AKKOORD GAAT MET DEZE LICENTIEOVEREENKOMST VOOR EINDGEBRUIKERS, MAG U HET APPARAAT NIET GEBRUIKEN EN DE SOFTWARE NIET KOPIËREN. NEEM IN PLAATS DAARVAN ONMIDDELLIJK CONTACT OP MET BRADY WORLDWIDE, INC. VOOR INSTRUCTIES VOOR RETOURZENDING VAN HET ONGEBRUIKTE APPARAAT EN VOOR RESTITUTIE VAN DE AANKOOPPRIJS. **ELK GEBRUIK VAN DE SOFTWARE, AL DAN NIET IN COMBINATIE MET HET APPARAAT, IMPLICEEFT INSTEMMING MET DEZE LICENTIEOVEREENKOMST VOOR EINDGEBRUIKERS (OF BEKRACHTIGING VAN EERDERE INSTEMMING).**

VERLENING VAN SOFTWARELICENTIE: Deze licentieovereenkomst voor eindgebruikers verleent u de volgende licentie:

U mag de SOFTWARE uitsluitend op het APPARAAT gebruiken.

NIET FOUTBESTENDIG. DE SOFTWARE IS NIET FOUTBESTENDIG. BRADY WORLDWIDE, INC. HEEFT ONAFHANKELIJK BEPAALD HOE DE SOFTWARE IN HET APPARAAT GEBRUIKT MOET WORDEN. MS VERTROUWT EROP DAT BRADY WORLDWIDE, INC. VOLDOENDE TESTS HEEFT UITGEVOERD OM VAST TE STELLEN DAT DE SOFTWARE GESCHIKT IS VOOR EEN DERGELIJK GEBRUIK.

GEEN GARANTIE OP DE SOFTWARE. **De SOFTWARE wordt geleverd in de huidige toestand ("as is") en inclusief alle eventuele fouten. ALLE RISICO'S OP HET GEBIED VAN KWALITEIT, PRESTATIES, CORRECTHEID EN INSPANNING (INCLUSIEF DE AFWEZIGHEID VAN NALATIGHEID) BERUSTEN BIJ U. ER WORDT EVENMIN GARANTIE VERLEEND TEGEN NIET-OPTIMAAL GEBRUIK VAN DE SOFTWARE OF TEGEN EVENTUELE INBREUKEN.** ALS U GARANTIES MET BETREKKING TOT HET APPARAAT OF DE SOFTWARE HEBT ONTVANGEN, DAN ZIJN DEZE GARANTIES NIET AFKOMSTIG VAN EN NIET BINDEND VOOR MS.

Java-ondersteuning. De SOFTWARE bevat mogelijk ondersteuning voor programma's die in Java geschreven zijn. Java-technologie is niet foutbestendig en is niet ontworpen, geproduceerd of bedoeld voor gebruik of wederverkoop als on line controlemechanisme in risicodragende omgevingen waarin foutvrije prestaties vereist zijn, zoals bij de besturing van nucleaire faciliteiten, navigatie- en communicatiesystemen voor de luchtvaart, luchtverkeersleiding, levensinstandhoudende machines of wapensystemen, waarbij een fout in de Java-technologie rechtstreeks zou kunnen leiden tot dodelijke ongevallen, persoonlijk letsel of ernstige fysieke schade of milieuschade. Sun Microsystems, Inc. heeft MS contractueel verplicht deze aansprakelijkheidsuitsluiting op te nemen.

Geen aansprakelijkheid voor bepaalde schade. VOOR ZOVER WETTELIJK TOEGESTAAN, WIJST MS ELKE AANSPRAKELIJKHEID AF VOOR ALLE INDIRECTE, BIJZONDERE, INCIDENTELE OF GEVOLGSCHADE VOORTKOMEND UIT OF VERBANDHOUDEND MET HET GEBRUIK OF FUNCTIONEREN VAN DE SOFTWARE. DEZE BEPERKING GELDT OOK WANNEER EEN EVENTUELE REMEDIE NIET VOLDOET AAN DE DOELSTELLING. IN GEEN ENKEL GEVAL IS MS AANSPRAKELIJK VOOR EEN BEDRAG HOGER DAN TWEEHONDERDVIJFTIG AMERIKAANSE DOLLARS (USD 250,00).

Beperkingen ten aanzien van reverse-engineering, decompilering en disassemblage. Reverse-engineering, decompilering en disassemblage van de SOFTWARE is niet toegestaan, tenzij dergelijke activiteiten expliciet geheel of gedeeltelijk worden toegestaan door de van toepassing zijnde wetgeving, deze beperking onverlet latend.

OVERDRACHT VAN DE SOFTWARE BEPERKT TOEGESTAAN. Het is toegestaan de rechten voortvloeiend uit deze licentieovereenkomst voor eindgebruikers permanent over te dragen, doch uitsluitend als onderdeel van een definitieve verkoop of overdracht van het APPARAAT en op voorwaarde dat de ontvanger instemt met deze licentieovereenkomst voor eindgebruikers. Als de SOFTWARE een upgrade betreft, dienen bij een overdracht tevens alle eerdere versies van de SOFTWARE te worden overgedragen.

EXPORTBEPERKINGEN. U accepteert dat de SOFTWARE afkomstig is uit de Verenigde Staten. U stemt erin toe zich te houden aan alle op de SOFTWARE van toepassing zijnde nationale en internationale wetgeving, waaronder begrepen de U.S. Export Administration Regulations en de beperkingen die door de Amerikaanse en andere overheden zijn opgelegd ten aanzien van eindgebruikers, eindgebruik en bestemmingslanden. Voor meer informatie over het exporteren van de SOFTWARE raadpleegt u <http://www.microsoft.com/exporting/>.

Brady-garantie

Brady-producten worden verkocht met dien verstande dat de koper het product zal testen bij het daadwerkelijke gebruik ervan en voor zichzelf de geschiktheid ervan voor zijn/haar bedoeld gebruik zal bepalen. Brady garandeert de koper dat de producten vrij zijn van defecten in materialen en constructie, maar beperkt zijn verplichtingen voortvloeiend uit deze garantie tot het vervangen van producten waarvan duidelijk kan worden aangetoond dat ze het defect al vertoonden op het ogenblik dat Brady ze verkocht. Deze garantie gaat niet over op andere personen die het product van de koper verkrijgen.

DEZE GARANTIE IS IN PLAATS VAN ENIGE ANDERE GARANTIE, NOCH UITDRUKKELIJK NOCH IMPLICIET, DAARONDER MEDE BEGREPEN, MAAR NIET BEPERKT TOT, IMPLICIETE GARANTIES BETREFFENDE DE VERKOOPBAARHEID OF DE GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALDE TOEPASSING, EN VAN ENIGE ANDERE VERPLICHTING OF AANSPRAKELIJKHEID VAN DE KANT VAN BRADY. IN GEEN GEVAL KAN BRADY AANSPRAKELIJK WORDEN GESTELD VOOR VERLIES, SCHADE, KOSTEN OF GEVOLGSCHADE VAN ENIGE AARD DIE VOORTVLOEIT UIT HET GEBRUIK DAN WEL DE ONMOGELIJKHEID TOT GEBRUIK VAN BRADY'S PRODUCTEN.

Naleving van voorschriften en goedkeuringen van overheidsinstanties

Verenigde Staten

FCC-kennisgeving (alleen Verenigde Staten)

Waarschuwing: Dit apparaat genereert en gebruikt radiofrequentie-energie en kan deze mogelijk uitstralen. Als de apparatuur niet volgens de instructies in de handleiding wordt geïnstalleerd en gebruikt, kan deze schadelijke radiostoring veroorzaken. Het apparaat is getest en voldoet aan de eisen voor Klasse A-computerapparatuur conform subonderdeel B van onderdeel 15 van de FCC-voorschriften, die zijn ontworpen om een redelijke bescherming te bieden tegen interferentie bij gebruik in een bedrijfsomgeving. Gebruik van dit apparaat in een woonhuis veroorzaakt met een hoge mate van waarschijnlijkheid interferentie; in dat geval is de eigenaar zelf verantwoordelijk voor de kosten van corrigerende maatregelen. We wijzen er uitdrukkelijk op dat aanpassingen of wijzigingen die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door Brady Worldwide, Inc., tot gevolg kunnen hebben dat de gebruiker niet langer gerechtigd is het apparaat te gebruiken.

Canada

ICES-003 Klasse A-kennisgeving, Klasse A

Dit digitale apparaat van klasse A voldoet aan alle vereisten van de Canadese wetgeving op radiostoring.

Cet appareil numérique de la classe A respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

Europa

Waarschuwing – Dit is een product van Klasse A. In een woonomgeving kan dit product schadelijke radiostoring veroorzaken; in dat geval dient de gebruiker zelf de nodige maatregelen te nemen.



Richtlijn betreffende afgedankte elektrische en elektronische apparatuur

In overeenkomst met de Europese WEEE-richtlijn is recyclen van dit apparaat verplicht in het land van de Europese Unie waar het is gekocht.

RoHS-richtlijn 2002/95/EC

Deze verklaring biedt uitsluitend over de naleving van het product van **Brady** met de Richtlijn 2002/95/EC van de EU, Beperking van gevaarlijke stoffen.

Brady Network Card Compliance and Approvals

Warranty

1 year from the date of purchase. Terms and conditions apply. Refer the printer manual for more details.

Garantía

1 año a partir el día de la compra. Se aplican términos y condiciones. Consulte el manual de la impresora para obtener más detalles.

Regulatory Compliance and Safety

Bluetooth, Health and Authorization for use

Radio frequency electromagnetic energy is emitted from Bluetooth devices. The energy levels of these emissions however are far less than the electromagnetic energy emissions from wireless devices such as mobile phones. Bluetooth devices are safe for use frequency safety standards and recommendations. The use of Bluetooth devices may be restricted in some situations or environments for example:

- On board of airplanes, or
- In an explosive environment, or
- In case the interference risk to other devices or services is perceived or identified as harmful

In case the policy regarding the use of Bluetooth devices in specific organizations or environments (e.g. airports, hospitals, chemical/oil/gas industrial plants, private buildings etc.) is not clear, please ask for authorization to use these devices prior to operating the equipment.

The availability of some specific channels and/or operational frequency bands are country dependent and are firmware programmed at the factory to match the intended destination. The firmware setting is not accessible by the end user.

Cumplimiento normativo y seguridad

Funcionamiento y autorización para uso de BLUETOOTH inalámbrica

Los dispositivos BLUETOOTH inalámbricos emiten energía de radiofrecuencia electromagnética. Sin embargo, los niveles de energía de estas emisiones son mucho menores a las emisiones de energía electromagnética de los dispositivos inalámbricos como los teléfonos. Los dispositivos BLUETOOTH inalámbricos son seguros para usar estándares y recomendaciones de seguridad de frecuencia. El uso de dispositivos BLUETOOTH inalámbricos puede ser restringido en algunas situaciones o entornos, por ejemplo:

- A bordo de aviones o
- En un ambiente explosivo o
- En caso de que se perciba o se identifique como perjudicial el riesgo de interferencia con otros dispositivos o servicios.

En caso de que la política en cuanto al uso de dispositivos BLUETOOTH inalámbricos en organizaciones o entornos específicos (como aeropuertos, hospitales, plantas industriales químicas, petroleras o de gas, edificios privados, etc.) no esté clara, solicite autorización para el uso de los dispositivos antes de utilizar el equipamiento.

La disponibilidad de algunos canales específicos y/o bandas de frecuencia operativa depende del país, y el firmware se programa en la fábrica para que coincida con el destino meta. El usuario final no puede acceder a la configuración de firmware.

Safety Notices

- Do not use this product near water, for example, in a wet basement or near a swimming pool.
- Avoid using this product during an electrical storm. There may be a remote risk of electric shock from lightning.

Indicaciones de seguridad

- No utilice este producto cerca del agua, por ejemplo, en una superficie húmeda o cerca de una piscina.
- Evite utilizar el producto durante una tormenta eléctrica. Puede haber un riesgo remoto de descarga eléctrica de un rayo.

Regulatory Information/disclaimers

The installation and use of this Bluetooth device must be in strict accordance with the instructions included in the user documentation provided with the product. Any changes or modifications made to this device that are not expressly approved by the manufacturer may void the user's authority to operate the equipment. The Manufacturer is not responsible for any radio or television interference caused by unauthorized modification of this device. The Manufacturer and its authorized resellers or distributors will assume no liability for any damage or violation of government regulations arising from the failure to comply with these guidelines.

Información regulatoria/extensiones de responsabilidad

La instalación y el uso de este dispositivo BLUETOOTH inalámbrico debe estar estrictamente de acuerdo con las instrucciones incluidas en la documentación del usuario proporcionada con el producto. Todos los cambios o modificaciones que se realicen a este dispositivo que no sean expresamente aprobadas por el fabricante pueden anular la autoridad del usuario para utilizar el equipo. El Fabricante no es responsable por interferencias de radio o televisión que puedan ocasionarse debido a una modificación no autorizada de este dispositivo. El Fabricante y sus revendedores autorizados o distribuidores no contraerán obligación alguna por el daño o la violación de las regulaciones gubernamentales que puedan surgir de la falta de cumplimiento de estas guías.

United States

Estados Unidos

Export restrictions

This product contains encryption. It is unlawful to export out of the U.S. without obtaining a U.S. Export License.

Restricciones de exportación

Este producto contiene encriptación. La exportación fuera de los Estados Unidos sin obtener la Licencia de Exportación correspondiente es ilegal.

FCC Radiation Exposure Statement:

This equipment complies with FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This equipment should be installed and operated with minimum distance 20cm between the radiator & your body.

This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

La radiación de la FCC Declaración de exposición:

Este equipamiento cumple con los límites de exposición a la radiación de la FCC que se establecen para un entorno no controlado. Este equipo debe ser instalado y operado con un mínimo de 20 cm de distancia entre el radiador y su cuerpo.

Este transmisor no debe estar colocado o funcionando en conjunto con otra antena o transmisor.

FCC Part 15 Verification and Certification Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Parte 15 de las FCC, Declaración de verificación

Este dispositivo cumple con la Parte 15 de las Reglas FCC. El funcionamiento está sujeto a estas dos condiciones: (1) Este dispositivo puede no causar interferencia perjudicial y (2) este dispositivo puede aceptar cualquier interferencia que reciba, incluso interferencias que pueden causar un funcionamiento no deseado.

FCC Class B Notice

Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult a dealer or an experienced radio/television technician for help.

FCC Caution: Any changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

Aviso de clase B de la FCC

Note: Este equipamiento ha sido probado y cumple con los límites de un dispositivo digital Clase B, conforme a la Parte 15 de las reglas FCC. Estos límites están designados para proporcionar una protección razonable contra la interferencia perjudicial en una instalación residencial. El equipo genera, utiliza y puede emitir energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencia perjudicial en las radiocomunicaciones. Sin embargo, no se puede garantizar que no haya interferencia en una instalación en particular. Si este equipo causa interferencia perjudicial a una recepción de radio o televisión, que se puede determinar encendiendo y apagando el equipo, el usuario puede intentar corregir la interferencia con una o más de las siguientes medidas:

- Reorientar o reubicar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una salida de un circuito distinto al que está conectado el receptor.
- Consultar con un distribuidor o un técnico con experiencia en radio/televisión para obtener ayuda.

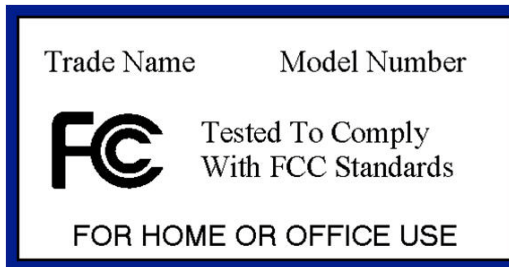
Advertencia de la FCC: Todos los cambios o modificaciones que no estén aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento normativo pueden anular la autoridad del usuario para utilizar este equipo.

Declaration of Conformity

MANUFACTURER'S DECLARATION OF CONFORMITY

Brady Corporation
6555 West Good Hope Road
P.O. Box 2131
Milwaukee, WI 53201
Main Switchboard: (800) 541-1686
(414) 358-6600
Fax: (800) 292-2289
Sales/Customer Support: (800) 537-8791

Declares that the Product:
Date: dd mmm yyyy
Brand Name: Brady Corporation
Model Number: xxxxxxxx
Equipment Type: xxxxxxxxxxxxxxxx



Canada ICES-003 Class B Notice

This device complies with Industry Canada licence-exempt RSS standard(s). Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

IC Radiation Exposure Statement: This equipment complies with IC RSS-102 radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This equipment should be installed and operated with minimum distance 20cm between the radiator & your body.

This Class [B] digital apparatus complies with Canadian ICES-003. Cet appareil numérique de la classe [B] est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Canadá ICES-003 Clase B Aviso

Este dispositivo cumple con la norma canadiense RSS exentos de licencia (s). La operación está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencia que pueda causar un funcionamiento no deseado del dispositivo.

IC Exposición a la Radiación: Este equipo cumple con CI exposición a la radiación RSS-102 límites establecidos para un entorno no controlado. Este equipo debe ser instalado y operado con un mínimo de 20 cm de distancia entre el radiador y su cuerpo.

Esta clase [B] aparato digital cumple con la norma ICES-003. Cet appareil numérique de la classe [B] est conforme "à la norme NMB-003 du Canada.

IMPORTANT NOTE

Radiation Exposure Statement:

This equipment complies with IC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. End users must follow the specific operating instructions for satisfying RF exposure compliance. To maintain compliance with IC RF exposure compliance requirements, please follow operation instruction as documented in this manual.

REMARQUE IMPORTANTE

Exposition aux radiofréquences :

Ce matériel est conforme aux limites d'exposition aux radiofréquences établies pour un environnement non contrôlé. Pour assurer le maintien de cette conformité, l'utilisateur doit suivre les consignes d'utilisation décrites dans le présent manuel.

Wireless Disclaimer

The maximum performance for wireless is derived from Bluetooth 2.0 specifications. Actual performance can vary, including lower wireless network capacity, data throughput rate, range and coverage. Performance depends on many factors, conditions and variables, including distance from the access point, volume of network traffic, building materials and construction, operating system used, mix of wireless products used, interference and other adverse conditions.

Avis de non-responsabilité concernant les appareils sans fil

Les performances maximales pour les réseaux sans fil sont tirées des spécifications de la norme IEEE 802.11. Les performances réelles peuvent varier, notamment en fonction de la capacité du réseau sans fil, du débit de la transmission de données, de la portée et de la couverture. Les performances dépendent de facteurs, conditions et variables multiples, en particulier de la distance par rapport au point d'accès, du volume du trafic réseau, des matériaux utilisés dans le bâtiment et du type de construction, du système d'exploitation et de la combinaison de produits sans fil utilisés, des interférences et de toute autre condition défavorable.

EU Declaration of Conformity

Europe – EU Declaration of Conformity

This device complies with the essential requirements of the R&TTE Directive 1999/5/EC. The following test methods have been applied in order to prove presumption of conformity with the essential requirements of the R&TTE Directive 1999/5/EC:

- EN 60950-1: 2006
Safety of Information Technology Equipment
- EN 300 328 V1.7.1: (2006-10)
Electromagnetic compatibility and Radio spectrum Matters (ERM); Wideband Transmission systems; Data transmission equipment operating in the 2,4 GHz ISM band and using spread spectrum modulation techniques; Harmonized EN covering essential requirements under article 3.2 of the R&TTE Directive
- EN 301 489-1 V1.8.1: (2008-04)
Electromagnetic compatibility and Radio Spectrum Matters (ERM); ElectroMagnetic Compatibility (EMC) standard for radio equipment and services; Part 1: Common technical requirements
- EN 301 489-17 V1.3.2 (2008-04)
Electromagnetic compatibility and Radio spectrum Matters (ERM); ElectroMagnetic Compatibility (EMC) standard for radio equipment and services; Part 17: Specific conditions for 2,4 GHz wideband transmission systems and 5 GHz high performance RLAN equipment

CE 0560

BU - Български [Bulgarian]	Това оборудване отговаря на съществените изисквания и приложими клаузи на Директива 1999/5/EC.
CS - Český [Czech]	[<i>Jméno výrobce</i>] tímto prohlašuje, že tento [<i>typ zařízení</i>] je ve shodě se základními požadavky a dalšími příslušnými ustanoveními směrnice 1999/5/ES.
DA - Dansk [Danish]	Undertegnede [<i>fabrikantens navn</i>] erklærer herved, at følgende udstyr [<i>udstyrets typebetegnelse</i>] overholder de væsentlige krav og øvrige relevante krav i direktiv 1999/5/EF.
DE - Deutsch [German]	Hiermit erkläre [<i>Name des Herstellers</i>], dass sich das Gerät [<i>Gerätetyp</i>] in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinie 1999/5/EG befindet.
EE - Eesti [Estonian]	Käesolevaga kinnitab [<i>tootja nimi = name of manufacturer</i>] seadme [<i>seadme tüüp = type of equipment</i>] vastavust direktiivi 1999/5/EÜ põhinõuetele ja nimetatud direktiivist tulenevatele teistele asjakohastele sätetele.
EN - English	Hereby, [<i>name of manufacturer</i>], declares that this [<i>type of equipment</i>] is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of Directive 1999/5/EC.
ES - Español [Spanish]	Por medio de la presente [<i>nombre del fabricante</i>] declara que el [<i>clase de equipo</i>] cumple con los requisitos esenciales y cualquier otra disposición aplicable o exigible de la Directiva 1999/5/CE.
EL - Ελληνική [Greek]	ΜΕ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ [<i>name of manufacturer</i>] ΔΗΛΩΝΕΙ ΟΤΙ [<i>type of equipment</i>] ΣΥΜΜΟΡΦΩΝΕΤΑΙ ΠΡΟΣ ΤΙΣ ΟΥΣΙΩΔΕΙΣ ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ ΚΑΙ ΤΙΣ ΛΟΙΠΕΣ ΣΧΕΤΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ ΤΗΣ ΟΔΗΓΙΑΣ 1999/5/ΕΚ.

FR - Français [French]	Par la présente <i>[nom du fabricant]</i> déclare que l'appareil <i>[type d'appareil]</i> est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE.
Íslenska [Icelandic]	Þetta tæki er samkvæmt grunnkröfum og öðrum viðeigandi ákvæðum Tilskipunar 1999/5/EC.
IT - Italiano [Italian]	Con la presente <i>[nome del costruttore]</i> dichiara che questo <i>[tipo di apparecchio]</i> è conforme ai requisiti essenziali ed alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva 1999/5/CE.
LV - Latviski [Latvian]	Ar šo <i>[name of manufacturer / izgatavotāja nosaukums]</i> deklarē, ka <i>[type of equipment / iekārtas tips]</i> atbilst Direktīvas 1999/5/EK būtiskajām prasībām un citiem ar to saistītajiem noteikumiem.
LT - Lietuvių [Lithuanian]	Šiuo <i>[manufacturer name]</i> deklaruojama, kad šis <i>[equipment type]</i> atitinka esminius reikalavimus ir kitas 1999/5/EB Direktyvos nuostatas.
NL - Nederlands [Dutch]	Hierbij verklaart <i>[naam van de fabrikant]</i> dat het toestel <i>[type van toestel]</i> in overeenstemming is met de essentiële eisen en de andere relevante bepalingen van richtlijn 1999/5/EG.
MT - Malti [Maltese]	Hawnhekk, <i>[isem tal-manifattur]</i> , jiddikjara li dan <i>[il-mudal tal-prodott]</i> jikkonforma mal-htigijiet essenzjali u ma provvedimenti oħrajn relevanti li hemm fid-Dirrettiva 1999/5/EC.
HU - Magyar [Hungarian]	Alulírott, <i>[gyártó neve]</i> nyilatkozom, hogy a <i>[... típus]</i> megfelel a vonatkozó alapvető követelményeknek és az 1999/5/EC irányelv egyéb előírásainak.
NO - Norsk [Norwegian]	Dette utstyret er i samsvar med de grunnleggende krav og andre relevante bestemmelser i EU-direktiv 1999/5/EF.
PL - Polski [Polish]	Niniejszym <i>[nazwa producenta]</i> oświadczam, że <i>[nazwa wyrobu]</i> jest zgodny z zasadniczymi wymogami oraz pozostałymi stosownymi postanowieniami Dyrektywy 1999/5/EC.
PT - Português [Portuguese]	<i>[Nome do fabricante]</i> declara que este <i>[tipo de equipamento]</i> está conforme com os requisitos essenciais e outras disposições da Directiva 1999/5/CE.
SL - Slovensko [Slovenian]	<i>[Ime proizvajalca]</i> izjavlja, da je ta <i>[tip opreme]</i> v skladu z bistvenimi zahtevami in ostalimi relevantnimi določili direktive 1999/5/ES.
SK - Slovensky [Slovak]	<i>[Meno výrobcu]</i> týmto vyhlasuje, že <i>[typ zariadenia]</i> spĺňa základné požiadavky a všetky príslušné ustanovenia Smernice 1999/5/ES.
FI - Suomi [Finnish]	<i>[Valmistaja = manufacturer]</i> vakuuttaa täten että <i>[type of equipment = laitteen tyyppimerkintä]</i> tyyppinen laite on direktiivin 1999/5/EY oleellisten vaatimusten ja sitä koskevien direktiivin muiden ehtojen mukainen.
SV - Svenska [Swedish]	Härmed intygar <i>[företag]</i> att denna <i>[utrustningstyp]</i> står i överensstämmelse med de väsentliga egenskapskrav och övriga relevanta bestämmelser som framgår av direktiv 1999/5/EG.

National Restrictions

This product may be used in all EU countries (and other countries following the EU directive 1999/5/EC) without any limitation except for the countries mentioned below:

Ce produit peut être utilisé dans tous les pays de l'UE (et dans tous les pays ayant transposés la directive 1999/5/CE) sans aucune limitation, excepté pour les pays mentionnés cidessous:

Questo prodotto è utilizzabile in tutte i paesi EU (ed in tutti gli altri paesi che seguono le direttive EU 1999/5/EC) senza nessuna limitazione, eccetto per i paesi menzionati di seguito:

Das Produkt kann in allen EU Staaten ohne Einschränkungen eingesetzt werden (sowie in anderen Staaten die der EU Direktive 1999/5/CE folgen) mit Ausnahme der folgenden aufgeführten Staaten:

France

For 2,4 GHz, outdoor operation is limited to 10mW on channels 8-13(2454 - 2483,5 MHz). There are no restrictions when used in other parts of the 2,4 GHz band when used indoors.

L'utilisation en extérieur en 2,4 GHz est limitée à 10 mW sur les canaux 8-13 (2454 - 2483,5 MHz). Il n'y a pas de limitations sur le reste de la bande 2,4 GHz en utilisation intérieure

Italy

This product meets the National Radio Interface and the requirements specified in the National Frequency Allocation Table for Italy. Unless this Bluetooth product is operating within the boundaries of the owner's property, its use requires a "general authorization". Please check <http://www.comunicazioni.it/it/> for more details.

Questo prodotto è conforme alle specifiche di Interfaccia Radio Nazionali e rispetta il Piano Nazionale di ripartizione delle frequenze in Italia. Se non viene installato all'interno del proprio fondo, l'utilizzo di prodotti Bluetooth a 2,4 GHz richiede una "Autorizzazione Generale". Consultare <http://www.comunicazioni.it/it/> per maggiori dettagli.

Latvia

- The outdoor usage of the 2,4 GHz band requires an authorization from the Electronic Communications Office. Please check <http://www.esd.lv> for more details.
- 2,4 GHz frekveču joslas izmantošanai ārpus telpām nepieciešama atļauja no Elektronisko sakaru direkcijas. Vairāk informācijas: <http://www.esd.lv>.

Notes:

1. Although Norway, Switzerland and Liechtenstein are not EU member states, the EU Directive 1999/5/EC has also been implemented in those countries.
 2. The regulatory limits for maximum output power are specified in EIRP. The EIRP level of a device can be calculated by adding the gain of the antenna used (specified in dBi) to the output power available at the connector (specified in dBm).
-

Waste Electrical and Electronic Equipment Directive

In accordance with the European WEEE Directive, this device needs to be recycled in accordance with local regulations.



English - Environmental Information for Customers in the European Union

European Directive 2002/96/EC requires that the equipment bearing this symbol on the product and/or its packaging must not be disposed of with unsorted municipal waste. The symbol indicates that this product should be disposed of separately from regular household waste streams. It is your responsibility to dispose of this and other electric and electronic equipment via designated collection facilities appointed by the government or local authorities. Correct disposal and recycling will help prevent potential negative consequences to the environment and human health. For more detailed information about the disposal of your old equipment, please contact your local authorities, waste disposal service, or the shop where you purchased the product.

Български (Bulgarian) - Информация относно опазването на околната среда за потребители в Европейския съюз

Европейска директива 2002/96/ЕС изисква уредите, носещи този символ върху изделието и/или опаковката му, да не се изхвърлят с несортирани битови отпадъци. Символът обозначава, че изделието трябва да се изхвърля отделно от сметосъбирането на обикновените битови отпадъци. Ваша е отговорността този и другите електрически и електронни уреди да се изхвърлят в предварително определени от държавните или общински органи специализирани пунктове за събиране. Правилното изхвърляне и рециклиране ще спомогнат да се предотвратят евентуални вредни за околната среда и здравето на населението последствия. За по-подробна информация относно изхвърлянето на вашите стари уреди се обърнете към местните власти, службите за сметосъбиране или магазина, от който сте закупили уреда.

Čeština (Czech) - Informace o ochraně životního prostředí pro zákazníky v zemích Evropské unie

Evropská směrnice 2002/96/ES zakazuje, aby zařízení označené tímto symbolem na produktu anebo na obalu bylo likvidováno s netříděným komunálním odpadem. Tento symbol udává, že daný produkt musí být likvidován odděleně od běžného komunálního odpadu. Odpovídáte za likvidaci tohoto produktu a dalších elektrických a elektronických zařízení prostřednictvím určených sběrných míst stanovených vládou nebo místními úřady. Správná likvidace a recyklace pomáhá předcházet potenciálním negativním dopadům na životní prostředí a lidské zdraví. Podrobnější informace o likvidaci starého vybavení si laskavě vyžádejte od místních úřadů, podniku zabývajícího se likvidací komunálních odpadů nebo obchodu, kde jste produkt zakoupili.

Dansk (Danish) - Miljøinformation for kunder i EU

EU-direktiv 2002/96/EF kræver, at udstyr der bærer dette symbol på produktet og/eller emballagen ikke må bortskaffes som usorteret kommunalt affald. Symbolet betyder, at dette produkt skal bortskaffes adskilt fra det almindelige husholdningsaffald. Det er dit ansvar at bortskaffe dette og andet elektrisk og elektronisk udstyr via bestemte indsamlingssteder udpeget af staten eller de lokale myndigheder. Korrekt bortskaffelse og genvinding vil hjælpe med til at undgå mulige skader for miljøet og menneskers sundhed. Kontakt venligst de lokale myndigheder, renovationstjenesten eller den butik, hvor du har købt produktet, angående mere detaljeret information om bortskaffelse af dit gamle udstyr.

Deutsch (German) - Umweltinformation für Kunden innerhalb der Europäischen Union

Die Europäische Richtlinie 2002/96/EC verlangt, dass technische Ausrüstung, die direkt am Gerät und/oder an der Verpackung mit diesem Symbol versehen ist, nicht zusammen mit unsortiertem Gemeindeabfall entsorgt werden darf. Das Symbol weist darauf hin, dass das Produkt von regulärem Haushaltsmüll getrennt entsorgt werden sollte. Es liegt in Ihrer Verantwortung, dieses Gerät und andere elektrische und elektronische Geräte über die dafür zuständigen und von der Regierung oder örtlichen Behörden dazu bestimmten Sammelstellen zu entsorgen. Ordnungsgemäßes Entsorgen und Recyceln trägt dazu bei, potentielle negative Folgen für Umwelt und die menschliche Gesundheit zu vermeiden. Wenn Sie weitere Informationen zur Entsorgung Ihrer Altgeräte benötigen, wenden Sie sich bitte an die örtlichen Behörden oder städtischen Entsorgungsdienste oder an den Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben. Appendix D Regulatory Information Compact Bluetooth USB Adapter 21

Eesti (Estonian) - Keskkonnaalane informatsioon Euroopa Liidus asuvatele klientidele

Euroopa Liidu direktiivi 2002/96/EÜ nõuete kohaselt on seadmeid, millel on tootel või pakendil käesolev sümbol, keelatud kõrvaldada koos sorteerimata olmejäätmetega. See sümbol näitab, et toode tuleks kõrvaldada eraldi tavalistest olmejäätmevoogudest. Olete kohustatud kõrvaldama käesoleva ja ka muud elektri- ja elektroonikaseadmed riigi või kohalike ametiasutuste poolt ette nähtud kogumispunktide kaudu. Seadmete korrektne kõrvaldamine ja ringlussevõtt aitab vältida võimalikke negatiivseid tagajärgi keskkonnale ning inimeste tervisele. Vanade seadmete kõrvaldamise kohta täpsema informatsiooni saamiseks võtke palun ühendust kohalike ametiasutustega, jäätmekäitlusfirmaga või kauplusega, kust te toote ostsite.

Español (Spanish) - Información medioambiental para clientes de la Unión Europea

La Directiva 2002/96/CE de la UE exige que los equipos que lleven este símbolo en el propio aparato y/o en su embalaje no deben eliminarse junto con otros residuos urbanos no seleccionados. El símbolo indica que el producto en cuestión debe separarse de los residuos domésticos convencionales que se vayan a desechar. Es responsabilidad suya desechar este y cualquier otro aparato eléctrico y electrónico a través de los puntos de recolección que ponen a su disposición el gobierno y las autoridades locales. Al desechar y reciclar correctamente estos aparatos estará contribuyendo a evitar posibles consecuencias negativas para el medio ambiente y la salud de las personas. Si desea obtener información más detallada sobre la eliminación segura de su aparato usado, consulte a las autoridades locales, al servicio de recolección y eliminación de residuos de su zona o pregunte en la tienda donde adquirió el producto.

Ελληνικά (Greek) - Στοιχεία περιβαλλοντικής προστασίας για πελάτες εντός της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Σύμφωνα με την Κοινοτική Οδηγία 2002/96/EC, ο εξοπλισμός που φέρει αυτό το σύμβολο στο προϊόν ή/και τη συσκευασία του δεν πρέπει να απορρίπτεται μαζί με τα μη διαχωρισμένα αστικά απορρίμματα. Το σύμβολο υποδεικνύει ότι αυτό το προϊόν θα πρέπει να απορρίπτεται ξεχωριστά από τα συνήθη οικιακά απορρίμματα. Είστε υπεύθυνος για την απόρριψη του παρόντος και άλλου ηλεκτρικού και ηλεκτρονικού εξοπλισμού μέσω των καθορισμένων εγκαταστάσεων συγκέντρωσης απορριμμάτων, οι οποίες ορίζονται από το κράτος ή τις αρμόδιες τοπικές αρχές. Η σωστή απόρριψη και ανακύκλωση συμβάλλει στην πρόληψη ενδεχόμενων αρνητικών επιπτώσεων στο περιβάλλον και την υγεία. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με την απόρριψη του παλαιού σας εξοπλισμού, επικοινωνήστε με τις τοπικές αρχές, τις υπηρεσίες αποκομιδής απορριμμάτων ή το κατάστημα από το οποίο αγοράσατε το προϊόν.

Français (French) - Informations environnementales pour les clients de l'Union européenne

La directive européenne 2002/96/CE exige que l'équipement sur lequel est apposé ce symbole sur le produit et/ou son emballage ne soit pas jeté avec les autres ordures ménagères. Ce symbole indique que le produit doit être éliminé dans un circuit distinct de celui pour les déchets des ménages. Il est de votre responsabilité de jeter ce matériel ainsi que tout autre matériel électrique ou électronique par les moyens de collecte indiqués par le gouvernement et les pouvoirs publics des collectivités territoriales. L'élimination et le recyclage en bonne et due forme ont pour but de lutter contre l'impact néfaste potentiel de ce type de produits sur l'environnement et la santé publique. Pour plus d'informations sur le mode d'élimination de votre ancien équipement, veuillez prendre contact avec les pouvoirs publics locaux, le service de traitement des déchets, ou l'endroit où vous avez acheté le produit.

Italiano (Italian) - Informazioni relative all'ambiente per i clienti residenti nell'Unione Europea

La direttiva europea 2002/96/EC richiede che le apparecchiature contrassegnate con questo simbolo sul prodotto e/o sull'imballaggio non siano smaltite insieme ai rifiuti urbani non differenziati. Il simbolo indica che questo prodotto non deve essere smaltito insieme ai normali rifiuti domestici. È responsabilità del proprietario smaltire sia questi prodotti sia le altre apparecchiature elettriche ed elettroniche mediante le specifiche strutture di raccolta indicate dal governo o dagli enti pubblici locali. Il corretto smaltimento ed il riciclaggio aiuteranno a prevenire conseguenze potenzialmente negative per l'ambiente e per la salute dell'essere umano. Per ricevere informazioni più dettagliate circa lo smaltimento delle vecchie apparecchiature in Vostro possesso, Vi invitiamo a contattare gli enti pubblici di competenza, il servizio di smaltimento rifiuti o il negozio nel quale avete acquistato il prodotto.

Latviešu valoda (Latvian) - Ekoloģiska informācija klientiem Eiropas Savienībā jurisdikcijā

Direktīvā 2002/96/EK ir prasība, ka aprīkojumu, kam pievienota zīme uz paša izstrādājuma vai uz tā iesaiņojuma, nedrīkst izmest nešķīrotā veidā kopā ar komunālajiem atkritumiem (tiem, ko rada vietēji iedzīvotāji un uzņēmumi). Šī zīme nozīmē to, ka šī ierīce ir jāizmet atkritumos tā, lai tā nenonāktu kopā ar parastiem mājsaimniecības atkritumiem. Jūsu pienākums ir šo un citas elektriskas un elektroniskas ierīces izmest atkritumos, izmantojot īpašus atkritumu savākšanas veidus un līdzekļus, ko nodrošina valsts un pašvaldību iestādes. Ja izmešana atkritumos un pārstrāde tiek veikta pareizi, tad mazinās iespējamais kaitējums dabai un cilvēku veselībai. Sīkākas ziņas par novecojušu aprīkojuma izmešanu atkritumos jūs varat saņemt vietējā pašvaldībā, atkritumu savākšanas dienestā, kā arī veikalā, kur iegādājāties šo izstrādājumu.

Lietuvškai (Lithuanian) - Aplinkosaugos informacija, skirta Europos Sąjungos vartotojams

Europos direktyva 2002/96/EC numato, kad įrangos, kuri ir kurios pakuotė yra pažymėta šiuo simboliu (įveskite simbolį), negalima šalinti kartu su nerūšiuotomis komunalinėmis atliekomis. Šis simbolis rodo, kad gaminį reikia šalinti atskirai nuo bendro buitinių atliekų srauto. Jūs privalote užtikrinti, kad ši ir kita elektros ar elektroninė įranga būtų šalinama per tam tikras nacionalinės ar vietinės valdžios nustatytas atliekų rinkimo sistemas. Tinkamai šalinant ir perdirbant atliekas, bus išvengta galimos žalos aplinkai ir žmonių sveikatai. Daugiau informacijos apie jūsų senos įrangos šalinimą gali pateikti vietinės valdžios institucijos, atliekų šalinimo tarnybos arba parduotuvės, kuriose įsigijote tą gaminį.

Malti (Maltese) - Informazzjoni Ambjentali għal Kliġenti fl-Unjoni Ewropea

Id-Direttiva Ewropea 2002/96/KE titlob li t-tagħmir li jkun fiha issimbolu fuq il-prodott u/jew fuq l-ippakkjar ma jistax jintrema ma' skart muniċipali li ma għex isseparat. Is-simbolu jindika li dan il-prodott għandu jintrema separatament minn ma' liskart domestiku regolari. Hija responsabbiltà tiegħek li tarmi dan it-tagħmir u kull tagħmir ieħor ta' l-elettriku u elettroniku permezz ta' faċilitajiet ta' għbir appuntati apposta mill-gvern jew mill-awtoritajiet lokali. Ir-rimi b'mod korrett u r-riċiklaġġ jgħin jipprevjeni konsegwenzi negattivi potenzjali għall-ambjent u għas-saħħa tal-bniedem. Għal aktar informazzjoni dettaljata dwar ir-rimi tat-tagħmir antik tiegħek, jekk jogħġbok ikkuntattja lill-awtoritajiet lokali tiegħek, is-servizzi għar-rimi ta' l-iskart, jew il-fanutt minn fejn xtrajt il-prodott.

Magyar (Hungarian) - Környezetvédelmi információ az európai uniós vásárlók számára

A 2002/96/EC számú európai uniós irányelv megkívánja, hogy azokat a termékeket, amelyeken, és/vagy amelyek csomagolásán az alábbi címke megjelenik, tilos a többi szelektálatlan lakossági hulladékkal együtt kidobni. A címke azt jelöli, hogy az adott termék kidobásakor a szokványos háztartási hulladékelszállítási rendszerektől elkülönített eljárást kell alkalmazni. Az Ön felelőssége, hogy ezt, és más elektromos és elektronikus berendezéseit a kormányzati vagy a helyi hatóságok által kijelölt gyűjtőrendszereken keresztül számolja fel. A megfelelő hulladékfeldolgozás segít a környezetre és az emberi egészségre potenciálisan ártalmas negatív hatások megelőzésében. Ha elavult berendezéseinek felszámolásához további részletes információra van szüksége, kérjük, lépjen kapcsolatba a helyi hatóságokkal, a hulladékfeldolgozási szolgálattal, vagy azzal üzlettel, ahol a terméket vásárolta.

Nederlands (Dutch) - Milieu-informatie voor klanten in de Europese Unie

De Europese Richtlijn 2002/96/EC schrijft voor dat apparatuur die is voorzien van dit symbool op het product of de verpakking, niet mag worden ingezameld met niet-gescheiden huishoudelijk afval. Dit symbool geeft aan dat het product apart moet worden ingezameld. U bent zelf verantwoordelijk voor de vernietiging van deze en andere elektrische en elektronische apparatuur via de daarvoor door de landelijke of plaatselijke overheid aangewezen inzamelingskanalen. De juiste vernietiging en recycling van deze apparatuur voorkomt mogelijke negatieve gevolgen voor het milieu en de gezondheid. Voor meer informatie over het vernietigen van uw oude apparatuur neemt u contact op met de plaatselijke autoriteiten of afvalverwerkingsdienst, of met de winkel waar u het product hebt aangeschaft.

Norsk (Norwegian) - Miljøinformasjon for kunder i EU

EU-direktiv 2002/96/EF krever at utstyr med følgende symbol avbildet på produktet og/eller pakningen, ikke må kastes sammen med usortert avfall. Symbolet indikerer at dette produktet skal håndteres atskilt fra ordinær avfallsinnsamling for husholdningsavfall. Det er ditt ansvar å kvitte deg med dette produktet og annet elektrisk og elektronisk avfall via egne innsamlingsordninger slik myndighetene eller kommunene bestemmer. Korrekt avfallshåndtering og gjenvinning vil være med på å forhindre mulige negative konsekvenser for miljø og helse. For nærmere informasjon om håndtering av det kasserte utstyret ditt, kan du ta kontakt med kommunen, en innsamlingsstasjon for avfall eller butikken der du kjøpte produktet.

Polski (Polish) - Informacja dla klientów w Unii Europejskiej o przepisach dotyczących ochrony środowiska

Dyrektywa Europejska 2002/96/EC wymaga, aby sprzęt oznaczony symbolem znajdującym się na produkcie i/lub jego opakowaniu nie był wyrzucany razem z innymi niesortowanymi odpadami komunalnymi. Symbol ten wskazuje, że produkt nie powinien być usuwany razem ze zwykłymi odpadami z gospodarstw domowych. Na Państwu spoczywa obowiązek wyrzucania tego i innych urządzeń elektrycznych oraz elektronicznych w punktach odbioru wyznaczonych przez władze krajowe lub lokalne. Pozbywanie się sprzętu we właściwy sposób i jego recykling pomogą zapobiec potencjalnie negatywnym konsekwencjom dla środowiska i zdrowia ludzkiego. W celu uzyskania szczegółowych informacji o usuwaniu starego sprzętu, prosimy zwrócić się do lokalnych władz, służb oczyszczania miasta lub sklepu, w którym produkt został nabyty.

Português (Portuguese) - Informação ambiental para clientes da União Europeia

A Directiva Europeia 2002/96/CE exige que o equipamento que exibe este símbolo no produto e/ou na sua embalagem não seja eliminado junto com os resíduos municipais não separados. O símbolo indica que este produto deve ser eliminado separadamente dos resíduos domésticos regulares. É da sua responsabilidade eliminar este e qualquer outro equipamento eléctrico e electrónico através das instalações de recolha designadas pelas autoridades governamentais ou locais. A eliminação e reciclagem correctas ajudarão a prevenir as consequências negativas para o ambiente e para a saúde humana. Para obter informações mais detalhadas sobre a forma de eliminar o seu equipamento antigo, contacte as autoridades locais, os serviços de eliminação de resíduos ou o estabelecimento comercial onde adquiriu o produto.

Română (Romanian) - Informații de mediu pentru clienții din Uniunea Europeană

Directiva europeană 2002/96/CE impune ca echipamentele care prezintă acest simbol pe produs și/sau pe ambalajul acestuia să nu fie casate împreună cu gunoiul menajer municipal. Simbolul indică faptul că acest produs trebuie să fie casat separat de gunoiul menajer obișnuit. Este responsabilitatea dvs. să casați acest produs și alte echipamente electrice și electronice prin intermediul unităților de colectare special desemnate de guvern sau de autoritățile locale. Casarea și reciclarea corecte vor ajuta la prevenirea potențialelor consecințe negative asupra sănătății mediului și a oamenilor. Pentru mai multe informații detaliate cu privire la casarea acestui echipament vechi, contactați autoritățile locale, serviciul de salubritate sau magazinul de la care ați achiziționat produsul.

Slovenčina (Slovak) - Informácie o ochrane životného prostredia pre zákazníkov v Európskej únii

Podľa európskej smernice 2002/96/ES zariadenie s týmto symbolom na produkte a/alebo jeho balení nesmie byť likvidované spolu s netriedeným komunálnym odpadom. Symbol znamená, že produkt by sa mal likvidovať oddelene od bežného odpadu z domácností. Je vašou povinnosťou likvidovať toto i ostatné elektrické a elektronické zariadenia prostredníctvom špecializovaných zberných zariadení určených vládou alebo miestnymi orgánmi. Správna likvidácia a recyklácia pomôže zabrániť prípadným negatívnym dopadom na životné prostredie a zdravie ľudí. Ak máte záujem o podrobnejšie informácie o likvidácii starého zariadenia, obráťte sa, prosím, na miestne orgány, organizácie zaoberajúce sa likvidáciou odpadov alebo obchod, v ktorom ste si produkt zakúpili.

Slovenščina (Slovene) - Okoljske informacije za stranke v Evropski uniji

Evropska direktiva 2002/96/ES prepoveduje odlaganje opreme s tem simbolom – na izdelku in/ali na embalaži z nesortiranimi komunalnimi odpadki. Ta simbol opozarja, da je treba izdelek zavreči ločeno od preostalih gospodinjskih odpadkov. Vaša odgovornost je, da to in preostalo električno in elektronsko opremo oddate na posebna zbirališča, ki jih določijo državne ustanove ali lokalne oblasti. S pravilnim odlaganjem in recikliranjem boste preprečili morebitne škodljive vplive na okolje in zdravje ljudi. Če želite izvedeti več o odlaganju stare opreme, se obrnite na lokalne oblasti, odlagališče odpadkov ali trgovino, kjer ste izdelek kupili.

Suomi (Finnish) - Ympäristöä koskevia tietoja EUalueen asiakkaille

EU-direktiivi 2002/96/EY edellyttää, että jos laitteistossa on tämä symboli itse tuotteessa ja/tai sen pakkauksessa, laitteistoa ei saa hävittää lajittelemattoman yhdyskuntajätteen mukana. Symboli merkitsee sitä, että tämä tuote on hävitettävä erillään tavallisesta kotitalousjätteestä. Sinun vastuullasi on hävittää tämä elektroniikkatuote ja muut vastaavat elektroniikkatuotteet viemällä tuote tai tuotteet viranomaisten määräämään keräyspisteeseen. Laitteiston oikea hävittäminen estää mahdolliset kielteiset vaikutukset ympäristöön ja ihmisten terveyteen. Lisätietoja vanhan laitteiston oikeasta hävitystavasta saa paikallisilta viranomaisilta, jätteenhävityspalvelusta tai siitä myymälästä, josta ostit tuotteen.

Svenska (Swedish) - Miljöinformation för kunder i Europeiska unionen

Det europeiska direktivet 2002/96/EC kräver att utrustning med denna symbol på produkten och/eller förpackningen inte får kastas med osorterat kommunalt avfall. Symbolen visar att denna produkt bör kastas efter att den avskiljts från vanligt hushållsavfall. Det faller på ditt ansvar att kasta denna och annan elektrisk och elektronisk utrustning på fastställda samlingsplatser utsedda av regeringen eller lokala myndigheter. Korrekt kassering och återvinning skyddar mot eventuella negativa konsekvenser för miljön och personhälsa. För mer detaljerad information om kassering av din gamla utrustning kontakter du dina lokala myndigheter, avfallshanteringen eller butiken där du köpte produkten.

Copyright Notice

BlueZ - Bluetooth protocol stack for Linux

Copyright (C) 2000-2001 Qualcomm Incorporated
Copyright (C) 2002-2003 Maxim Krasnyansky <maxk@qualcomm.com>
Copyright (C) 2002-2006 Marcel Holtmann marcel@holtmann.org

WPA Supplicant

Copyright (c) 2003-2006, Jouni Malinen <jkmaline@cc.hut.fi> and contributors All Rights Reserved.

Perl Kit, Version 5

Copyright (C) 1993, 1994, 1995, 1996, 1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 by Larry Wall and others

Open Source Licensing Information

The Brady Network Card contains open source software licensed under Version 2 of the GNU General Public License.

To view the license agreement, go to <http://www.bradyid.com/opensource>.

Veiligheid en het milieu

Zorg dat u deze handleiding leest en begrijpt alvorens de **BBP®31 Sign & Label Printer** voor het eerst te gebruiken. Deze handleiding biedt een beschrijving van alle belangrijke functie van de **BBP®31**-printer.

Vorzorgsmaatregelen

Neem alvorens de **BBP®31**-printer te gebruiken de volgende voorzorgsmaatregelen:

- Lees zorgvuldig alle instructies alvorens de printer te gebruiken en alvorens een procedure uit te voeren.
- Plaats het apparaat niet op een onstabiele ondergrond of een staander.
- Plaats geen andere voorwerpen op het apparaat.
- Houd de bovenkant vrij van obstructies.
- Gebruik de printer altijd in een goed geventileerde ruimte. De voor ventilatie voorziene sleuven en openingen van het apparaat mogen niet worden geblokkeerd.
- Gebruik uitsluitend elektrische voeding zoals omschreven op het specificatielabel.
- Gebruik uitsluitend de voedingskabel die bij het apparaat is geleverd.
- Plaats geen voorwerpen op de voedingskabel.

Technische ondersteuning en registratie

Contactinformatie

Zoek voor reparaties en technische assistentie naar een kantoor van **Brady** via URL:

- **Noord- en Zuid-Amerika:** www.bradyid.com
- **Europa:** www.bradyeurope.com
- **Azië, Australië en Nieuw-Zeeland:** www.bradycorp.com

Registratie-informatie

Ga om de printer te registreren naar www.bradycorp.com/register.

Reparatie en retournering

Als u om de een of andere reden de **BBP[®]31**-printer moet terugsturen voor reparatie, neemt u contact op met de Technische ondersteuning van **Brady** voor reparatie- en vervangingsinformatie.

Overzicht

Informatie over dit document

Het doel van deze handleiding is het verstrekken van informatie en instructies voor gebruik van de **BBP®31 Sign & Label Printer**.

Conventies

Tijdens gebruik van dit document is het belangrijk dat u de in deze handleiding toegepaste conventies begrijpt.

- Alle door de gebruiker uit te voeren acties zijn aangegeven in **Vetdruk**.
- Verwijzingen naar menu's, dialoogvensters, knoppen en schermen worden weergegeven in *Cursiefdruk*.
- Zie "*Menu's, dialoogvensters en schermen*" op pagina 1-4 voor een beschrijving van de menu's en regelfuncties.

Inhoudsopgave

1 - Inleiding

Kenmerken en functies	1-1
Compatibele toepassingen	1-2
Systemspecificaties	1-2
Toetsenbordconfiguraties	1-3
Menu's, dialoogvensters en schermen	1-4
Home-pagina	1-4
Extra-paneel	1-5
Menu	1-6
Regelpaneel	1-7
Acties van knoppen	1-8
Beschikbare labeltypes	1-9

2 - De printer instellen

De printer uitpakken en instellen	2-1
Inhoud van de doos	2-1
Systeemcomponenten	2-2
De printer instellen	2-3
<i>De voeding aansluiten op de printer</i>	2-3
<i>Labels en lint installeren of vervangen</i>	2-4
Labels invoeren en snijden	2-8
Voeding	2-9
De printer starten vanuit de uitgeschakelde stand (koudstarten)	2-9
De printer inschakelen vanuit de slaapmodus	2-9
De printer uitschakelen	2-10
De printer opnieuw instellen (Reset-functie)	2-10
Brady netwerkkaarten	2-11
Led-lamp	2-11
Ondersteunde netwerken	2-11
Brady-netwerkkaart installeren	2-12
<i>WiFi installeren (eerste keer)</i>	2-13
<i>Ethernet installeren (eerste keer)</i>	2-22
<i>Extra pc's installeren met het hulpprogramma voor de Brady-netwerkkaart</i>	2-31
<i>USB-stuurprogramma installeren (alleen)</i>	2-36
<i>Adhoc Connection installeren (eerste keer)</i>	2-41
Problemen oplossen met de Brady-netwerkkaart	2-44
<i>Ethernet-verbinding mislukt</i>	2-44
<i>WiFi-verbinding mislukt</i>	2-45
<i>Usb-verbinding mislukt</i>	2-47

Met behulp van het configuratieprogramma voor de Brady-netwerkaart	2-48
<i>Algemene instellingen</i>	2- 48
<i>Netwerkinstellingen</i>	2- 49
<i>WiFi-instellingen</i>	2- 50
<i>Firmware-upgrade / Fabrieksinstellingen</i>	2- 52
Het eerste label maken	2-56
De printer gebruiken met een pc	2-58
Het USB-stuurprogramma installeren	2-58
Labels maken en afdrukken via de pc	2-59
De standaard instellingen van het systeem instellen	2-60
<i>Klok instellen</i>	2- 61
<i>Locatie en maateenheid</i>	2- 62
<i>Standaard instellingen voor tekst instellen</i>	2- 63
<i>Standaard instellingen voor streepjescodes instellen</i>	2- 64
<i>Afdrukken instellen</i>	2- 65
Standaard instellingen op de Home-pagina aanpassen	2-66
Systeeminformatie weergeven	2-67
3 - Werken met labels	
Labels maken	3-1
Een labelbestand aanmaken vanuit een sjabloon	3-1
Een aangepast label aanmaken	3-3
Labelattributen instellen	3-5
Een label met een vaste lengte maken	3-5
Een label maken met een automatisch ingestelde grootte	3-6
Afdrukstand	3-7
Etiketbreedte	3-8
Een label omkaderen	3-10
Extra	3-12
De weergave van het label in- of uitzoomen	3-12
De weergave van het label verschuiven	3-13
4 - Werken met objecten	
Overzicht	4-1
Wat is een object?	4-1
Soorten objecten	4-1
Ongedaan maken	4-2
De grootte van een object wijzigen	4-2
Objecten toevoegen	4-3
Tekstobjecten	4-3
Afbeeldingsobjecten	4-4
Streepjescodeobjecten	4-5
Serialiseringsobjecten	4-6
Datum/tijd-objecten	4-8

Werken met tekst	4-10
Tekst selecteren of de selectie van tekst ongedaan maken	4-10
Tekst vergroten of verkleinen	4-11
Tekst verwijderen/wissen	4-11
Het lettertype, de grootte of de stijl van tekens wijzigen	4-12
Horizontale uitlijning	4-14
Verticale tekst	4-15
Tekst verbreden of versmallen	4-15
Tekst in negatief	4-16
Tekst en letters met accenten typen	4-16
<i>Toetsencombinaties begrijpen</i>	<i>4-17</i>
<i>Tekens met accenten typen</i>	<i>4-18</i>
Speciale tekens typen	4-19
Werken met streepjescodes	4-20
Een streepjescode wijzigen	4-21
Streepjescodeopties wijzigen	4-22
<i>Streepjescodegrootte</i>	<i>4-22</i>
<i>Verhouding van de streepjescode</i>	<i>4-22</i>
<i>Dichtheid van de streepjescode</i>	<i>4-23</i>
<i>Opties voor normaal leesbare tekst</i>	<i>4-24</i>
Met objecten omgaan	4-25
Objecten bewerken	4-25
Objecten verplaatsen	4-25
<i>Objecten verslepen</i>	<i>4-25</i>
<i>De pijltoetsen van het toetsenbord gebruiken</i>	<i>4-26</i>
<i>De plaats van een object instellen</i>	<i>4-27</i>
Objecten uitlijnen	4-28
Grootte van objecten instellen	4-29
<i>De grootteknoppen gebruiken</i>	<i>4-29</i>
<i>Randen van objecten verslepen om de grootte in te stellen</i>	<i>4-30</i>
<i>De grootte van een object instellen</i>	<i>4-31</i>
Een object verwijderen	4-32
Een kader rond een object plaatsen	4-32
Een object draaien	4-33
Tekst of streepjescodes converteren naar variabele gegevens	4-34
<i>Converteren naar serialiseringsgegevens</i>	<i>4-34</i>
<i>Converteren van serialiseringsgegevens</i>	<i>4-36</i>
<i>Converteren naar Datum/tijd</i>	<i>4-37</i>
Converteren van Datum/tijd	4-38

5 - Labels afdrukken

Labels vooraf bekijken	5-1
Een afdrukvoorbeeld van een label bekijken zonder geresialiseerde objecten	5-1
Een afdrukvoorbeeld van een label bekijken met geresialiseerde objecten	5-2
Labels afdrukken	5-3
Labels zonder geresialiseerde objecten afdrukken	5-4
Labels met geresialiseerde objecten afdrukken	5-5
Gespiegelde labels afdrukken	5-6
Een afdruktaak annuleren	5-6
Een onderbroken afdruktaak hervatten	5-7
Afdrukenergie instellen	5-8
Afdrukoffset instellen	5-10
Afdrukken vanaf een pc	5-11

6 - Werken met labelbestanden

Een labelbestand opslaan	6-1
Een labelbestand openen	6-3
Een labelbestand verwijderen	6-4

7 - Systemhulpmiddelen gebruiken

Afbeeldingen importeren	7-1
Geïmporteerde afbeeldingen verwijderen	7-3
Vormen	7-4
Lettertypen importeren	7-6
Printer-upgrades	7-7
Software-upgrades installeren	7-8
Een upgrade installeren vanaf een pc	7-8
Upgrade installeren vanaf een USB-flashdrive	7-9

8 - Onderhoud

Printeronderhoud	8-1
De voeding loskoppelen en afdruk materiaal uit de printer verwijderen	8-1
De printer reinigen	8-3
<i>Vuil verwijderen van de printer en het toetsenbord</i>	8-3
<i>Het tastscherm reinigen</i>	8-4
<i>Het snijmes reinigen</i>	8-5
<i>De sensors reinigen</i>	8-7
<i>De labeluitgang bij het snijmes reinigen</i>	8-8
<i>Stof verwijderen</i>	8-9
<i>De printkop reinigen</i>	8-10
Het afdruk materiaalwisblad vervangen	8-11
Papierstoringen verwijderen	8-12

9 - Problemen oplossen

Berichten	9-1
Problemen oplossen	9-2
Apparatuurfouten	9-2
Afdrukmaterialfouten	9-3
Lintfouten	9-4
Voedingsfouten	9-4
Afdrukfouten	9-5

A - Verklarende woordenlijst

B - Tekens typen en toetsenbordlay-outs

Tekens typen	B-1
QWERTY in Noord- en Zuid-Amerika	B-1
Europees AZERTY	B-2
Europees QWERTZ	B-3
Europees QWERTY	B-4
Europees cyrillisch	B-4
Toetsenbordlay-outs	B-4

C - Speciale labeltypes

Leidingmerkers	C-1
Opties instellen voor pijpmarkeringen	C-1
Labels voor pijpmarkeringen maken	C-3
<i>Standaard pijpmarkeringen maken</i>	C-4
<i>Rolvorm pijpmarkeringen maken</i>	C-7
<i>Een symbool- of pijlpijpmarkering maken</i>	C-9
Pijpmarkeringslabels opslaan, openen of verwijderen	C-10
QuickLabels	C-11
QuickLabels maken	C-11
GHS/CLP	C-13

1 Inleiding

Bedankt voor het aanschaffen van de **BBP®31 Sign & Label Printer** die u kunt gebruiken voor het maken en afdrucken van professioneel uitziende industriële labels en aanwijsborden. Het enige wat u hoeft te doen is het volgende:

- Installeer de lintcassette. U kunt kiezen uit een groot aantal enkelkleurige linten.
- Installeer de afdrukmateriaalcassette. U kunt kiezen uit afdrukmateriaal dat in breedte varieert van 12,7 tot 101,6 mm (0,5 tot 4 inch) en dat verkrijgbaar is in vele kleuren, stijlen en materialen.
- Typ uw tekst en voeg diverse gewenste objecten of symbolen in, of kies een vooraf opgemaakt ontwerp voor de lay-out.

Materialen en linten van **Brady Corporation** beschikken over de mogelijkheid om te communiceren met de printer en de software. Op deze manier kunt u de voordelen van het systeem volledig uitbuiten.

Kenmerken en functies

Hieronder vindt u enkele functies die het systeem gebruiksvriendelijk maken en voorzien in uw behoeften op het gebied van labels afdrucken:

- Compact, licht van gewicht (ca. 6,8 kg) en klaar om gebruikt te worden met een computer.
- Een LCD-tastscherm in kleur, met een toetsenbord voor gemakkelijke gegevensinvoer.
- Kant-en-klare ontwerpen voor tal van standaard labeltoepassingen.
- Honderden afbeeldingen die u aan het label kunt toevoegen.
- Monochroom afdrucken met een resolutie van 300 dpi tot een breedte van 101,6 mm en een lengte van 3 m.
- Groot assortiment van gekleurde linten.
- Gemakkelijk te laden labels en lint.
- Continu-labels en gestante labels in een verscheidenheid aan hoge kwaliteitsmaterialen.
- Gebruik afbeeldingen van uw pc of USB-flashdrive. Ondersteunde afbeeldingsopmaak zijn Windows-metafile (*.wmf) en Bitmap (*.bmp).
- Druk labels af vanaf uw pc.
- Automatisch snijmes.

Compatibele toepassingen

De **BBP®31 Sign & Label Printer** is compatibel met de volgende softwaretoepassingen (indien aangesloten op een pc):

- **MarkWare™-tape- en labelsoftware**
- **MarkWare™ EXPRESS-software voor bewijzing van faciliteiten**

Indien de printer wordt gebruikt met een van deze softwaretoepassingen, zal hij automatisch alle ingeschakelde en compatibele materialen met een max. breedte van 101,6 mm herkennen. Voor gebruik van de printer met andere software raadpleegt u de bij de toepassing behorende documentatie.

Note: Alleen voor de **BBP®31** bestemd afdrukmetaal werkt met deze printer.

Systemspecificaties

- **Gewicht:** 6,8 kg (15 lbs.)
- **Afmetingen** (indien opgeslagen): 22,6 cm x 30,5 cm x 24,1 cm (8,9 inch x 12,0 inch x 9,5 inch)
- **Bedrijfstemperatuur:** 10 - 40°C (50 - 104°F)
- **Relatieve vochtigheid:** 10% tot 80% rel. vochtigheid (niet-condenserend)
- **Tijdens opslag:** -20 tot 50°C (-4 tot 122°F) bij 15% tot 90% rel. vochtigheid (niet-condenserend)
- **Voltage:** 90 tot 264 V~, 47 tot 63 Hz
- **Afdrukresolutie:** 11,8 stippen/mm, 300 dpi
- **Afmetingen afdrukmetaal:** 12,7 mm tot 101,6 mm (0,5 inch tot 4 inch)
- **Maximale labellengte** (continu-labels): 298,70 cm

Toetsenbordconfiguraties

De configuratie van uw toetsenbord is afhankelijk van de regio waar u zaken doet. Hieronder volgen de momenteel ondersteunden toetsenbordconfiguraties.

Er zijn vijf verschillende toetsenbordconfiguraties beschikbaar voor de **BBP®31 Sign & Label Printer**. De toetsenbordlay-out en de talen die door de diverse configuraties worden ondersteund, zijn als volgt:

Toetsenbordtype	Toegepaste taal
QWERTY in Noord- en Zuid-Amerika	Noord-Amerikaans Spaans, Canadees Frans, Portugees, Engels
QWERTY	Engels, Deens, Fins, Italiaans, Nederlands, Noors, Pools, Portugees, Romaans, Spaans, Zweeds
AZERTY	Engels, Frans, Nederlands
QWERTZ	Engels, Tsjechisch, Duits, Hongaars, Slowaaks, Sloveens, Frans, Italiaans
Cyrillisch	Engels, Bulgaars, Russisch
Azië	Engels, Vereenvoudigd Chinees, Traditioneel Chinees, Japans, Koreaans



Zie *“Tekst en letters met accenten typen”* op pagina 4-16 voor instructies over de toegang tot alle toetsenbordletters en -tekens.

Menu's, dialoogvensters en schermen

De volgende informatie beschrijft de menu's, dialoogvensters en schermen die worden gebruikt in het systeem van de **BBP®31 Sign & Label Printer**.

Home-pagina

Wanneer u de printer voor het eerst inschakelt, wordt automatisch de *Home*-pagina weergegeven. De belangrijkste delen van de *Home*-pagina zijn:

Item nr.	Pictogram	Beschrijving
1	Statusbalk	Toont de grootte van het huidige label en meters voor het resterende lint en afdrukmetaal.
2	Extra-paneel	Geeft, afhankelijk van de geselecteerde optie, knoppen te zien voor het wijzigen van afmetingen, verwijderen, ongedaan maken, in-/uitzoomen en de Help.
3	Editor	Invoergebied voor tekst of objecten. Typ, selecteer of tik op objecten die u in dit gebied wilt weergeven of bewerken. Toont de kleur van het geïnstalleerde lint en het afdrukmetaal.
4		Startscherm: Brengt u terug naar de <i>Home</i> -pagina, ongeacht waar u bent in het programma. Op de Home-pagina wordt de knop lichtgrijs weergegeven.
5		Menu: toont de Bestands-, Label- en Systeem-opties.
6		Afdrukken: Toont het dialoogvenster <i>Afdrukken</i> waarin u opties kunt kiezen voor het afdrukken van het huidige label. Niet beschikbaar tenzij er een object is in de <i>Editor</i> .
7	Regelpaneel	Het primaire gebied voor het selecteren van alle opties voor het maken en bewerken van labels en objecten. Het paneel verandert afhankelijk van de optie die wordt geselecteerd.









Extra-paneel

Het *Extra*-paneel bevat opties voor het bewerken van het label. Als er geen label is geselecteerd, geeft het paneel uitsluitend de Help-knop te zien.

Ongedaan maken is alleen beschikbaar als er een bewerking is die ongedaan kan worden gemaakt. Verwijderen en Grootte zijn alleen beschikbaar als er een object is geselecteerd. De knoppen voor Help en In-/Uitzoomen zijn altijd beschikbaar.



Het Extra-paneel bevat de volgende opties:

Pictogram	Beschrijving
	Verwijderen: Verwijdert het geselecteerde object (tekst, streepjescode of afbeelding).
	Ongedaan maken: Dient voor het ongedaan maken van een beperkt aantal opdrachten. Als de functie Ongedaan maken niet beschikbaar is, wordt de knop lichtgrijs weergegeven. Er is geen herstel-optie beschikbaar.
	Afmetingen: Dient voor het weergeven en verbergen van de groottehendels zodat u de grootte en de draaiing kunt wijzigen van het geselecteerde object.
	Help: Contextgevoelig Help-systeem dat via het menu informatie biedt over het geselecteerd item of gebied. Zie de <i>Gebruikershandleiding</i> voor verdere informatie over Help-onderwerpen.
	Inzoomen: Dient voor het vergroten van de weergave van het object(en) op het label. Schuifpijlen worden weergegeven als de items groter worden weergegeven dan het beschikbare schermgebied.
	Uitzoomen: Dient voor het verkleinen van de weergave van het object(en) op het label.

Menu

Ga als volgt te werk om menu-opties weer te geven:

1. Tik op **Menu** om het venster met de Menu-opties weer te geven.
2. Maak een keuze uit de volgende gebieden:
 - **Bestand:** Maak een nieuw bestand, open een bestaand bestand, sla een bestand op of verwijder een bestand.
 - **Label:** Wijzig de grootte en de oriëntatie, plaats een kader rond het label of kies een sjabloon.
 - **Systeem:** Dient voor het bekijken of instellen van de printerinformatie (d.w.z. de softwareversie), het importeren van gegevens of het zoeken van verdere extra's.
 - **Help:** Toont de Help voor de opties op het menu.
 - **Home/Opnieuw beginnen:** Brengt u terug bij de *Home*-pagina.
 - **Annuleren:** Annuleert de huidige bewerking en brengt u terug op de vorige locatie.



Regelpaneel

Het Regelpaneel biedt opties die worden bepaald door het geselecteerde object of de functie die wordt uitgevoerd.

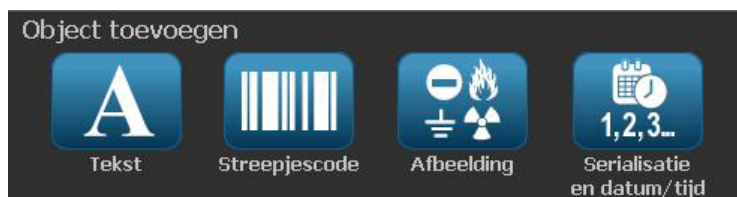
Home-pagina Regelpaneel

Vanuit de *Home*-pagina biedt het regelpaneel opties voor het selecteren van beschikbare labeltypes (bijvoorbeeld pijplabels, Right-to-Know, etc.). Deze labeltypes bieden het beginpunt voor het samenstellen van uw label. Afhankelijk van het geselecteerde labeltype variëren de opties voor het invullen van de objecten.



Het paneel Object toevoegen

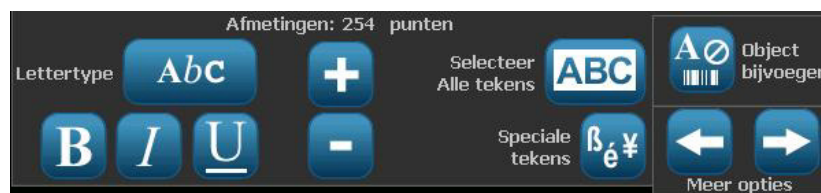
Het paneel *Object toevoegen* biedt opties voor het toevoegen van verdere objecten (bijvoorbeeld tekst, afbeeldingen, enz.). Nadat u het object hebt geselecteerd, worden de voor het gekozen objecttype beschikbare opties weergegeven. Dit regelpaneel is toegankelijk wanneer u vanuit andere panelen drukt op *Object toevoegen*, een leeg deel van het label aantikt of tikt op het gedeelte home-scherm van het label.



Terwijl een object is geselecteerd:

Terwijl een object is geselecteerd, biedt het regelpaneel opties voor bewerking van het object. Vanuit dit paneel kunt u tevens meer objecten toevoegen of verdere bewerkingsopties zien. Het paneel verandert afhankelijk van het type object dat wordt geselecteerd.

Het volgende voorbeeld toont een van de panelen voor tekstbewerking. Als u op een van de opties in het paneel drukt, zal ofwel onmiddellijk de optie worden gewijzigd of krijgt u verdere opties te zien zodat u een selectie kunt maken.





Acties van knoppen


Deze acties van knoppen worden gebruikt in het hele systeem. Tenzij noodzakelijk wordt er van uit gegaan dat de werking van de knoppen duidelijk is en wordt deze niet verder uitgelegd.

- **Help** : Is altijd beschikbaar door op de Help-knop te drukken. U kunt tevens naar de gebruikershandleiding gaan op de product-cd die bij de printer is geleverd.
- **Home** : Selecteer deze knop overal in de toepassing om terug te gaan naar de *Home*-pagina. Het is mogelijk dat u wordt gevraagd om het huidige labelbestand op te slaan.
- **Annuleren** : In de meeste gevallen kunt u altijd op Annuleren drukken om terug te gaan naar het vorige scherm zonder wijzigingen te maken.
- **In-/uitzoomen**: Tik op  om in te zoomen of op  om uit te zoomen. Is van toepassing op *labels*, niet op objecten.
- **Meer opties** : Wordt in het hele systeem gebruikt en biedt extra opties die beschikbaar zijn voor het huidig geselecteerde object.
 - **Lettertypen**: Kies een lettertype.
 - **Tekstfuncties**: Kies een van de tekstopties.
 - **Labeluitlijning**: Kies de gewenste uitlijning van een object op een label.
 - **Objectkader**: Plaatst een kader rond een object.
- **Schuifpijlen**: Worden weergegeven wanneer er meer items zijn dan op een scherm of menu kunnen worden weergegeven. Er zijn twee soorten schuifpijlen:



- **Omhoog en omlaag** : Worden gebruikt om een lijst met items in een menu te doorlopen.
- **Navigatie** : Wordt gebruikt om alle delen van een label te bekijken.

Beschikbare labeltypes

Vanuit de Home-pagina kunt u naar alle beschikbare labeltypes gaan. U kunt alle beschikbare labeltypes bekijken door te drukken op **Meer labeltypes** 

Note: Niet alle labeltypes zijn beschikbaar voor alle configuraties.

Pictogram	Beschrijving
	Algemene sjablonen: Sjablonen voor het maken van veelgebruikte labeltypes.
	Aangepast label: Dient voor het maken van een label zonder gebruik van een sjabloon.
	Leidingmarkeringen: Dient voor het maken van standaard of rolvormige leidingmarkeringen en tapeleidingmarkeringen met symbolen en pijlen.
	Right-To-Know-terminologie (RTK): Voor chemicaliën bestemde waarschuwingslabels die voldoen aan OSHA (Occupational Safety and Health Administration).
	CLP [GHS] Globally Harmonized System: Voor chemicaliën bestemde waarschuwingslabels voor gebruik in Europa. Classificatie en labels voor beperking van risico's op letsel, voor de gezondheid en het milieu die gepaard gaan met chemicaliën tijdens transport, opslag, gebruik en het wegwerpen. Deze sjablonen zijn bestemd voor Europese regio's.
	Arc Flash: Veiligheidsbewijzing voor gebruik van aan voorschriften voldoende labels voor de bescherming van arbeiders tegen letsel tijdens het werken aan of met elektrische onderdelen die onder spanning kunnen staan.
	QuickLabel: Speciale labels die u kunt selecteren uit een lijst van vooraf samengestelde labels.
	WHMIS: (Workplace Hazardous Materials Information system). Het Canadese systeem van waarschuwingsbewijzing voor chemicaliën in producten en gevaarlijke stoffen.
	HSID: (Hazardous Substances Identification). Voor chemicaliën bestemde waarschuwingslabels voor gebruik in Europa. Deze sjablonen zijn bestemd voor Europese regio's.
	Aanpassen: Dient voor het bepalen welke drie (standaard) labeltypes worden weergegeven op de Home-pagina.

2 De printer instellen

De printer uitpakken en instellen

Pak de printer voorzichtig uit en inspecteer hem (van binnen en buiten) en het labelsysteem voor eventuele schade veroorzaakt tijdens het transport.

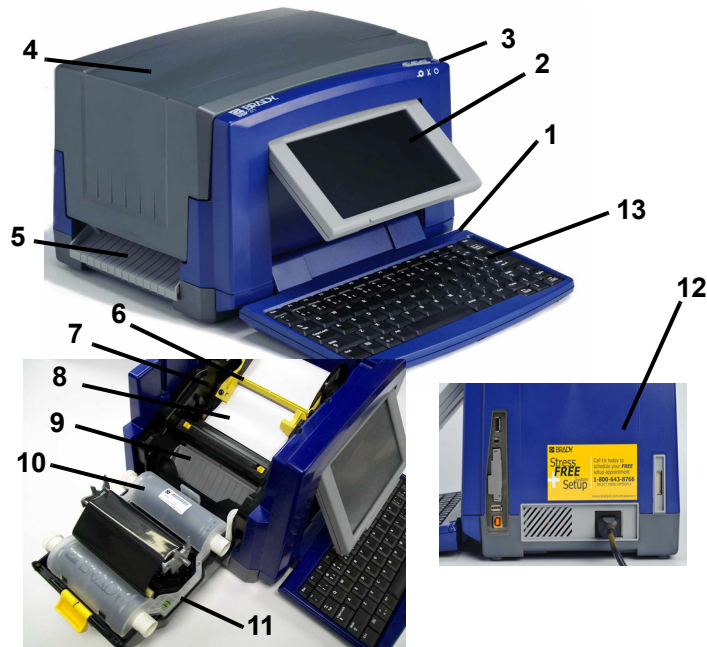
Note: Zorg dat u alle beschermstukken voor het transport verwijdert rond de printkop en binnen de klep.

Inhoud van de doos

- **BBP®31 Sign & Label Printer**
- Documentatie-cd inclusief de elektronische Beknopte handleiding, de elektronische Gebruikershandleiding en weblinks
- Printerstuurprogramma-CD
- Voedingskabel
- USB-kabel, type B
- Beknopte handleiding (drukwerk)
- Reinigingskit

Note: Wij adviseren u de originele verpakking (inclusief de doos) te bewaren voor het geval de printer moet worden teruggestuurd.

Systeemcomponenten



Figuur 2-1. Printercomponenten

- | | |
|------------------------------------|--|
| 1 Tastpen | 2 Monitor (met tastscherm) |
| 3 Aan/uit-knop (Power): | 4 Bovenklep |
| 5 Labeluitgang | 6 Afdruk materiaalwisblad |
| 7 Afdruk materiaalgeleiders | 8 Afdruk materiaal |
| 9 Lintcassette | 10 Snijmechanisme |
| 11 Lintklep | 12 USB, stroom, uitbreidingspoorten en Brady netwerkkaart |
| 13 Toetsenbord | |

Note: De printer wordt geleverd met een universele voeding die werkt op 100 á 240 V~ en 50- á 60 Hz. De printer detecteert het voltage en schakelt automatisch over voor de gewenste netspanning.

De printer instellen

De voeding aansluiten op de printer

Ga als volgt te werk om de printer in te stellen:

1. Sluit het netsnoer aan op de printer op de aangegeven plaats.
2. Steek het andere uiteinde van het netsnoer in een stopcontact. De printer wordt automatisch ingeschakeld en geeft de Home-pagina weer. De afmetingen en de kleur van het huidig geïnstalleerd afdrukmetaal en andere statusindicatoren worden weergegeven.

Note: Als er geen lint of afdrukmetaal is geïnstalleerd, valt het systeem als standaard instelling terug op zwart lint en witte continu-labels met een breedte van 101,6 mm.

Voedingskabel



Labels en lint installeren of vervangen

Het afdruk materiaal en de lintcassette gebruiken een zogenaamde “smart cell” voor het bepalen en bijhouden van de artikelinformatie. Het systeem herkent automatisch de informatie van het geïnstalleerde afdruk materiaal en het lint.

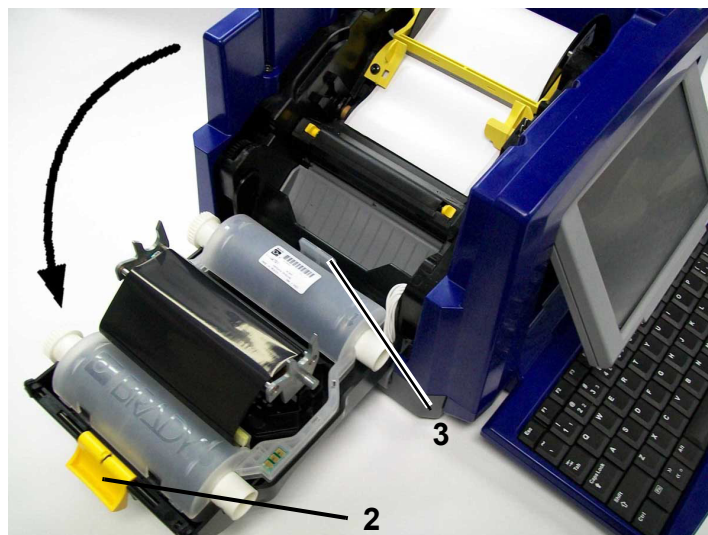
Note: Tijdens het vervangen van de labels en het lint mag de printer in- of uitgeschakeld zijn.

Ga als volgt te werk om het lint te installeren of te vervangen:

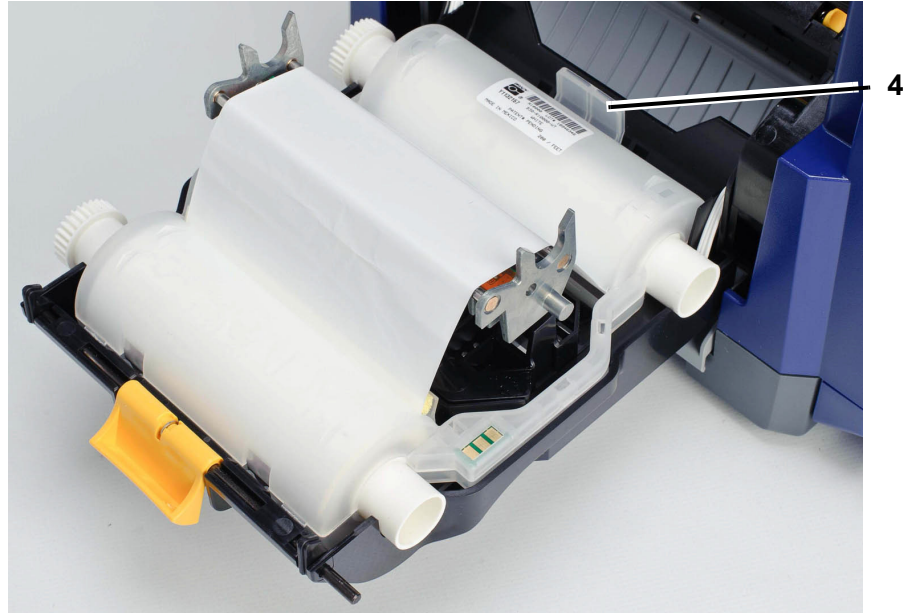
1. Open om het lint te vervangen allereerst de bovenklep (gaat open van links naar rechts).




2. Open de vergrendeling van de lintklep [2] en open hem.
3. Open de vergrendeling van de lintcassette [3] en til de lintcassette omhoog en uit de printer.



4. Plaats de lintcassette met het lint over de printkop (het productlabel naar het apparaat) en sluit de vergrendeling.



5. Sluit de lintklep weer.
6. Sluit de bovenklep.
7. Als de printer is uitgeschakeld, drukt u op . Het systeem detecteert het geïnstalleerde lint en de labels, stelt het afdruk materiaal en de kleur van het lint in en toont de afmetingen van het afdruk materiaal en de hoeveelheid die resteert.

De printer uitpakken en instellen

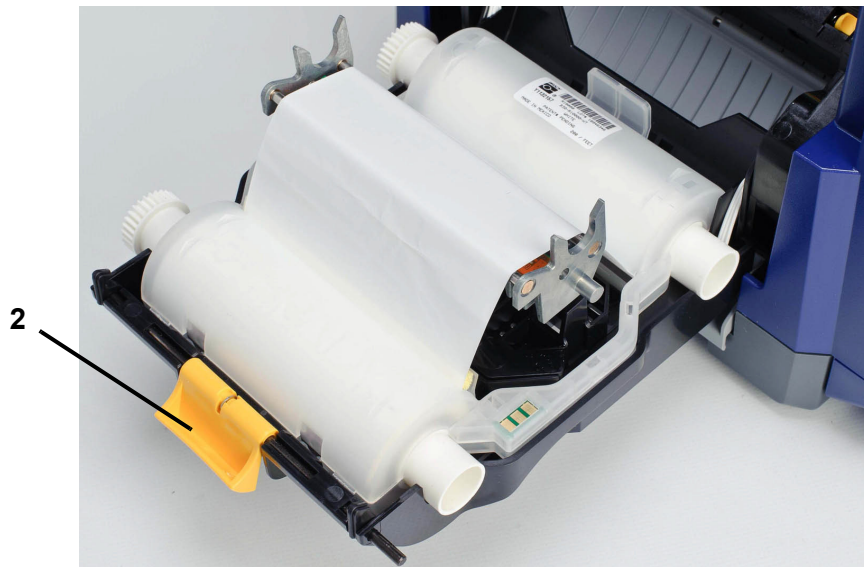
De printer instellen

Ga als volgt te werk om het afdruk materiaal te installeren of te vervangen:

1. Open de bovenklep (gaat open van links naar rechts).



2. Open de vergrendeling van de lintklep [2] en open de lintcassette.

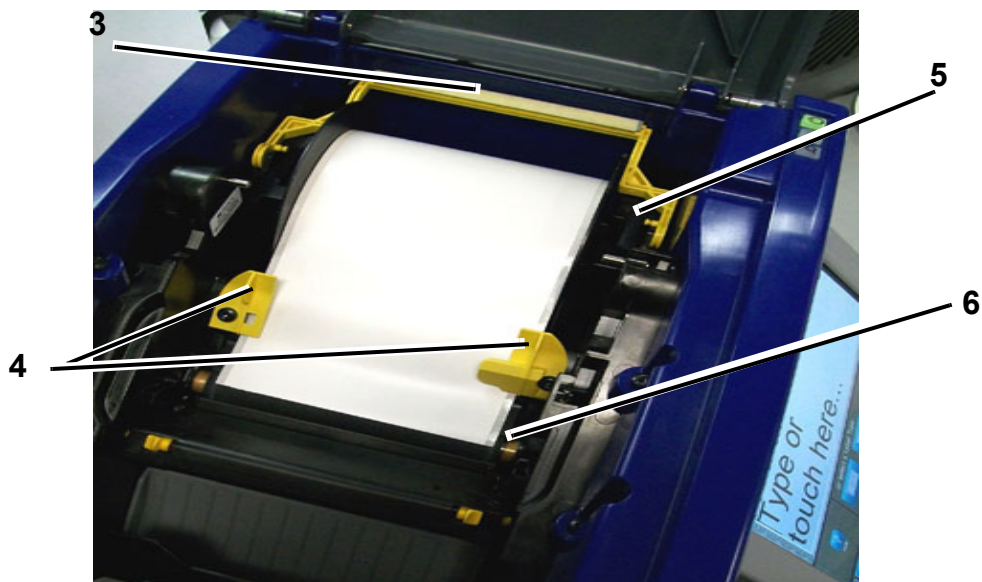



3. Duw het gele wisblad helemaal naar rechts (terwijl u naar het scherm gekeerd bent).
4. Duw de gele afdrukmaterialgeleiders [4] naar de volledig geopende stand.
5. Verwijder het afdruk materiaal, indien geïnstalleerd, door de cassette uit de printer te trekken. Het afdruk materiaal wordt afgewikkeld vanaf de bovenkant van de rol.
6. Breng de cassette met het afdruk materiaal aan tot de as in de sleuven van de houder [5] ligt.
7. Voer het afdruk materiaal vanaf de bovenkant van de rol door tot het net voorbij de zwarte rubberen rol ligt.
8. Verschuif de afdrukmaterialgeleiders tegen de rand van het afdruk materiaal waarbij het afdruk materiaal onder de geleiders moet liggen.

Note: Stel de afdrukmaterialgeleiders zodanig in dat de markeringspijlen in lijn vallen met de randen van de onderlaag.

9. Breng het wisblad in positie zodat hij op het afdruk materiaal ligt.

Note: Gebruik van het afdruk materiaalwisblad is niet nodig voor al het afdruk materiaal. Plaats het afdruk materiaalwisblad alleen in de werkstand als dit nodig is voor het geïnstalleerde afdruk materiaal.




10. Sluit de lintklep en vergrendel hem en sluit vervolgens de bovenklep.
11. Als de printer is uitgeschakeld, drukt u op . Het systeem detecteert het geïnstalleerde lint en de labels, stelt de achter- en voorgrondkleuren in en toont de afmetingen van het afdruk materiaal en de hoeveelheid die resteert.


Labels invoeren en snijden

Gebruik deze procedure om het afdruk materiaal in te voeren tot de snijpositie en (eventueel) het afdruk materiaal te snijden.

Ga als volgt te werk om labels in te voeren en/of te snijden:

1. Houd terwijl de printer is ingeschakeld, de **Doorvoer**-knop (Feed)  ingedrukt tot de gewenste lengte afdruk materiaal uit de labeluitgang te voorschijn komt.

Note: Voor gestante labels wordt het afdruk materiaal doorgevoerd naar de snijpositie wat het volgende gestante label is. Voor continu-labels wordt het afdruk materiaal doorgevoerd tot u de Doorvoerknop loslaat.

2. Druk indien gewenst op **Knippen** (Cut)  . Het afdruk materiaal wordt door de printer afgeknipt.

Voeding

De printer starten vanuit de uitgeschakelde stand (koudstarten)

Deze sectie beschrijft de startprocedure tijdens het starten vanuit de uitgeschakelde stand (bijvoorbeeld wanneer de printer is losgekoppeld van het stopcontact). De printer is **niet** in staat om de labelinformatie te onthouden wanneer hij is uitgeschakeld.

Note: Terwijl de printer is losgekoppeld van het stopcontact, zal de systeemklok ongeveer 30 dagen de tijd bijhouden.


Ga als volgt te werk om de printer te starten vanuit de uitgeschakelde stand:

1. Sluit de printer aan op het stopcontact. Het systeem herkent automatisch de informatie van het geïnstalleerde afdruk materiaal en het lint. De printer opent de *Home*-pagina.
2. Ga vanuit de *Home*-pagina verder met uw labelactiviteiten.

De printer inschakelen vanuit de slaapmodus

Als u bepaalde tijd niet het scherm aanraakt en niet het toetsenbord gebruikt, wordt het systeem uitgeschakeld en gaat de printer over naar een energiebesparingsstand (zie "*Klok instellen*" op pagina 2-61 voor details). Het huidige label en de instellingen blijven behouden.

Ga als volgt te werk om de printer in te schakelen vanuit de slaapmodus:

1. Druk op  of tik op het scherm. De *Editor* toont het label of het menu waar u was toen de printer werd uitgeschakeld.
2. Ga verder met uw labelactiviteiten.

Note: Als er wanneer het systeem naar de slaapmodus overgaat een label is ingesteld en met de printer in de slaapmodus het afdruk materiaal zodanig wordt vervangen dat de informatie niet meer op het label past, wordt u gevraagd om de informatie aan te passen of het bestaande label op te slaan alvorens verder te gaan. Als u kiest om de informatie aan te passen, zal het systeem de objecten op het label verplaatsen of de grootte ervan aanpassen zodat de informatie op het label past.

Voeding


De printer opnieuw instellen (Reset-functie)

De printer uitschakelen

Wanneer het systeem wordt uitgezet, wordt het scherm uitgeschakeld en gaat de printer over naar een energiebesparingsstand. Vanuit deze stand is het koudstarten van de printer niet nodig. In deze stand kunt u het scherm aantikken of op de aan/uit-knop drukken om het systeem terug te zetten in dezelfde staat als vóór de energiebesparingsstand.

Note: Als u de printer volledig wilt uitschakelen, moet u hem loskoppelen van het stopcontact.


Ga als volgt te werk om de printer uit te schakelen:

1. Druk terwijl de printer is ingeschakeld, op .
2. Als er in het huidige actieve bestand wijzigingen zijn aangebracht die nog niet zijn opgeslagen, wordt u gevraagd om het huidige labelbestand op te slaan:
 - Als u wilt uitschakelen zonder het huidige labelbestand op te slaan, drukt u op **Nee**.
 - Als u het huidige labelbestand wilt opslaan, drukt u op **Ja**. Zie “Een labelbestand opslaan” op pagina 6-1 voor verdere instructies.

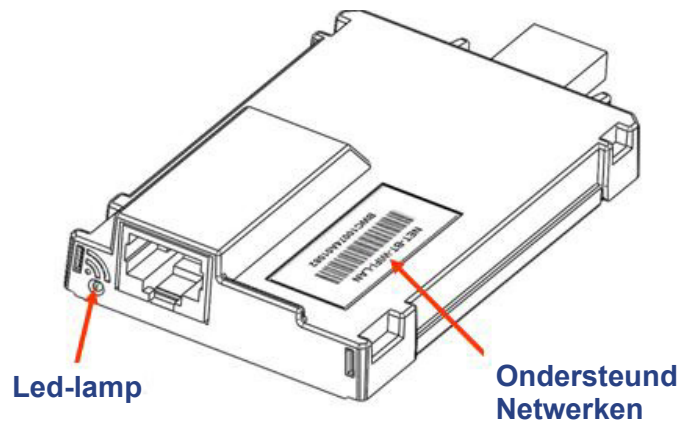
De printer opnieuw instellen (Reset-functie)

Gebruik deze procedure om de printer opnieuw in te stellen (bijvoorbeeld als het scherm is vastgelopen).

Ga als volgt te werk om de printer opnieuw in te stellen:

1. Houd  gedurende ten minste vijf seconden ingedrukt. Het systeem voert de initialiseringsprocedure uit en de printer wordt opgestart. Eventuele gegevens die zich op dit moment in de *Editor* bevinden, gaan verloren.
2. Wanneer de *Home*-pagina wordt weergegeven, gaat u verder met uw labelactiviteiten.

Brady netwerkkaarten



Led-lamp

De veranderende kleuren van het led-lampje op de Brady-netwerkkaart geven het volgende aan:

Kleur	Status
Stabiel groen	Kaart functioneert normaal, status is OK.
Oranje knipperend	De firmware is beschadigd en moet worden bijgewerkt. Gebruik het configuratieprogramma van de Brady-netwerkkaart om de firmware-upgrade uit te voeren (zie "Firmware-upgrade / Fabrieksinstellingen" op pagina 2-52 voor informatie over het downloaden van nieuwe firmware).
Groen knipperend	Firmware-upgrade wordt uitgevoerd.
Stabiel rood	Kaart functioneert niet. Er is geen communicatie tussen de Brady-netwerkkaart en de printer. Neem contact op met uw systeembeheerder.
Rood knipperend	De Brady-netwerkkaart functioneert momenteel niet naar behoren. Controleer de huidige werking.

Ondersteunde netwerken

De naam op de streepjescode van uw netwerkkaart geeft aan welke netwerken de betreffende kaart ondersteunt.

Naam	Ondersteunde netwerken
NET-BT-WIFI-LAN	Bluetooth, WiFi en Ethernet
NET-WIFI	Alleen WiFi en Bluetooth
NET-BT	Alleen Bluetooth
NET-LAN	Alleen Ethernet

Brady-netwerkkaart installeren

Als uw Brady-printer is uitgerust met een Brady-netwerkkaart (WiFi of Ethernet), kunt u de printer als lokale printer instellen (via usb-kabel aangesloten op uw pc) of als een netwerkprinter (d.w.z. gedeeld) via Ethernet of WiFi.

Om de printer als netwerkprinter in te stellen, moet de Brady-netwerkkaart uw netwerken kunnen herkennen. Op de bijgeleverde cd staan installatie-wizards voor de stuurprogramma's van de Brady-printer en ook de instellingen voor de Brady-netwerkkaart. De stuurprogramma's voor de printer en voor de Brady-netwerkkaart kunnen ook worden gedownload vanaf de Brady-website www.bradyid.com.

De wizard voor het installeren en configureren van de netwerkkaart onderscheidt de volgende scenario's:

- WiFi (eerste keer)
- Ethernet (eerste keer)
- Extra pc's
- Usb-stuurprogramma
- Adhoc (eerste keer)

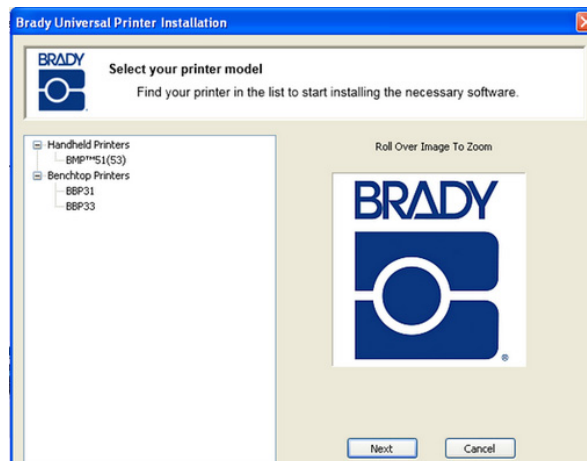
WiFi installeren (eerste keer)

Volg deze installatieprocedure om de Brady-netwerkkaart in te stellen op afdrukken via WiFi en om het stuurprogramma voor uw Brady-printer te installeren:

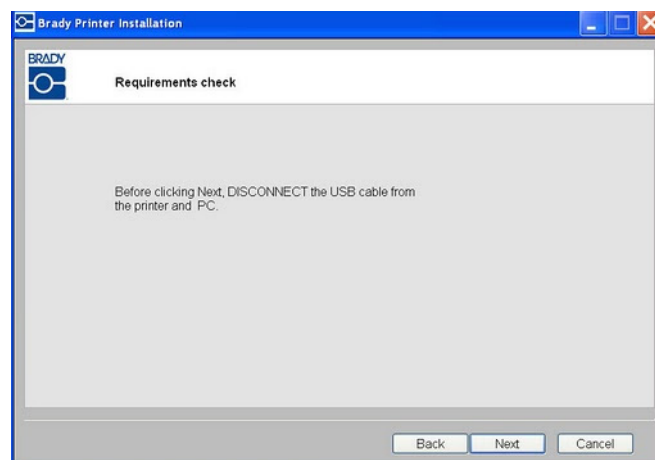
- Als u de printer pas hebt gekocht en voor de eerste keer instelt.
- Als u van plan bent om printopdrachten via een WiFi-netwerk vanaf een pc naar de printer te versturen.

Configureren en installeren van de Brady-netwerkkaart:

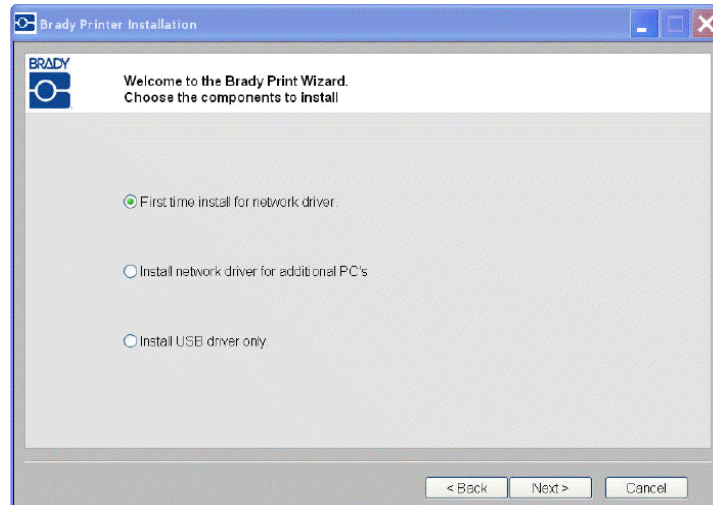
1. Zorg ervoor dat de printer en de pc **niet** zijn verbonden via een usb-kabel.
2. Plaats de *Brady-cd met printerstuurprogramma's* in het cd-station van de computer. De installatiewizard wordt automatisch gestart.
3. Zet de printer aan.
4. Klik op het printermodel dat u gaat installeren en klik dan op **Volgende**.



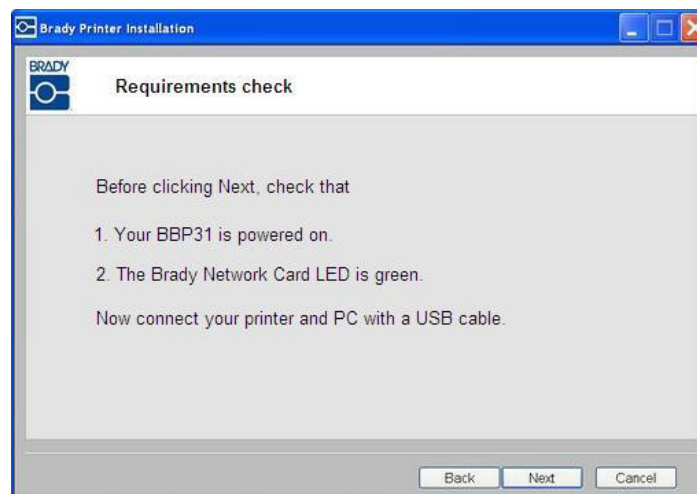
5. Als uw printer en pc zijn nog steeds via een usb-kabel zijn verbonden, **ontkoppel** deze dan nu en klik op **Volgende**.



6. Klik op **Eerste installatie voor netwerkstuurprogramma** (standaard) en klik op **Volgende**.



7. Controleer of uw printer is ingeschakeld en dat het led-lampje op de Brady-netwerkkaart op continu groen staat.
8. Sluit de printer met een USB-kabel aan op uw pc.



- Als de wizard *Nieuwe hardware gevonden* wordt weergegeven, ga dan verder met de volgende stap, of ga anders naar *Stap 14*.
- Klik op het keuzerondje **Ja, nu en elke keer als ik een apparaat aansluit**, en klik op **Volgende**.



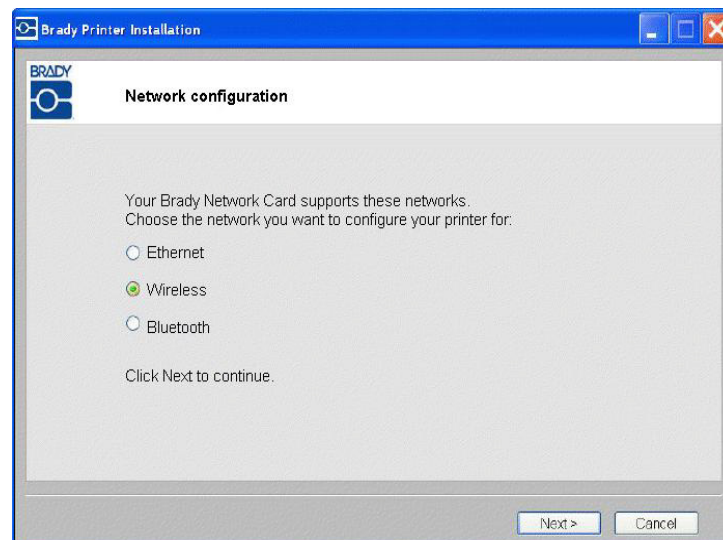
- Klik op het keuzerondje **De software automatisch installeren (aanbevolen)**, en klik op **Volgende**. De installatie gaat verder.



12. Klik als de wizard is voltooid op **Voltoeien** om de wizard te sluiten, klik dan op **Volgende**.



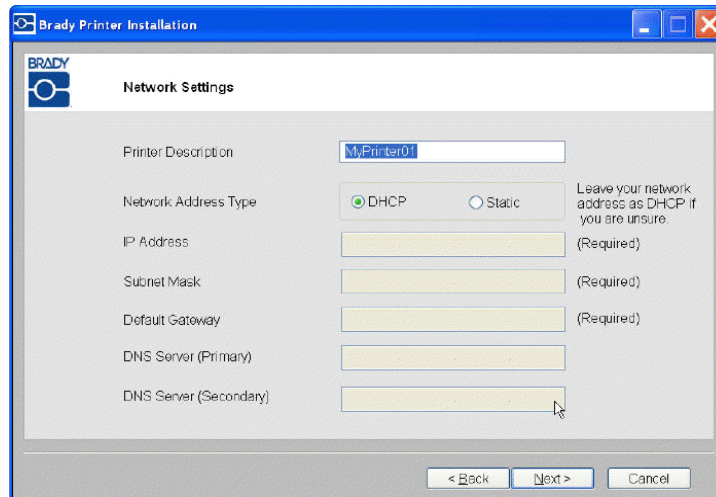
13. De door de Brady-netwerkkkaart ondersteunde netwerken worden weergegeven. Om WiFi te activeren klikt u op **Draadloos** en dan op **Volgende**.



14. Voer in het veld *Beschrijving Printer* een eenvoudig te herkennen naam/beschrijving in voor deze netwerkverbinding. U kunt alle alfanumerieke tekens gebruiken.
15. Kies in het veld *Netwerkadrestype* **DHCP**-protocol (standaard).

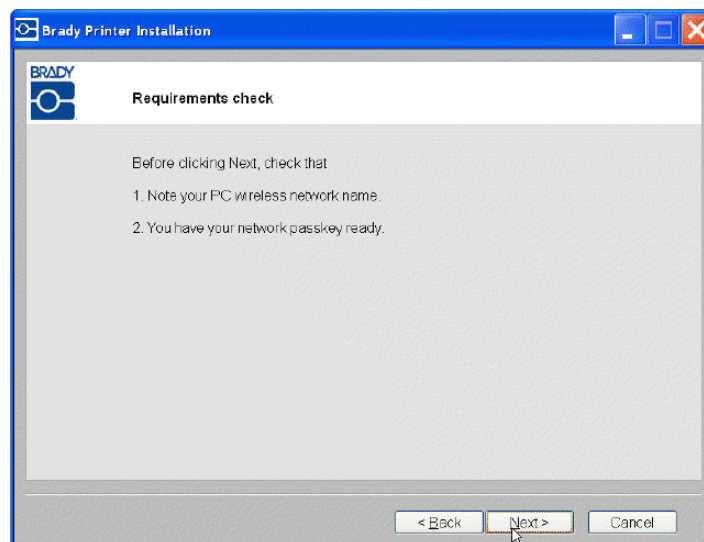
Opmerking: Als u statisch kiest, dient u de velden IP-adres, Subnet Mask en Default Gateway in te vullen.

16. Klik op **Volgende**.



Opmerking: Zorg voordat u verder gaat dat u de WiFi-netwerknaam en netwerk-passkey van uw pc (als het netwerk met een wachtwoord is beveiligd) bij de hand hebt.

17. Klik op **Volgende**.

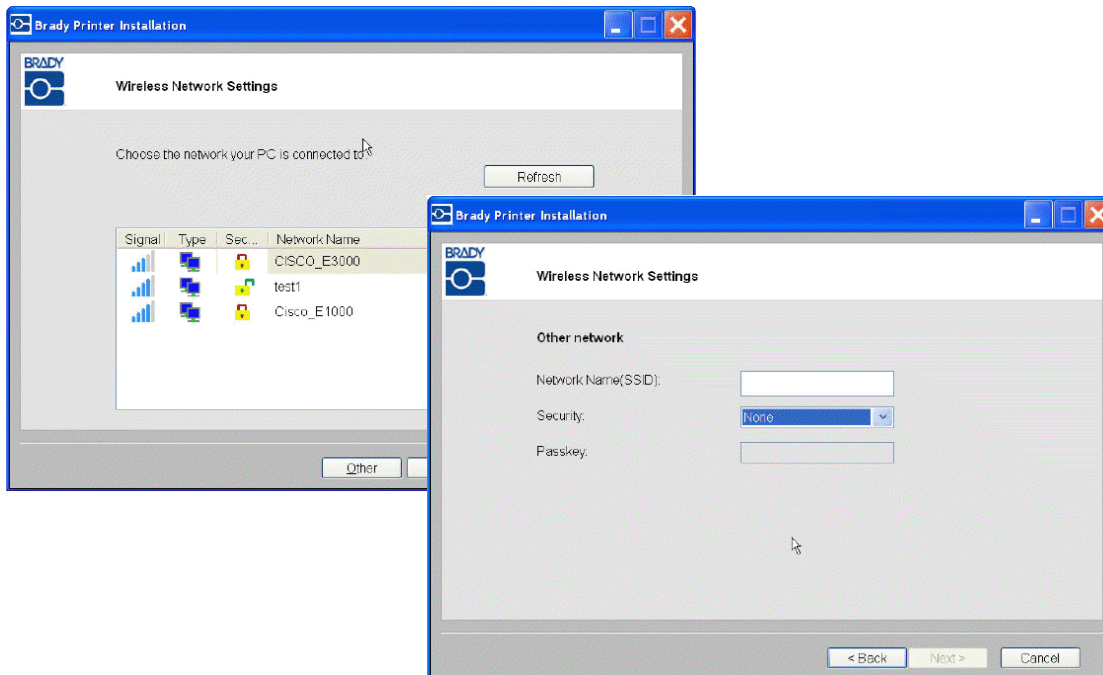


Brady netwerkaarten

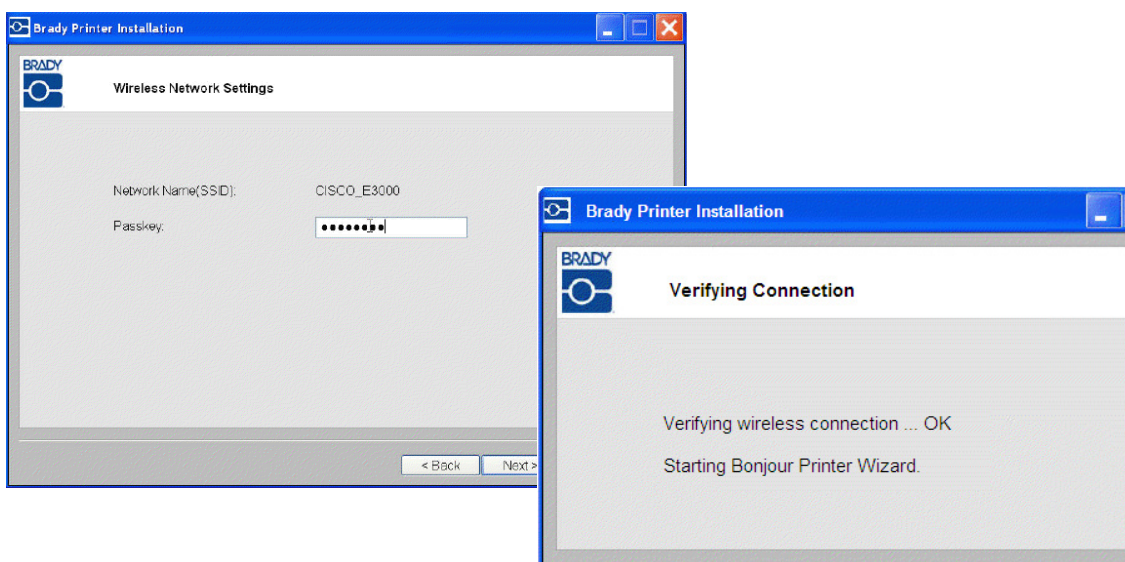
Brady-netwerkaart installeren

18. Kies het netwerk waarop uw pc momenteel is aangesloten, klik dan op **Volgende**.

Opmerking: Als uw netwerk niet in de lijst voorkomt, kunt u *Overige* kiezen om handmatig een netwerk aan te geven.

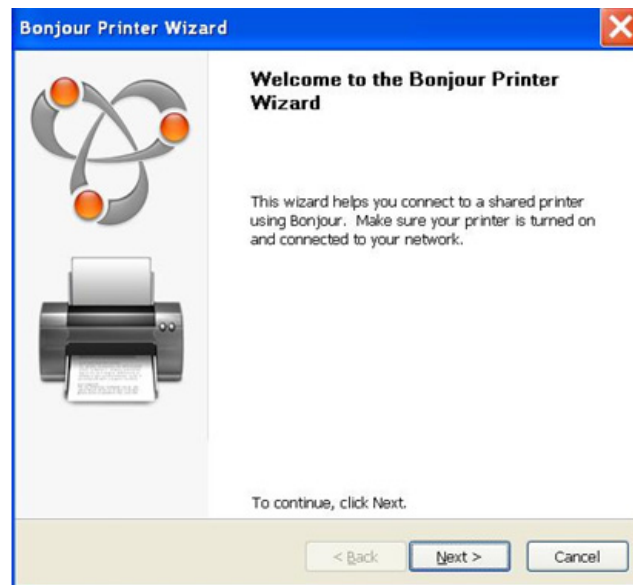


19. Voer de passkey voor het geselecteerde netwerk in (als u het wachtwoord of beveiligingstype niet weet, neem dan contact op met uw netwerkbeheerder), en klik op **Volgende**.

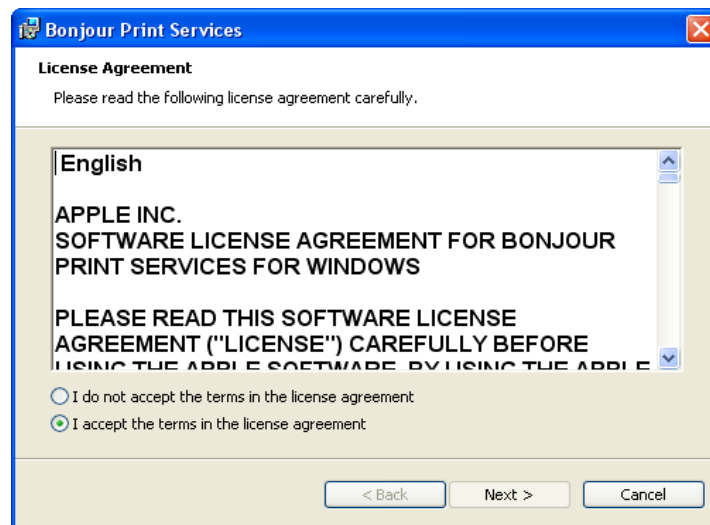


20. Als de draadloze verbinding succesvol is, wordt automatisch de Bonjour-wizard gestart. Klik op **Volgende**.

Opmerking: Met het Bonjour-programma worden netwerkprinters aangesloten en beheerd. Via de Bonjour-printerwizard wordt uw Brady-printer als netwerkprinter geïnstalleerd.

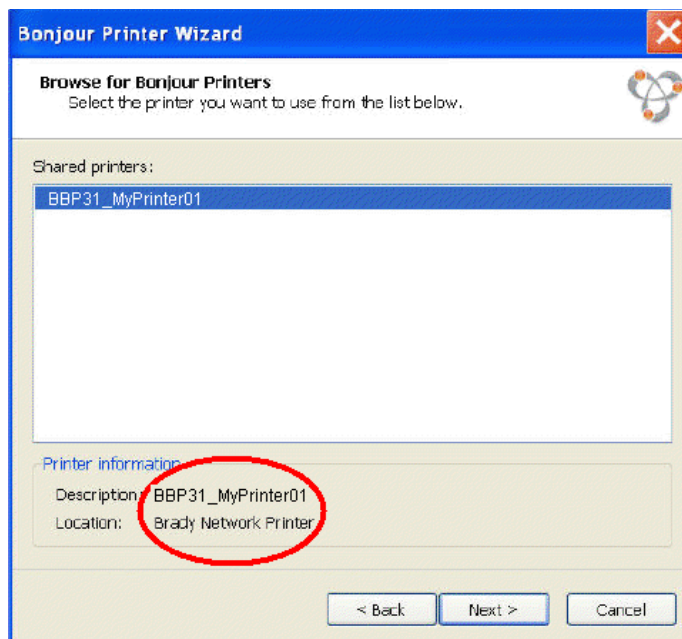


21. Lees de *Licentieovereenkomst voor eindgebruikers van Apple* en klik dan op **Ik accepteer de voorwaarden van de licentieovereenkomst**.
22. Klik op **Volgende** om verder te gaan.

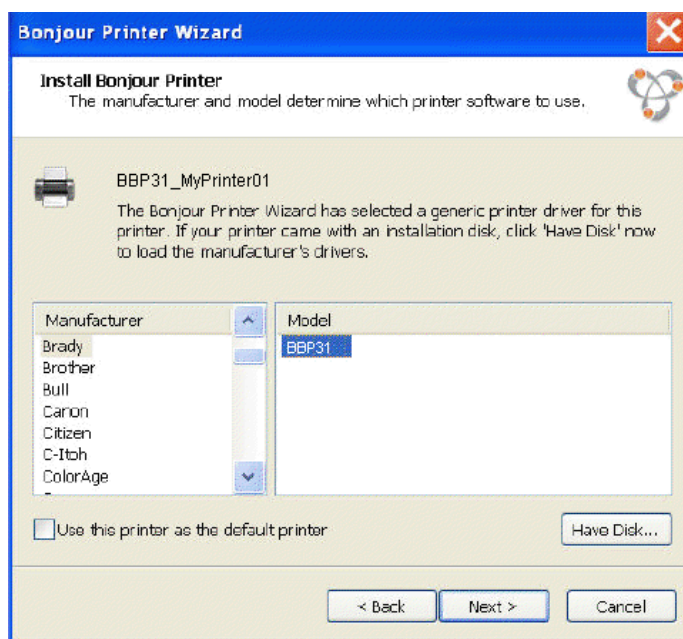


23. Klik op de toegewezen naam van de netwerkprinter en klik dan op **Volgende**.

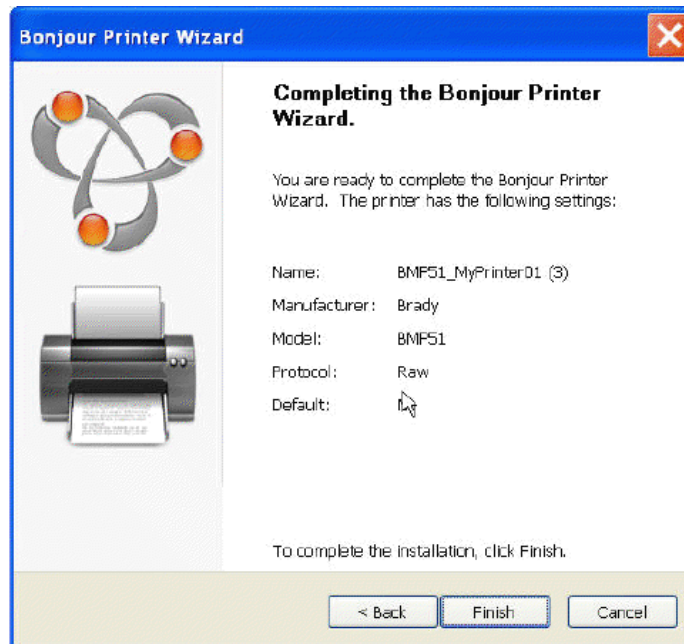
Opmerking: De naam of beschrijving die u opgaf in *Stap 14*. wordt in de linkerbenedenhoek van het scherm weergegeven.



24. In het veld *Fabrikant* klikt u op **Brady** (de fabrikanten staan ??op alfabetische volgorde).
25. In het veld *Model* klikt u op de te installeren printer en dan op **Volgende**.



26. Wanneer de *Bonjour-printerwizard* is voltooid, klikt u op **Voltooien**.



27. De installatie van de Brady-printer is voltooid. Klik op **Voltooien** om de wizard af te sluiten.



Ethernet installeren (eerste keer)

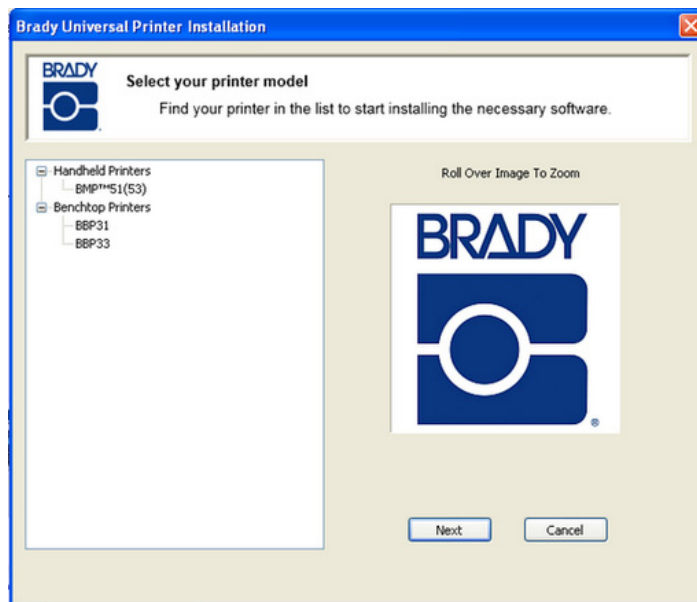
Volg deze installatieprocedure:

- Als u de printer pas hebt gekocht en voor de eerste keer instelt.
- Als u van plan bent om printopdrachten vanaf een pc via een Ethernetverbinding of een LAN-netwerk naar de printer te versturen.

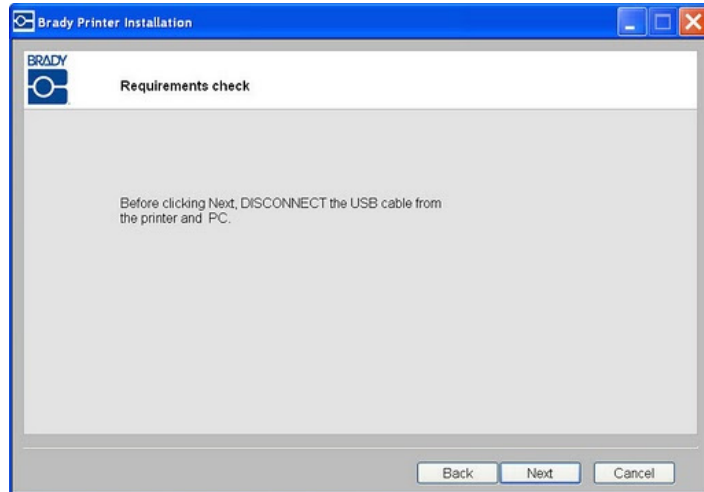
Opmerking: De Brady-netwerkkaart biedt ondersteuning voor ofwel Ethernet- ofwel voor WiFi-verbindingen. Beide aansluitingen kunnen niet op hetzelfde moment actief zijn.

Het activeren van de Ethernet-verbinding:

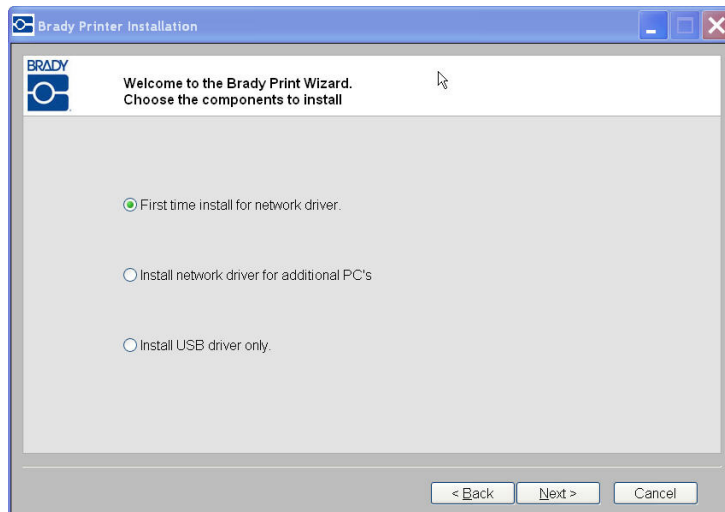
1. Zorg ervoor dat de printer en de pc **niet** zijn verbonden via een usb-kabel.
2. Plaats de *Brady-cd met printerstuurprogramma's* in het cd-station van de computer. De installatiewizard wordt automatisch gestart.
3. Zet de printer aan.
4. Klik op het printermodel dat u gaat installeren en klik dan op **Volgende**.



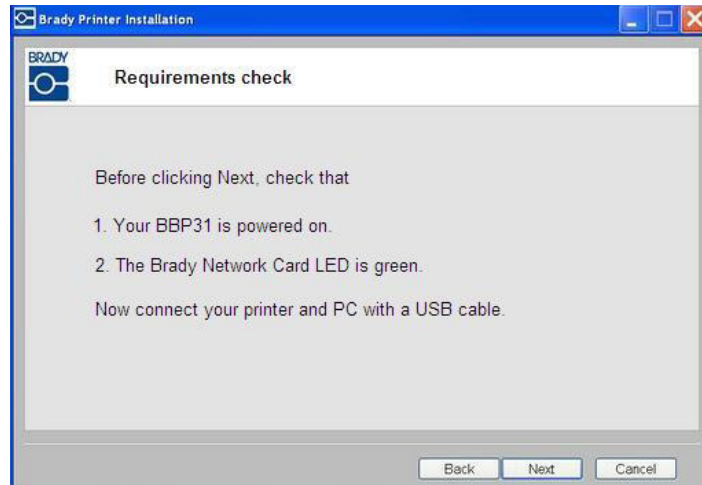
- Als uw printer en pc zijn nog steeds via een usb-kabel zijn verbonden, **ontkoppel** deze dan nu en klik op **Volgende**.



- Klik op **Eerste installatie voor netwerkstuurprogramma** (standaard) en klik op **Volgende**.



7. Controleer of uw printer is ingeschakeld en dat het led-lampje op de Brady-netwerkkkaart continu groen brandt.
8. Sluit de printer met een USB-kabel aan op uw pc.



9. Als de wizard *Nieuwe hardware gevonden* wordt weergegeven, ga dan verder met de volgende stap, of ga anders naar *Stap 16*.
10. Klik op het keuzerondje **Ja, nu en elke keer als ik een apparaat aansluit**, en klik op **Volgende**.



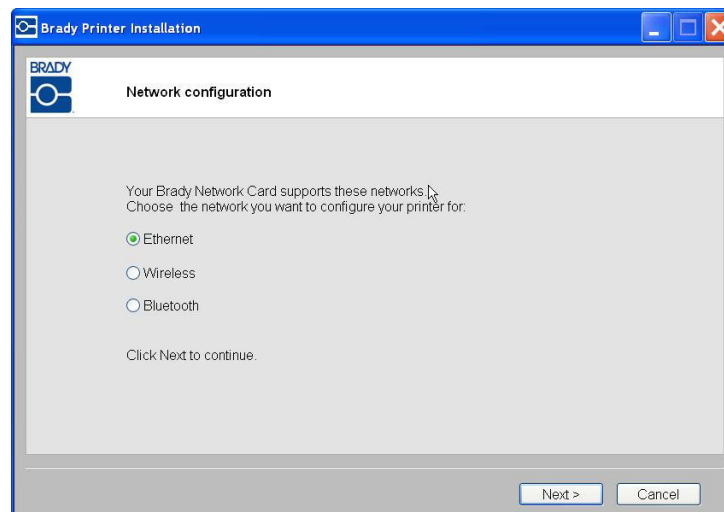
11. Klik op het keuzerondje **De software automatisch installeren (aanbevolen)**, en klik op **Volgende**.



12. Als de installatie is voltooid, klikt u op **Voltoeien** om de wizard te sluiten, en dan op **Volgende**.



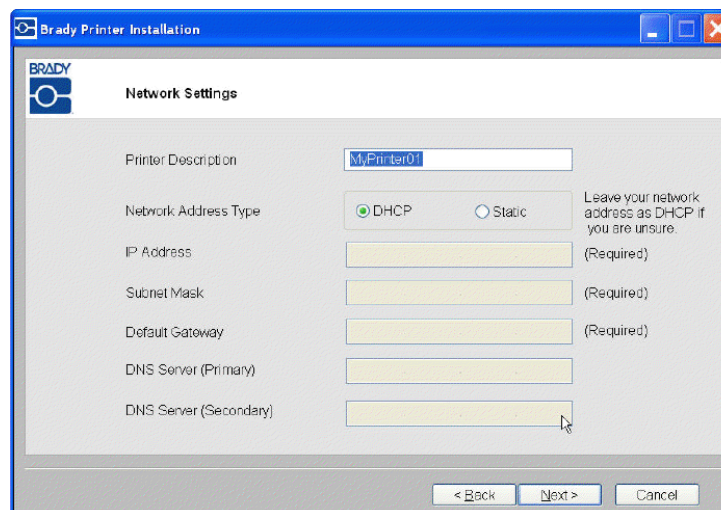
13. Klik op het keuzerondje voor **Ethernet** en klik dan op **Volgende**.



14. Voer in het veld *Beschrijving Printer* een eenvoudig te herkennen naam/beschrijving in voor deze netwerkverbinding. U kunt alle alfanumerieke tekens gebruiken.
15. Kies in het veld *Netwerkadrestype* het standaard **DHCP**-protocol.

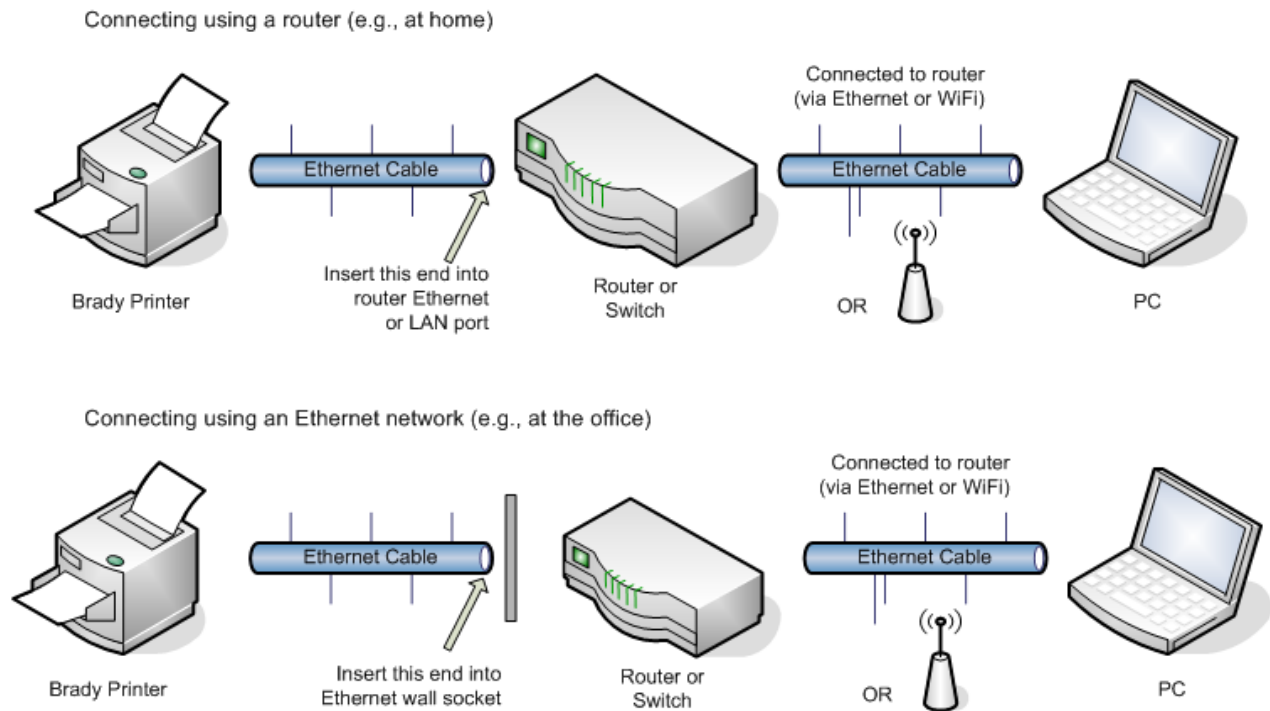
Opmerking: Als u statisch kiest, dient u de velden IP-adres, Subnet Mask en Default Gateway in te vullen.

16. Klik op **Volgende**.



17. Controleer of de printer en de pc op hetzelfde netwerk zijn aangesloten, klik dan op **Volgende**.

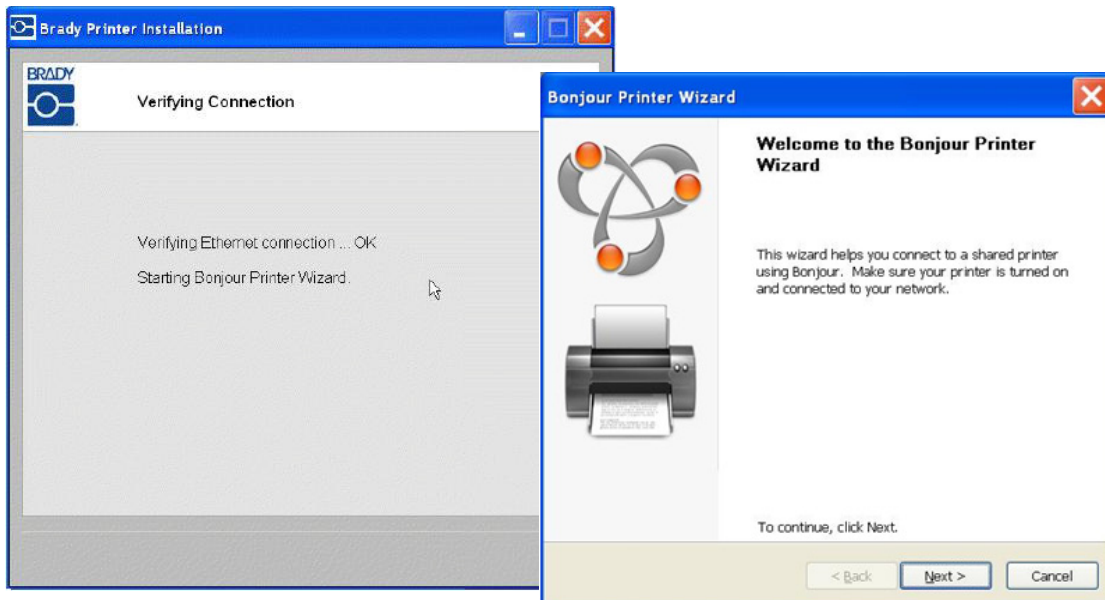
Opmerking: Om te controleren of de printer en de pc op hetzelfde netwerk zijn aangesloten, raadpleegt u de aanwijzingen voor het instellen van verbindingen hieronder.



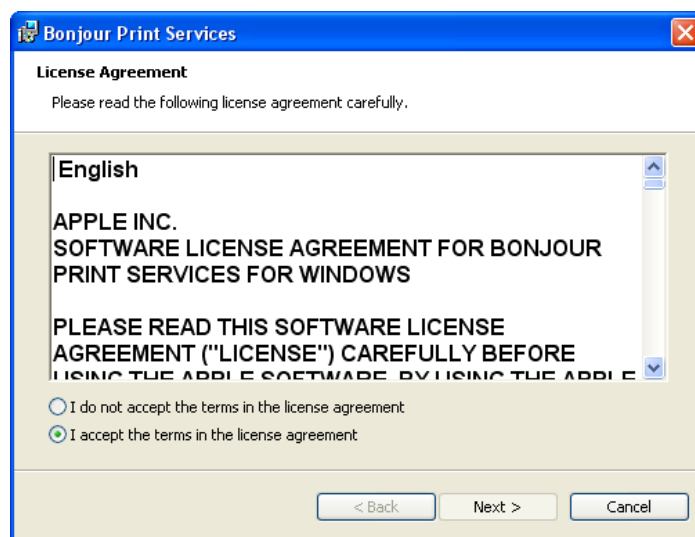
Figuur 3. Netwerkverbindingen

18. Als de Ethernetverbinding succesvol is, wordt automatisch de *Bonjour-wizard* gestart. Klik op **Volgende**.

Opmerking: Met het Bonjour-programma worden netwerkprinters aangesloten en beheerd. Via de Bonjour-printerwizard wordt uw Brady-printer als netwerkprinter geïnstalleerd.

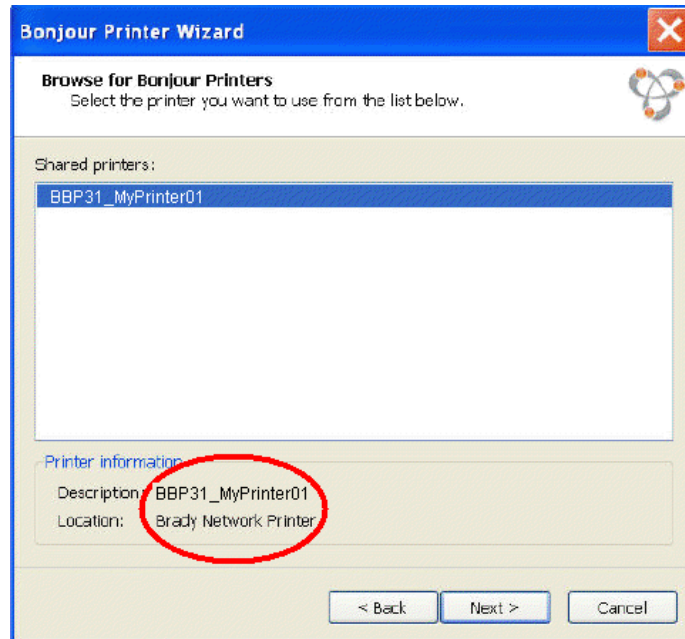


19. Lees de *Licentieovereenkomst voor eindgebruikers van Apple* en klik dan op **Ik accepteer de voorwaarden van de licentieovereenkomst** en klik op **Volgende** om door te gaan.

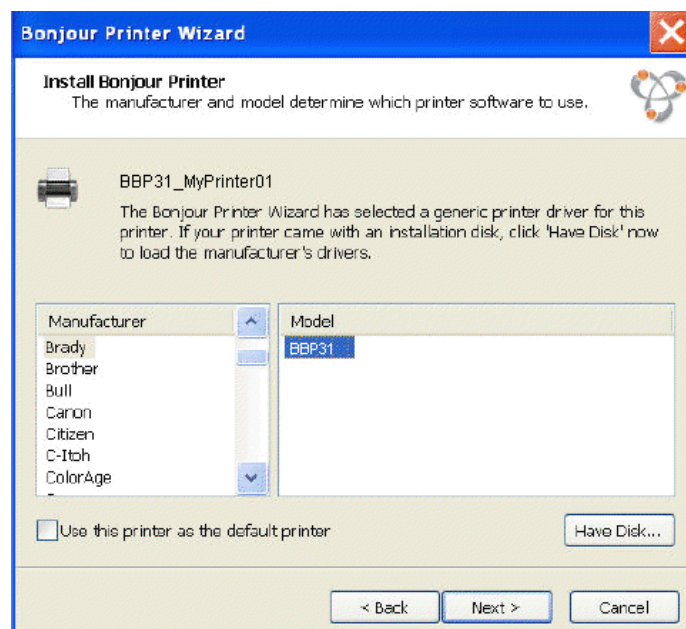


20. Klik op de toegewezen naam van de netwerkprinter en klik dan op **Volgende**.

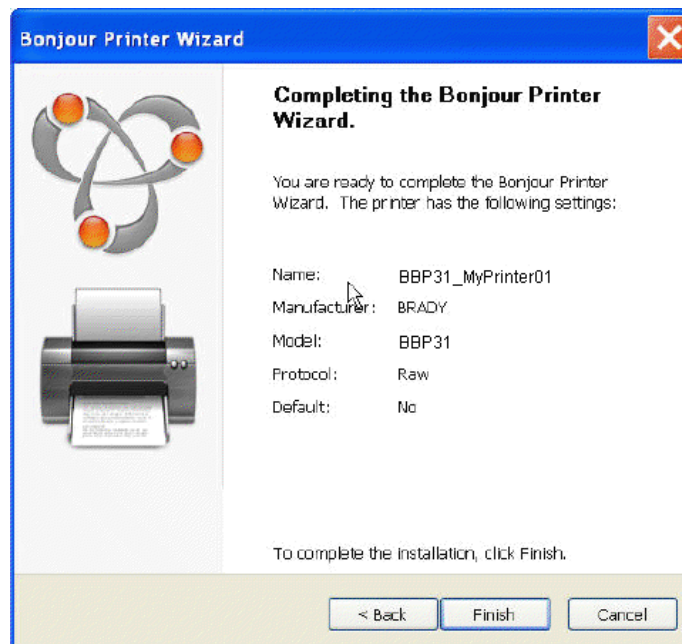
Opmerking: De naam of beschrijving die u opgaf in *Stap 14*, wordt in de linkerbenedenhoek van het scherm weergegeven.



21. In het veld *Fabrikant* klikt u op **Brady** (de fabrikanten staan ??op alfabetische volgorde).
22. In het veld *Model* klikt u op de te installeren printer en dan op **Volgende**.



23. Wanneer de *Bonjour-printerwizard* is voltooid, klikt u op **Voltoeien**.



24. Wanneer de installatie van de Brady-printer is voltooid, klikt u op **Voltoeien** om de wizard af te sluiten.



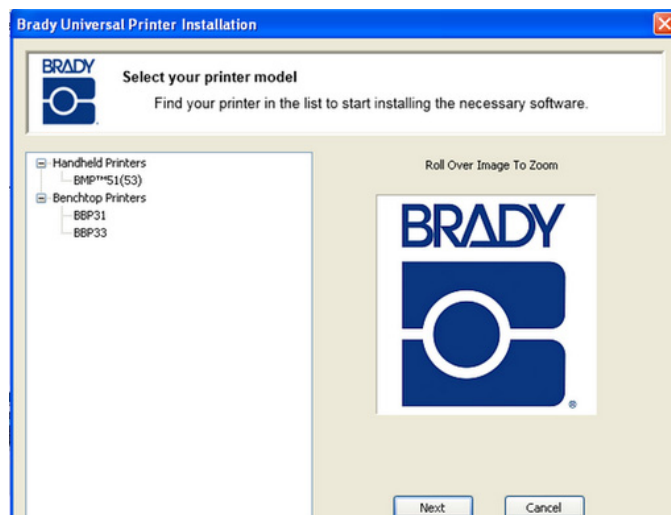
Extra pc's installeren met het hulpprogramma voor de Brady-netwerkkart

Volg deze installatieprocedure als uw printer al eerder is ingesteld, maar u nu een andere pc wilt gebruiken om printopdrachten mee naar de printer te versturen.

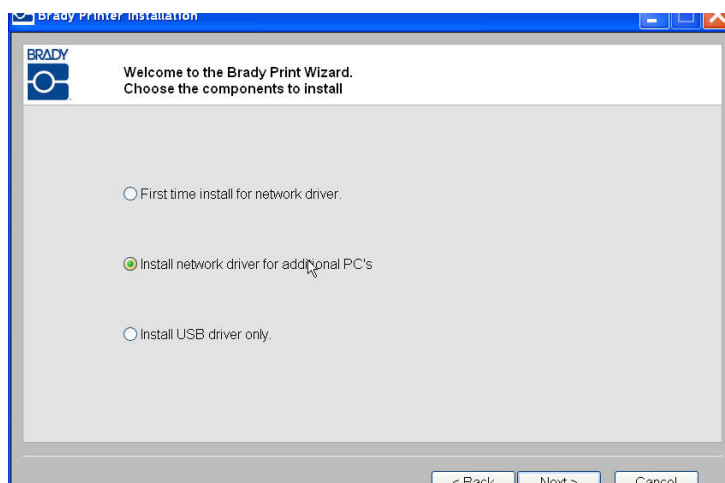
Opmerking: Uw extra pc dient zich op hetzelfde netwerk als de printer te bevinden. Zo niet, dan wordt de extra pc tijdens de installatie niet herkend.

Als de Brady-netwerkkart voor Ethernet of WiFi is ingesteld, kunt u die netwerkstuurprogramma's ook op andere pc's installeren.

1. Plaats de *Brady-cd met universele printerstuurprogramma's* in het cd-station van de computer. De installatiewizard wordt automatisch gestart.
2. Klik op het printermodel dat u gaat installeren en klik dan op **Volgende**.



3. Klik op *Installeer netwerkstuurprogramma voor extra pc's*, en klik dan op **Volgende**.

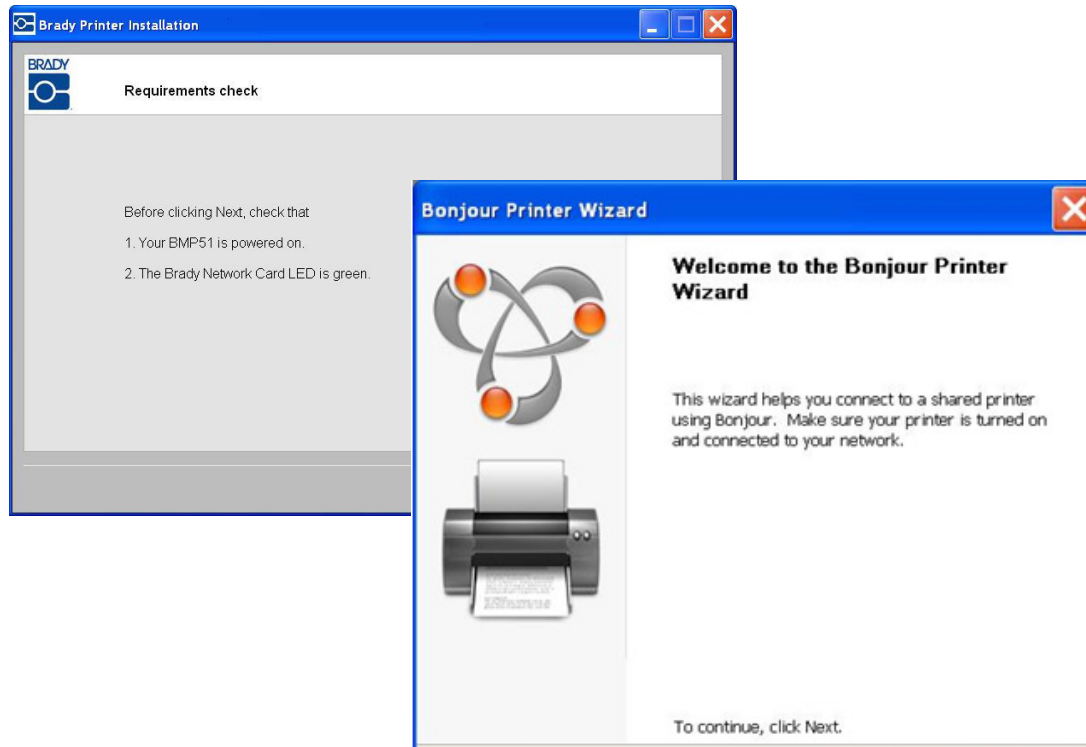


Brady netwerkkaarten

Brady-netwerkkaart installeren

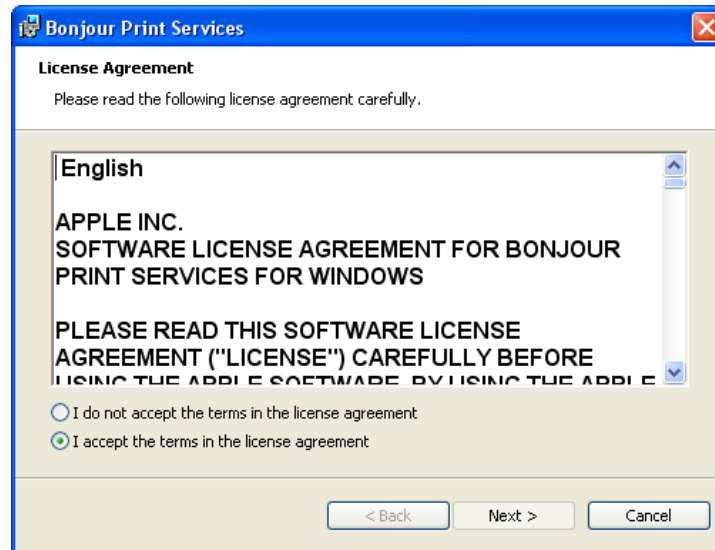
- Controleer of de printer is ingeschakeld en of de Brady netwerkkaart goed functioneert (groen lampje brandt) en klik op **Volgende**. De Bonjour-wizard wordt automatisch gestart.

Opmerking: Met het Bonjour-programma worden netwerkprinters aangesloten en beheerd. Via de Bonjour-printerwizard wordt uw Brady-printer als netwerkprinter geïnstalleerd.



- Klik op **Volgende**.

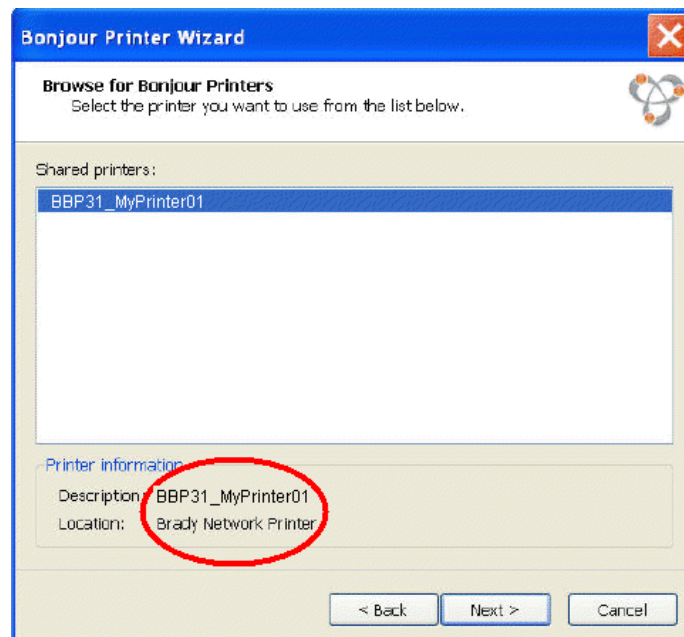
6. Lees de Licentieovereenkomst voor eindgebruikers van Apple en klik dan op **Ik accepteer de voorwaarden van de licentieovereenkomst**.
7. Klik op **Volgende** om verder te gaan.



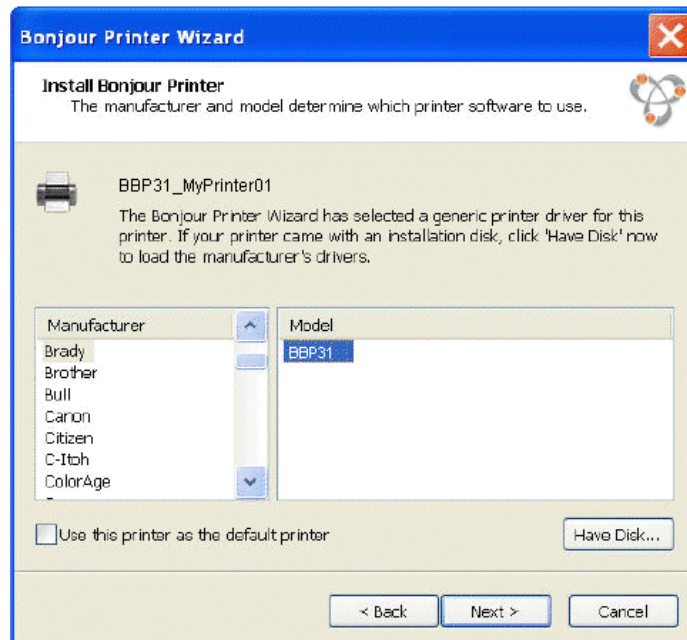
8. Klik op de toegewezen naam van de netwerkprinter.

Opmerking: De naam of beschrijving die u eerder opgaf wordt in de linkerbenedenhoek van het scherm weergegeven.

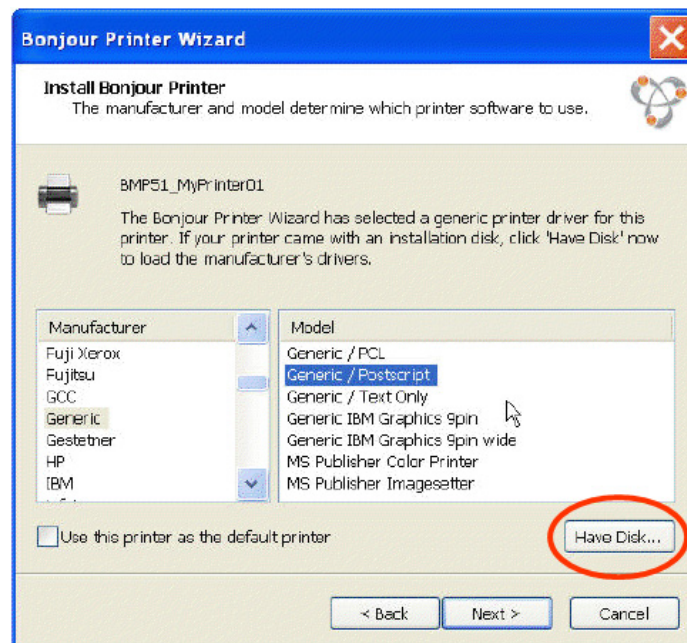
9. Klik op **Volgende**.



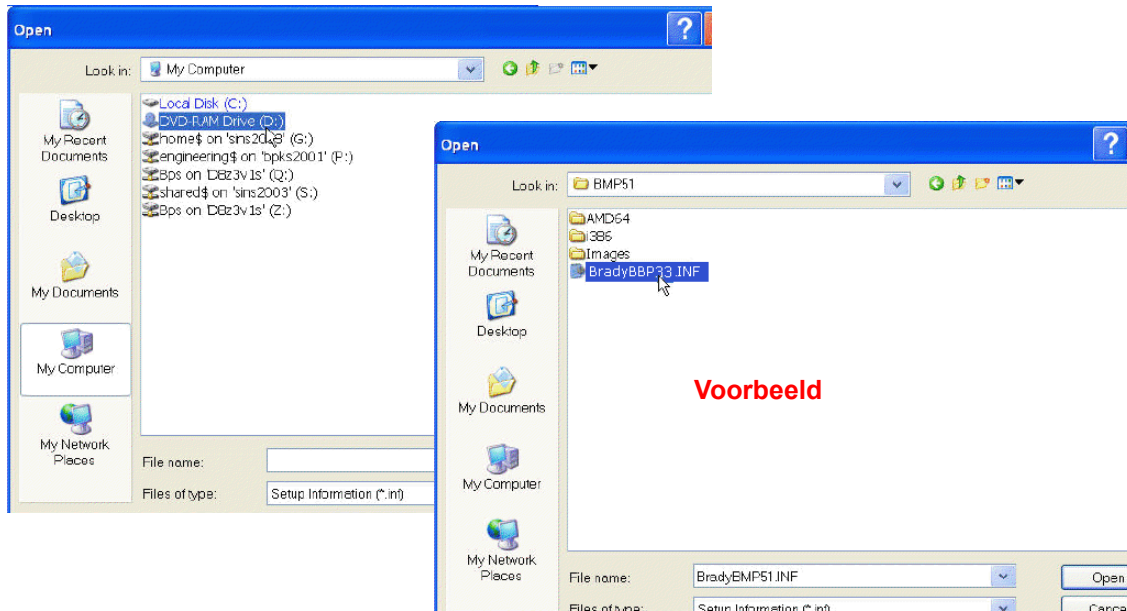
10. In het veld *Fabrikant* klikt u op **Brady** (de fabrikanten staan ??op alfabetische volgorde).
11. In het veld *Model* klikt u op de te installeren printer en dan op **Volgende**.



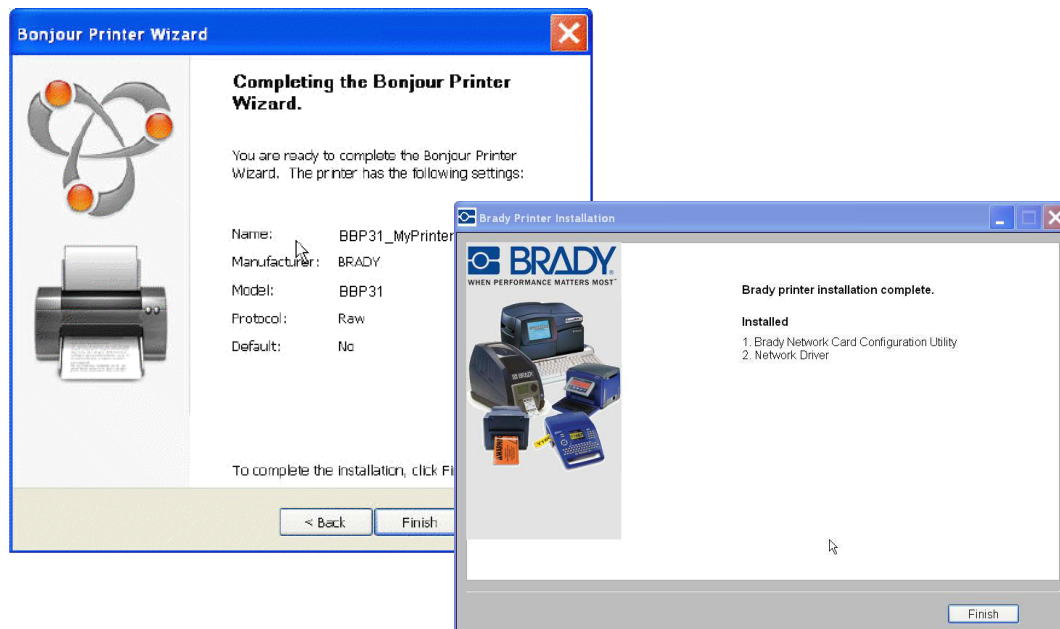
12. Als Brady niet kan worden gevonden in het veld *Fabrikant* klikt u op **Schijf**.



- Blader door de bijgeleverde cd en zoek het **.inf**-bestand voor uw printermodel. Het voorbeeldscherm geeft het **.inf**-bestand weer waarmee een BBP31-printer wordt geïnstalleerd.



- Wanneer de Bonjour-printerwizard is voltooid, klikt u op **Voltoeien**.
- Wanneer de installatie van de Brady-printer is voltooid, klikt u op **Voltoeien** om de wizard af te sluiten.



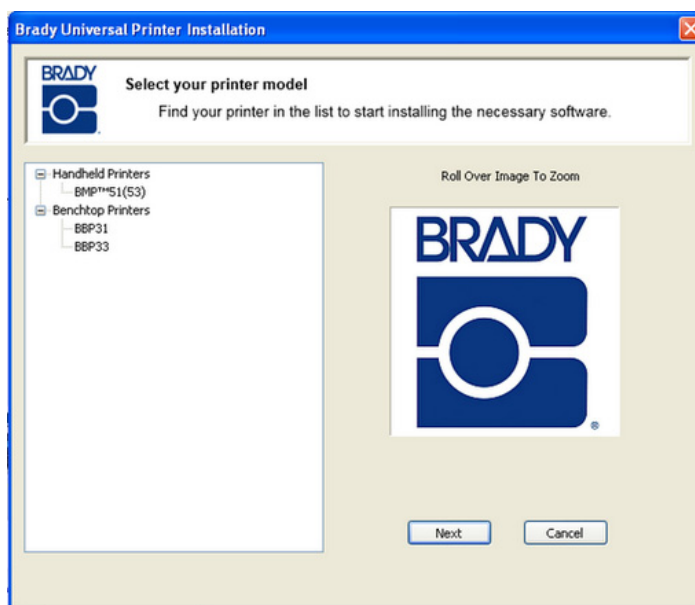
USB-stuurprogramma installeren (alleen)

Volg deze installatieprocedure als u vanaf een pc printopdrachten naar de printer wilt versturen met alleen een usb-kabel.

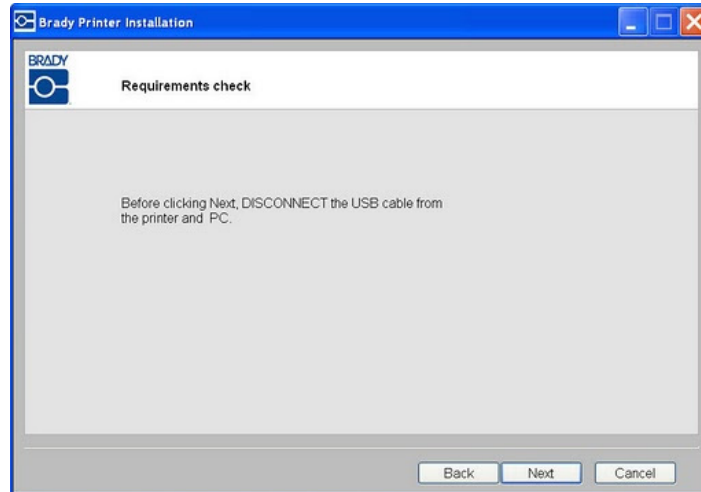
Via deze procedure wordt het stuurprogramma voor uw Brady-printer geïnstalleerd en het configuratieprogramma van de Brady-netwerkkart.

Installeren van het printerstuurprogramma en het configuratieprogramma van de Brady-netwerkkart :

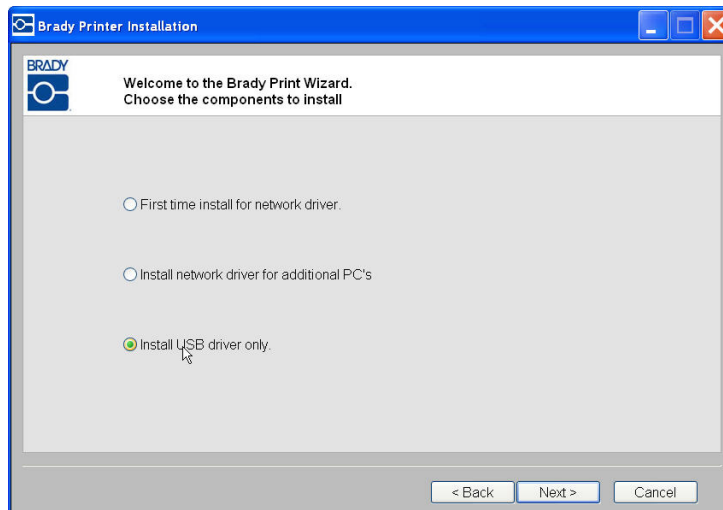
1. Zorg ervoor dat de printer en de pc **niet** zijn verbonden via een usb-kabel.
2. Plaats de *Brady-cd met printerstuurprogramma's* in het cd-station van de computer. De installatiewizard wordt automatisch gestart.
3. Zet de printer aan.
4. Klik op het printermodel dat u gaat installeren en klik dan op **Volgende**.



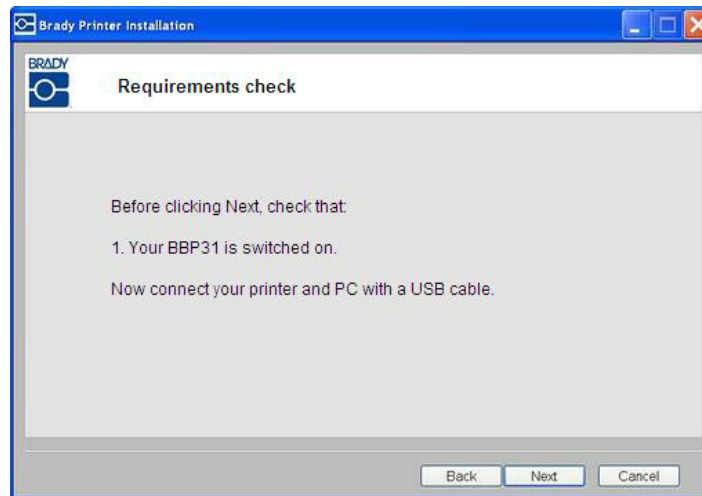
- Als uw printer en pc zijn nog steeds via een usb-kabel zijn verbonden, **ontkoppel** deze dan nu en klik op **Volgende**.



- Klik op het keuzerondje **Alleen usb-stuurprogramma installeren**, en klik op **Volgende**.



7. Sluit de printer met een USB-kabel aan op uw pc.



8. Als de wizard *Nieuwe hardware gevonden* wordt weergegeven, ga dan verder met de volgende stap, of ga anders naar *Stap 10*.
9. Klik op het keuzerondje **Ja, nu en elke keer als ik een apparaat aansluit**, en klik op **Volgende**.



10. Klik op het keuzerondje **De software automatisch installeren (aanbevolen)**, en klik op **Volgende**.



11. Als de installatie is voltooid, klikt u op **Voltoeien** om de wizard te sluiten, en dan op **Volgende**.



12. Wanneer het *configuratieprogramma van de Brady-netwerkkart* en het *usb-stuurprogramma* met succes zijn geïnstalleerd, klikt u op **Voltoeien**.



Adhoc Connection installeren (eerste keer)

Volg deze installatieprocedure om uw pc draadloos, zonder router op de printer aan te sluiten. Dit staat bekend als een peer-to-peer verbinding. Met de draadloze verbinding kunt u printopdrachten van buiten het kantoor naar de printer sturen.

Het instellen van adhoc-afdrukken omvat het volgende:

- Installatie van een usb-stuurprogramma.
- Instelling van een adhoc-verbinding.
- Installatie van een netwerkstuurprogramma.

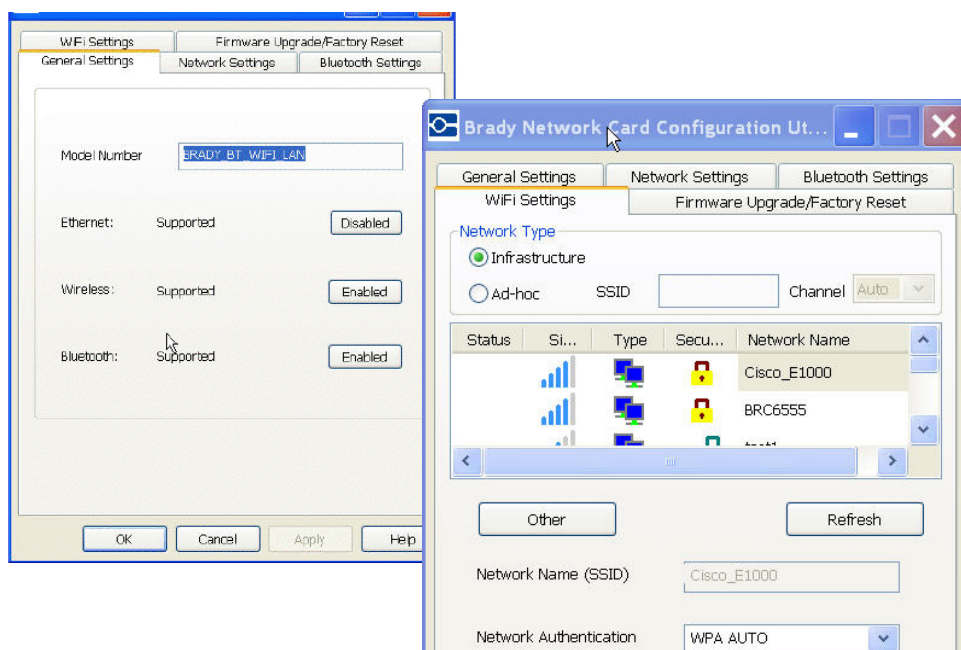
Het usb-stuurprogramma installeren

1. Ga naar “USB-stuurprogramma installeren (alleen)” op pagina 2-36 en volg de stappen 1 t/m 10.

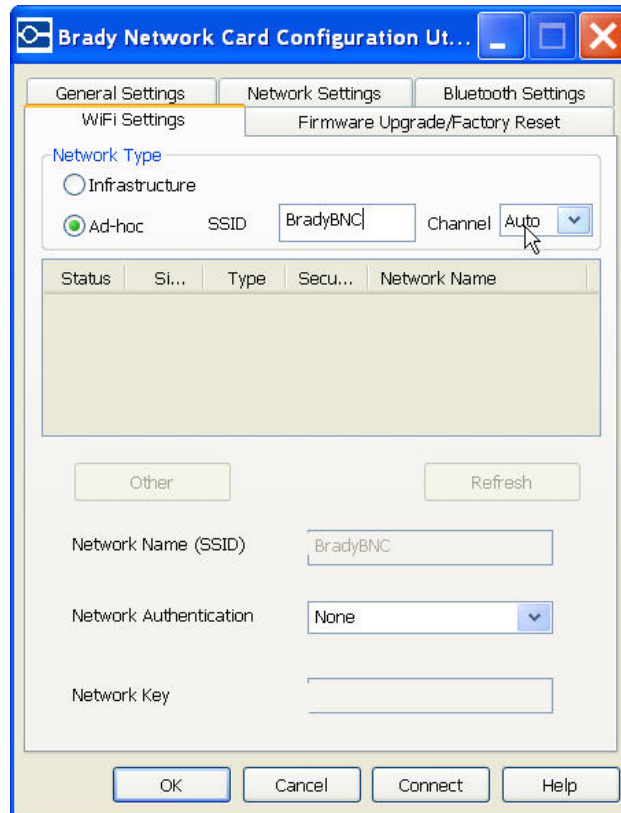
Adhoc-verbinding tot stand brengen

Een adhoc-netwerk is een tijdelijke verbinding tussen computers en apparaten die voor een bepaald doel worden gebruikt, zoals het afdrukken van documenten door een Brady-printer. Adhoc-netwerken kunnen alleen *draadloos* zijn.

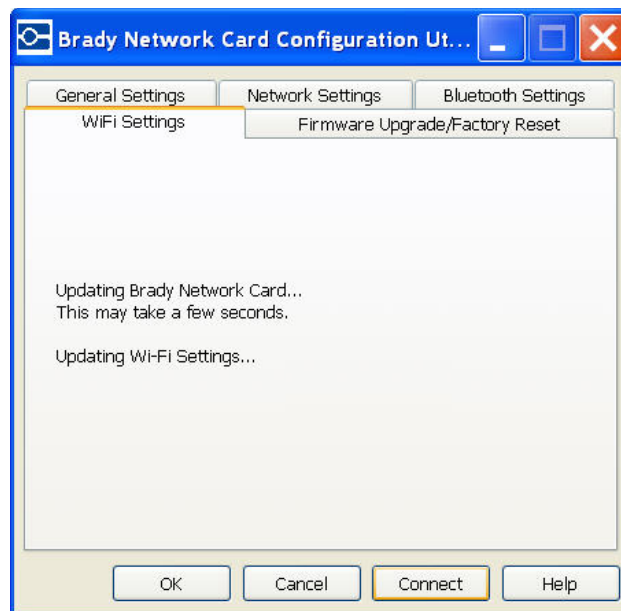
1. Open het *configuratieprogramma van de Brady-netwerkkkaart*:
Start>Programma's>Brady>Brady-netwerkkkaart>configuratieprogramma van de Brady-netwerkkkaart
2. Klik op het tabblad **Algemene instellingen** (indien nog niet weergegeven).
3. Controleer of *draadloos* is ingeschakeld. Indien uitgeschakeld, klikt u op **Inschakelen** om WiFi-instellingen mogelijk te maken. De applicatie voert een WiFi-scan uit en presenteert een lijst van beschikbare netwerken.



- Klik op het keuzerondje **Adhoc**, voer een **SSID** (netwerknaam) in en stel **Kanaal** in op **Auto** (standaard).

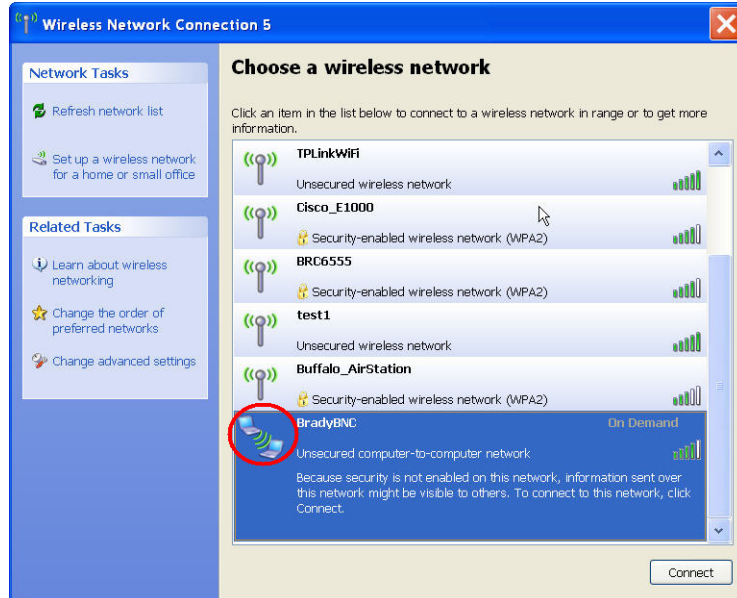


- Klik op **Verbinden**. De WiFi-instellingen worden bijgewerkt.



Weergeven van gedetecteerde draadloze netwerken:

1. Kies **Start>Maak verbinding met>Draadloze netwerkverbinding>Draadloze netwerken weergeven**.
2. Klik op de eerder ingevoerde **SSID** (netwerknaam). Het pictogram geeft aan dat het een peer-to-peer verbinding is.
3. Klik op **Verbinden**. De adhoc-verbinding is tot stand gebracht.



Netwerkstuurprogramma installeren

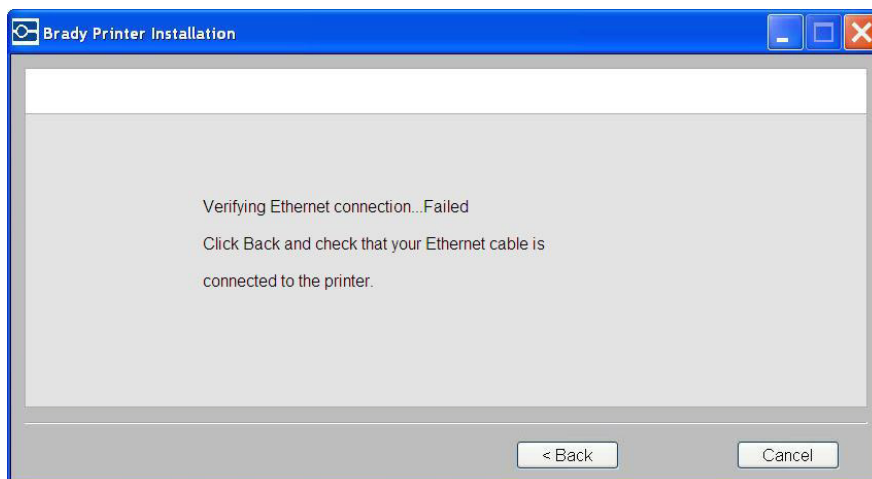
Raadpleeg voor de installatie van netwerkstuurprogramma's stappen 1 tot en met 13 in "Extra pc's installeren met het hulpprogramma voor de Brady-netwerkkart" op pagina 2-31).

Problemen oplossen met de Brady-netwerkkaart

Ethernet-verbinding mislukt

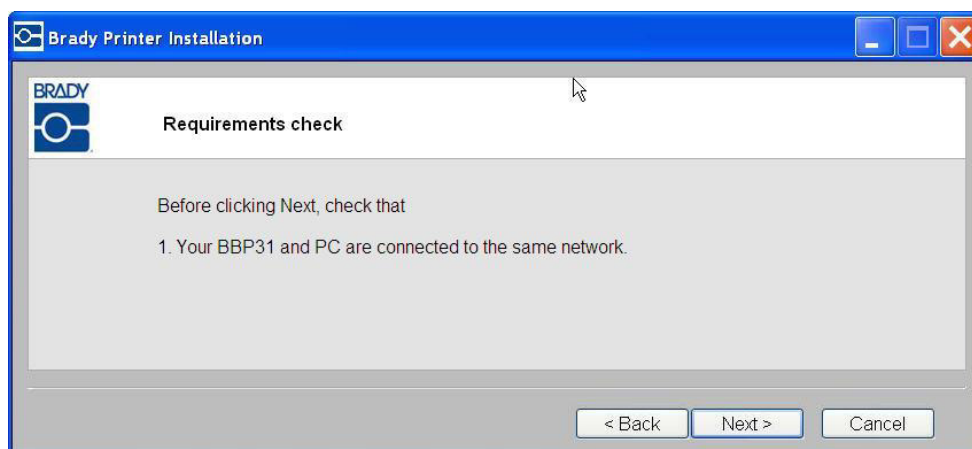
Als de Ethernet-verbinding is mislukt wordt een foutmelding weergegeven. De Ethernet-verbinding kan mislukken als de pc en de printer zich niet op hetzelfde netwerk bevinden.

1. Klik op **Terug**.



2. Controleer of uw printer en de pc op hetzelfde netwerk zijn aangesloten (zie het aansluitschema in Figure 3).
3. Klik op **Volgende** om door te gaan met de installatie.

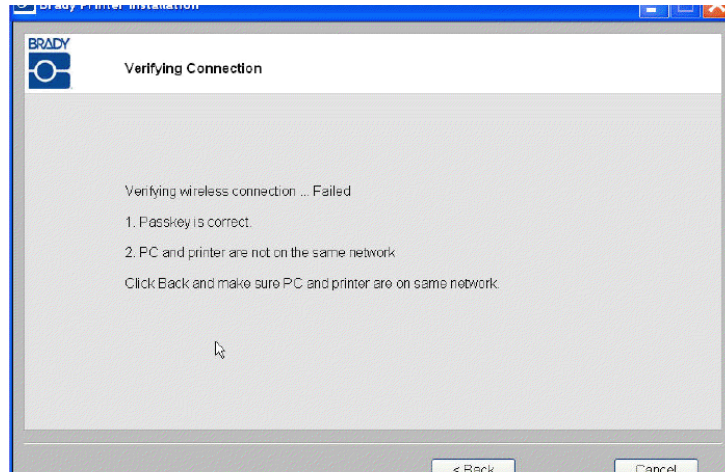
Opmerking: Als hetzelfde netwerk is geselecteerd en de verbinding lukt nog steeds niet, bevinden uw pc en printer zich mogelijk op verschillende subnetten, of een firewall blokkeert de verbinding. Neem in dat geval contact op met uw netwerkbeheerder.



WiFi-verbinding mislukt

De WiFi-verbinding kan om twee redenen mislukken:

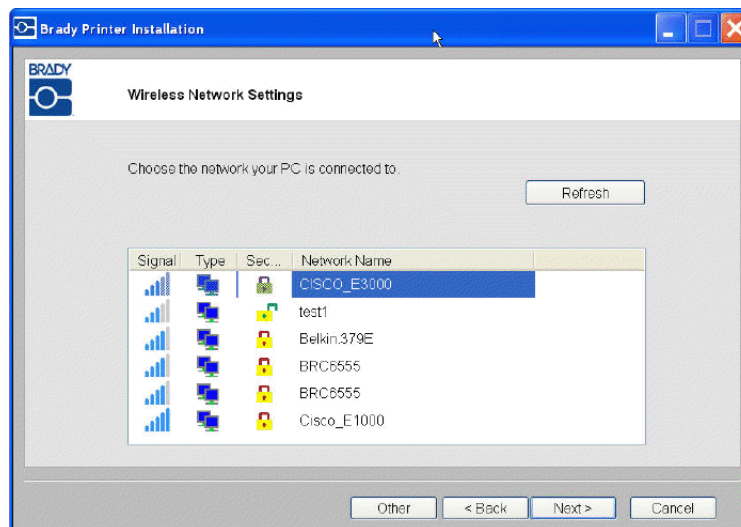
- De pc en printer zijn niet op hetzelfde netwerk.
- Er is een verkeerde passkey of beveiligingscode ingevoerd.



De pc en de printer bevinden zich niet op hetzelfde netwerk

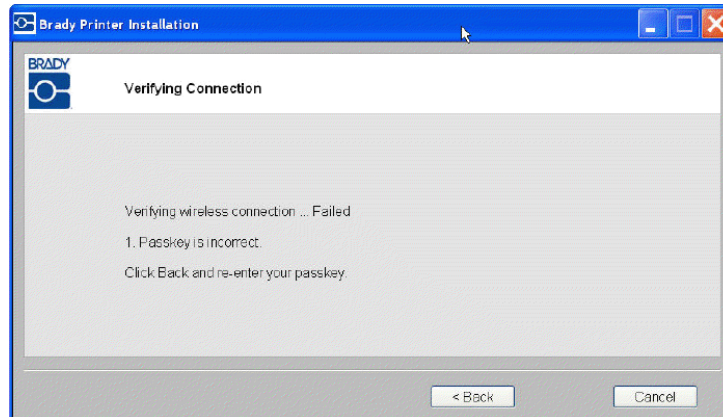
1. Klik op **Terug**.
2. Selecteer hetzelfde netwerk als waarop uw computer momenteel is verbonden.
3. Klik op **Volgende** om door te gaan met de installatie.

Opmerking: Als hetzelfde netwerk is geselecteerd en de verbinding lukt nog steeds niet, bevinden uw pc en printer zich mogelijk op verschillende subnetten, of een firewall blokkeert de verbinding. Neem in dat geval contact op met uw netwerkbeheerder.

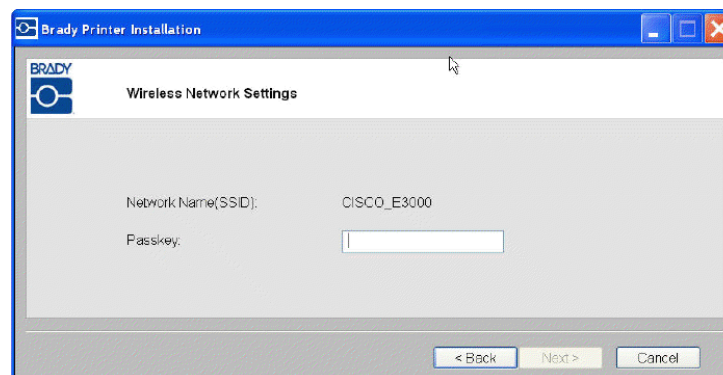


Verkeerde passkey of beveiligingsmodus

1. Klik op **Terug**.

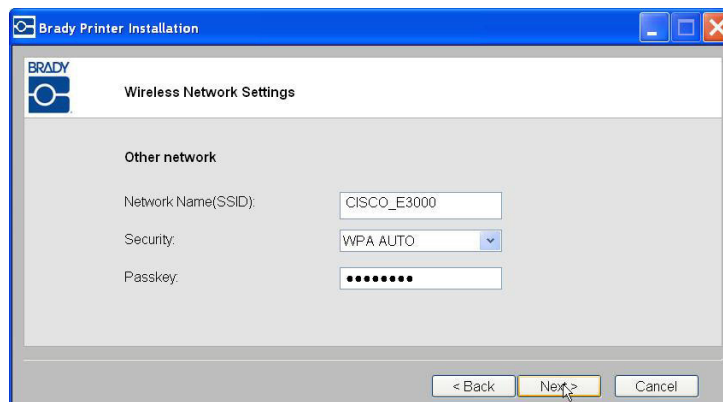


2. Voer de juiste passkey opnieuw in.



Opmerking: Als u 'Andere' in het netwerkoverzicht hebt geselecteerd, dient u de beveiligingsmodus eveneens in te voeren.

3. Klik op **Volgende** om door te gaan met de installatie.



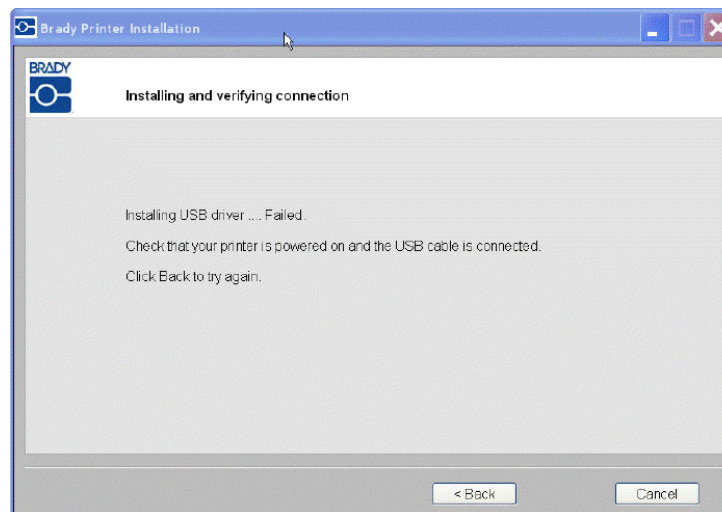
Usb-verbinding mislukt

De usb-verbinding kan mislukken om twee redenen:

- De printer is uitgeschakeld.
- De usb-kabel is niet aangesloten.

Als de verbinding mislukt:

1. Klik op **Terug**.
2. Zet de printer **aan** en sluit de usb-kabel aan.
3. Klik op **Volgende** om het opnieuw te proberen.



Brady netwerkkaarten

Met behulp van het configuratieprogramma voor de Brady-netwerkaart

Met behulp van het configuratieprogramma voor de Brady-netwerkaart

Als de netwerkstuurprogramma's zijn geïnstalleerd, is eveneens een configuratieprogramma geïnstalleerd dat automatisch in Programma's wordt geplaatst onder de Start-knop van Windows. Gebruik het configuratieprogramma om de configuratie aan te passen die u in eerste instantie hebt geïnstalleerd.

Om het hulpprogramma te openen:

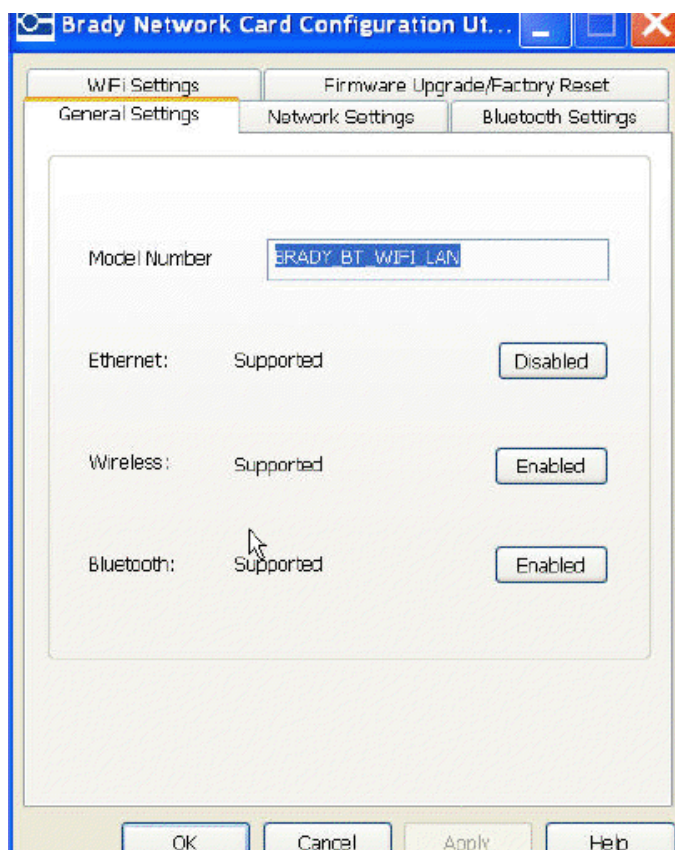
1. Kies **Start>Programma's>Brady>Brady-netwerkaart>configuratieprogramma van de Brady-netwerkaart** Er wordt een dialoogvenster met verschillende tabbladen weergegeven.

Algemene instellingen

Op het tabblad *Algemene instellingen* staat het modelnummer van de Brady-netwerkaart en worden ook de eerder vastgestelde verbindingen vermeld.

Om de status van elke ondersteund configuratie te wijzigen:

1. Klik op de knop **Ingeschakeld/Uitgeschakeld** om de huidige staat van de verbinding te wijzigen.
2. Klik op **OK** om de wijzigingen te accepteren en het dialoogvenster te sluiten.



Netwerkinstellingen

Het tabblad *Netwerkinstellingen* geeft de unieke naam die u aan de printer hebt gegeven weer en het adrestype dat de printer gebruikt. DHCP is de aanbevolen instelling.

Opmerking: Als u Statisch kiest, dient u de velden IP-adres, Subnet Mask en Default Gateway in te vullen.

The screenshot shows the 'Brady Network Card Configuration Utility' window with the 'Network Settings' tab selected. The window contains the following fields and options:

- Printer Description:** MyPrinter01
- Network Address Type:**
 - DHCP
 - Static
- IP Address *:** 169 . 254 . 215 . 109
- Subnet Mask *:** 255 . 255 . 0 . 0
- Default Gateway *:** 169 . 254 . 215 . 1
- DNS Server (Primary):** 172 . 22 . 40 . 180
- DNS Server (Secondary):** 172 . 22 . 2 . 180

* = Required fields

Buttons at the bottom: OK, Cancel, Apply, Help

Brady netwerkkaarten

Met behulp van het configuratieprogramma voor de Brady-netwerkaart

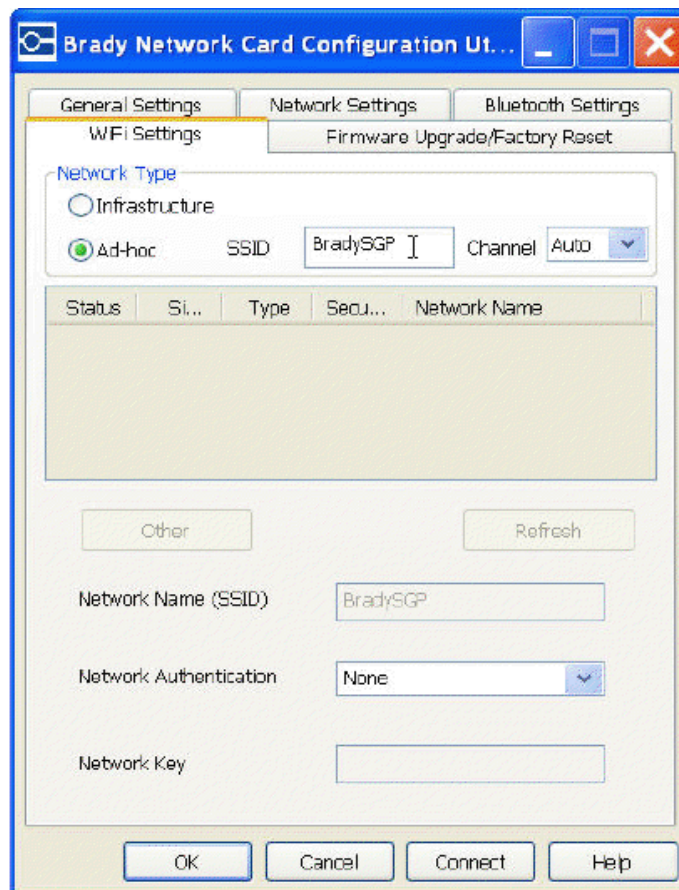
WiFi-instellingen

Het tabblad WiFi-instellingen vermeldt:

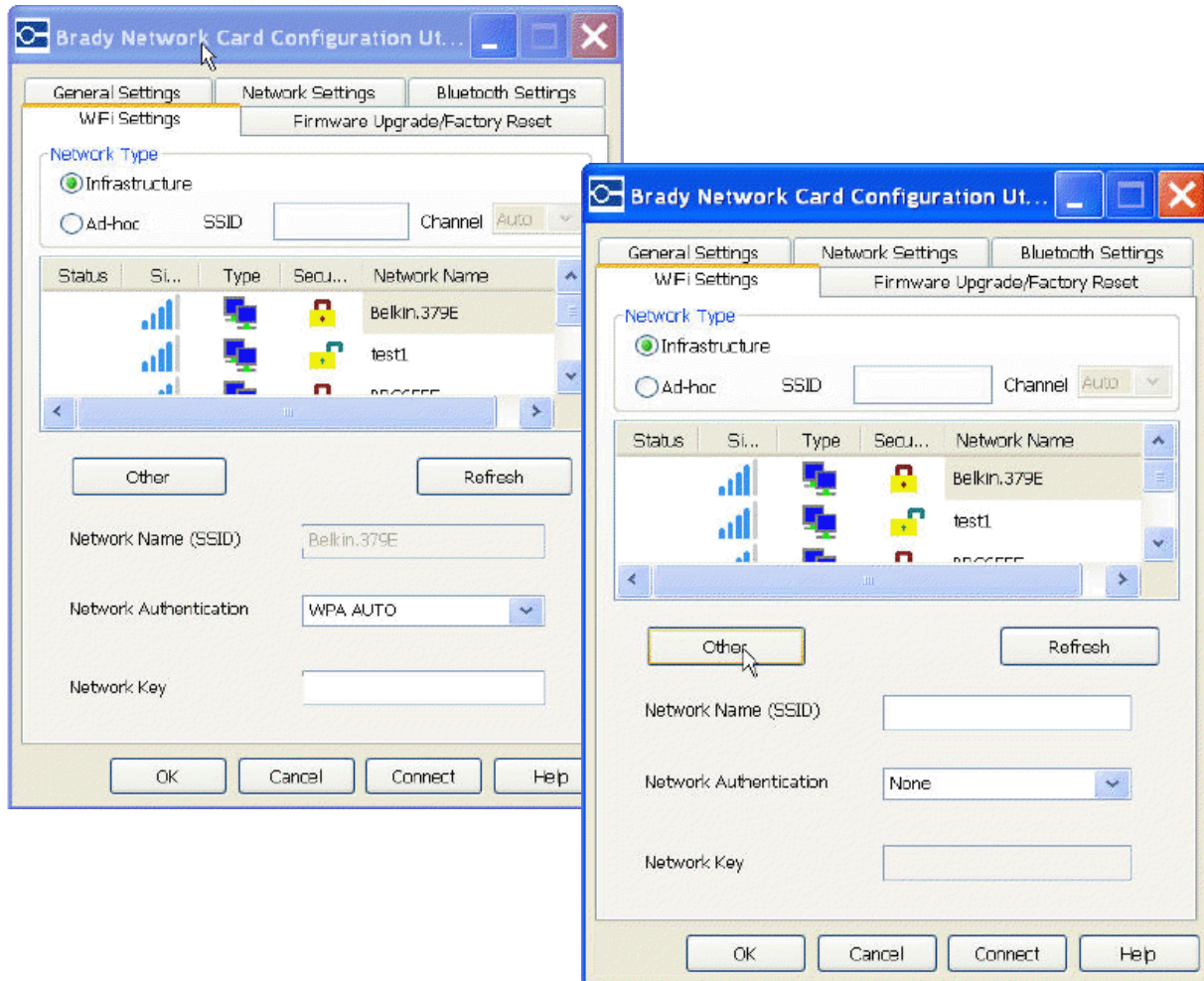
- Het netwerktype - Infrastructuur of Adhoc.
- Het momenteel aangesloten netwerk.
- Beveiligingsinstellingen voor het momenteel aangesloten netwerk.

Instellen van WiFi-instellingen:

1. Kies een netwerktype:
 - Selecteer Infrastructuur als uw printer via een router op de pc is aangesloten. Dit is het meest voorkomende geval.
 - Selecteer Adhoc om uw printer zonder een router rechtstreeks op de pc aan te sluiten.
2. Voer de **SSID** (netwerknaam) en **Kanaal** in (standaard op Auto laten staan).



3. Als u:
 - Een netwerk uit de lijst selecteert, voer dan de netwerkmodus in **of** voer nogmaals de netwerkpasskey in. De SSID (netwerknaam) kan niet worden bewerkt.
 - *Of* u kunt u een **netwerknaam** invoeren.
4. Klik op **OK** om de wijzigingen te accepteren en het dialoogvenster te sluiten.



Brady netwerkkaarten

Met behulp van het configuratieprogramma voor de Brady-netwerkaart

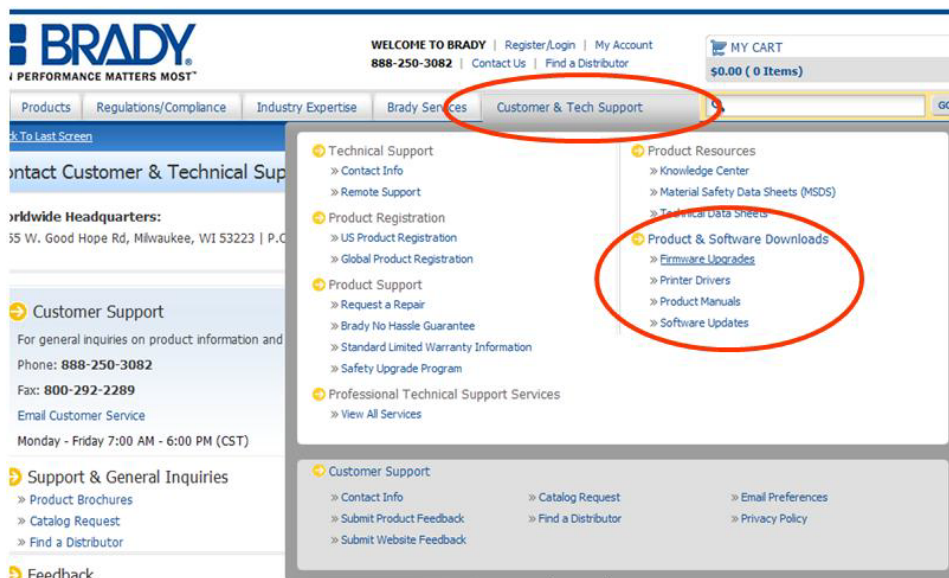
Firmware-upgrade / Fabrieksinstellingen

Via het tabblad Firmware-upgrade / Fabrieksinstellingen van het configuratieprogramma kunt u een upgrade uitvoeren van uw Brady-netwerkaart.

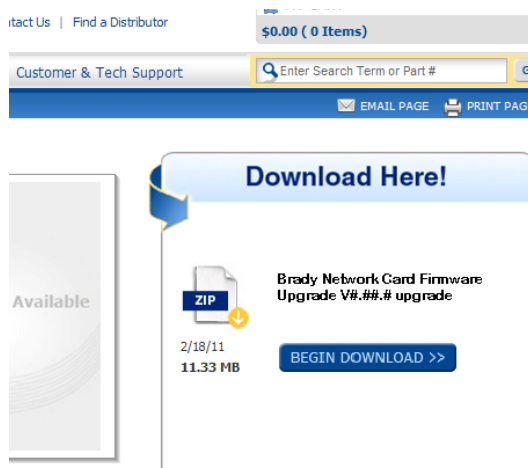
Firmware bijwerken

Om de firmware bij te werken:

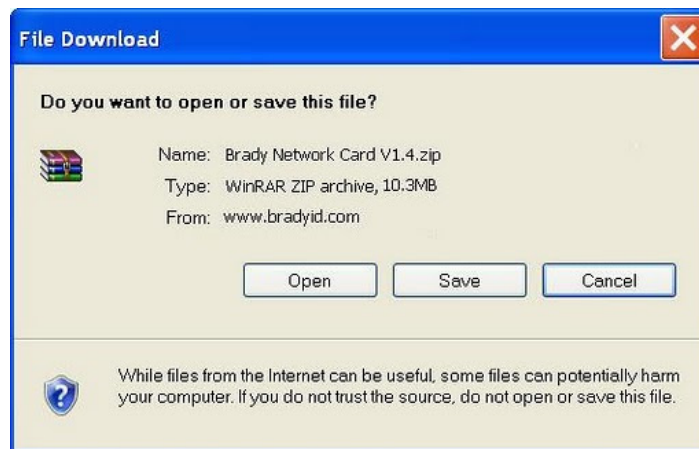
1. Ga naar de Brady-website op www.bradyid.com.
2. Klik op **Klantenservice en technische ondersteuning**
3. Klik onder *Product en softwaredownloads* op de **Brady-netwerkaart** firmware-upgrade.



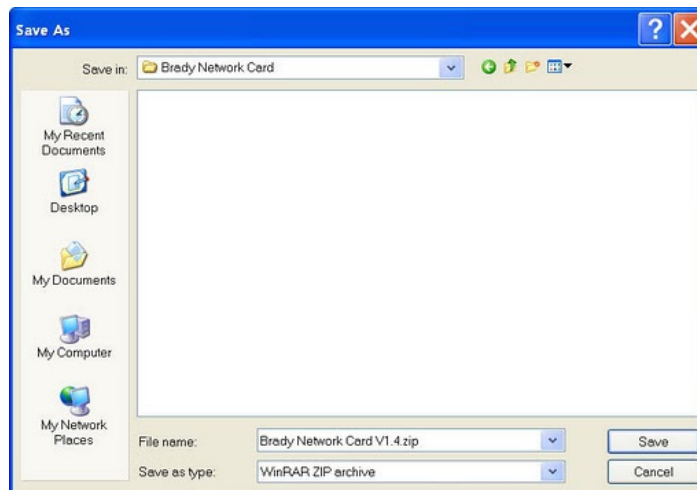
4. Kies in de lijst de upgrade u wilt downloaden en klik vervolgens op **Download starten**.



5. Klik in het scherm *Bestand downloaden* op **Opslaan**.



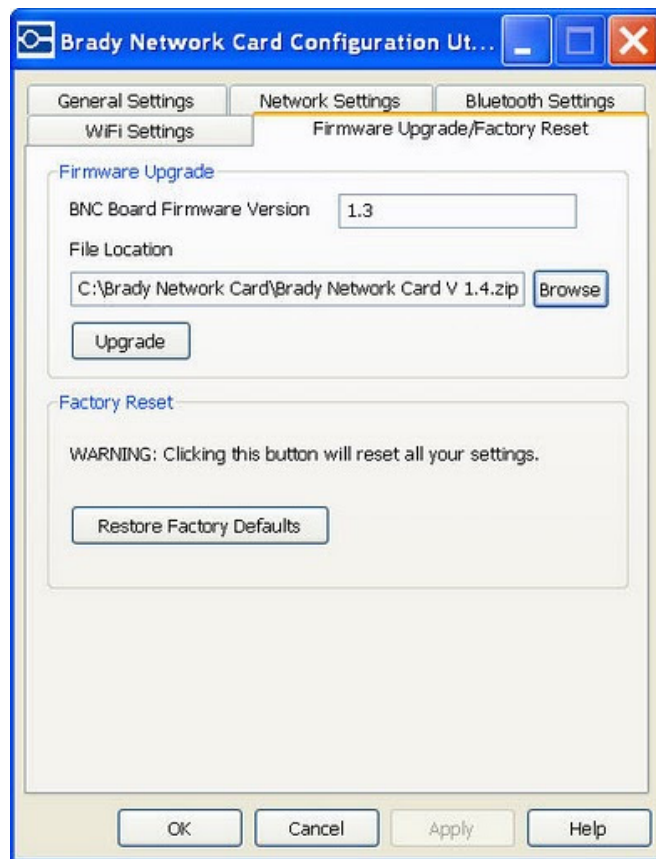
6. Zoek via de standaard Windows-methode de map waar u de gedownloade gegevens wilt opslaan.



Brady netwerkkaarten

Met behulp van het configuratieprogramma voor de Brady-netwerkaart

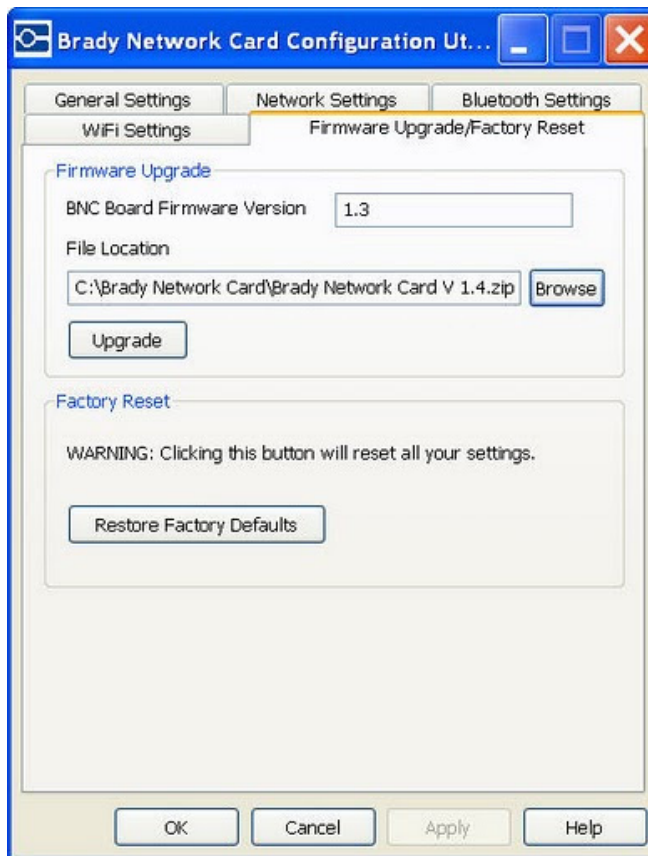
7. Op het tabblad *Firmware-upgrade* van het *configuratieprogrammascherm* klikt u op **Bladeren**.
8. Zoek de map waarin u het gedownloade zipbestand hebt opgeslagen, en klik op **Openen**.
9. Klik in het tabblad *Firmware-upgrade/fabrieksinstellingen* op **Upgrade**. De programmagegevens voor de upgrade worden automatisch op uw systeem geïnstalleerd.
10. Klik op **OK** om de wijzigingen te accepteren en het dialoogvenster te sluiten.



Fabrieksinstellingen

Voor het terugzetten van alle instellingen naar de oorspronkelijke fabrieksinstellingen (standaardinstellingen):

1. Klik in het tabblad *Firmware-upgrade/fabrieksinstellingen* van het configuratieprogramma op **Fabrieksinstellingen herstellen**. Er verschijnt een waarschuwingsbericht dat alle eerder ingestelde instellingen zullen worden verwijderd.
2. Klik op **OK** in het waarschuwingsbericht.
3. Klik op **OK** in het dialoogvenster om de wijzigingen te accepteren en het dialoogvenster te sluiten. De vorige instellingen worden verwijderd.
4. U kunt het netwerk en de kaartconfiguraties nu opnieuw instellen.



Het eerste label maken

Met behulp van het configuratieprogramma voor de Brady-netwerkaart

Het eerste label maken

Voor het maken van uw eerste label met de **BBP®31 Sign & Label Printer** hoeft u enkel te beginnen met het typen van de tekst! U hebt geen speciale software nodig en de printer hoeft niet te zijn aangesloten op een pc om labels te maken en af te drukken.

Deze sectie beschrijft hoe u een tekstlabel met minimale opmaak maakt, met behulp van eenvoudige bewerkingstechnieken, en het label kunt afdrukken.


Note: U kunt gebruik maken van de krachtige functies voor het maken en bewerken van labels door te werken met de vooraf ontworpen lay-outs, sjablonen en afbeeldingen van de **BBP®31 Sign & Label Printer**. Raadpleeg de procedures in deze gebruikershandleiding voor gedetailleerde instructies.

Ga als volgt te werk om een label met uitsluitend tekst te maken:

1. Ga naar de *Home*-pagina en typ de gewenste tekst.
2. Als u in het tekstobject een tweede regel wilt aanbrengen, drukt u op **Enter**.
3. Als u het aanzien van de tekst wilt wijzigen, kunt u een keuze maken uit de beschikbare lettertypen en tekstattributen die worden weergegeven in het *Regelpaneel* zodra u begint te typen.



Ga als volgt te werk om uw label af te drukken:

1. Na het samenstellen van het label drukt u op **Afdrukken** .

Note: Er moeten lint en labels in de printer zijn geïnstalleerd alvorens u kunt afdrukken.

2. Typ in het dialoogvenster *Afdrukken* het gewenste aantal exemplaren om af te drukken.



3. Druk op **Beginnen met afdrukken** .

De printer gebruiken met een pc

U kunt uw pc gebruiken voor het installeren van software-upgrades of om labels te maken op de pc in plaats van rechtstreeks met de printer te werken.

Note: Er moet labelsoftware op de computer zijn geïnstalleerd om via de pc labels te maken, te bewerken en af te drukken. Raadpleeg de documentatie van uw labelsoftware voor instructies over het installeren en gebruiken van de software. Zie “*Compatibele toepassingen*” op pagina 1-2 voor meer informatie.

Het USB-stuurprogramma installeren

Als u de **BBP®31**-printer wilt aansluiten op uw pc, moet u het USB-apparaatstuurprogramma op de pc installeren. Na het aansluiten zal de pc automatisch het USB-stuurprogramma detecteren en installeren, als het nog niet geïnstalleerd is.

1. Sluit het kleine uiteinde van de USB-kabel aan op de printer en vervolgens het platte uiteinde van de kabel op de pc.
2. Zet de printer aan. Op de pc verschijnt rechtsonder in het scherm het bericht “*Nieuwe apparatuur gevonden*” en de wizard voor het installeren van het printerstuurprogramma wordt gestart.
3. Klik in de *wizard* op **De software automatisch installeren** (indien niet reeds geselecteerd).
4. Klik op **Volgende**. Het stuurprogramma van de printer wordt geïnstalleerd. Dit kan een paar minuten in beslag nemen.
5. Klik wanneer u klaar bent, in de *wizard* op **Voltooien**.

De **BBP®31**-printer is nu beschikbaar om gegevens te ontvangen van het computerprogramma dat u gebruikt om labels te maken.

Voor het afdrukken via de pc moet de printer via de USB-kabel op de pc zijn aangesloten. Zorg dat u de **BBP®31**-printer selecteert in het dialoogvenster Afdrukken van het programma dat u gebruikt voor het maken van de labels.



Labels maken en afdrukken via de pc

1. Verbind de USB-kabel van de printer met een beschikbare USB-poort op de computer.
2. Gebruik uw labelsoftware om labels af te drukken naar de **BBP®31**-printer.



Note: Het is niet mogelijk om labels of sjablonen van de pc op te slaan naar de printer.

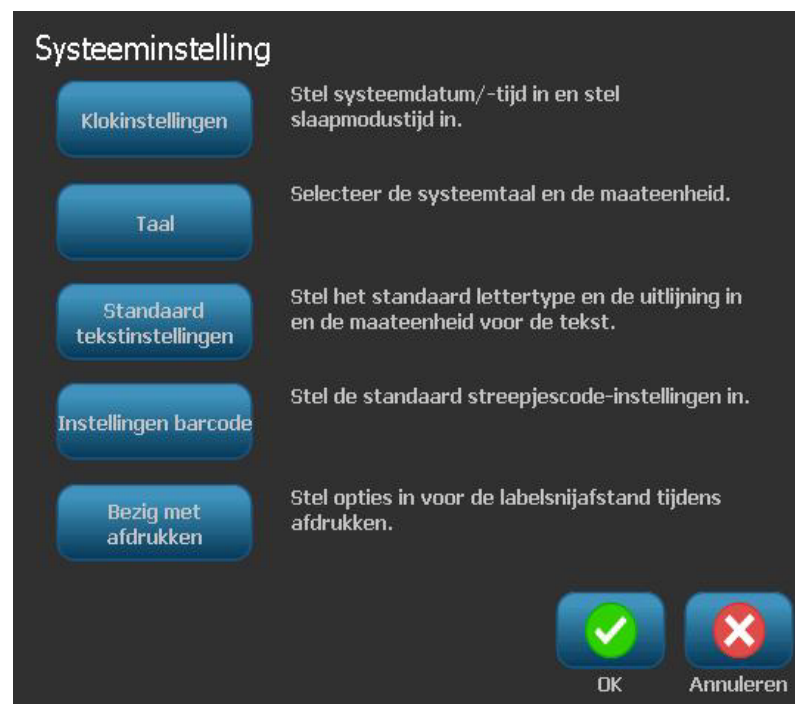
De standaard instellingen van het systeem instellen

De functietoets Instelling wordt gebruikt om de standaard instellingen van de printer te bepalen. Deze standaard waarden zijn gebruikelijke instellingen die vooraf worden toegewezen zodat het systeem kan worden gebruikt zodra de printer wordt ingeschakeld (bijvoorbeeld de datum en tijd worden ingesteld voor uw plaatselijke datum en tijd). Door de standaard instellingen te wijzigen kunt u het systeem klaarmaken voor uw eigen behoeften.

Als u de standaard instellingen wilt wijzigen, gebruikt u de volgende procedures. De standaard instellingen die u hier kiest, blijven behouden zelfs wanneer de printer van het stopcontact wordt losgekoppeld en tijdens het installeren van upgrades.

Ga als volgt te werk om de standaard instellingen van het systeem te wijzigen:

1. Selecteer **Menu** .
2. Ga naar de menulijst en selecteer **Instelling** . Nu verschijnt het menu Instelling.
3. Kies in het menu *Instelling* de optie(s) waarvoor u de systeemconfiguratie wilt wijzigen:



Klok instellen

Ga als volgt te werk om de datum, de tijd en de slaapmodus in te stellen:

Note: Terwijl de printer is losgekoppeld van het stopcontact, zal de systeemklok ongeveer 30 dagen de tijd bijhouden.

1. Selecteer **Menu** .
2. Ga naar de menulijst en selecteer **Instelling** .
3. Selecteer in het menu *Instelling* de optie **Klokinstellingen** .
4. Wijzig in het venster *Klokinstellingen* naar wens de volgende opties (deze functie dient tevens voor het instellen van de systeemklok wat nodig is als u een tijdstempel op uw labels wilt aanbrengen):
 - **Time-out voor de slaapmodus:** Kies de lengte van de tijd dat het systeem moet wachten voordat de slaapmodus wordt geactiveerd.
 - **Datum:** Tik op *Maand*, *Dag* of *Jaar* om het veld te markeren en tik vervolgens op de ▼-pijl om een keuze te maken in de weergegeven kalender.
 - **Tijd:** Tik op *Uur*, *Minuut* of *Seconde* om het veld te markeren en tik vervolgens op de ▲- of ▼-pijl om de tijd te wijzigen. Tik op *AM/PM* om heen en weer te schakelen tussen voormiddag en namiddag.
5. Wanneer u klaar bent, selecteert u **OK** .

Klokinstellingen

Ga naar de slaapmodus wanneer niet actief:

<div style="background-color: #444; color: white; padding: 5px; text-align: center; margin-bottom: 5px;">Nooit</div> <div style="background-color: #555; color: white; padding: 5px; text-align: center; margin-bottom: 5px;">5 minuten</div> <div style="background-color: #666; color: white; padding: 5px; text-align: center; margin-bottom: 5px;">10 minuten</div> <div style="background-color: #777; color: white; padding: 5px; text-align: center; margin-bottom: 5px;">15 minuten</div> <div style="background-color: #888; color: white; padding: 5px; text-align: center; margin-bottom: 5px;">20 minuten</div> <div style="background-color: #999; color: white; padding: 5px; text-align: center; margin-bottom: 5px;">30 minuten</div> <div style="background-color: #aaa; color: white; padding: 5px; text-align: center;">1 uur</div>	<p>Datum:</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-bottom: 10px;">1/17/2011</div> <p>Tijd:</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;">1:27:05 AM</div>
--	--

OK
Annuleren

Locatie en maateenheid

Ga als volgt te werk om een taal en een maateenheid te kiezen:

1. Selecteer **Menu**.
2. Ga naar de menulijst en selecteer **Instelling** .
3. Selecteer in het menu *Instelling* de optie **Locatie** .
4. Kies in de lijst *Taal* de taal waarin het systeem informatie moet weergeven.
5. Selecteer een **Maateenheid** (inches of millimeters).
6. Wanneer u klaar bent, selecteert u **OK** .



Standaard instellingen voor tekst instellen

Ga als volgt te werk om de standaard tekstinstellingen op te geven:

1. Selecteer **Menu** .
2. Ga naar de menulijst en selecteer **Instelling** .
3. Selecteer in het menu *Instelling* de optie **Standaard tekstinstellingen** .
4. Wijzig in het menu *Standaard tekstinstellingen* naar wens de volgende opties:

Note: De tekst/object-opties zijn effectief wanneer het volgende tekstobject wordt gemaakt. Bestaande tekstobjecten worden niet gewijzigd.


- **Lettertype**
- **Teksteenheden**
- **Uitlijning**

5. Wanneer u klaar bent, drukt u op **OK** .



Standaard instellingen voor streepjescodes instellen

Ga als volgt te werk om de standaard streepjescode-instellingen op te geven:

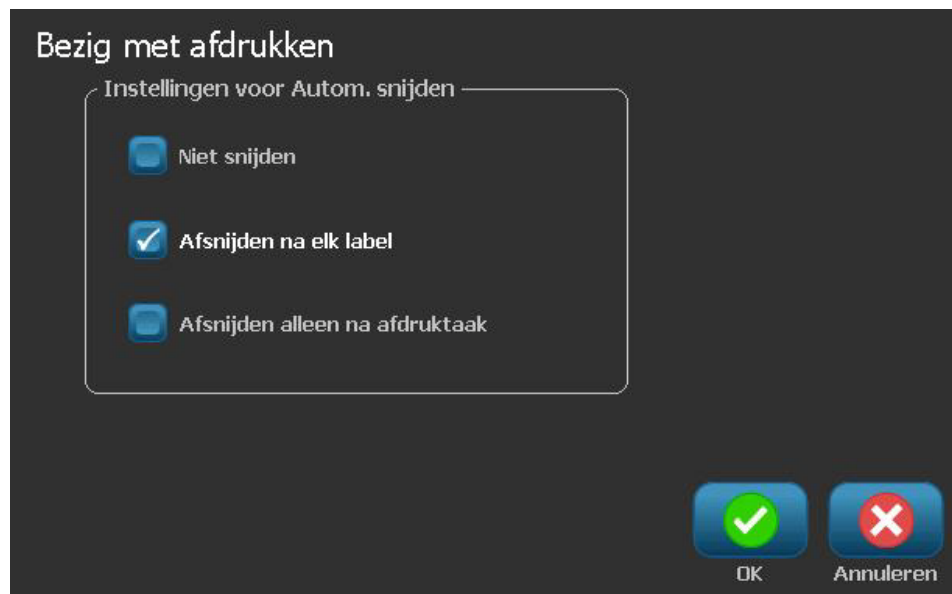
1. Selecteer **Menu** .
2. Ga naar de menulijst en selecteer **Instelling** .
3. Selecteer in het menu *Instellingen* de optie **Standaard streepjescode-instellingen** .
4. Wijzig in het menu *Standaard streepjescode-instellingen* naar wens de volgende opties:
 - **Symbolen**
 - **Controletekens**
 - **Verhouding**
 - **Dichtheid**
 - **Normaal leesbare tekst**
5. Wanneer u klaar bent, selecteert u **OK** .



Afdrukken instellen

Ga als volgt te werk om de standaard afdrukinstellingen op te geven:

1. Selecteer **Menu** .
2. Ga naar de menulijst en selecteer **Instelling** .
3. Selecteer **Afdrukken** .
4. Wijzig in het dialoogvenster *Afdrukken* naar wens de opties voor **Automatisch snijden**.
5. Wanneer u klaar bent, selecteert u **OK** .





Standaard instellingen op de Home-pagina aanpassen

U kunt kiezen welke drie labeltypes u op de Home-pagina wilt weergeven. De geselecteerde labeltypes worden op uw printer ingesteld als de standaard instellingen.

Het gebied *Afdrukvoorbeeld* zal onmiddellijk de wijzigingen te zien geven.

Ga als volgt te werk om de standaard labeltypes in te stellen:

1. Selecteer op de *Home*-pagina de optie **Meer labeltypes** .
2. Selecteer in het dialoogvenster *Labeltypes* de optie **Aanpassen** . Het dialoogvenster *Aanpassen* wordt geopend.





3. Selecteer in de lijst *Bijgesloten* een labeltype dat u niet wilt weergeven en selecteer vervolgens **Verwijderen** .
4. Selecteer in de lijst *Beschikbaar* een labeltype dat u wilt bijsluiten en selecteer vervolgens **Bijsluiten** .
5. Wijzig eventueel de weergavevolgorde door te drukken op **Volgorde** .
6. Wanneer u klaar bent, selecteert u **OK** .


Systeeminformatie weergeven

Gebruik deze procedure voor het bekijken van verdere informatie over het systeem, zoals bijvoorbeeld de huidige software- of firmware-versie en het beschikbare geheugen.

Ga als volgt te werk om de systeeminformatie te bekijken:

1. Selecteer vanuit de *Editor* de optie **Menu** .
2. Selecteer in de menulijst de optie **Informatie** . Het dialoogvenster *Systeeminformatie* wordt weergegeven.



3. Selecteer **OK**  wanneer u klaar bent met het bekijken van de systeeminformatie.

Note: Selecteer op ieder willekeurig moment **Annuleren** om de bewerking te annuleren en terug te gaan naar de *Editor*.


3 Werken met labels

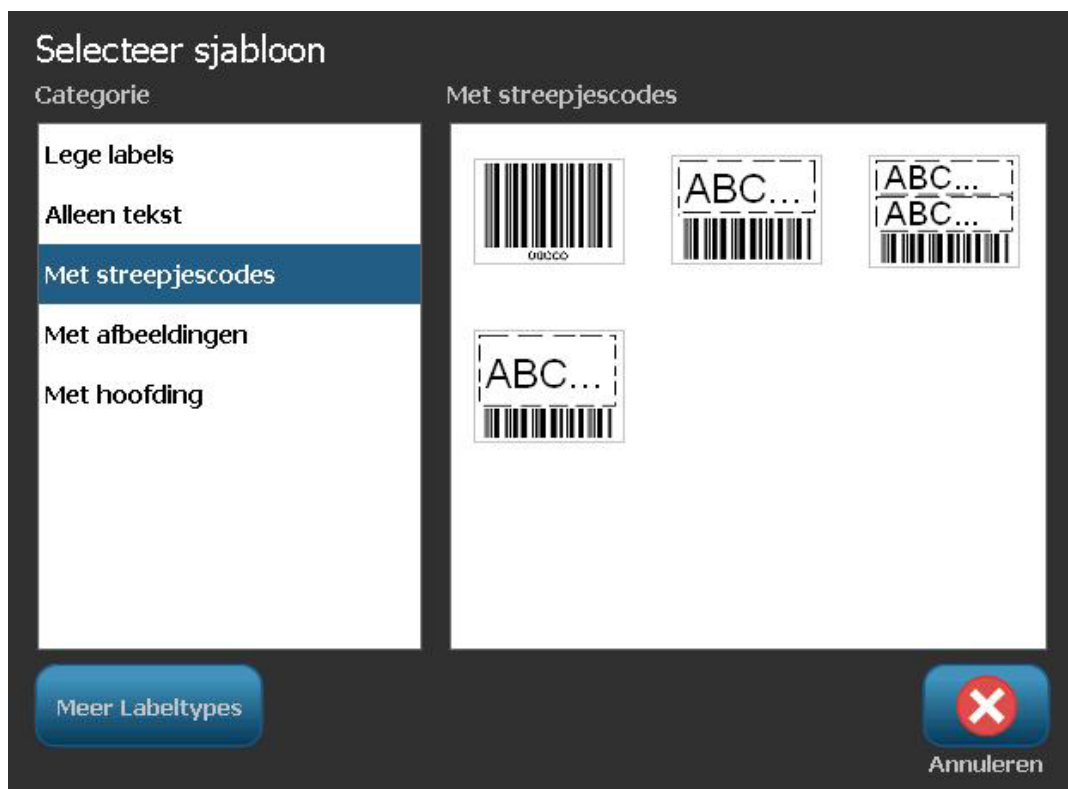
Labels maken

Een labelbestand aanmaken vanuit een sjabloon

Gebruik deze procedure voor het maken van een label aan de hand van een algemeen sjabloon of een speciaal sjabloon.

Ga als volgt te werk om van een algemeen sjabloon een label te maken:

1. Selecteer op de *Home*-pagina de optie **Algemene sjablonen** .
2. Selecteer in het dialoogvenster *Sjabloon selecteren* een **Categorie**.



Labels maken

Een labelbestand aanmaken vanuit een sjabloon

3. Kies een sjabloon uit de lijst met beschikbare sjablonen. Het label wordt weergegeven in de *Editor* waarbij de objecten een schaal krijgen die geschikt is voor het geïnstalleerde afdrukmetaal.
4. Als u een ander sjabloon wilt kiezen, selecteert u **Sjabloon wijzigen**



Notes:

- Nadat u de gegevens voor ten minste een van de objecten hebt aangegeven, is de optie voor het wijzigen van het sjabloon niet meer beschikbaar.
- Als er in het huidige actieve bestand wijzigingen zijn aangebracht die nog niet zijn opgeslagen, vraagt het systeem om het bestand op te slaan alvorens verder te gaan:

5. Selecteer in de *Editor* een object aan de hand van een van deze methoden:
 - **Scherm:** Tik op het object.
 - **Toetsenbord:** Ga met de **Tab**-toets naar het volgende label.
 - **Knoppen:** Selecteer **Volgend object**  (alleen beschikbaar als er plaatshouders zijn voor niet-gedefinieerde objecten).
6. **Als u tekst wilt invoeren**, selecteert een tekstobject en typt u de gewenste tekst. Als u het aanzien van de tekst wilt wijzigen, kunt u een keuze maken uit de beschikbare lettertypen en tekstattributen die worden weergegeven in het *Regelpaneel* zodra u begint te typen.
7. **Als u een streepjescode wilt wijzigen**, tikt u op de streepjescode en wijzigt u naar wens de opties in het dialoogvenster *Streepjescode*.
8. **Als u een afbeelding wilt wijzigen**, tikt u op de afbeelding en wijzigt u naar wens de opties in het dialoogvenster *Afbeelding selecteren*.
9. **Als u een object wilt toevoegen**, selecteert u **Object toevoegen**  (indien beschikbaar) en kiest u uit een van de beschikbare objecttypes.

Note: Het toevoegen van objecten aan het label is pas mogelijk als u alle objecten van het sjabloon hebt gedefinieerd.

10. Ga verder met het selecteren van objecten en invoeren van gegevens tot alle objecten zijn gedefinieerd.

Een aangepast label aanmaken

Gebruik deze procedure voor het maken van een label zonder gebruik van een vooraf gedefinieerd sjabloon. U kunt objecten aan een label toevoegen door in de *Editor* te tikken op een leeg gebied of door de knop *Object toevoegen* te gebruiken.

Ga als volgt te werk om een aangepast label te maken door te tikken op de Editor:


1. Tik in een willekeurig scherm op een leeg in de *Editor* om een object toe te voegen.
2. Kies in het regelpaneel *Object toevoegen* een objecttype. De beschikbare opties voor het geselecteerde object worden weergegeven.

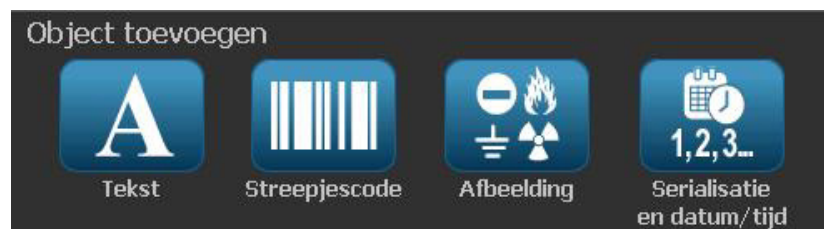
Note: In het paneel *Object toevoegen* kunt u tevens tikken op een leeg gebied van het label om op de betreffende plaats een plaatshouder-object te maken. Het objecttype dat u maakt, wordt vervolgens ingevoegd in het plaatshouder-object.

3. Als u nog een object wilt toevoegen, tikt u op een leeg gebied in de *Editor* en kiest u vervolgens het objecttype dat u wilt toevoegen.

Ga als volgt te werk om een aangepast label te maken met de knop *Object toevoegen*:

U kunt eveneens een object toevoegen met behulp van de knop *Object toevoegen* als de knop in het regelpaneel beschikbaar is.

1. Selecteer in een willekeurig scherm **Object toevoegen**  om aan het label een object toe te voegen.
2. Druk in het menu *Object toevoegen* op een knop om een van de beschikbare objecttypes toe te voegen.




Labels maken

Een aangepast label aanmaken

Note: Het object wordt op het label aangebracht in een standaard grootte en op een standaard plaats afhankelijk van de afmetingen van het label.

3. Als u nog een object wilt toevoegen, selecteert u nogmaals **Object**

toevoegen  of tikt u op een leeg gebied van het label en kiest u vervolgens het objecttype dat u wilt toevoegen.

Note: Als het label vol is en er geen plaats is om een nieuw label toe te voegen, wordt het object aangebracht langs de rechterkant van het label en moet u de grootte en/of de plaatsing ervan aanpassen.



Labelattributen instellen

Een label met een vaste lengte maken

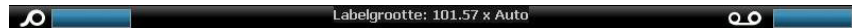
Gebruik deze procedure om een label te maken waarbij de lengte van de continu-labels is vastgesteld en niet varieert. Na selectie wordt het afdruckgebied op het label verkleind met de hoeveelheid witte ruimte die nodig is voor het geïnstalleerde afdruckmateriaal, zodat de totale lengte van het label overeenkomt met de lengte die u hebt geselecteerd.


Note: De labelafmetingen voor gestanste labels zijn vooraf bepaald en kunnen niet worden aangepast.

Ga als volgt te werk om een label met een vaste lengte te maken:

1. Selecteer op de *Home*-pagina de optie **Menu** .
2. Ga naar de menulijst en selecteer **Grootte en oriëntatie** .

Note: U kunt tevens naar het *Labelgrootte en oriëntatie* gaan door aan de onderkant van het scherm de tekst **Labelafmetingen** aan te tikken.



3. Selecteer in het dialoogvenster *Labelgrootte en oriëntatie* de optie **Vaste lengte** .
4. Typ in het veld *Lengte* de gewenste lengte van het label.

Note: De ondersteunde minimale lengte is 12,7 mm (0,5 inch). De ondersteunde maximale lengte is 3048 mm (120 inch).

5. Selecteer **OK**. De *Statusbalk* geeft de nieuwe labellengte aan.

Labelattributen instellen


Een label maken met een automatisch ingestelde grootte

Een label maken met een automatisch ingestelde grootte

Gebruik deze procedure voor het maken van een label waarbij de lengte van de continu-labels wordt aangepast aan de gegevens die u toevoegt (variabele labellengte).

Note: De labelafmetingen voor gestanste labels zijn vooraf bepaald en kunnen niet worden aangepast.

Ga als volgt te werk om een label met een automatisch ingestelde lengte te maken:

1. Selecteer op de *Home*-pagina de optie **Menu** .
2. Ga naar de menulijst en selecteer **Grootte en oriëntatie** .
3. Selecteer **Gegevens automatisch passend maken** . Tijdens het invoeren van de gegevens worden de lengte van de labels automatisch aangepast zodat de gegevens passen.
4. Selecteer **OK** .

Afdrukstand

Gebruik deze procedure om het label in te stellen op een staande of liggende afdrukstand. U kunt de afdrukstand van een label wijzigen zelfs wanneer u in de *Editor* aan een label aan het werken bent.

Ga als volgt te werk om de afdrukstand van het label in te stellen:

1. Selecteer **Menu** .
2. Ga naar de menulijst en selecteer **Grootte en oriëntatie** .
3. Selecteer in het dialoogvenster *Labelopties* een van de oriëntatieknoppen om voor het label de gewenste afdrukstand te kiezen:
 - **Staan** : Lengte van boven naar onder.
 - **Liggend** : Lengte van links naar rechts.

Note: Als de huidige gegevens niet passen binnen de geselecteerde lengte, wordt u gevraagd om het systeem opdracht te geven om de gegevens aan te passen of om de wijziging te annuleren. Als u kiest om de gegevens passend te maken, worden de objecten verplaatst of worden de afmetingen ervan aangepast zodat ze op het label passen; echter, de afdrukstand van de diverse objecten wordt **niet** gewijzigd.

4. Selecteer **OK** .

Etiketbreedte

U kunt de breedte van het geïnstalleerde afdruk materiaal aanpassen om maximaal 4 labels af te drukken in de ruimte van de aangepaste breedte. Wanneer de breedte automatisch wordt aangepast, verandert de grootte van het lettertype en de marges (grenzen). In deze functie wordt naast de breedte van het label ook de hoogte van het label aangepast, gemeten van boven tot onder. Bijvoorbeeld, als u een tape van 4 inch (10,15 cm) gebruikt en u selecteert 2 omhoog, worden twee labels, die elk 2 inches (5,08 cm) opnemen, "gestapeld" en afgedrukt op de tape. Als u 3 omhoog selecteert, worden drie labels, elk ongeveer 1,333 inch (3,38 cm), "gestapeld" en afgedrukt op de tape. Het vierde label wordt afgedrukt na het eerste label.

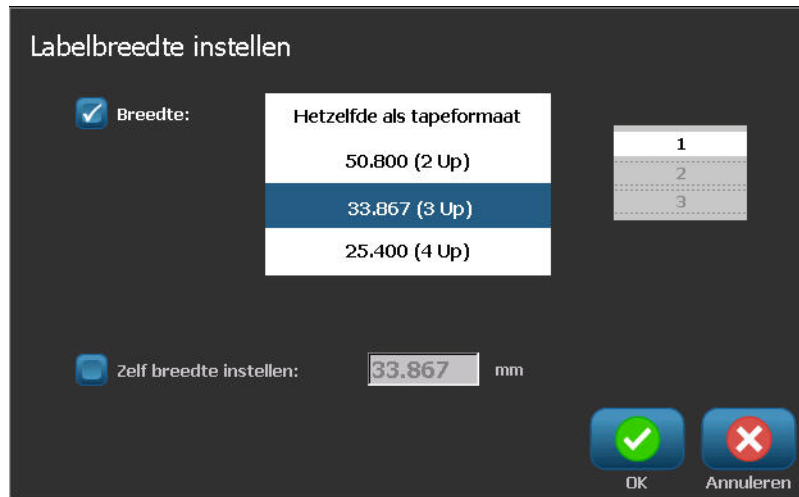
Labeltekst 1	Labeltekst 1 Labeltekst 2	Labeltekst 1 Labeltekst 2 Labeltekst 3	Labeltekst 1 Labeltekst 2 Labeltekst 3 Labeltekst 4
Labeltekst 2	Labeltekst 3 Labeltekst 4	Labeltekst 4	
Labeltekst 3			
Labeltekst 4			
Grootte van het afruk materiaal afstemmen	Labelbreedte - 2 omhoog	Labelbreedte - 3 omhoog	Labelbreedte - 4 omhoog

Figuur 4. Labels stapelen met 2-, 3- of 4-omhoog labelbreedte.

Ga als volgt te werk om te breedte aan te passen:

1. Tik op Menu .
2. In Label tikt u op Size & Orientation (Grootte & afdrukstand) .
3. In Label Width (Labelbreedte) tik op Set Label Width (Labelbreedte instellen)






- In het Set Label Width (Labelbreedte instellen) dialoogvenster, met de Width (Breedte) optie geselecteerd, tikt u op de gewenste breedte. (Observeer het voorbeeldweergavepaneel rechts op het scherm om te zien hoe de labels worden afgedrukt.)

U kunt ook een aangepaste breedte instellen. Als u een aangepaste breedte instelt, wordt de 2-, 3- en 4-omhoog functie uitgeschakeld. Een aangepaste breedte instellen:

- Tik op de optie Set Custom Width (Aangepaste breedte instellen).
- In het gegevensveld Set Custom Width (Aangepaste breedte instellen) voert u de gewenste breedte in.

- Wanneer u klaar bent, tikt u op OK .

Een label omkaderen

Note: Tijdens het afdrukken met kaders rond de labels, dient u te zorgen dat de afdruk materiaalgeleiders strak tegen de labels liggen zodat het afdruk materiaal tijdens het afdrukken niet verschuift. Zie “Afdrukoffset instellen” op pagina 5-10 voor het aanbrengen van kleine wijzigingen in de kaders.

Gebruik deze procedure als u een kader (rand) wilt plaatsen rond het **hele** label. De volgende voorwaarden zijn van toepassing:

- **Labels met een vaste grootte:** Bij gebruik van continu- en gestante labels wordt het kader toegepast rond de *buitenkant* van het afdrukgebied. Als het label wordt veranderd, worden de afmetingen van het kader gewijzigd samen met de afmetingen van het label.
- **Labels met een automatisch ingestelde grootte:** Wanneer de labellengte wordt bepaald door de objecten op het label, krijgt het kader een zodanige grootte dat het rond de objecten op het label past *wanneer het kader wordt toegepast*. Als nadien de afmetingen van het label worden gewijzigd, wordt het kader **niet** aangepast. Na het wijzigen van de afmetingen van het label dient u opnieuw een kader aan te brengen.


Ga als volgt te werk om een kader rond het label te plaatsen:

Note: Als u niet werkt met een label met een vaste lengte, moet er ten minste één object op het label zijn geplaatst voordat u een kader kunt aanbrengen.

1. Selecteer **Menu** .
2. Ga naar de menulijst en selecteer **Kader** .
3. In het menu *Labelkader* :
 - a. Selecteer de vorm van het kader (geen, rechthoek, afgeronde rechthoek).
 - b. Selecteer de breedte van de lijn van het kader (smal, normaal, breed).

Note: De opties voor de breedte van de lijn zijn *alleen* beschikbaar als rechthoek of afgeronde rechthoek wordt geselecteerd als de vorm voor het kader.



4. Als de wijzigingen klaar zijn, klikt u op **OK** . De wijzigingen worden toegepast.



Extra

De weergave van het label in- of uitzoomen


Extra

De weergave van het label in- of uitzoomen

Ga als volgt te werk om de weergave van een label te in of uit te zoomen:

1. Tik op  om in te zoomen of op  om uit te zoomen.
2. Tik eventueel nogmaals op de knop tot het gewenste zoomniveau is bereikt.

Note: Als niet alle objecten op het label op het scherm kunnen worden weergegeven, verschijnen er schuifpijlen. Zie “*De weergave van het label verschuiven*” op pagina 3-13 voor meer informatie.

3. Tik op  zoals nodig om terug te keren naar de normale weergave.

De weergave van het label verschuiven


Gebruik deze procedure om een deel van het label te bekijken dat niet meer op het scherm wordt weergegeven, horizontaal of verticaal, zonder het zoomniveau te wijzigen.

Ga als volgt te werk om de verborgen delen van het label te bekijken:

1. Wanneer er in de *Editor* een of meer schuifpijlen worden weergegeven, tikt u op een pijl om te verschuiven in de betreffende richting. De informatie op de liniaal wordt automatisch gewijzigd terwijl de weergave van het label verandert.



Note: Als het hele label op het scherm wordt weergegeven, verschijnen er geen schuifpijlen.

2. Tik nogmaals op de schuifpijl om verder te verschuiven in de gewenste richting. Als u de schuifpijl ingedrukt houdt, blijft het systeem de weergave verschuiven.
3. Als u terug wilt gaan naar de normale weergave, tikt u op  tot u de hele inhoud van het label kunt zien.

4 Werken met objecten

Overzicht

Wat is een object?

Een object is een tekst-, afbeeldings- of streepjescode-element op een label. Objecten kunnen worden bewerkt, verplaatst, uitgelijnd, verwijderd, gedraaid, door een kader worden omgeven en u kunt er de afmetingen van wijzigen. Sommige objecten hebben tevens eigenschappen die kunnen worden gewijzigd of eraan kunnen worden toegevoegd (bijvoorbeeld vetdruk, cursiefdruk, onderstreping en afgedrukttheid).

Soorten objecten

De verschillende types objecten zijn o.a. Tekst, Afbeelding, Streepjescode, Serialisering en Datum/Tijd. Ga als volgt te werk om een object toe te voegen:

- **Tik op het *Editor*-scherm:** Plaatst een plaatsholder-object op het label dat u vervolgens nader kunt definiëren met een van de beschikbare objecttypes.
- **Tik op de knop *Object toevoegen*** (in het *Regelpaneel*): Plaatst een plaatsholder-object op het label dat u vervolgens nader kunt definiëren met een van de beschikbare objecttypes.
- **Leeg object toevoegen** (wanneer u in het paneel *Object toevoegen* bent): Als u tikt op een leeg gebied van het label, wordt op de betreffende plaats een plaatsholder-object gemaakt. Het objecttype dat u maakt, wordt vervolgens ingevoegd in het plaatsholder-object.

Overzicht

De grootte van een object wijzigen

Ongedaan maken

De functie Ongedaan maken wordt gebruikt als u na het uitvoeren van een bewerking van gedachten verandert. Als u bijvoorbeeld een stuk tekst hebt verwijderd of gewijzigd, kunt u de functie Ongedaan maken uitvoeren om de oorspronkelijke tekst terug op het scherm te brengen.

Het aantal bewerkingen van Ongedaan maken zijn beperkt en zijn gebaseerd op de complexiteit van het label en de specifieke objecten op het label. Als u een bewerking uitvoert die niet ongedaan kan worden gemaakt, zal de functie Ongedaan maken niet beschikbaar zijn.

Bewerkingen die u ongedaan kunt maken:

- Objecten toevoegen
- De opmaak van objecten wijzigen en attributen van objecten wijzigen
- Objecten verwijderen
- De grootte van objecten wijzigen en ze verplaatsen
- Het typen van tekst

Bewerkingen die u niet ongedaan kunt maken:

- Alle bestandsbewerkingen (opslaan, openen, verwijderen)
- Standaard instellingen van de printer wijzigen
- Bewerkingen voor het afdrukken en snijden
- Het selecteren van labelsjablonen

Ga als volgt te werk om een actie ongedaan te maken:

1. Selecteer **Ongedaan maken** . De laatste bewerking wordt ongedaan gemaakt en het label keert terug naar de vorige conditie.
2. Herhaal *stap 1* om meerdere bewerkingen ongedaan te maken.

De grootte van een object wijzigen

Het systeem zal automatisch de grootte van een object verkleinen zodat het op het label past en zal het object aanpassen of verplaatsen zodat het binnen het afdrukgebied van het label past (en de tekst niet wordt ingekort).


Objecten toevoegen

De gemakkelijkste manier om een object toe te voegen is om in de *Editor* te tikken op een leeg gebied van het label. Als u op het betreffende moment een object aan het bewerken bent, tikt u tweemaal op het scherm: eenmaal om selectie van het huidige object ongedaan te maken en een tweede maal om een nieuw object in te voegen.

Verder kunt u objecten toevoegen aan de hand van de volgende methoden.

Tekstobjecten

Ga als volgt te werk om een tekstobject toe te voegen:



1. Gebruik een van de volgende methoden om een tekstobject toe te voegen:
 - **Begin met typen:** Er wordt een tekstvak toegevoegd waarin de getypte tekst wordt weergegeven. Als er reeds plaatshouder-objecten in de *Editor* staan, wordt de tekst toegevoegd aan de eerst beschikbare (lege) plaatshouder.
 - **Tik op een leeg gebied op het scherm:** Er wordt een tekstvak toegevoegd en de getypte tekst wordt aan het betreffende object toegevoegd.
 - **Selecteer Object toevoegen:** Selecteer **Tekst** . Er wordt een tekstvak toegevoegd en de getypte tekst wordt aan het betreffende object toegevoegd.

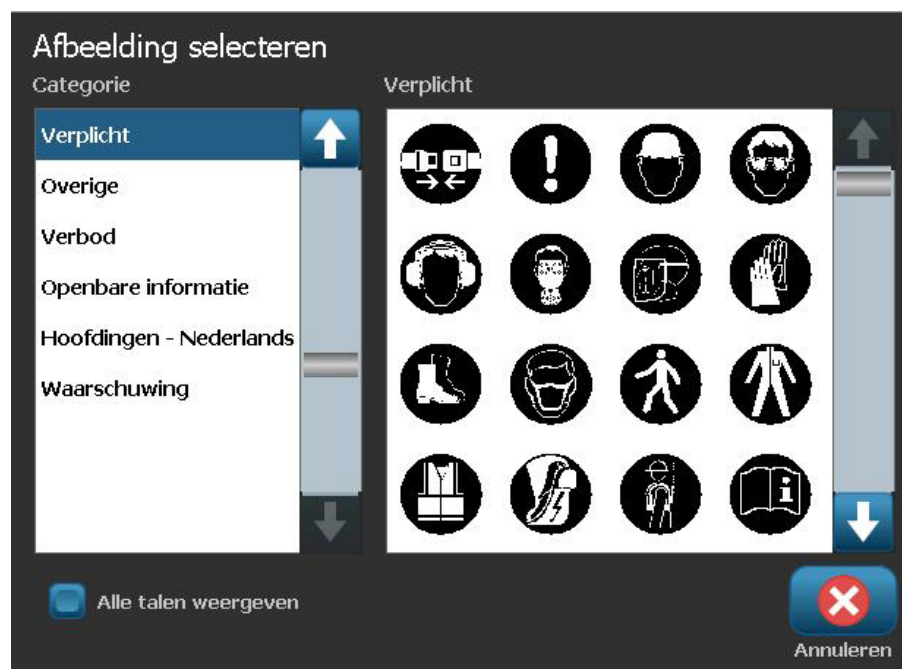
Note: Zodra een tekstobject wordt geselecteerd, gaat het systeem naar een tekstbewerkingspaneel en kunt u de tekst typen en/of bewerken.

2. Zie voor het bewerken van de tekst "*Werken met tekst*" op pagina 4-10.

Afbeeldingsobjecten

Ga als volgt te werk om een afbeeldingsobject toe te voegen:



1. Gebruik een van de volgende methoden om een afbeeldingsobject toe te voegen:
 - Tik ergens in de *Editor* op het scherm.
- or -
 - Als u reeds in een label bent, selecteert u **Object toevoegen** ,
2. Selecteer in het paneel *Object toevoegen* de optie **Afbeelding** .
3. Kies in het dialoogvenster *Afbeeldingen selecteren* de **Categorie** voor de afbeelding die u wilt toevoegen.
4. Tik op de gewenste afbeelding. De afbeelding wordt aan het label toegevoegd (of vervangt de geselecteerde afbeeldingsplaatshouder).



Note: Tevens kunt u uw eigen afbeeldingen importeren en ze gebruiken net als de afbeeldingen die bij het systeem zijn geleverd. Zie "Afbeeldingen importeren" op pagina 7-1.

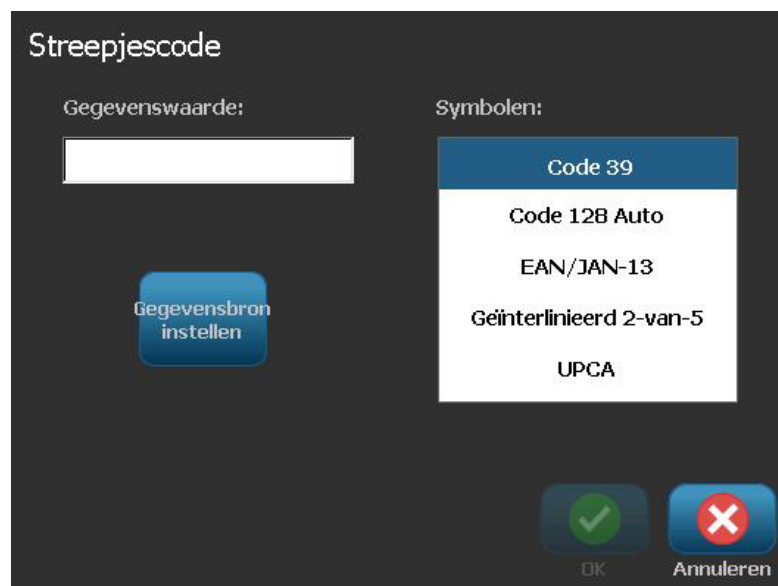
Streepjescodeobjecten

Ga als volgt te werk om een streepjescode-object toe te voegen:

1. Gebruik een van de volgende methoden om een streepjescode-object toe te voegen:
 - Tik ergens in de *Editor* op het scherm.
 - or -
 - Als u reeds in een label bent, selecteert u **Object toevoegen** .
2. Selecteer in het paneel *Object toevoegen* de optie **Streepjescode** .
3. In het dialoogvenster *Streepjescode-inhoud*:
 - a. Selecteer voor de streepjescode in **Symbolen** een symbolenserie.
 - b. Typ een **Gegevenswaarde**.

Note: U kunt via *Systeeminstelling* (zie “Standaard instellingen voor streepjescodes instellen” op pagina 2-64) verschillende symbolenseries instellen als de standaard instelling.

Note: Raadpleeg “Tekst of streepjescodes converteren naar variabele gegevens” op pagina 4-34 als u een andere gegevensbron wilt instellen.



Note: Als voor de actieve symbolenserie een getypt teken ongeldig is, verschijnt er een bericht waarin wordt aangegeven dat u een onjuist teken hebt ingevoerd. De opties voor het invoeren van streepjescodegegevens en het selecteren van de symbolenserie blijven weergegeven tot u geldige tekens invoert of de bewerking annuleert.



4. Selecteer **OK** .

Serialiseringsobjecten

Serialisering dient voor het maken van labels met series letters of cijfers die tijdens het afdrukken over een aantal labels worden gewijzigd.

Note: Deze procedure is uitsluitend van toepassing wanneer er **geen** sjabloon wordt gebruikt. Raadpleeg voor het gebruiken van sjablonen “Tekst of streepjescodes converteren naar variabele gegevens” op pagina 4-34.

Ga als volgt te werk om een serialiseringsobject toe te voegen:


1. Gebruik een van de volgende methoden om een streepjescode-object toe te voegen:
 - Tik ergens in de *Editor* op het scherm.
 - or -
 - Als u reeds in een label bent, selecteert u **Object toevoegen** .
2. Selecteer in het paneel *Object toevoegen* de optie **Serie en Datum/tijd** .
3. Selecteer in het dialoogvenster *Serie en Datum/tijd* een van de volgende opties:
 - **Serie tekst**
 - **Seriestreepjescode**



4. Typ in het dialoogvenster *Serie* de waarden (of selecteer deze) voor het instellen van de serialiseringsattributen (het gebied *Voorbeeld* toont onmiddellijk het resultaat van uw keuze):
 - **Startwaarde:** De waarde van het beginlabel waarmee de serialisering wordt gestart. Kan worden gebruikt voor letter- en cijferwaarden (positief of negatief).
 - **Eindwaarde:** De waarde van het eindlabel waarmee de serialisering wordt beëindigd (wordt niet gebruikt als Totaal aantal labels wordt opgegeven). Kan worden gebruikt voor letter- en cijferwaarden (positief of negatief).
 - **Wijzigen met:** Het aantal waarmee de waarden van de serie moeten worden verhoogd of verlaagd. Positieve en negatieve waarden mogen worden gebruikt.
 - **Totaal aantal:** Het aantal labels dat zal worden afgedrukt (wordt niet gebruikt als Eindwaarde is opgegeven).
 - **Voor serie:** Voorvoegsel (tekst of spaties) voor de serialiseringswaarde.
 - **Na serie:** Achtervoegsel (tekst of spaties) achter de serialiseringswaarde.

Serieel

Beginwaarde: <input style="width: 60px;" type="text" value="1"/>	Eindwaarde: <input style="width: 60px;" type="text" value="4"/>
Wijzigen met: <input style="width: 60px;" type="text" value="1"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Totaal aantal: <input style="width: 60px;" type="text" value="4"/>
Voor serialisatie: <input style="width: 120px;" type="text"/>	
Na serialisatie: <input style="width: 120px;" type="text"/>	
Voorbeeld 1,2,3,4	
<input checked="" type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Annuleren"/>	

5. Wanneer u klaar bent, selecteert u **OK** . Het systeem toont de aanvankelijke (eerste) waarde van de serialisering op het label.



Datum/tijd-objecten

De Datum/tijd-optie dient voor het aanbrengen van een tijdstempel op het label (tekst of streepjescode). Afhankelijk van de gekozen opties kunt u de datum, de tijd, of de datum *en* de tijd toevoegen.

U kunt wanneer u wilt de klokinstellingen wijzigen door **Klokinstellingen** te selecteren (zie “Klok instellen” op pagina 2-61, te beginnen bij stap 4 voor verdere informatie).

Note: Terwijl de printer is losgekoppeld van het stopcontact, zal de systeemklok ongeveer 30 dagen de tijd bijhouden.

Ga als volgt te werk om een datum/tijd-object toe te voegen:

- Ga als volgt te werk om een datum/tijd-object toe te voegen:
 - Tik ergens in de *Editor* op het scherm.
 - or -
 - Als u reeds in een label bent, selecteert u **Object toevoegen** .
- Selecteer in het paneel *Object toevoegen* de optie **Serie en Datum/tijd** .
- Selecteer in het dialoogvenster *Serie en Datum/tijd* een van de volgende opties:
 - Datum/tijd -informatie:** Plaatst een datum/tijd-object op het label.
 - Datum/tijd-streepjescode:** Plaatst een streepjescode op het label met de datum/tijd-informatie.



- Selecteer in het menu *Datum/tijd* de opmaak die u wilt gebruiken. Het gebied *Afdrukvoorbeeld* zal onmiddellijk de wijzigingen te zien geven.

- **Inclusief datum:** Schakelt de datum in en uit.
 - **Inclusief tijd:** Schakelt de tijd in en uit.
 - **Datumopmaak:** Opmaak voor de datum die wordt afgedrukt op het label(s).
 - **Tijdopmaak:** Opmaak voor de tijd die wordt afgedrukt op het label(s).
 - **Uuropmaak:** Tijdopmaak voor 12 uur (AM of PM) of 24 uur
- Wanneer u klaar bent, selecteert u **OK** . Een object met de huidige datum/tijd wordt aan het label toegevoegd.

Note: Tijdens het afdrukken zal de datum/tijd-informatie op de labels de *huidige* datum en tijd van de printer weergeven.

Note: Als de systeemklok niet is ingesteld, geeft het systeem een bericht te zien waarin u wordt gevraagd om de systeemklok in te stellen. Als u **OK** selecteert, gaat het systeem naar de **Klokinstellingen**. Als u **Annuleren** selecteert, gaat u terug naar de *Editor*.

Werken met tekst

Tekst selecteren of de selectie van tekst ongedaan maken

Ga als volgt te werk als u woorden in een tekstvak wilt selecteren of de selectie ervan ongedaan wilt maken:

1. Tik in de *Editor* op het woord(en) dat u wilt selecteren:
 - **Selecteer een enkel woord:** Tik op het woord. Het woord wordt door het systeem gemarkeerd.
 - **De selectie uitbreiden:** Druk op *Shift* en tik op een ander woord in hetzelfde tekstobject. Het extra woorden worden door het systeem gemarkeerd.
 - **Selectie van een woord ongedaan maken:** Tik op het gemarkeerde woord. Selectie van het woord wordt door het systeem ongedaan gemaakt. Als er meer dan een woord is gemarkeerd, wordt door het systeem de selectie van alles ongedaan gemaakt *behalve* het woord dat werd aangetikt.

Ga als volgt te werk om aparte tekens in een tekstvak te selecteren:

1. Kies in de *Editor* het object met het teken(s) dat u wilt selecteren.
2. Tik op de plaats waar de selectie moet beginnen (of gebruik het toetsenbord ←- of →-pijltoetsen).
3. Houd op het toetsenbord **Shift** ingedrukt en druk op de pijltoetsen ← of → om de cursor te verplaatsen naar de positie waar de selectie moet eindigen.

Note: Tot **Shift** wordt losgelaten, wordt de selectie met één teken tegelijk uitgebreid iedere keer wanneer u op de pijltoets drukt.


Ga als volgt te werk om alle tekens in een tekstvak te selecteren:

1. Selecteer in de *Editor* een tekstobject.
2. Selecteer **Alle tekens selecteren**  . Het systeem selecteert alle tekens in het tekstobject.


Tekst vergroten of verkleinen

Wanneer u het tekenattribuut wijzigt, zal de gemarkeerde tekst de wijziging ondergaan **en** zal de tekst achter de cursorpositie eveneens op dezelfde wijze worden gewijzigd. Met deze procedure kunt u de tekst vergroten of verkleinen.

Ga als volgt te werk om tekst te vergroten:

- Typ tekst in een tekstvak. De tekstgrootte wordt automatisch ingesteld zodat het in het tekstvak past wanneer de rand van het label is bereikt.
- Tik op of selecteer een tekstvak en selecteer vervolgens in het *Regelpaneel* de optie **Grootte** .
- Zie tevens "*Het lettertype, de grootte of de stijl van tekens wijzigen*" op pagina 4-12.

Ga als volgt te werk om tekst te verkleinen:

- Druk op **Enter**. Er wordt een nieuwe regel gemaakt en de tekst wordt verkleind zodat het in het tekstvak past.
- Tik op of selecteer een tekstvak en selecteer vervolgens in het *Regelpaneel* de optie **Grootte** .

Tekst verwijderen/wissen

Ga als volgt te werk om tekst in een tekstvak te verwijderen/wissen:

1. Zorg dat er een tekstlabel in de *Editor* wordt weergegeven en tik op een tekstobject. De (knipperende) cursor staat aan het einde van het tekstvak.
2. Als u tekst wilt verwijderen, gebruikt u de volgende toetsen op het toetsenbord:
 - **Backspace** Verwijdert een teken(s) *links* van de cursor:
 - **Gemarkeerde tekens:** Als er tekens gemarkeerd zijn, kunt u op **Backspace** drukken om alle gemarkeerde tekst te verwijderen.

Note: Als u op **Enter** drukt, wordt de gemarkeerde tekst verwijderd *en* wordt er een nieuwe regel gestart.

3. Ga als volgt te werk om alle tekst te verwijderen en het tekstvak te verlaten:
 - a. Selecteer **Alle tekens selecteren** .
 - b. Druk op het *toetsenbord* op **Backspace**. Alle gemarkeerde tekst wordt verwijderd.
4. Als u alle tekst en het tekstvak wilt verwijderen, tikt u op **Verwijderen**  in de sectie *Extra*. Alle tekst in het geselecteerde tekstvak wordt verwijderd *en* het tekstvak wordt verwijderd.

Werken met tekst

Het lettertype, de grootte of de stijl van tekens wijzigen



Het lettertype, de grootte of de stijl van tekens wijzigen

Attributen voor tekens zijn eigenschappen die op een enkel teken of diverse tekens in een object worden toegepast (bijvoorbeeld de "T" in het woord Tekst). Attributen op het niveau van tekens zijn o.a. het lettertype, de lettertypegrootte en de stijl (vetdruk, cursiefdruk en onderstreping).


Wanneer u het tekenattribuut wijzigt, zal de gemarkeerde tekst de wijziging ondergaan **en** zal de tekst achter de cursorpositie eveneens op dezelfde wijze worden gewijzigd.

Ga als volgt te werk om in het regelpaneel Tekstattributen het lettertype, de grootte of de stijl te wijzigen:


Note: Als u tekstattributen wijzigt in het regelpaneel, worden de wijzigingen onmiddellijk weergegeven in de *Editor*. Navolgende wijzigingen zullen eveneens deze wijziging te zien geven.

1. Selecteer in de *Editor* een teken of tekens in het tekstvak.
2. In het regelpaneel *Tekstattributen*:
 - Druk op **Lettertype** , selecteer vervolgens het nieuwe lettertype en druk op **OK**.
 - Druk op een van de volgende knoppen: .

Ga als volgt te werk om in het dialoogvenster *Lettertypen* het lettertype, de grootte of de stijl te wijzigen:

1. Selecteer in de *Editor* een teken of tekens in het tekstvak.
2. Selecteer in het regelpaneel *Tekstattributen* de optie **Lettertypen** .





3. Selecteer of wijzig in het dialoogvenster *Lettertypen* de volgende attributen:
 - **Lettertypen:** Selecteer uit de lijst met beschikbare lettertypen.
 - **Afmetingen:** Typ een grootte voor de tekst. Tekst die gemarkeerd is, wordt gewijzigd naar de nieuwe grootte en navolgende tekst achter de huidige cursorpositie geeft dezelfde wijziging te zien.
 - **Stijl:** Selecteer Vetdruk, Cursiefdruk en/of Onderstreping (zie tevens “*Tekst vergroten of verkleinen*” op pagina 4-11).
4. Als u klaar bent, selecteert u **OK** .

Horizontale uitlijning

Gebruik deze procedure voor het instellen of wijzigen van de manier waarop tekst horizontaal wordt uitgelijnd binnen een object. Dit betreft voornamelijk tekstobjecten met meerdere regels. De uitlijning kan worden ingesteld op de linkerkant, het midden of de rechterkant van het object.

Note: Horizontale uitlijning heeft tevens invloed op de manier waarop tekst groeit wanneer verdere tekens worden toegevoegd. Tekst die links is uitgelijnd, groeit naar rechts. Tekst die in het midden is uitgelijnd, groeit in beide richtingen. En tekst die rechts is uitgelijnd, groeit naar links.

Ga als volgt te werk om tekst horizontaal uit te lijnen:

1. Selecteer in de *Editor* het tekstobject dat u wilt wijzigen.
2. Als deze nog niet worden weergegeven, selecteert u **Meer opties**  om naar de functie *Uitlijning* te gaan.
3. Selecteer de gewenste uitlijningsoptie (links, midden, rechts) . De tekst wordt onmiddellijk weergegeven en uitgelijnd volgens de nieuwe instelling.




Note: Diverse tekstobjecten kunnen allemaal met verschillende uitlijningen worden weergegeven, maar het laatste tekstobject wordt de standaard instelling voor nieuwe tekstobjecten tijdens de huidige sessie. Zie “*Standaard instellingen voor tekst instellen*” op pagina 2-63 voor meer informatie.

Verticale tekst

Gebruik deze procedure om tekst verticaal uit te lijnen als een reeks tekens.

Nadat de tekstgrootte is aangepast zodat het verticaal past, zal het opnieuw selecteren van de verticale instelling de tekst niet terug veranderen naar de originele grootte. Indien gewenst, zult u de tekstgrootte handmatig terug moeten stellen op de oorspronkelijke waarde.

Ga als volgt te werk als u tekst verticaal wilt instellen:

1. Selecteer in de *Editor* het tekstobject dat u wilt wijzigen.
2. Selecteer in het *Regelpaneel Meer opties*  om naar functie *Verticaal* te gaan.
3. Selecteer **Verticaal** . De tekst wordt onmiddellijk verticaal op het label weergegeven.
4. Als u de verticale instelling weer wilt uitschakelen, selecteert u **Verticaal**  opnieuw.

Notes:

- Nieuwe regels in de tekst worden als spaties behandeld wanneer de tekst verticaal wordt opgemaakt.
 - Als het verticale object niet op het label past, wordt de grootte van het object en de tekst aangepast zodat het past binnen het afdruckgebied van het label (d.w.z. de tekst wordt niet ingekort).
-

Tekst verbreden of versmallen

Deze procedure wordt gebruikt voor het horizontaal verbreden of versmallen van de teksttekens. De grootte van het lettertype wordt hierdoor niet gewijzigd.

Ga als volgt te werk om tekst te verbreden of te versmallen:

1. Selecteer in de *Editor* het tekstobject dat u wilt verbreden of versmallen.
2. Selecteer in het *Regelpaneel Meer opties*  om naar functie *Verbreden/versmallen* te gaan.
3. Selecteer **Verbreden**  of **Versmallen** . De tekst wordt onmiddellijk verbreed of versmald op het label weergegeven.

Note: De tekst kan worden verbreed of versmald van 50% tot 200% in stappen van 10%. Als de limiet wordt bereikt, hebben de knoppen *Verbreden/Versmallen* geen verder effect.

4. Herhaal *stap 3* om de tekst verder te verbreden of te versmallen.



Werken met tekst

Tekst en letters met accenten typen

Tekst in negatief

Gebruik deze procedure om de voorgrond- en achtergrondkleur van de tekst te wisselen (bijvoorbeeld zwart op een witte achtergrond of wit op een zwarte achtergrond).

Ga als volgt te werk om tekst in negatief weer te geven:

1. Selecteer in de *Editor* het tekstobject dat u in negatief wilt weergeven.
2. Selecteer in het *Regelpaneel* **Meer opties**  om naar functie *Negatief* te gaan.
3. Selecteer **Negatief** . De kleuren van de tekst en de achtergrond worden onmiddellijk gewisseld weergegeven.
4. Als u de instelling weer wilt uitschakelen, selecteert u **Negatief**  opnieuw.

Tekst en letters met accenten typen

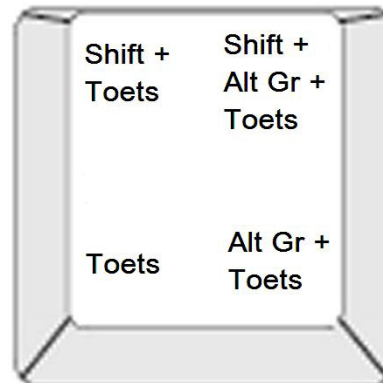
Net als bij een gewoon toetsenbord van een pc biedt iedere toets ondersteuning voor meerdere tekens indien hij wordt gebruikt in combinatie met de **<Shift>**- en **<Alt Gr>**-toetsen.

De toetsen tonen tekens in één van de vier mogelijke posities (zie Figuur 4-1). De positie van het teken op de toets toont hoe u de tekens kunt typen met behulp van de **<Shift>**- en **<Alt Gr>**-toetsen.

Tekens waarvoor twee toetsen moeten worden ingedrukt, worden niet anders weergegeven maar reageren anders wanneer u ze selecteert. Als u bijvoorbeeld een letter met een accent wilt typen, wordt deze pas weergegeven wanneer u eveneens de letter typt waarop het accent moet verschijnen. Op dat moment wordt het accent samen met de letter weergegeven.

Toetsencombinaties begrijpen

- De term "toets" duidt op de daadwerkelijke toets waar zich het accentteken bevindt.
- Het "+"-teken duidt erop dat twee of meer toetsen tegelijk moeten worden ingedrukt.
- Een komma tussen een toetsencombinatie duidt erop dat de eerste serie toetsen moet worden losgelaten voordat de volgende toetsencombinatie wordt getypt.



Figuur 4-1. Toetsencombinaties

Tekens met accenten typen

Voor het typen van letters met accenten kan het indrukken van toetsencombinaties variëren afhankelijk van de gebruikte toetsenbordconfiguratie. Hieronder volgen voorbeelden van alle vier toetsencombinaties.

Note: Raadpleeg “Tekens typen en toetsenbordlay-outs” op pagina B-1 voor een lijst met accenttekens die beschikbaar zijn voor bepaalde toetsenborden en de toetsenbordconfiguraties.

Ga als volgt te werk om een accentteken te typen:

1. Zoek op het toetsenbord naar het accentteken dat u wilt toepassen.
2. Typ de gewenste toetsencombinatie (zie Figuur 4-1). De tabel toont voorbeelden van toetsencombinaties.

Note: De toetsenbordconfiguratie die in alle voorbeelden wordt gebruikt is Noord-Amerikaans QWERTY, behalve de ring waarvoor Europees QWERTY werd gebruikt.


Resultaat	Accentteken	Toetsencombinatie
ç	Cedilla	Kleine letter: Alt Gr + toets Hoofdletter: Shift + Alt Gr + toets
ô à	Circumflex Accent grave	Kleine letter: Shift + Alt GR + toets, letter Hoofdletter: Shift + Alt GR + toets, Shift + letter
é ñ	Accent acute Tilde	Kleine letter: Alt-GR + toets, letter Hoofdletter: Alt-GR + toets, Shift + letter
ä	Trema (umlaut)	Kleine letter: Shift + toets, letter Hoofdletter: Shift + toets, Shift + letter
å	Ring	Kleine letter: Alt + toets, letter Hoofdletter: Alt + toets, Shift + letter

Speciale tekens typen

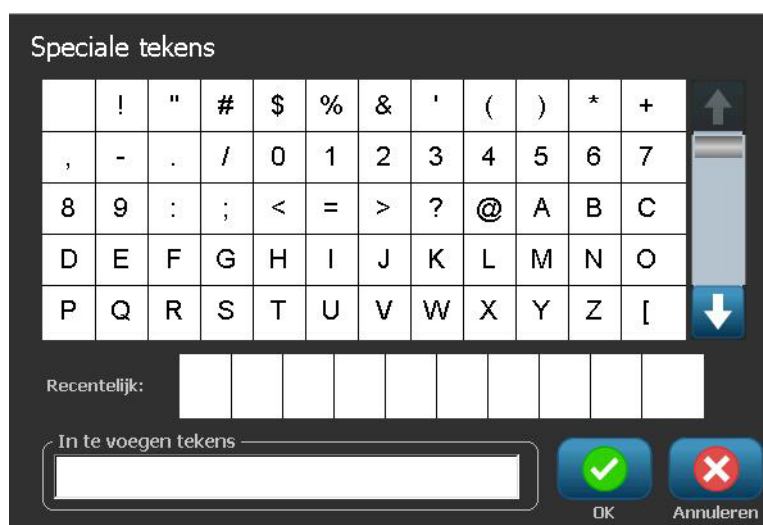
Gebruik deze procedure voor het typen van teksttekens, zoals letters met accenten en speciale tekens, die *niet* daadwerkelijk beschikbaar zijn op het toetsenbord.

Ga als volgt te werk om speciale tekens te typen:

1. Kies in de *Editor* een tekstobject en selecteer vervolgens



Speciale tekens . Een lijst met beschikbare tekens wordt weergegeven.

Note: De beschikbare tekens zijn afhankelijk van het gebruikte lettertype.



2. Selecteer het teken(s) dat u wilt invoeren (u kunt meer dan een teken tegelijk selecteren). Het geselecteerde teken(s) wordt onmiddellijk weergegeven in het gebied *In te voeren tekens*.

Notes:

- Als u een gewone letter met een accent wilt combineren, kunt u tevens in het gebied *In te voeren tekens* typen.
- Druk op de pijl **Omhoog**  of **Omlaag**  om de beschikbare tekens te doorlopen.

3. Als u tekens uit het gebied wilt verwijderen, drukt u op **Backspace** of markeert u de tekens en drukt u op **Delete**.
4. Wanneer u klaar bent met het kiezen van een speciaal teken(s), selecteert u **OK** . De speciale tekens worden bij de huidige cursorpositie in het actieve tekstobject ingevoegd.

Werken met streepjescodes

Een streepjescode-element is de weergave van een streepjescode afbeelding die wordt samengesteld op basis van gegevens van de gebruiker. De streepjescodes worden gegenereerd aan de hand van standaard industriepraktijken. De gebruikelijke streepjescode bestaat uit verticale lijnen (streepjes) en tussenruimten van diverse afstanden, afhankelijk van de ingevoerde tekst. De streepjescode kan tevens door mensen leesbare tekst bevatten (“human readable text”). Door mensen leesbare tekst bestaat uit de gegevens van de streepjescode. Omdat u geen streepjes en tussenruimten kunt lezen, kunt u eveneens de daadwerkelijke tekst van de streepjescode weergeven.


Bij een streepjescode kan alleen de hoogte worden aangepast. De breedte van de streepjescode is gebaseerd op de gegevens en kan niet worden gewijzigd. Hoewel, sommige streepjescode breedten (afhankelijk van de gebruikte symboliek) kan worden gewijzigd door de verhouding en de dichtheid van de streepjescode te wijzigen.

De streepjescode gegevens kunnen worden weergegeven op dezelfde regel als andere gegevens (tekst en symbolen). Het is niet nodig om voor de streepjescode een apart gebied in te stellen. Als u een streepjescode aanbrengt op dezelfde regel waar tekst staat, wordt de bestaande tekst niet overschreven. De streepjescode wordt naast de tekst weergegeven.


Zoals andere objectelementen op de printer kunnen streepjescode elementen worden gepositioneerd, uitgelijnd en geroteerd.

Een streepjescode wijzigen

Ga als volgt te werk om een streepjescode te wijzigen:

1. Selecteer in de *Editor* een streepjescodeobject.
2. Selecteer **Streepjescode wijzigen** .





3. Wijzig in het dialoogvenster *Streepjescode* de gewenste opties:
 - **Gegevenswaarde**
 - **Symbolen**
 - **Gegevensbron instellen** (optioneel). Zie “*Tekst of streepjescodes converteren naar variabele gegevens*” op pagina 4-34 voor meer informatie.
4. Wanneer u klaar bent, selecteert u **OK** .

Streepjescodeopties wijzigen

Aan de hand van de streepjescodeopties kunt u o.a. de symbolenserie en de gegevens wijzigen, een andere verhouding en dichtheid instellen en de streepjescode vergroten of verkleinen.

Streepjescodegrootte


Ga als volgt te werk om de grootte van de streepjescode te wijzigen:

1. Selecteer in de *Editor* een streepjescodeobject.
2. Selecteer in het *Regelpaneel* de optie **Grootte** om de streepjescode verticaal te vergroten  of verticaal te verkleinen . De wijzigingen zijn onmiddellijk te zien in de *Editor*.

Verhouding van de streepjescode

De verhouding is het verschil in dikte tussen een dun streepje en een dikke streep (algehele breedte van de streepjescode). Over het algemeen ligt de verhouding tussen 2:1 en 3:1. Dit geldt niet voor alle symbolenseries.


Ga als volgt te werk om de verhouding van een streepjescode te wijzigen:

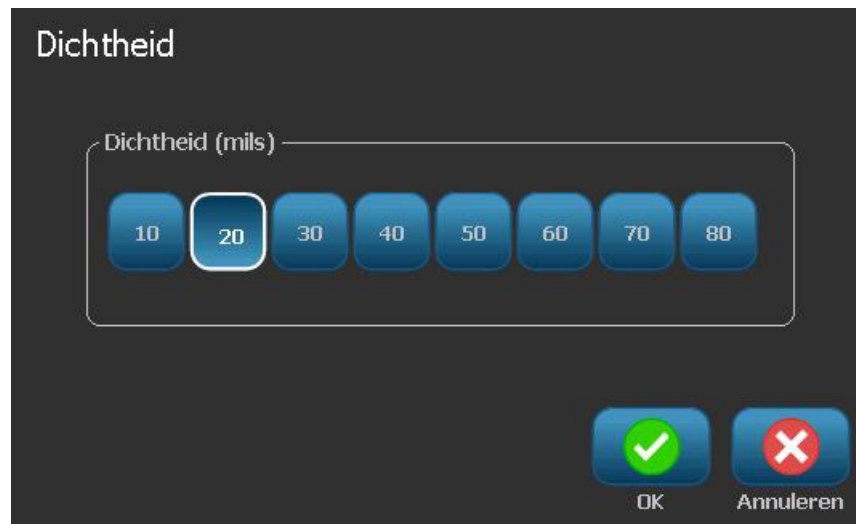
1. Selecteer in de *Editor* een streepjescodeobject. Selecteer wanneer het dialoogvenster *Streepjescode-inhoud* wordt geopend, de knop **Annuleren**.
2. Kies in het *Regelpaneel* een van de drie opties . De wijzigingen zijn onmiddellijk te zien in de *Editor*.

Dichtheid van de streepjescode

De dichtheid bepaalt de breedte van de strepen en spaties van de streepjescode (kies tussen 10 en 80 mil). Over het algemeen, des te dunner de streepjes en de spaties, des te hoger is de dichtheid en des te minder ruimte wordt door de streepjescode ingenomen op het label.

Ga als volgt te werk om de dichtheid van de streepjescode te wijzigen:

1. Selecteer in de *Editor* een streepjescodeobject.
2. Selecteer in het *Regelpaneel* de optie **Dichtheid** .
3. Kies in het dialoogvenster *Streepjescodedichtheid* een dichtheid voor de streepjescode.




4. Selecteer **OK**. De wijzigingen zijn onmiddellijk te zien in de *Editor*.

Opties voor normaal leesbare tekst



Via de tekstopties voor de streepjescode kunt u kiezen of u voor mensen leesbare tekst in de streepjescode wilt afdrukken en waar deze moet worden aangebracht (boven of onder de streepjescode).

Tevens kunt u opgeven of de tekst een controleteken en een start/stop-teken moet bevatten.

Ga als volgt te werk om normaal leesbare tekst toe te voegen:

1. Selecteer in de *Editor* een streepjescodeobject.
2. Selecteer **Meer opties**  en ga naar het regelpaneel *Normaal leesbare tekst*.



3. Kies de gewenste optie voor **Normaal leesbare tekst**: *geen*, *boven streepjescode* of *onder streepjescode*.
4. Als u een lettertype en/of grootte voor de normaal leesbare tekst wilt kiezen, selecteert u **Lettertype** .
5. Kies in het dialoogvenster *Lettertype* een lettertype, de grootte en/of de stijl van de normaal leesbare tekst die bij de streepjescode zal worden weergegeven.
6. Wanneer u klaar bent, selecteert u **OK** . De streepjescode geeft de wijzigingen te zien.
7. Selecteer de gewenste opties voor het controleteken voor de streepjescode. De wijzigingen zijn onmiddellijk te zien in de *Editor*.

Met objecten omgaan

Objecten bewerken

Als u een object wilt bewerken, tikt u op het object en bewerkt u het met behulp van de instellingen en/of attributen die beschikbaar zijn in het Regelpaneel. Als u wilt verspringen naar een andere afbeelding of streepjescode, selecteert u **Afbeelding wijzigen** of **Streepjescode wijzigen** en wijzigt u vervolgens de opties die beschikbaar zijn in het dialoogvenster *Streepjescode* of *Afbeelding selecteren*.

Objecten verplaatsen

Gebruik deze procedure om de positie van objecten op het label te wijzigen. Objecten kunnen worden verplaatst door ze te verslepen, met behulp van de pijltoetsen op het toetsenbord of door bepaalde x- en y-coördinaten in te stellen. Tevens kan de plaatsing van objecten worden bepaald door ze uit te lijnen met de randen van het label of ze horizontaal of verticaal op een label te centreren.

Note: De objecten moeten geheel binnen het afdrukgebied van het label vallen.

Objecten verslepen

Ga als volgt te werk om een object te verslepen:

1. Selecteer in de *Editor* het object dat u wilt verplaatsen.
2. Sleep het object naar de nieuwe locatie.

Notes:

- Als u een object buiten de rand van het weergegeven gedeelte van het label sleept (maar stil binnen de grenzen van het label), zal de weergave automatisch verschuiven zodat het object zichtbaar blijft.
 - Als u een object zodanig verplaatst dat het helemaal of gedeeltelijk buiten het afdrukgebied van het label valt, wordt het object automatisch opnieuw binnen de grens van het label gebracht.
-

3. Herhaal stap 2 tot het object op de gewenste plaats staat.

De pijltoetsen van het toetsenbord gebruiken

Ga als volgt te werk om een object te verplaatsen met de toetsen van het toetsenbord:

1. Selecteer in de *Editor* het object dat u wilt verplaatsen.
2. Druk op het toetsenbord op de pijl Omhoog of Omlaag, of Links of Rechts [↓←→↑] om het object te verplaatsen in de betreffende richting. Als u tijdens het gebruik van de pijltoetsen de Shift-toets ingedrukt houdt, wordt het object in grotere stappen verplaatst.



Note: Het tekstbewerkingspaneel kan niet worden weergegeven als u een tekstobject wilt verplaatsen met de pijltoetsen. Als het tekstbewerkingspaneel wordt weergegeven, zal het gebruik van de pijltoetsen de cursor verplaatsen binnen het tekstvak. Als u de tekstbewerkingsmodus wilt verlaten, selecteert u **Meer opties** en gebruik vervolgens de pijltoetsen om het object te verplaatsen.

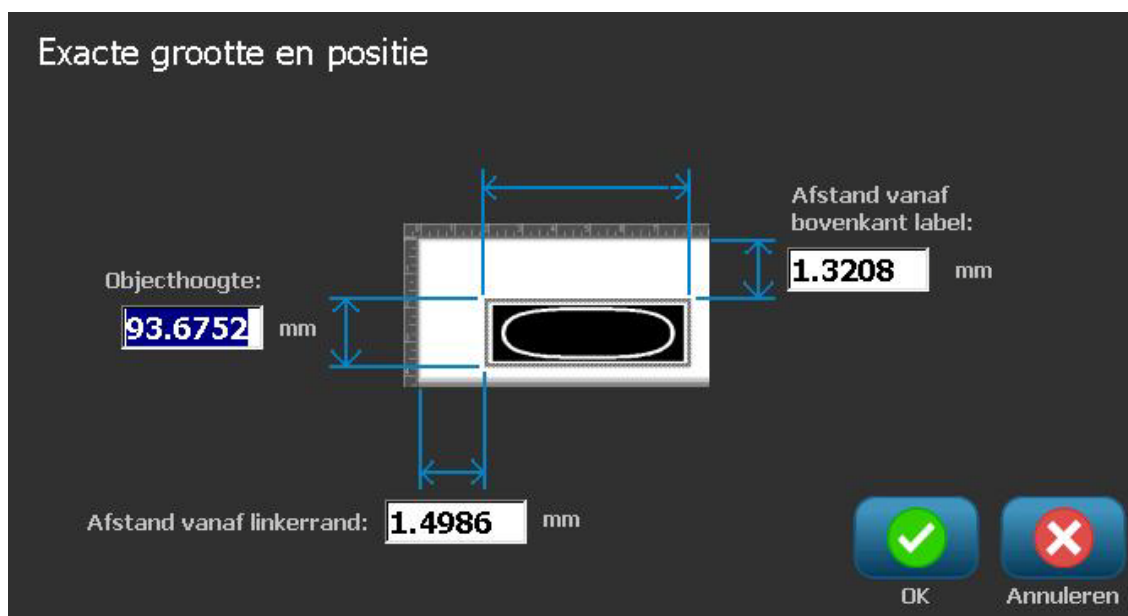
3. Herhaal stap 2 tot het object op de gewenste plaats staat.


De plaats van een object instellen

Gebruik deze procedure als u een object op een label met gebruik van specifieke x- en y-coördinaten naar een bepaalde plaats wilt verplaatsen.

Ga als volgt te werk om een object te plaatsen aan de hand van de positiecoördinaten:

1. Selecteer in de *Editor* het object dat u wilt verplaatsen.
2. Selecteer in het *Regelpaneel* **Meer opties**  om naar de optie *Exacte grootte en positie* te gaan.
3. Selecteer **Exacte grootte en positie** .
4. Typ een waarde voor:
 - **de afstand vanaf de bovenkant van het label** (Y-coördinaat).
 - **de afstand vanaf de linkerkant** (X-coördinaat).



5. Wanneer u klaar bent, selecteert u **OK** . Het object wordt weergegeven op de opgegeven plaats.

Note: Als de ingevoerde waarden ertoe leiden dat het object buiten het afdrukgebied valt, zal het systeem de grootte en de plaatsing van het object op het label aanpassen.

Objecten uitlijnen

Ga als volgt te werk om objecten op het label uit te lijnen:

1. Selecteer in de *Editor* het object dat u wilt uitlijnen.
2. Kies **Meer opties**  en ga naar het regelpaneel *Uitlijning*:




3. Kies de gewenste uitlijningsoptie(s) (de wijzigingen zijn onmiddellijk zichtbaar in de *Editor*):
 - **Centreren op een label:** Plaast het object in het *verticale* of *horizontale* midden van het label.
 - **Uitlijnen aan labelrand:** Dient voor het uitlijnen van objecten langs de *boven-, onder-, linker- of rechterrand* van het label. Als er reeds een optie op het object is toegepast of als een optie niet voor dit object kan worden gebruikt, wordt de knop lichtgrijs weergegeven.

Note: Als een optie niet beschikbaar is of als de optie reeds actief is voor het object, wordt de knop (of knoppen) lichtgrijs weergegeven.

Voorbeeld:

Ga als volgt te werk om een object naar de hoek linksboven te verplaatsen:

- a. Tik op  (bovenkant).
- b. Tik op  (linkerkant).

Grootte van objecten instellen

Gebruik deze procedure om de grootte van objecten in te stellen. U kunt de grootte van objecten instellen aan de hand van de grootteknoppen, door de randen van een object te verslepen en door de lengte en breedte van een object specifiek in te stellen.

Note: Als de afmetingen van een object te groot worden ingesteld, is het mogelijk dat het andere objecten in de *Editor* overlapt.

De groottekoppen gebruiken

Ga als volgt te werk om de groottekoppen te gebruiken:

1. Selecteer in de *Editor* het object waarvan u de grootte wilt wijzigen.
2. Tik in de *Werkbalk* op de knop vergroten  of verkleinen . Gebruik van de **Grootte**-knoppen voor het vergroten of verkleinen van een object biedt uitsluitend de mogelijkheid voor het verhoudingsgewijs aanpassen van de grootte.

Note: Voor streepjescodes gebeurt het wijzigen van de grootte uitsluitend in de richting van de streepjes (meestal verticaal, tenzij de streepjescode gedraaid wordt weergegeven).

3. Herhaal *stap 2* tot het object de gewenste grootte heeft.

Met objecten omgaan

Grootte van objecten instellen


Randen van objecten verslepen om de grootte in te stellen

Ga als volgt te werk om de randen van een object te verslepen om de grootte in te stellen:

1. Selecteer in de *Editor* het object waarvan u de grootte wilt wijzigen.
2. Tik in het *Extra*-paneel op **Grootte**  om de groottehendels van het object weer te geven.




Note: Als het object is gedraaid, zijn de niet-verhoudingsgewijze groottehendels niet zichtbaar. Als u niet-verhoudingsgewijs de grootte wilt wijzigen, draait u het object terug naar de normale stand (0 graden).

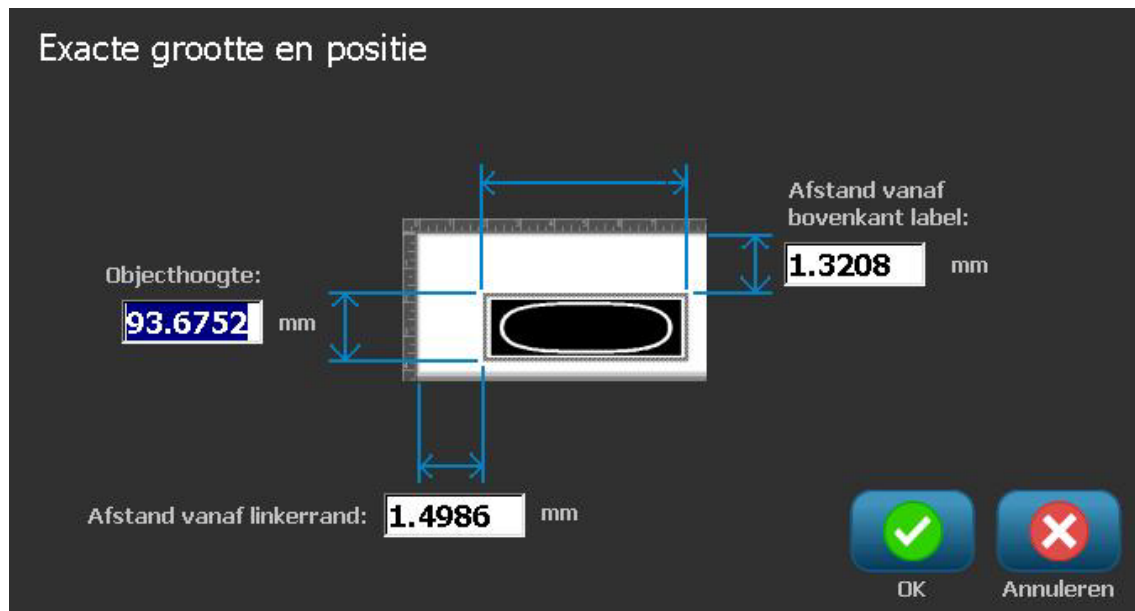
3. Plaats uw vinger op een hendel en versleep hem over het tastscherm om de grootte van het object te wijzigen:
 - **Proportioneel:** Versleep de hoekhendels om de grootte van het object proportioneel te wijzigen.
 - **Niet-proportioneel (breedte):** Versleep de rechter hendel om de breedte van het object uitsluitend in de richting van de hendel groter of kleiner te maken.
 - **Niet-proportioneel (hoogte):** Versleep de onderste hendel om de hoogte van het object uitsluitend in de richting van de hendel groter of kleiner te maken.
4. Als u de groottehendels wilt verbergen, tikt u nogmaals op **Grootte** .


De grootte van een object instellen

Gebruik deze procedure als u de grootte van een object wilt instellen door de hoogte en de breedte op te geven.

Ga als volgt te werk om de grootte van een object te wijzigen aan de hand van afmetingen:

1. Selecteer in de *Editor* het object waarvan u de grootte wilt wijzigen.
2. Selecteer in het *Regelpaneel* **Meer opties**  om naar de optie *Exacte grootte en positie* te gaan.
3. Selecteer **Exacte grootte en positie** .
4. Als u de verhouding van het object wilt behouden, selecteert u **Verhouding behouden**.
5. Typ een waarde voor:
 - **Objectbreedte**
 - **Objecthoogte**



6. Wanneer u klaar bent, selecteert u **OK** . Het object wordt weergegeven met de opgegeven grootte.

Note: Als de ingevoerde waarden ertoe leiden dat het object buiten het afdrukgebied valt, zal het systeem de grootte en de plaatsing van het object op het label aanpassen.


Met objecten omgaan

Een kader rond een object plaatsen

Een object verwijderen

Ga als volgt te werk om een object uit een label te verwijderen:

Note: Door deze procedure wordt niet de tekst in een object verwijderd. Raadpleeg voor het verwijderen van tekst “Tekst verwijderen/wissen” op pagina 4-11.


1. Selecteer in de *Editor* het object dat u wilt verwijderen.
2. Tik op **Verwijderen**  of druk op **Del** op het toetsenbord.

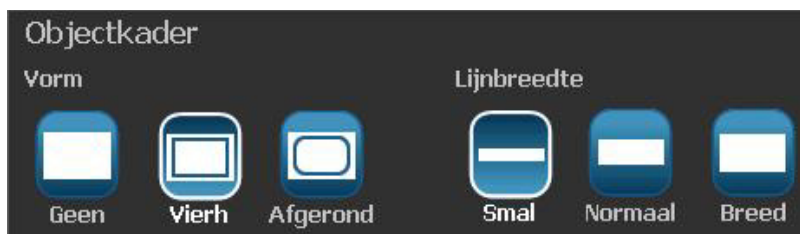
Een kader rond een object plaatsen

Het aanbrengen (of verwijderen) van een kader rond een object kan alleen worden toegepast op tekst- of afbeeldingsobjecten. Kaders kunnen niet worden gebruikt voor streepjescodeobjecten. Wanneer u wijzigingen aanbrengt, zijn deze onmiddellijk te zien in de *Editor*.

Note: Raadpleeg “Een label omkaderen” op pagina 3-10 als u een kader wilt plaatsen rond het hele label.

Ga als volgt te werk om een kader rond een object te plaatsen:

1. Zorg dat er in de *Editor* een label is gedefinieerd en selecteer het object dat u wilt omgeven met een kader.
2. Selecteer **Meer opties**  en ga naar het paneel *Objectkader*.



3. Selecteer de *Vorm* die u wilt gebruiken voor het kader rond het object (geen, rechthoek, afgerond).
4. Selecteer de *Lijnbreedte* voor het kader (smal, normaal, breed).

Een object draaien

Ga als volgt te werk om een object te draaien:

1. Tik in de *Editor* op het object dat u wilt draaien.
2. Tik in het *Extra*-paneel op **Grootte**  [1] om de grootte- en draaiingshendels van het object weer te geven.
3. Tik op het label op **Draaien**  [2]. Het object wordt 90° naar links gedraaid.



Note: Tijdens het draaien wordt het lettertype van de tekst zodanig verkleind dat het hele tekstvak op het label past. De lettertypegrootte blijft verkleind zelfs als u het object terugdraait naar de oorspronkelijke stand (volledige 360°).

4. Herhaal *stap 3* om het object verder te draaien (als u viermaal **Draaien** selecteert, staat het object in de oorspronkelijke (niet-gedraaide) stand).

Met objecten omgaan

Tekst of streepjescodes converteren naar variabele gegevens

Tekst of streepjescodes converteren naar variabele gegevens

Gebruik deze procedures om een bestaand tekst- of streepjescodeobject om te zetten in een serialiserings- of datum/tijd-object op een label. Dit is van toepassing op zowel sjablonen als vrije-vorm-objecten.

Note: Het is niet mogelijk om serialiseringsgegevens toe te voegen aan een afbeelding.

Converteren naar serialiseringsgegevens

Ga als volgt te werk om tekst of een streepjescode om te zetten in serialiseringsgegevens:

1. Selecteer in de *Editor* het tekst- of streepjescodeobject dat u wilt gebruiken voor de serialiseringsgegevens.

2. **Tekst:** Selecteer **Meer opties**  en ga naar **Gegevensbron instellen**.

- or -

Streepjescode: Selecteer **Streepjescode wijzigen** .

3. Selecteer **Gegevensbron instellen** .



4. Selecteer in het dialoogvenster *Gegevensbron instellen* uit de volgende opties om de gegevensbron te kiezen en de opmaakmogelijkheden te wijzigen:
 - **Constant:** Vast (niet-variabel) object.
 - **Seriëel**
 - **Datum/tijd:** Plaatst een datum/tijd-object op het label.
5. Selecteer **Seriëel** 1,2,3.... Het dialoogvenster *Serie en Datum/tijd* verschijnt. Zie “*Serialiseringsobjecten*” op pagina 4-6 voor meer informatie.
6. Typ in het dialoogvenster *Serie* de waarden (of selecteer deze) voor het instellen van de serialiseringsattributen (het gebied *Voorbeeld* toont onmiddellijk het resultaat van uw keuze):

Seriëel

Beginwaarde: <input style="width: 60px;" type="text" value="1"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Eindwaarde: <input style="width: 60px;" type="text" value="4"/>
Wijzigen met: <input style="width: 60px;" type="text" value="1"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Totaal aantal: <input style="width: 60px;" type="text" value="4"/>
Voor serialisatie: <input style="width: 120px;" type="text"/>	
Na serialisatie: <input style="width: 120px;" type="text"/>	
Voorbeeld 1,2,3,4	
<input checked="" type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Annuleren"/>	

7. Wanneer u **OK** ✓ selecteert, wordt het streepjescodeobject op het label geconverteerd naar een serialiseringsobject.

Met objecten omgaan

Tekst of streepjescodes converteren naar variabele gegevens

Converteren van serialiseringsgegevens

Gebruik deze procedure als u een serialiseringsobject wilt converteren naar gewone gegevens.

Ga als volgt te werk om tekst of een streepjescode om te zetten in constante gegevens:

1. Selecteer in de *Editor* het tekst- of streepjescodeobject dat u wilt converteren naar constante gegevens.


2. **Tekst:** Selecteer **Meer opties**  en ga naar **Gegevensbron instellen**.

- or -


Streepjescode: Selecteer **Streepjescode wijzigen** .

3. Selecteer **Gegevensbron instellen** .




4. Selecteer in het dialoogvenster *Gegevensbron instellen* de optie **Constant** . Het dialoogvenster *Streepjescode* wordt geopend en biedt u de optie om de waarden van de gegevens te wijzigen.


Note: Als u de waarden van de gegevens niet wilt wijzigen, worden als standaard instelling de waarden in het vak *Gegevenswaarden* getoond.

5. Selecteer **OK** . Het object wordt geconverteerd naar vaste (niet-geserialiseerde) gegevens.

Converteren naar Datum/tijd

Ga als volgt te werk als u een datum/tijd-object wilt converteren naar constante gegevens:

1. Selecteer een object.
- or -
Tik in de *Editor* om een object te maken.
2. Tik op **Serie en Datum/tijd** . Het dialoogvenster *Datum/tijd* wordt weergegeven. Zie "Serialiseringsobjecten" op pagina 4-6 voor instructies.
3. Kies in het dialoogvenster *Serie en Datum/tijd* de optie **Datum/tijd-informatie** of **Datum/tijd-streepjescode**.
4. Kies in het dialoogvenster *Datum/tijd* de gewenste instellingen voor het object.



Datum/tijd

Datum toevoegen Tijd toevoegen **Klokinstellingen**

Datumnotatie: tijdnotatie:

1/17/2011	↑	1:31:26	Uuropmaak <input type="checkbox"/> 12 uur <input checked="" type="checkbox"/> 24 uur
1/17/11	↓	01:31:26	
01/17/11		01:31	
01/17/2011			

Voorbeeld: 01/17/11 01:31

OK **Annuleren**


5. Wanneer u klaar bent, selecteert u **OK** .

Converteren van Datum/tijd

Ga als volgt te werk als u een datum/tijd-object wilt converteren naar constante gegevens:

1. Selecteer het datum/tijd-object.
2. Selecteer **Meer opties**  en ga naar de optie *Gegevensbron instellen*.
3. Selecteer **Gegevensbron instellen** .



4. Selecteer **Constant** . De datum/tijd wordt geconverteerd naar bewerkbare gegevens.


5 Labels afdrukken

Labels vooraf bekijken


De Afdrukvoorbeeld-opties variëren afhankelijk van een gewoon label of een geserialiseerd label.

Een afdrukvoorbeeld van een label bekijken zonder geserialiseerde objecten

Ga als volgt te werk om een label te bekijken zonder serialiseringsgegevens:

1. Selecteer met een gedefinieerd label in de *Editor* de optie **Print** .



2. Selecteer in het dialoogvenster *Afdrukken* de optie **Afdrukvoorbeeld** . Het hele label wordt weergegeven voor controle.




3. Selecteer **Afdrukken starten**  of **Annuleren** .

Labels vooraf bekijken

Een afdrukvoorbeeld van een label bekijken met geserialiseerde objecten

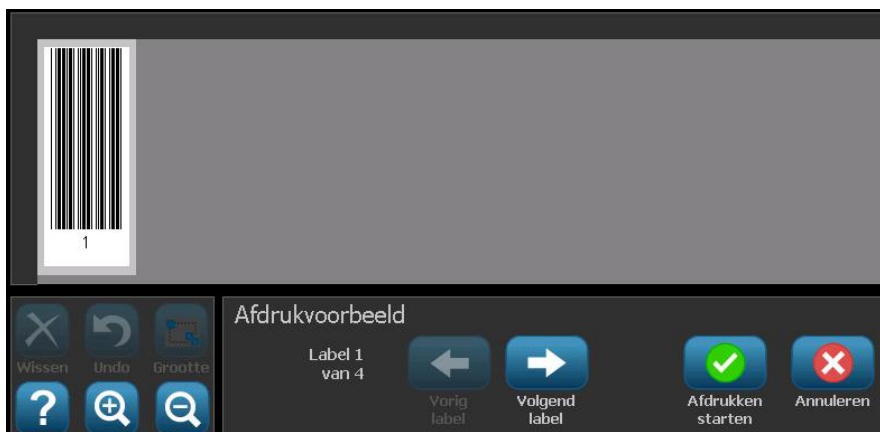
Een afdrukvoorbeeld van een label bekijken met geserialiseerde objecten

Ga als volgt te werk om een geserialiseerd label te bekijken:

1. Selecteer met een gedefinieerd label in de *Editor* de optie **Print** .



2. Selecteer **Afdrukvoorbeeld** . Het hele label wordt weergegeven, samen met de optie om de overige labels die door het serialiseringsobject zijn gemaakt, te bekijken.
3. Selecteer **Volgend label**  of **Vorig label**  om de labels te bekijken die door het serialiseringsobject zijn gemaakt.



4. Selecteer **Afdrukken starten**  of **Annuleren** .

Labels afdrukken

Houd tijdens het afdrukken van labels het volgende in gedachten:

- Tijdens het afdrukken wordt de afdrukstatus weergegeven en is de *Editor* niet beschikbaar. Wanneer het afdrukken klaar is, wordt de *Editor* weer weergegeven.
- De printer zal snijden tussen de labels of aan het eind van de taak, volgens de geselecteerde snij-instellingen.
- Als er geen afdruk materiaal of lint is geïnstalleerd, zal het afdrukken niet beginnen en wordt u gevraagd om afdruk materiaal of een lint te installeren.
- Als u tijdens het afdrukken de bovenklep opent, zal het afdrukken stoppen en verschijnt er een bericht waarin u wordt gevraagd om de klep te sluiten. De afdrukaak wordt geannuleerd. Als u het label(s) wilt afdrukken, moet u de afdrukaak opnieuw starten.


Labels afdrukken

Labels zonder geserialiseerde objecten afdrukken


Labels zonder geserialiseerde objecten afdrukken

Gebruik deze procedure voor het afdrukken van uw label. Als het label een geserialiseerd object bevat, raadpleegt u “*Labels met geserialiseerde objecten afdrukken*” op pagina 5-5.

Ga als volgt te werk om labels zonder geserialiseerde objecten af te drukken:

1. Selecteer met een gedefinieerd label in de *Editor* de optie **Print** . Het dialoogvenster *Afdrukken* verschijnt waarbij het standaard aantal exemplaren is ingesteld op 1.




2. Selecteer in het dialoogvenster *Afdrukken* de afdrুকopties:
 - **Exemplaren**
 - **Spiegel**
 - **Voorbeeld**
 - **Afdrukenergie** (beschikbaar via de knop *Geavanceerde instellingen*)
 - **Offset aanpassen** (beschikbaar via de knop *Geavanceerde instellingen*)
3. Selecteer **Afdrukken starten**  om te beginnen met het afdrukken van het label.

Labels met geserialiseerde objecten afdrukken


Gebruik deze procedure voor het afdrukken van labels met serialiseringsobjecten. Als het label geen serialiseringsobject bevat, raadpleegt u “*Labels zonder geserialiseerde objecten afdrukken*” op pagina 5-4.

Note: U kunt voor het afdrukken van labels met geserialiseerde objecten uitsluitend één exemplaar selecteren. Als het label echter meer dan een serialiseringsobject bevat, leidt de optie “Alle labels afdrukken” tot een volledige serie labels gegenereerd op basis van het serialiseringsobject dat de meeste labels afdrukt; de kortere series worden herhaald tot de langere serie is afgewerkt.

Ga als volgt te werk om labels met geserialiseerde objecten af te drukken:

1. Selecteer met een geserialiseerd label in de *Editor* de optie **Print** .
2. Selecteer in het dialoogvenster *Afdrukken* de afdrukopties:
 - **Labels om af te drukken** (Alle labels afdrukken, of selecteer een bereik van af te drukken labels)
 - **Spiegel**
 - **Voorbeeld**
 - **Afdrukenergie** (beschikbaar via de knop *Geavanceerde instellingen*)
 - **Offset aanpassen** (beschikbaar via de knop *Geavanceerde instellingen*)



3. Selecteer **Afdrukken starten**  om te beginnen met het afdrukken van de labels.

Gespiegelde labels afdrukken

Gebruik deze procedure voor het afdrukken van labels die via een spiegel of door de achterkant van het label moeten worden gelezen.

Ga als volgt te werk om een gespiegeld label af te drukken:


1. Selecteer met een gedefinieerd label in de *Editor* de optie **Print** .
2. Selecteer in het dialoogvenster *Afdrukken* de optie **Spiegelen** .
3. Selecteer **Afdrukken starten**  om te beginnen met het afdrukken van de labels. De labels worden gespiegeld op het afdruk materiaal afgedrukt.

Note: De instelling Spiegelen blijft **niet** behouden voor de volgende afdruktaak. De instelling Spiegelen moet opnieuw worden geselecteerd iedere keer wanneer u gespiegelde labels wilt afdrukken.

Een afdruktaak annuleren

Bij deze procedure wordt er vanuit gegaan dat een afdruktaak is gestart en op het betreffende wordt afgedrukt.

Ga als volgt te werk om een afdruktaak te annuleren:

1. Selecteer in het dialoogvenster *Afdrukstatus* de optie **Annuleren** . De printer houdt onmiddellijk op met afdrukken en toont het bericht *Afdruktaak geannuleerd*. Het afdruk materiaal wordt afgesneden.

Note: Nadat Annuleren is geselecteerd, kan de afdruktaak niet worden hervat.

Een onderbroken afdruktaak hervatten

Gebruik deze procedure om een onderbroken afdruktaak te hervatten.

Ga als volgt te werk om een onderbroken afdruktaak te hervatten:

1. Wanneer het bericht voor een onderbroken afdruktaak wordt weergegeven, corrigeert u allereerst de situatie die de fout heeft veroorzaakt (bijvoorbeeld, vervang het afdruk materiaal of het lint).
2. Selecteer de optie om verder te gaan:
 - **Huidige hervatten** (drukt het huidige label opnieuw af en gaat dan verder met afdrukken)
 - **Volgende hervatten** (drukt het volgende label af en gaat dan verder met afdrukken)
 - or -
 - **Annuleer** de huidige afdrukopdracht.



Afdrukenergie instellen

Als het label met witte stippen wordt afgedrukt (waar inkt ontbreekt), moet u wellicht de afdrukenergie hoger instellen om te zorgen dat er meer inkt op het label wordt overgedragen. Als de labels echter tijdens het afdrukken plakken of scheuren, is de hitte wellicht te hoog ingesteld en moet u de afdrukenergie verlagen.

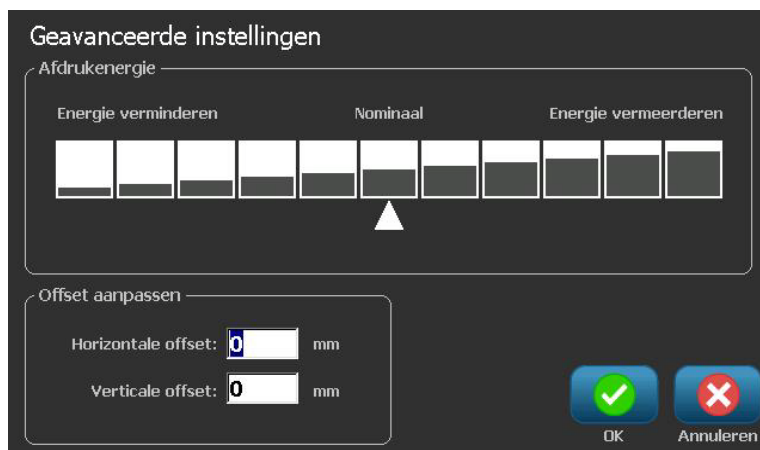


CAUTION!

Het constant afdrukken met hoge afdrukenergie kan leiden tot het vastlopen van de labels of andere afdrukfouten en kan de levensduur van de printkop verkorten.



Ga als volgt te werk om de afdrukenergie aan te passen:

1. Selecteer met een gedefinieerd label in de *Editor* de optie **Print** .
2. Selecteer in het dialoogvenster *Afdrukken* de optie **Geavanceerde instellingen** .



3. Selecteer in het gebied *Afdrukenergie* het gewenste aankruisvakje om de afdrukenergie te verhogen of te verlagen.

Note: Als standaard instelling staat de afdrukenergie op een normale instelling voor de beste algemene prestaties.


4. Selecteer **OK** . De afdrukenergie wordt gewijzigd en het dialoogvenster *Afdrukken* wordt weergegeven.
5. Kies de gewenste afdrukopties en selecteer **Afdrukken starten** . Het systeem gebruikt de nieuwe instelling voor het afdrukken van het label(s) van deze afdruktaak.

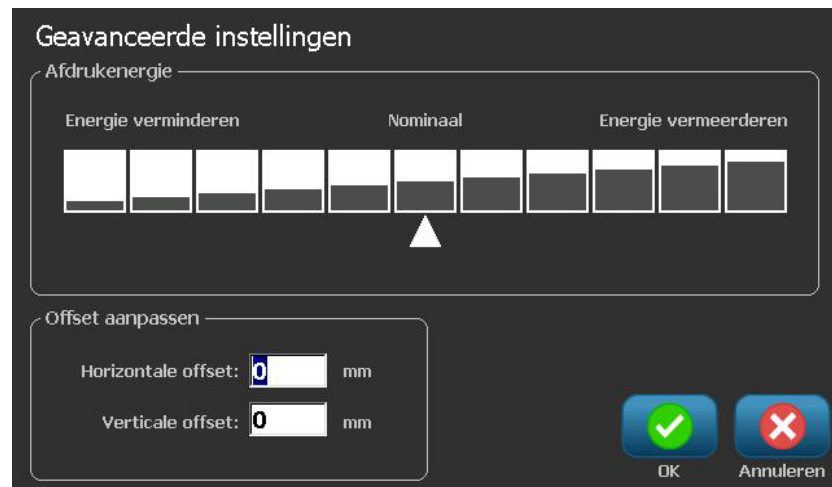
Note: De geselecteerde afdrukenergie-instelling blijft actief voor alle navolgende afdruktaken met het huidig geïnstalleerd afdruk materiaal. Wanneer nieuw afdruk materiaal wordt geïnstalleerd, wordt het niveau voor de afdrukenergie teruggezet op de standaard instelling. Het niveau voor de afdrukenergie wordt eveneens opnieuw ingesteld als het systeem opnieuw wordt gestart.

Afdrukoffset instellen

Afdrukoffset is een waarde waardoor de weergave tijdens het afdrukken enigszins in een of andere richting op het label wordt verschoven, weg van de normale positie. De functie Offset aanpassen wordt meestal gebruikt om het afdrukken van de weergave op gestante labels nauwkeurig bij te stellen of, in het geval van continu-labels, om de weergave enigszins dichter of verder van de rand af te drukken.

Ga als volgt te werk om de afdrukoffset aan te passen:

1. Selecteer met een gedefinieerd label in de *Editor* de optie **Print** .
2. Selecteer in het dialoogvenster *Afdrukken* de optie **Geavanceerde instellingen** .



3. Typ in het gebied *Offset aanpassen* een waarde in de vakken horizontale en/of verticale offset:
 - **Horizontale offset:** verplaatst de weergave (het afgedrukte gedeelte van het label) naar rechts of links.
 - **Verticale offset:** verplaatst de weergave (het afgedrukte gedeelte van het label) naar boven of onder.

Afdrukken vanaf een pc


Gebruik deze procedure om labels af te drukken die u op een pc hebt gemaakt. Zie “*Compatibele toepassingen*” op pagina 1-2 voor meer informatie.

Note: Als u deze procedure wilt gebruiken, moet de printer fysiek op de pc zijn aangesloten, moeten de benodigde stuurprogramma's (d.w.z. het printerstuurprogramma en het USB-stuurprogramma) op de pc zijn geïnstalleerd (zie “*De printer gebruiken met een pc*” op pagina 2-58) en moet de **BBP®31** - printer zijn ingeschakeld.

Ga als volgt te werk om vanaf een pc af te drukken:

1. Ga naar de toepassing op uw pc die u wilt gebruiken voor het maken van een label en start een afdruktaak. De pc stuurt de gegevens naar de printer.

Note: Als de printer reeds aan het afdrukken is wanneer de gegevens vanaf de pc worden verzonden, zal de printer de gegevens niet verwerken en zal de pc uiteindelijk een time-out activeren en een foutbericht weergeven.


2. Nadat de printer begint met het afdrukken van de taak, laat u de taak afdrukken of selecteert u **Annuleren**  om de afdruktaak te annuleren.

Note: Alle onafhankelijke printerfuncties worden uitgeschakeld of zijn niet beschikbaar tijdens het afdrukken vanaf de pc.

6 Werken met labelbestanden

Een labelbestand opslaan

Gebruik deze procedure om een labelbestand op te slaan.

1. Selecteer met een label dat is gemaakt in de *Editor* en selecteer **Menu**  .
2. Selecteer **Bestand opslaan**  . Het dialoogvenster *Bestand opslaan* wordt weergegeven.

Note: Als het label eerder is opgeslagen, geeft het systeem als standaard instelling de betreffende locatie en bestandsnaam te zien. Als de betreffende locatie niet meer beschikbaar is (bijvoorbeeld een externe opslagschijf die is verwijderd), zal het systeem als standaard instelling opslaan naar het interne geheugen.


3. Kies een **Labellocatie**:
 - **Intern geheugen** (het bestand wordt opgeslagen op de printer).
 - **Externe USB** (Het bestand wordt opgeslagen op een USB-flashdrive). Als de locatie vol is, kunnen er geen bestanden worden opgeslagen tenzij eerst een of meerdere bestanden op de betreffende locatie worden verwijderd.

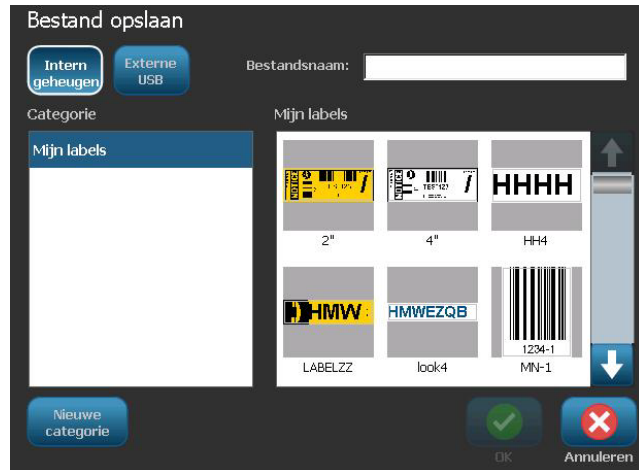
Note: Het systeem biedt slechts ondersteuning voor een USB-flashdrive tegelijk.

4. Kies een **Categorie** of selecteer **Nieuwe categorie**  en typ voor de categorie een naam.
5. Kies een **Bestandsnaam**: Typ een naam voor het labelbestand, of bevestig de bestaande bestandsnaam, als het bestand eerder op deze locatie is opgeslagen. Het systeem weigert het gebruik van ongeldige tekens in de bestandsnaam.

Een labelbestand opslaan

Note: Als de bestandsnaam reeds bestaat, zal het systeem u vragen of u over het bestaande bestand heen wilt schrijven.

6. Selecteer **OK**  om het labelbestand op te slaan. Het label blijft weergegeven in de *Editor*.

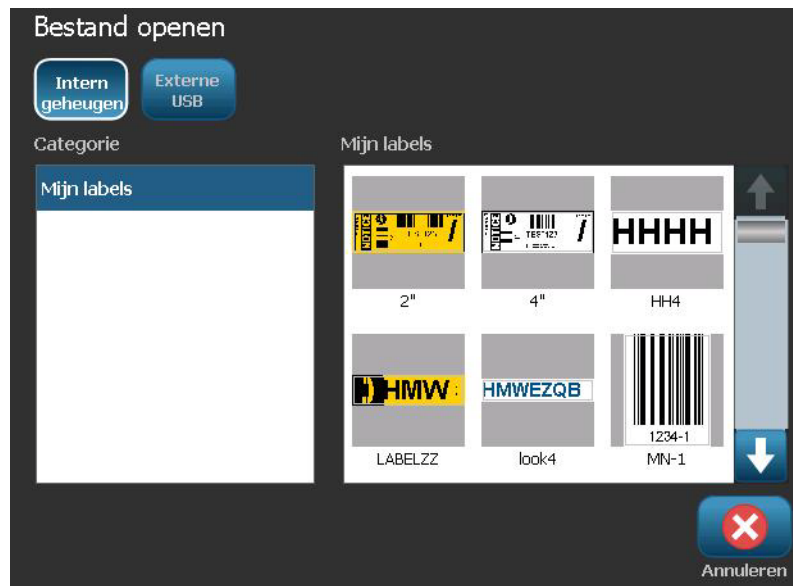


Een labelbestand openen

Gebruik deze procedure om een labelbestand op te halen dat is opgeslagen op een interne of externe locatie.



1. Selecteer **Menu** .
2. Selecteer **Bestand openen** . Als er op het betreffende moment een labelbestand met niet-opgeslagen wijzigingen in de *Editor* is, wordt u gevraagd om het huidige label op te slaan. Klik op **Nee** als u het label niet wilt opslaan.
3. Selecteer in het dialoogvenster *Labelbestand openen* de **Locatie** en de **Categorie** waar het bestand wordt opgeslagen. Het systeem toont alle labelbestanden die op de betreffende locatie beschikbaar zijn.
4. Selecteer het labelbestand dat u wilt openen. Het label wordt onmiddellijk geopend in de *Editor*.

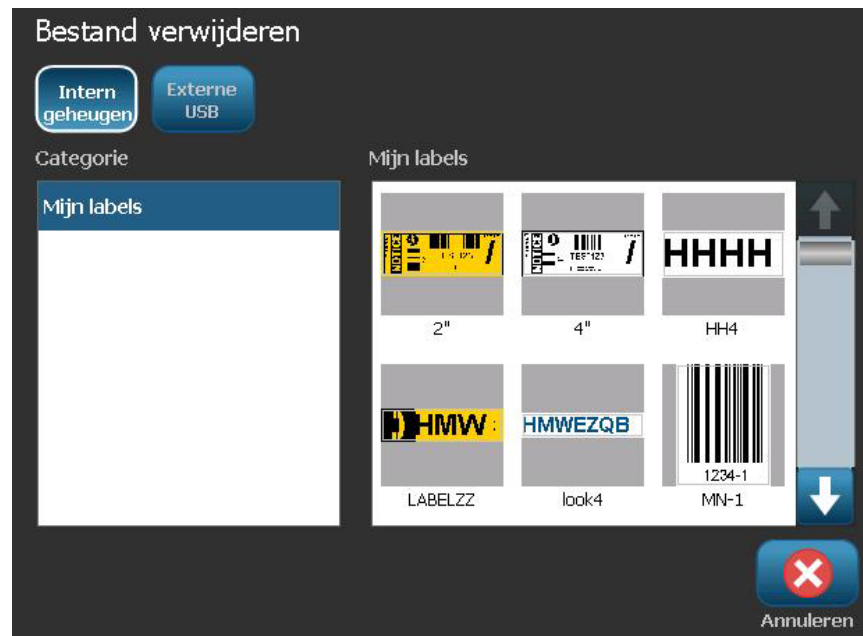
Note: Als het geselecteerde label niet past op het huidig geïnstalleerde afdrukmateriaal, wordt u gevraagd om het systeem opdracht te geven om de gegevens aan te passen of om de bewerking te annuleren. Als u kiest om de gegevens passend te maken, worden de grootte en de plaats van de objecten zodanig aangepast dat ze op het label passen.



Een labelbestand verwijderen

Ga als volgt te werk om een labelbestand te verwijderen:

1. Selecteer **Menu** .
2. Ga naar de menulijst en selecteer **Bestand verwijderen** .
3. Kies in het dialoogvenster *Labelbestand verwijderen* de locatie waar het bestand zich bevindt:
 - **Intern geheugen** (labelbestanden die zijn opgeslagen op de printer).
 - **Externe USB** (labelbestanden die zijn opgeslagen op een USB-flashdrive).



4. Kies de **Categorie** waar het label is opgeslagen. Het systeem toont de labelbestanden die beschikbaar zijn op de geselecteerde locatie.
5. Tik op het labelbestand dat u wilt verwijderen.
6. Wanneer u gevraagd wordt het verwijderen van het bestand te bevestigen, kiest u **Ja**. Het bestand wordt permanent verwijderd.

- or -

Selecteer **Nee** als u terug wilt gaan naar het vorige scherm zonder het bestand te verwijderen.

Note: Als u alle labels in een categorie verwijdert, zal het systeem automatisch de categorie verwijderen (behalve Mijn labels).

7 Systeemhulpmiddelen gebruiken

Afbeeldingen importeren

Gebruik deze procedure om uw eigen afbeeldingen toe te voegen voor gebruik met labels die op de printer worden gemaakt. Afbeeldingen die u wilt importeren, moeten in de ondersteunde opmaak zijn en worden geïmporteerd via een USB-flashdrive. De ondersteunde bestandsopmaken voor afbeeldingen zijn Windows-metafile (*.wmf) en Bitmap (*.bmp).

Note: Dit is een zwart/wit-printer. De geïmporteerde afbeeldingen moeten zwart/wit zijn.

Windows-metafile-bestanden (*.wmf) zijn vectorafbeeldingen die hun resolutie behouden als u de grootte ervan wijzigt. Bitmap-bestanden (*.bmp) bestaan uit pixels die vager kunnen worden als u de grootte van de afbeelding wijzigt. Zorg dat u de juiste opmaak kiest voor de afbeelding die u wilt gebruiken.

Ga als volgt te werk om een afbeelding te importeren:




1. Kopieer de afbeeldingen die u wilt importeren, naar de hoofddirectory van de USB-flashdrive die u wilt gebruiken.
2. Sluit de USB-flashdrive met de gewenste afbeelding(en) aan op een beschikbare USB-poort van de printer.

Note: Het systeem biedt slechts ondersteuning voor een USB-flashdrive tegelijk.

3. Selecteer **Menu** .

4. Selecteer **Importeren** . Het dialoogvenster *Importeren* wordt weergegeven.





5. Selecteer in het dialoogvenster *Importeren* de optie **Afbeeldingen** .
6. Selecteer in de lijst *Beschikbaar:* de afbeelding die u wilt importeren. Aan de onderkant van het dialoogvenster wordt een afdrukvoorbeeld weergegeven van de geselecteerde afbeelding.
7. Selecteer **Importeren** . De afbeelding wordt geïmporteerd en de naam wordt weergegeven in de lijst *Geïnstalleerd*.
8. Herhaal stap 5 tot alle afbeeldingen zijn geselecteerd.
9. Selecteer **OK** .

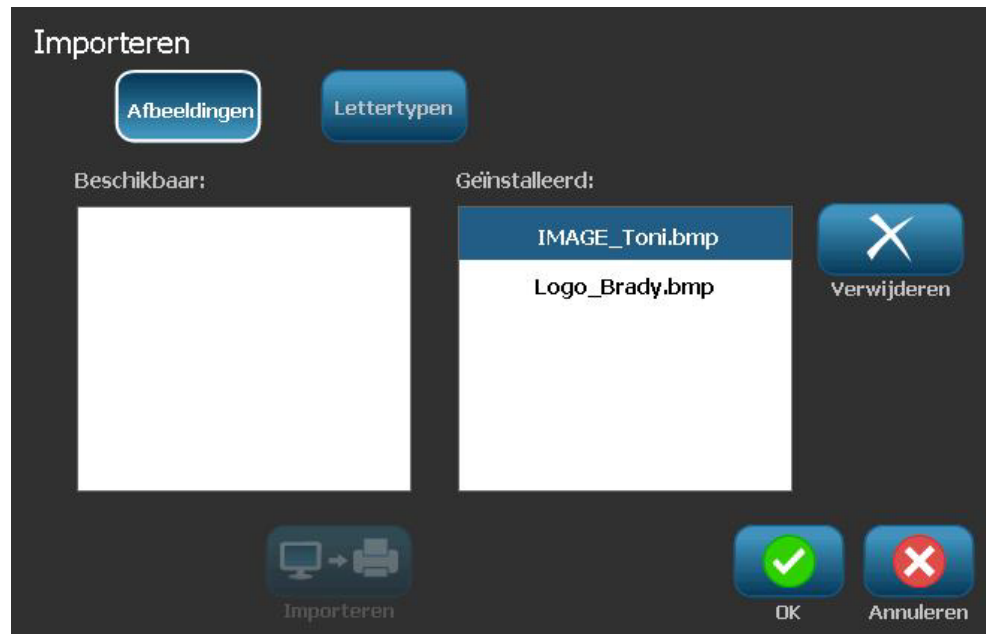
Note: Als er onvoldoende ruimte beschikbaar is om de geïmporteerde afbeelding(en) op te slaan, zult u ruimte moeten vrijmaken door opgeslagen bestanden te verwijderen (“*Een labelbestand verwijderen*” op pagina 6-4) of door eerder geïmporteerde bestanden te verwijderen (“*Geïmporteerde afbeeldingen verwijderen*” op pagina 7-3) alvorens u nieuwe afbeeldingen kunt importeren. Er is ongeveer 56Mb aan opslagruimte beschikbaar.




Geïmporteerde afbeeldingen verwijderen

Gebruik deze procedure om uw eigen geïmporteerde afbeeldingen die u niet meer nodig hebt, te verwijderen.

Ga als volgt te werk om een afbeelding te verwijderen:

1. Selecteer **Menu** .
2. Selecteer **Importeren** . Het dialoogvenster *Importeren* wordt weergegeven.



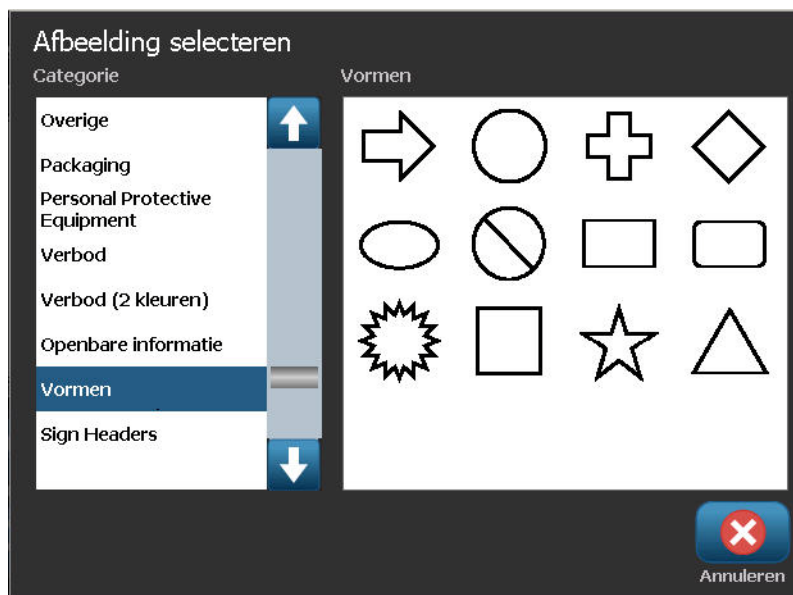
3. Selecteer in het dialoogvenster *Importeren* de optie **Afbeeldingen** .
4. Selecteer in de lijst *Geïnstalleerd*: de afbeelding die u wilt verwijderen.
5. Selecteer **Verwijderen** .
6. Selecteer **Ja** om het verwijderen te bevestigen. De afbeelding wordt verwijderd uit de lijst *Geïnstalleerd*.
7. Herhaal stap 5 om verdere afbeeldingen te verwijderen.
8. Selecteer **OK**  om het dialoogvenster af te sluiten.

Vormen

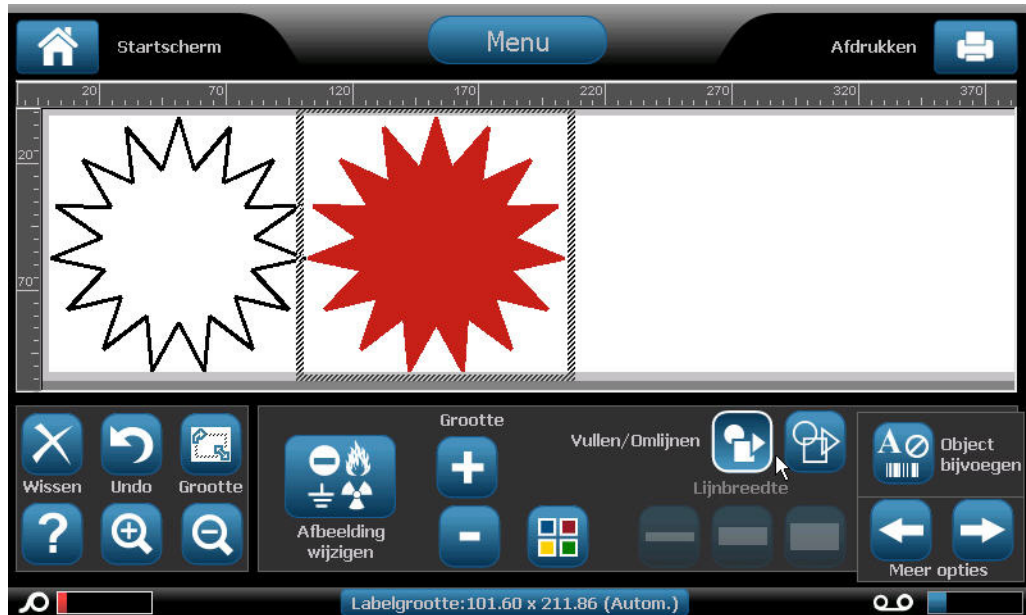
Vormen en afbeeldingen kunnen worden toegevoegd aan uw label. Vormen worden toegevoegd aan uw label via het Graphic Object (Grafisch object).

Ga als volgt te werk om een lijn toe te voegen aan uw label:

1. Tik op het Editor scherm waar u de vorm wilt toevoegen.
2. Tik op Graphic (Afbeelding)  in het Add Object (Object toevoegen) paneel.
3. Tik op Shapes (Vormen) in het Select Graphic (Afbeelding selecteren) dialoogvenster onder Category (Categorie).
4. In de lijst onder Shapes (Vormen) tikt u op de gewenste vorm.




De geselecteerde tape wordt weergegeven in de Editor. U kunt de vorm weergeven als een omtrek of hem invullen met een kleur.



Ga als volgt te werk om de vorm te vullen:

1. Tik op Fill (Opvullen)  in configuratiescherm.

Als u wilt wijzigen van achtergrond opvullen in omtrek:

2. Tik op Outline (Omtrek) .

Vergeet niet dat het terugkeren naar het omtrekformaat van een vulpatroon laat de omtrek in de kleur die eerder werd gebruikt om op te vullen. Als u bijvoorbeeld opteert de vorm op te vullen in het rood en u keert terug naar het omtrekformaat wordt de omtrek in het rood weergegeven.



Lettertypen importeren

Gebruik deze procedure om uw eigen lettertypen toe te voegen voor gebruik met labels die op de printer worden gemaakt. U kunt alleen TrueType-lettertypen importeren.




Ga als volgt te werk om een lettertype te importeren:

1. Kopieer de lettertypen die u wilt importeren, naar de hoofddirectory van de USB-flashdrive die u wilt gebruiken.
2. Sluit de USB-flashdrive aan op een beschikbare USB-poort van de printer.

Note: Het systeem biedt slechts ondersteuning voor een USB-flashdrive tegelijk.

3. Selecteer **Menu** .
4. Selecteer in de menulijst de optie **Importeren** . Het dialoogvenster *Importeren* wordt weergegeven.



5. Selecteer in het dialoogvenster *Importeren* de optie **Lettertypen** .
6. Selecteer in de lijst *Beschikbaar* het lettertype dat u wilt importeren.
7. Selecteer **Importeren** . Het lettertype wordt geïmporteerd en de naam wordt weergegeven in de lijst *Geïnstalleerd*.
8. Herhaal stap 5 tot alle lettertypen zijn geselecteerd.
9. Selecteer **OK** .

Note: Als er onvoldoende ruimte beschikbaar is om het geïmporteerde lettertype(n) op te slaan, zult u op het systeem ruimte moeten vrijmaken alvorens u nieuwe lettertypen kunt importeren. U kunt ruimte vrijmaken door opgeslagen bestanden te verwijderen. Er is ongeveer 56Mb aan opslagruimte beschikbaar.

Printer-upgrades

In de toekomst kunt u upgrades voor de software van de **BBP[®]31** downloaden van de website van Brady op URL: www.bradyid.com/bbp31 of www.bradyeurope.com

Ga als volgt te werk om printer-upgrades te downloaden:

1. Klik op **Ondersteuning>Downloads**.
2. Selecteer de **BBP[®]31**-printer in de lijst met producten.
3. Zie “*Software-upgrades installeren*” op pagina 7-8 voor instructies over het installeren van upgrades voor de software van uw printer.

Software-upgrades installeren

Een upgrade installeren vanaf een pc

Gebruik deze procedure om voor de versie van de printersoftware een upgrade te installeren.

Note: Het systeem ondersteunt slechts een USB-apparaat tegelijk.

Ga als volgt te werk om de upgrade te installeren:

1. Koppel alle USB-apparaten los van de printer voor u verdergaat met deze procedure.
2. Sluit de printer met een USB-kabel aan op uw pc.

Note: Als er in het huidige actieve bestand wijzigingen zijn aangebracht die nog niet zijn opgeslagen, vraagt het systeem om het bestand op te slaan alvorens verder te gaan met de upgrade:

3. Wanneer u wordt gevraagd, start u op de pc het installatieprogramma voor de upgrade en volgt u de instructies. Na het correct installeren van de upgrade zal het systeem automatisch opnieuw worden gestart.

Upgrade installeren vanaf een USB-flashdrive




Gebruik deze procedure om een upgrade te installeren voor de firmware of de software met behulp van een USB-flashdrive waarop de upgrade is opgeslagen. Het systeem ondersteunt slechts een USB-apparaat tegelijk.

Ga als volgt te werk om een upgrade voor de software te installeren vanaf een USB-flashdrive :



CAUTION!

Tijdens het installeren van een upgrade vanaf een USB-flashdrive mag de voeding niet worden uitgeschakeld.

1. Sluit de USB-flashdrive aan op een beschikbare USB-poort van de printer.
2. Selecteer **Menu** .
3. Ga naar de menulijst en selecteer **Meer hulpmiddelen** .
4. Selecteer **Upgrade installeren vanaf USB-flashdrive** .

Note: Als er in het huidige actieve bestand wijzigingen zijn aangebracht die nog niet zijn opgeslagen, vraagt het systeem om het bestand op te slaan alvorens verder te gaan met de upgrade: Selecteer **Ja**, **Nee** of **Annuleren**.

5. Wanneer u gevraagd wordt om verder te gaan met de upgrade, selecteert u **Ja**. De printer verspringt naar de upgrade-modus en wordt opnieuw gestart wanneer de upgrade is voltooid.



8 Onderhoud

Printeronderhoud

De voeding loskoppelen en afdrukmateriaal uit de printer verwijderen

Alvorens onderhoudsprocedures uit te voeren waarbij de bovenklep moet worden geopend, dient u de voeding voor de printer en het afdrukmateriaal te verwijderen.

Ga als volgt te werk om de voeding los te koppelen en het afdrukmateriaal uit de printer te verwijderen:

1. Verwijder de voedingskabel uit de printer [1].



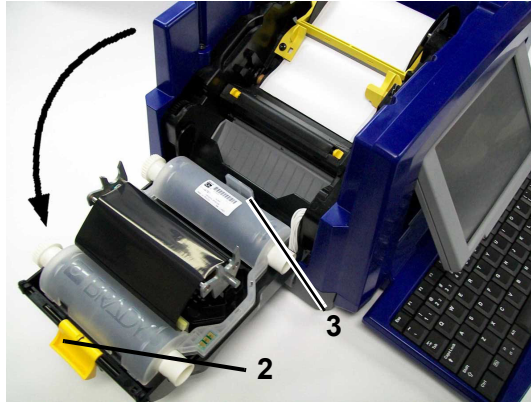
2. Open de bovenklep (gaat open van links naar rechts).



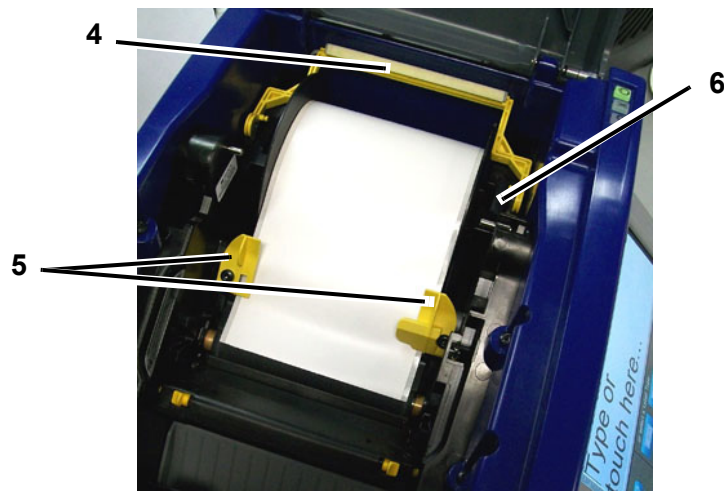
Printeronderhoud

De voeding loskoppelen en afdrukmateriaal uit de printer verwijderen

3. Open de vergrendeling van de lintklep [2] en open hem.
4. Open de vergrendeling van de lintcassette [3] en til de lintcassette omhoog en uit de printer.



5. Duw het gele wisblad [4] helemaal naar rechts (terwijl u naar het scherm gekeerd bent).
6. Duw de gele afdrukmateriaalgeleiders [5] naar de volledig geopende stand.
7. Verwijder de cassette met het afdrukmateriaal uit de sleuven voor de cassette [6].



De printer reinigen

Vuil verwijderen van de printer en het toetsenbord

Altijd wanneer u onderhoud aan de printer uitvoert, dient u tevens vuil te verwijderen dat door het afdruk materiaal wordt veroorzaakt.

Vereist materiaal

- Flesje met perslucht, plaatselijk verkregen (bijvoorbeeld HOSA AIR-464 Gear Duster)
- Pluisvrije doek
- Isopropylalcohol
- Veiligheidsbril

Ga als volgt te werk om vuil van de printer te reinigen:



CAUTION!

Draag altijd een veiligheidsbril tijdens het gebruik van perslucht.

1. Koppel de voeding los van de printer en verwijder het afdruk materiaal (zie “De voeding loskoppelen en afdruk materiaal uit de printer verwijderen” op pagina 8-1).
2. Draag de veiligheidsbril en richt de perslucht op de delen van de printer en het toetsenbord waar zich vuil heeft verzameld.

Note: Als er geen perslucht beschikbaar is, gebruikt u een pluisvrije doek die u natmaakt met isopropylalcohol. Veeg het vuil weg.

3. Gebruik indien nodig een vochtige pluisvrije doek om de toetsen van het toetsenbord te reinigen.
4. Plaats het lint en het afdruk materiaal weer terug.
5. Sluit alle kleppen en sluit de voedingskabel weer aan.

Het tastscherm reinigen

Vereist materiaal

- Pluisvrije zachte doek
- Isopropylalcohol
- or -
- Natgemaakte doek (geschikt voor het reinigen van pc-monitoren)

Ga als volgt te werk om het tastscherm te reinigen:

Note: Normale reinigingsmiddelen met ammoniak, zeep of chemicaliën kunnen het scherm beschadigen. Gebruik uitsluitend een pluisvrije doek die is natgemaakt met isopropylalcohol.

1. Maak de pluisvrije doek enigszins nat met isopropylalcohol of gebruik een in de winkel verkrijgbare vooraf natgemaakte doek voor het reinigen van pc-monitoren.
2. Veeg de natte doek zachtjes over het scherm tot al het vuil is verwijderd.

Het snijmes reinigen

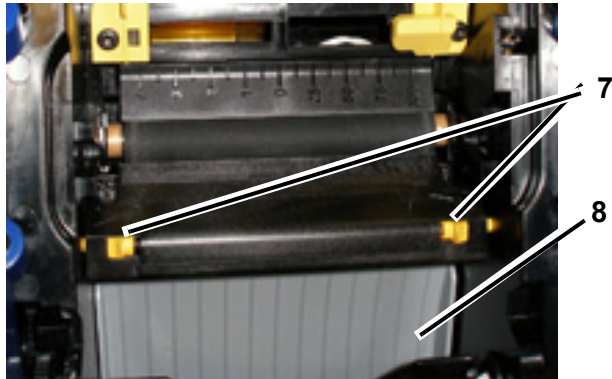
Note: Wanneer u het snijmes schoonmaakt, dient u tevens het afdrukmetaal en de sensors te reinigen.

Vereist materiaal

- Reinigingskit voor de **BBP®31** (Cat.-nr. B31-CCT)
- Isopropylalcohol
- Reinigingskit voor het snijmes (bijgesloten in de reinigingskit)

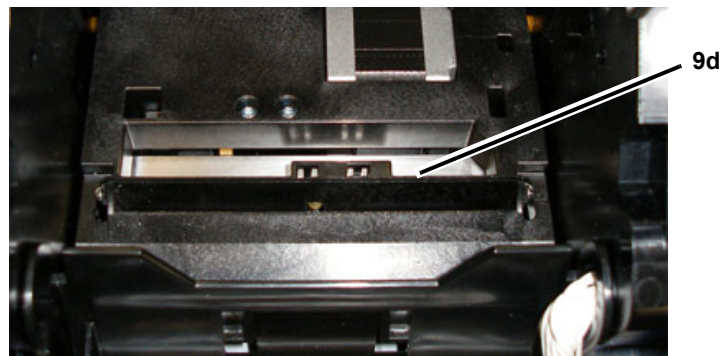
Ga als volgt te werk om het snijmes te reinigen:

1. Koppel de voedingskabel los en verwijder het afdrukmetaal uit de printer (zie *De voeding loskoppelen en afdrukmetaal uit de printer verwijderen* op pagina 1).
2. Knijp de twee gele snijlipjes [7] samen om het snijmes vrij te maken. Het snijmechanisme en de labeluitgang [8] schuiven naar beneden achter de klep van het lint.



3. Vul de plastic fles van de reinigingskit met isopropylalcohol.

4. Reinig het metalen snijmes [9]:
 - a. Als het snijmes erg vuil is, gebruikt u een platte schroevendraaier of een ander plat gereedschapsmiddel om het vuil zachtjes van het snijmes te schrapen.
 - b. Maak een van de wattenstokjes in de reinigingskit nat met alcohol. Zorg dat er geen alcohol van het reinigingsstokje druppelt.
 - c. Reinig het snijmes met het vochtige wattenstokje tot al het vuil is verwijderd.
 - d. Reinig met een vochtig wattenstaafje tussen de randen van de behuizing van het snijblad. Om te voorkomen dat vuil nog dieper in het apparaat wordt geduwd, beweegt u het wattenstaafje van de buitenste rand naar het midden toe.
 - e. Ga verder met reinigen tot u geen vuil meer ziet en schone wattenstaafjes niet meer verkleuren.



5. Sluit het snijmes door omhoog te duwen tegen de labeluitgang tot de lipjes van het snijmes op hun plaats vallen.

Note: Wellicht moet u de lintklep enigszins omhoog houden om bij de labeluitgang te kunnen.

6. Plaats het lint en het afdruk materiaal weer terug.
7. Sluit alle kleppen en sluit de voedingskabel weer aan.

De sensors reinigen

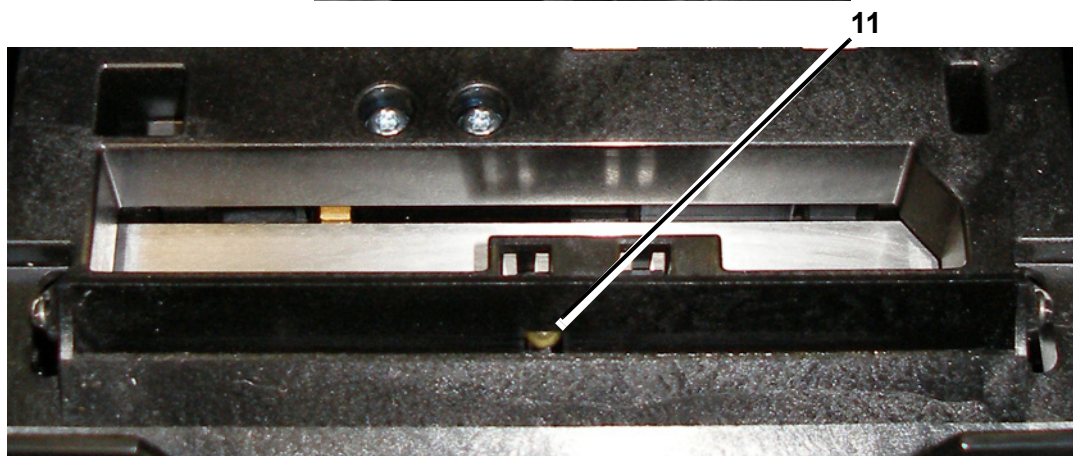
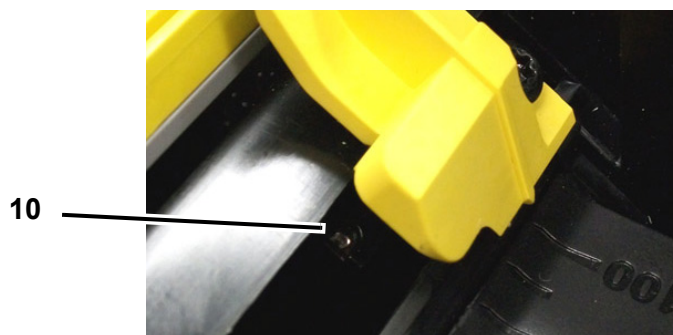
De sensors voor het afdruk materiaal en het snijmes bevinden zich in de printer en worden soms bedekt met vuil dat wordt veroorzaakt door het snijden van het afdruk materiaal. De sensor voor het afdruk materiaal bevindt zich onder de gele afdruk materiaalgeleider. De sensor voor het snijmes bevindt zich boven het snijmes en is alleen zichtbaar als het snijmes is losgemaakt.

Vereist materiaal

- Reinigingskit voor de **BBP®31** (Cat.-nr. B31-CCT)
- Isopropylalcohol

Ga als volgt te werk om de sensors te reinigen:

1. Koppel indien nodig de voedingskabel los en verwijder het afdruk materiaal uit de printer (zie *De voeding loskoppelen en afdruk materiaal uit de printer verwijderen* op pagina 1).
2. Als het snijmes nog niet is losgemaakt, knijpt u de twee gele lipjes van het snijmes samen om het snijmes los te maken.
3. Gebruik een vooraf vochtig gemaakt schuimrubberen reinigungsstokje en veeg zachtjes over het oppervlak van de afdruk materiaal- sensor [10] en de snijmessensor [11] op de in de afbeelding getoonde plaatsen. Zorg dat er geen alcohol van het reinigungsstokje druppelt.



De labeluitgang bij het snijmes reinigen

Deze procedure dient voor het reinigen van de labeluitgang bij het snijmes en de uitvoerbak.

Note: U dient de labeluitgang te reinigen na het reinigen van het snijmes en de sensors. Het is mogelijk dat het reinigingsstokje beschadigd raakt tijdens het schoonmaken van de labeluitgang.

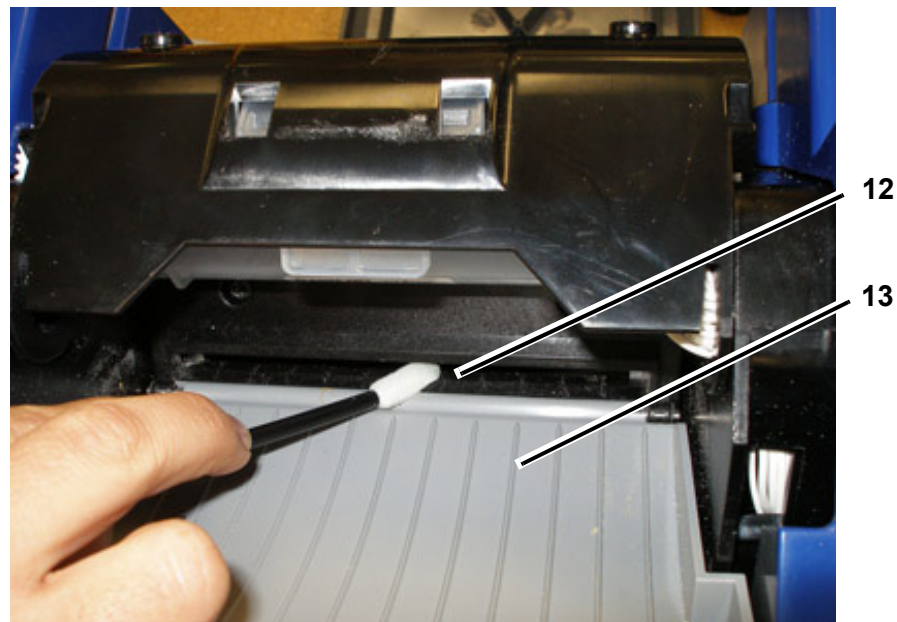
Vereist materiaal

- Reinigingskit voor de **BBP®31** (Cat.-nr. B31-CCT)
- Isopropylalcohol

Ga als volgt te werk om de labeluitgang te reinigen:

1. Koppel indien nodig de voedingskabel los en verwijder het afdruk materiaal uit de printer (zie *De voeding loskoppelen en afdruk materiaal uit de printer verwijderen* op pagina 1).
2. Sluit de lintklep. De lintklep wordt gewoon dichtgeduwd.
3. Gebruik een met alcohol vochtig gemaakt wattenstokje uit de reinigingskit en maak de ingang rond labeluitgang [12] en de uitvoerbak schoon [13].

Note: Als u alle delen van de labeluitgang wilt bereiken, kunt u de bovenklep dichtmaken en de printer enigszins op zijn zijkant houden.



4. Plaats het lint en het afdruk materiaal weer terug.
5. Sluit alle kleppen en sluit de voedingskabel weer aan.

Stof verwijderen

Stof kan zich in de printer verzamelen als gevolg van het snijden van het afdrukmetaal. Als zich een aanzienlijke hoeveelheid stof heeft verzameld, maakt u de printer schoon aan de hand van deze procedure.

Vereist materiaal

- Reinigingskit voor de **BBP®31** (Cat.-nr. B31-CCT)
- Isopropylalcohol
- Flesje met perslucht, plaatselijk verkregen (bijvoorbeeld HOSA AIR-464 Gear Duster)

Ga als volgt te werk om het stof uit de printer te verwijderen:



CAUTION!

Draag altijd een veiligheidsbril tijdens het gebruik van perslucht.

1. Koppel de voedingskabel los en verwijder het afdrukmetaal uit de printer (zie *De voeding loskoppelen en afdrukmetaal uit de printer verwijderen* op pagina 1).
2. Gebruik perslucht en reinig alle zichtbare gedeelten in de printer om het verzameld stof te verwijderen.
3. Gebruik een met isopropylalcohol bevochtigde doek en veeg aan de binnenkant van de printer het resterende stof weg.
4. Veeg de buitenkant en het frame van de printer schoon om al het stof en vuil te verwijderen.

De printkop reinigen

Vereist materiaal

- Reinigingskit voor de **BBP®31** (Cat.-nr. B31-CCT)
- Isopropylalcohol

Ga als volgt te werk om de printkop te reinigen:

1. Koppel de voedingskabel los en verwijder het afdrukmetaal uit de printer (zie *De voeding loskoppelen en afdrukmetaal uit de printer verwijderen* op pagina 1).
2. Vul de plastic fles van de reinigingskit met isopropylalcohol.

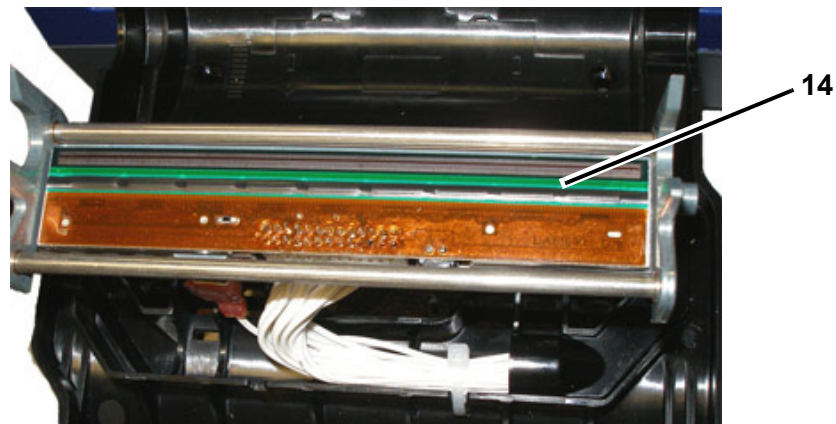
Note: Veeg het wattenstokje niet over het bronsgekleurde gebied van de printkop.

3. Maak een van de wattenstokjes in de reinigingskit nat met alcohol en veeg zachtjes over het groene/zwarte gedeelte van de printkop [14].



CAUTION!

Gebruik uitsluitend de onderdelen die zijn geleverd in de reinigingskit. Gebruik van ander materiaal kan de printkop permanent beschadigen.



4. Plaats het lint en het afdrukmetaal weer terug.
5. Sluit alle kleppen en sluit de voedingskabel weer aan.

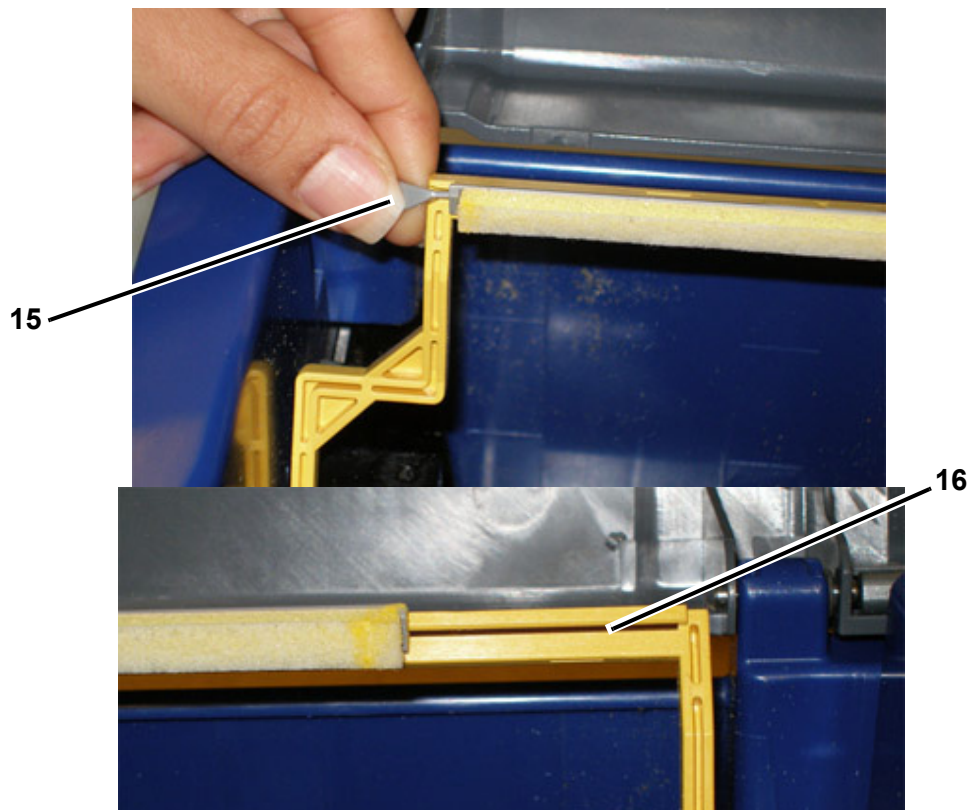
Het afdrukmaterialwisblad vervangen

Vereist materiaal

- B31-WIPER

Ga als volgt te werk om het afdrukmaterialwisblad te vervangen:

1. Koppel de voedingskabel los en verwijder het afdrukmaterial uit de printer (zie *De voeding loskoppelen en afdrukmaterial uit de printer verwijderen* op pagina 1).
2. Houd de wisbladarm omhoog terwijl u het lipje van de wisbladinsteek [15] vastneemt.
3. Trek het lipje enigszins naar voren en schuif de wisbladinsteek uit de wisbladarm.
4. Als u het wisblad wilt vervangen, steekt u het lipje van de wisbladinsteek in de opening [16] van de wisbladarm en schuift u hem naar binnen tot hij met een klikgeluid op zijn plaats valt.



5. Plaats het lint en het afdrukmaterial weer terug.
6. Sluit alle kleppen en sluit de voedingskabel weer aan.

Papierstoringen verwijderen

Ga als volgt te werk om papierstoringen in de printer te verwijderen:

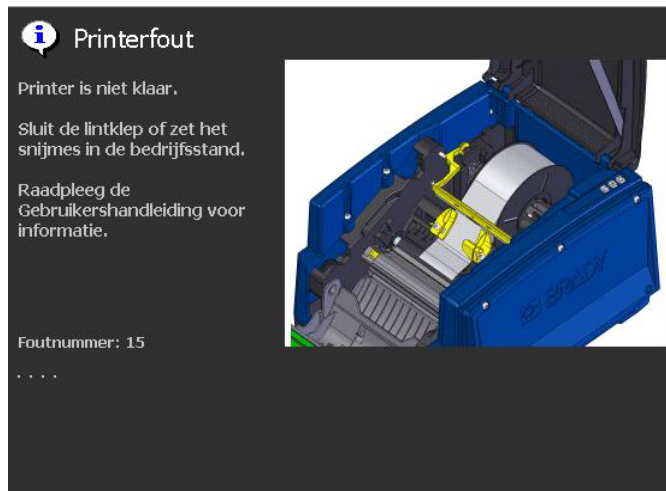
1. Verwijder al het beschadigde lint en/of het afdrukmetaal uit de printer.
2. Controleer de printkop, het snijmes, de sensor, enz. op schade.
3. Controleer of de printer moet worden gereinigd. Als de printer moet worden gereinigd, raadpleegt u *“De printer reinigen” op pagina 8-3* voor bijzonderheden.
4. Installeer opnieuw het lint en het afdrukmetaal en annuleer eventuele foutberichten.

9 Problemen oplossen

Berichten

De **BBP®31 Sign & Label Printer** bevat afbeeldingen en animaties die beschrijven (of tonen) welke actie u dient te ondernemen om berichten en fouten te verhelpen.

Het volgende voorbeeld is uitsluitend ter illustratie en toont niet de exacte tekst van een bericht.



Problemen oplossen

Berichten geven een probleem aan voor de taak die wordt uitgevoerd en tevens een mogelijke oplossing. De volgende secties bieden verdere informatie voor het oplossen van printerproblemen.

Apparatuurfouten

Probleem/bericht	Oorzaak	Oplossing
Snijkwaliteit is laag.	Het snijmes moet worden gereinigd.	Reinig het snijmes (zie <i>"Het tast scherm reinigen"</i> op pagina 8-4).
Het toetsenbord werkt af en toe of helemaal niet.	Een toets (of meerdere) zijn constant ingedrukt.	Zoek naar de toets die in de ingedrukte positie staat. Druk nogmaals op de toets om hem omhoog te brengen. Reinig het toetsenbord (zie <i>"Vuil verwijderen van de printer en het toetsenbord"</i> op pagina 8-3).
Printer is te heet. Afdruktaak is geannuleerd. Fout: 18	De printkop is te heet.	De printkop heeft de maximale bedrijfstemperatuur bereikt. Laat de printkop ongeveer 10 minuten afkoelen en start de afdruktaak opnieuw.
Printer is te koud. Afdruktaak is geannuleerd. Fout: 20	De printkop heeft de bedrijfstemperatuur niet bereikt.	Normale bedrijfstemperatuur is tussen 10-40° C (50-104° F). Laat de printer de bedrijfstemperatuur bereiken alvorens af te drukken.
Het snijmes snijdt niet. Fout: 80	Papierstoring bij het snijmes.	Verwijder het afdruk materiaal bij het snijmes. Als de fout aanhoudt, neemt u contact op met de technische ondersteuning.
Printerfout Fout: 85	Printer heeft gestanste labels doorgevoerd maar kan de inkeping niet vinden. Sensor moet worden gereinigd of werkt wellicht niet.	Controleer de papierbaan en verwijder het afdruk materiaal. Installeer het afdruk materiaal opnieuw. Als het probleem aanhoudt, neemt u contact op met de technische ondersteuning.

Afdrukmaterialfouten

Probleem/bericht	Oorzaak	Oplossing
Labels worden niet ingevoerd.	De beginrand van de labelrol is niet juist aangebracht. - or - De beginrand van de labelrol is ongelijk of gescheurd (niet een rechte rand).	Installeer het afdruk materiaal op juiste wijze - or - gebruik een schaar en knip een rechte beginrand.
Printerfout. Papierstoring. Afdruktaak is geannuleerd. Fouten: 45, 54	Het afdruk materiaal ligt tussen de geleiders maar is niet aanwezig bij de sensor voor de beginrand. - or - Het afdruk materiaal is bij de sensor voor de beginrand maar is niet aanwezig tussen de geleiders. - or - Afdruk materiaal is vastgelopen in de printer.	Installeer het afdruk materiaal opnieuw en start de afdruktaak nogmaals.
Fout tijdens het lezen van de geheugencel voor het afdruk materiaal. Installeer het afdruk materiaal opnieuw of vervang het. Als de fout aanhoudt, neemt u contact op met de technische ondersteuning. Fouten: 48, 49, 50, 51, 52	Printer kan de geheugencel van het afdruk materiaal niet lezen: code is onjuist [48], kan cel niet lezen [49], gegevens in cel beschadigd [50], cel is verkeerde versie [51], afdruk materiaalteller toont geen resterend afdruk materiaal [52]	Vervang het afdruk materiaal. Als het probleem aanhoudt, neemt u contact op met de technische ondersteuning.
Afdruk materiaal is op. Vervang het afdruk materiaal en sluit de klep in de printer. Fout: 53	Tape is op tijdens een afdruktaak. Dit bericht kan tevens worden weergegeven als de afdruk materiaalgeleiders tijdens het afdrukken niet meer in de juiste positie staan.	Installeer het afdruk materiaal opnieuw en start de afdruktaak nogmaals.
Afdruk materiaal verschuift tijdens het afdrukken van kaders rond een label waardoor het kader verkeerd wordt afgedrukt.	Afdruk materiaalgeleiders zijn niet juist ingesteld, waardoor de tape niet juist gespannen is en kan verschuiven tijdens het afdrukken.	Stel de afdruk materiaalgeleiders strak in tegen het afdruk materiaal. Raadpleeg voor het fijn bijstellen van het frame "Afdrukoffset instellen" op pagina 5-8





Problemen oplossen

Voedingsfouten

Lintfouten

Probleem/bericht	Oorzaak	Oplossing
Lint op. Vervang het lint en sluit de klep in de printer. Fouten: 58	Het lint is op of is gebroken tijdens de afdruktaak.	Vervang het lint en start de onderbroken afdruktaak opnieuw.
Fout tijdens het lezen van de geheugencel voor het lint. Installeer het lint opnieuw of vervang het. Als de fout aanhoudt, neemt u contact op met de technische ondersteuning. Fouten: 64, 65, 66, 67, 68	Printer kan de geheugencel van het lint niet lezen: geheugencelcode is onjuist [64], kan cel niet lezen [65], gegevens in cel beschadigd [66], cel is verkeerde versie [67], lintteller toont geen resterend lint [68]	Vervang het lint. Als het probleem aanhoudt, neemt u contact op met de technische ondersteuning.

Voedingsfouten

Probleem/bericht	Oorzaak	Oplossing
Printer springt niet aan wanneer hij wordt ingeschakeld.	De voedingskabel is verwijderd uit de printer of het stopcontact.	Controleer de voedingskabel.
Het scherm loopt vast	Fout in de gebruikersinterface	<ol style="list-style-type: none"> 1. Druk op Aan/uit  (Power) om het apparaat uit te schakelen. 2. Druk op Aan/uit  (Power) om het apparaat in te schakelen. <p>Als de Aan/uit-knop de printer niet uitschakelt:</p> <ol style="list-style-type: none"> 3. Houd Aan/uit  meer dan vijf seconden ingedrukt om het apparaat opnieuw in te stellen (Reset-functie). 4. Laat Aan/uit  nadat u ziet dat de printer opnieuw wordt ingesteld.

Afdrukfouten

Probleem/bericht	Oorzaak	Oplossing
Vage afdruk op labels.	Het lint spoelt niet juist af.	<ul style="list-style-type: none"> • Breng spanning aan op het lint door de terugloopspoel (bovenste spoel) naar beneden te draaien tot het lint weer strak staat. • Installeer een ander lint.
	Afdrukenergie is wellicht te laag.	Wijzig de instelling voor de afdrukenergie (zie <i>“Afdrukenergie instellen” op pagina 5-8</i>).
Geen afdruk op het label.	Het label of lint is niet juist geïnstalleerd of het lint is op.	Installeer de lintcassette. - or - Installeer een nieuw lint.
Slechte afdrukwaliteit.	Het lint en het afdrukmetaal zijn niet compatibel of er is een verkeerde combinatie van afdrukmetaal en lint.	Controleer of het juiste lint voor de labelrol in de printer is geïnstalleerd. - or - Wijzig het lint of het labelmetaal.
	Op de printkop heeft zich stof of kleefmetaal verzameld.	Reinig de printkop (zie <i>“Printeronderhoud” op pagina 8-1</i>).
	Het wisblad voor het afdrukmetaal is vuil.	Vervang het wisblad (zie <i>“Printeronderhoud” op pagina 8-1</i>).
In gedrukte tekst verschijnen lijnen of lege plekken.	Lint is gekreukeld.	<ul style="list-style-type: none"> • Breng spanning aan op het lint door de terugloopspoel (bovenste spoel) naar beneden te draaien tot het lint weer strak staat. • Installeer een ander lint.
Printer is niet klaar. Fout: 15	De lintklep is open of het snijmes staat niet in de bedrijfsklare stand.	<ul style="list-style-type: none"> • Sluit de lintklep. - or - • Zet het snijmes in de bedrijfsklare stand.
Printerfout Fout: 16	Lintklep is tijdens het afdrukken geopend.	Sluit de lintklep.

A Verklarende woordenlijst

Hieronder volgen definities van de termen die in deze handleiding worden gebruikt.

- **Uitlijning/uitvulling** pagina 14: Verwijst naar de manier waarop de tekst in lijn wordt gebracht met het tekstobject. Uitlijning kan duiden op horizontale en verticale uitlijning. Uitvullen wordt alleen gebruikt bij horizontale uitlijning.
- **Autom. grootte** pagina 6: Dient voor het automatisch instellen van de labellengte zodat de gegevens op het label passen. Is alleen van toepassing op continu-labels. Dient voor het automatisch instellen van de tekstgrootte op de grootst mogelijke afmetingen voor het label.
- **Streepjescode** pagina 5: Een streepjescode is een serie zwart streepjes en witte spaties van variërende breedtes. Lijnstreepjescodes zijn gebaseerd op streepjes of spaties, streepjeshoogte, streepjespositie of de afstand tot de volgende streepjes.
 - **Controleteken van de streepjescode:** Bepaalt de symbolenserie van de streepjescode en zorgt dat de scanner de gegevens in de juiste volgorde leest.
 - **Start/stop-tekens van de streepjescode:** Start/stop-tekens dienen voor het detecteren van fouten tijdens het afdrukken. De beschikbare opties zijn:
 - .. **Inclusief controleteken:** Aan/uit. Drukt een controleteken af in de streepjescode. Dit geldt niet voor alle symbolenseries.
 - .. **Leesbaar controleteken:** Toont het controleteken op het label als *Inclusief controleteken* eveneens is geselecteerd. Dit geldt niet voor alle symbolenseries.
 - .. **Leesbare start/stop:** Toont het start/stop-teken (*) op het label (niet van toepassing op alle symbolenseries).

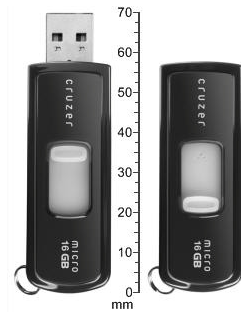


- **Verhouding van de streepjescode:** De dikteverhouding tussen smalle streepjes en brede streepjes. Over het algemeen ligt de verhouding tussen 2:1 en 3:1.
- **Dichtheid van de streepjescode:** Het aantal tekens dat kan worden gelezen in een bepaalde ruimte, meestal een lengte van een inch. De "X"-afmeting bepaalt de dichtheid van de streepjescode. Streepjescodes met een hoge dichtheid hebben lage getallen (bijvoorbeeld 5 mil) en streepjescodes met een lage dichtheid hebben hoge getallen (bijvoorbeeld 55 mil). Als "X" klein is, is de ruimte die voor een teken nodig is minder dan wanneer "X" groot is. Op deze manier kan de streepjescode meer gegevens per inch bevatten en wordt er gesproken van een hogere dichtheid. De breedte van de streepjescode wordt beïnvloed door de volgende drie variabelen:
 - .. **Symbolenserie:** Verschillende symbolenseries hebben een verschillende breedte van de streepjes en spaties.
 - .. **Verhouding van brede tot smalle elementen:** In principe, het wijzigen van de breedte van het smalste streepje in verhouding tot de breedte van het dikste streepje.
 - .. **Breedte van het smalste streepje (x-afmeting):** De meest gebruikelijke en door de gebruiker in te stellen dichtheidscomponent, gemeten in duizendsten van een inch (of mils). Streepjescodes met een uiterst hoge dichtheid kunnen een dichtheid hebben van zelfs 3 mil.
- **Categorie** [pagina's 3-1, 4-4, 6-1, 6-3, 6-4]: Groep van verwante items (symbolen, afbeeldingen, bestanden).
- **Versmallen** pagina 15: Dient voor het horizontaal samenbrengen van teksttekens, maar niet verticaal wat het lettertype zou vervormen. De grootte van het lettertype wordt hierdoor niet gewijzigd.
- **Standaard instelling** pagina 15: Vooraf bepaalde actie of instelling. De actie of instelling die wordt ondernomen of geldig is als de gebruiker geen wijzigingen aanbrengt.
- **Editor** pagina 4: Het weergavegebied voor het maken en bewerken van labels.
- **Uitbreiden** pagina 15: Dient voor het horizontaal verspreiden van teksttekens, maar niet verticaal wat het lettertype zou vervormen. De grootte van het lettertype wordt hierdoor niet gewijzigd.
- **Externe USB** [pagina's 6-1, 6-4]: Verwijderbaar apparaat zoals een USB-flashdrive .
- **Doorvoer** pagina 8: Het daadwerkelijk doorvoeren van het afdrukmateriaal zonder af te drukken.
- **Lettertypeattribuut** pagina 11: Algemene term die duidt op de attributen van teksttekens. O.a. vetdruk, cursiefdruk, onderstreping, grootte, superscript en subscript.
- **Lettertypegrootte** pagina 12: Grootte van de tekens, meestal gemeten in "punten" hoewel soms ook in mm of inches.
- **Kader** pagina 31: Een afgedrukte rand rond het label of een deel van het label.

- **Functie:** Een actie of bewerking. Wordt vaak gebruikt via het toetsenbord voor toegang tot secundaire bewerkingen met toetsen die normaal voor andere tekens zijn.
- **Afbeelding:** Een weergave of visuele vertegenwoordiging van een object. Een niet-fotografische weergave of (niet-tekst-)symbool.
- **Horizontale offset** pagina 10: Dient voor het verplaatsten van de weergave (het afgedrukte gedeelte van het label) naar rechts of links.
- **Intern geheugen** pagina 1: Geheugen dat deel uitmaakt van het apparaat voor permanente opslag van bestanden, afbeeldingen, lettertypen, sjablonen, etc.
- **Toets:** Fysiek onderdeel, meestal van een toetsenbord. Wordt gebruikt voor het invoeren van gegevens en navigatie.
- **Toetsaanslag** pagina 16: Een combinatie van toetsen die samen worden ingedrukt om een speciaal teken of een letter met een accent te typen. Toetsen voor toetsencombinaties zijn:
 - **Alt Gr** (Alternative Graphic): Een aanpassingstoets voor het typen van diverse tekens. Wordt op de toets weergegeven door een derde of vierde symbool aan de rechterkant. De toets die wordt geactiveerd, hangt tevens af van de staat van de "Caps Lock"-toets en het type aan/uit dat moet worden uitgevoerd.
 - **Alt Gr Lock:** Een toets die het toetsenbord heen en weer schakelt tussen de Alt Gr- en niet-Alt Gr-modus voor bepaalde toetsen.
 - **Caps Lock:** Een toets die het toetsenbord heen en weer schakelt tussen hoofdletters en kleine letters voor alle lettertoetsen, maar geen effect heeft op andere toetsen.
 - **Shift:** Een aanpassingstoets die toegang biedt tot de "bovenste" tekens op toetsen. De toets die wordt geactiveerd, hangt tevens af van de staat van de "Caps Lock"-toets en het type aan/uit dat moet worden uitgevoerd.
 - **Shift Lock:** Een versie van Caps Lock die invloed heeft op alle toetsen op dezelfde manier als de Shift-toets.
- **Label:** Het gedeelte van de weergave waar zich de tekst, de afbeeldingen en de streepjescodes bevinden. Een vaste "pagina" of uitvoereenheid.
- **Afdruk materiaal:** Het dekblad met de labels die worden afgedrukt. O.a. "tape" (continu-labels) en "labels" (gestanste labels).
- **Menupagina 4:** Een lijst van opties die voor de gebruiker beschikbaar zijn. Er zijn diverse types menu's (bijvoorbeeld popup-menu's, trapsgewijze menu's, pulldown-menu's, zwevende menu's, etc.).
- **Spiegelafdruk** pagina 6: Afgedrukte labels die worden gelezen in een spiegel of via de achterkant van het label.
- **Object** pagina 1: Een apart gegevens-, afbeeldings- of streepjescode-element op een label dat als een eenheid kan worden verplaatst.

- **Afdrukenergie** pagina 8: Bepaalt de hoeveelheid hitte die tijdens het afdrukken van het label wordt toegepast op de printkop. Tijdens het afdrukken wordt er hitte toegepast op de printkop waardoor er inkt op het labelmateriaal wordt overgebracht terwijl het afdruk materiaal onder de printkop wordt voortbewogen. Als de afdrukenergie hoger is ingesteld, wordt er meer inkt op het label overgebracht (d.w.z. de hitte van het verwarmingselement is hoger). Daarom is het zo dat als het label met witte stippen wordt afgedrukt (waar inkt ontbreekt), u de afdrukenergie hoger kunt instellen om te zorgen dat er meer inkt op het label wordt overgedragen. Als de labels echter tijdens het afdrukken plakken of scheuren, is de hitte wellicht te hoog ingesteld en moet u de afdrukenergie verlagen.
- **Afdrukoffset** pagina 10: Een waarde waardoor de weergave tijdens het afdrukken enigszins in een of andere richting op het label wordt verschoven, weg van de normale positie. De functie Offset aanpassen wordt meestal gebruikt om het afdrukken van de weergave op gestanste labels nauwkeurig bij te stellen of, in het geval van continu-labels, om de weergave enigszins dichter of verder van de rand af te drukken.
- **Proportionele grootte** pagina 28: Het verhoudingsgewijs vergroten of verkleinen van een object of tekst. Het object behoudt de verhouding van de hoogte en de breedte van het object.
- **Niet-proportionele grootte** pagina 29: Het niet-verhoudingsgewijs vergroten of verkleinen van een object of tekst. Het object wordt vervormd in de richting van de grootte wijziging.
- **Omgekeerd afdrukken** pagina 16: Een attribuut dat wordt toegepast op een object waardoor de kleuren van de voorgrond en de achtergrond worden verwisseld.
- **Draaien** pagina 32: Het draaien van de gegevens op een label (de printer biedt uitsluitend ondersteuning voor het draaien naar 90, 180, 270 graden).
- **Scherm**: Een eenheid van software-inhoud die wordt weergegeven op de monitor (wordt ook wel pagina of venster genoemd). Niet de fysieke monitor.
- **Volgorde/Serialisering/Serie** pagina 33: Het genereren van een serie van letter- of cijfertekens voor opeenvolgende labels. Wordt ook wel variabele gegevens genoemd.
- **Groottehendels** pagina 29: Kleine pijlen die worden weergegeven op de hoeken (voor het proportioneel instellen van de grootte) en zijkanten (voor het niet-proportioneel instellen van de grootte) van een object.
- **Benodigheden**: O.a. het lint, het afdruk materiaal, of beide.
- **Sjabloon** pagina 1: Een label met vooraf bepaalde inhoudelijke gebieden of gegevensplaatshouders.
- **Ongedaan maken** pagina 2: Annuleert de laatste bewerking. Als u bijvoorbeeld een stuk tekst hebt verwijderd of gewijzigd, kunt u de functie Ongedaan maken uitvoeren om de oorspronkelijke tekst terug op het scherm te brengen.

- **USB-apparaat** (Universal Serial Bus) [pagina's 2-13, 7-7]: Een "plug-and-play"-interface tussen een computer en een ander apparaat. Een USB-apparaat kan een **Type B-kabel** zijn waarmee een apparaat op de pc wordt aangesloten (bijvoorbeeld de **BBP®31**-printer) of een klein draagbaar opslagapparaat (bijvoorbeeld een flashdrive).



USB-flashdrive

- **Verticale offset** pagina 10: Verplaatst de weergave (het afgedrukte gedeelte van het label) naar boven of onder.
- **Verticale tekst** pagina 15: Teksttekens die van boven naar onder lopen zodat de volgende getypte tekens onder de vorige tekens worden weergegeven.
- **Wizard** pagina 13: Een serie vragen die de gebruiker begeleidt door een aantal vooraf bepaalde acties.

B Tekens typen en toetsenbordlay-outs

Toetsenbordconfiguraties variëren per regio. Zie “Tekens typen” op pagina B-1 voor een lijst van speciale tekens die beschikbaar zijn voor de diverse toetsenbordconfiguraties. Zie “Toetsenbordlay-outs” op pagina B-4 voor een grafische lay-out van de toetsenbordconfiguraties.

Bij gebruik van de <Shift>- en <AltGr>-toets bieden de toetsenborden ondersteuning voor het typen van meerdere tekens. De positie van het teken op de toets duidt op de benodigde toetsencombinatie voor het typen van het teken.

Raadpleeg “Speciale tekens typen” op pagina 4-19 voor een volledige beschrijving van het gebruik van speciale tekens.

Tekens typen

Hieronder volgen de speciale tekens die beschikbaar zijn voor de diverse toetsenbordlay-outs. Voor het typen van een teken drukt u op de toets en vervolgens op het teken (niet tegelijk).

QWERTY in Noord- en Zuid-Amerika

Accent	Van toepassing op
`	A, a, E, e, I, i, O, o, U, u
´	A, a, E, e, I, i, O, o, U, u, Y, y
^	A, a, E, e, I, i, O, o, U, u
~	N, n, O, o
¨	A, a, E, e, O, o, U, u
¸	C, c, K, k, G, g, N, n, L, l, R, r, S, s, T, t

Europees AZERTY

Accent	Van toepassing op
`	A, a, E, e, I, i, O, o, U, u
´	A, a, E, e, I, i, O, o, U, u, Y, y, C, c, S, s, N, n
^	A, a, E, e, I, i, O, o, U, u
~	N, n, O, o, A, a
¨	A, a, E, e, O, o, U, u
ˇ	S, s, Z, z, C, c, T, t, N, n, E, e, R, r
˘	A, a, G, g
¨	U, u, O, o
°	A, a, U, u
ˉ	A, a, E, e, I, i, U, u
˙	E, e, Z, z, C, c

Europees QWERTZ

Accent	Van toepassing op
`	A, a, E, e, I, i, O, o, U, u
´	A, a, E, e, I, i, O, o, U, u, Y, y, C, c, S, s, Y, y, N, n
^	A, a, E, e, I, i, O, o, U, u
~	N, n, O, o, A, a
¨	A, a, E, e, O, o, U, u
ˇ	S, s, Z, z, C, c, T, t, N, n, E, e, R, r
˘	A, a, G, g
“	U, u, O, o
°	A, a, U, u
ˉ	A, a, E, e, I, i, U, u
▪	E, e, Z, z, C, c

Europees QWERTY

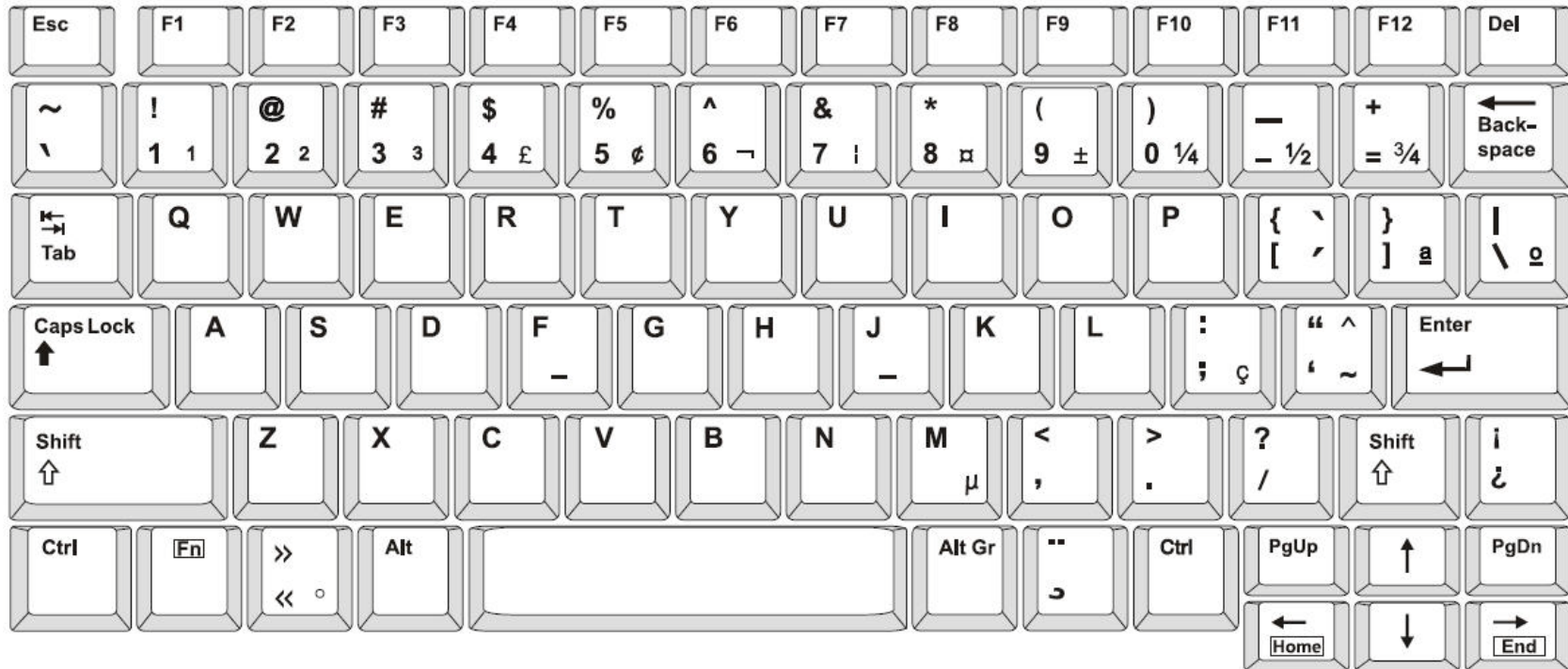
Accent	Van toepassing op
`	A, a, E, e, I, i, O, o, U, u
´	A, a, E, e, I, i, O, o, U, u, Y, y, S, s, Z, z, C, c, N, n
^	A, a, E, e, I, i, O, o, U, u
~	N, n, O, o, A, a
¨	A, a, E, e, O, o, U, u
ˇ	S, s, Z, z, C, c, T, t, N, n, E, e, R, r
˘	A, a, G, g
“	U, u, O, o
°	A, a, U, u
ˉ	A, a, E, e, I, i, U, u
▪	E, e, Z, z, C, c

Europees cyrillisch

Accent	Van toepassing op
`	A, a, E, e, I, i, O, o, U, u

Toetsenbordlay-outs

De volgende afbeeldingen tonen de ondersteunde toetsenbordlay-outs voor de diverse configuraties.



Figuur 3. QWERTY - toetsenbordconfiguratie voor Amerika



Figuur 5. AZERTY - toetsenbordconfiguratie voor de EU

Toetsenbordlay-outs

Europees cyrillisch



Figuur 6. QWERTZ - toetsenbordconfiguratie voor de EU



Figuur 7. CYRILLISCH - toetsenbordconfiguratie voor de EU




c Speciale labeltypes

Leidingmerkers

Opties instellen voor pijpmarkeringen

De instellingsopties voor pijpmarkeringen verschillen van de opties voor standaard labels. Gebruik deze procedure voor het instellen van de kleurnormen voor pijpmarkeringen.

Ga als volgt te werk om de kleurnormen voor pijpmarkeringen in te stellen:

1. Selecteer op de *Home*-pagina de optie **Pijpmarkeringen** .
- or -
Selecteer **Meer labeltypes** en selecteer vervolgens **Pijpmarkeringen**
2. Selecteer op de *Pijpmarkeringen*-pagina **Menu** .
3. Selecteer **Instelling** .

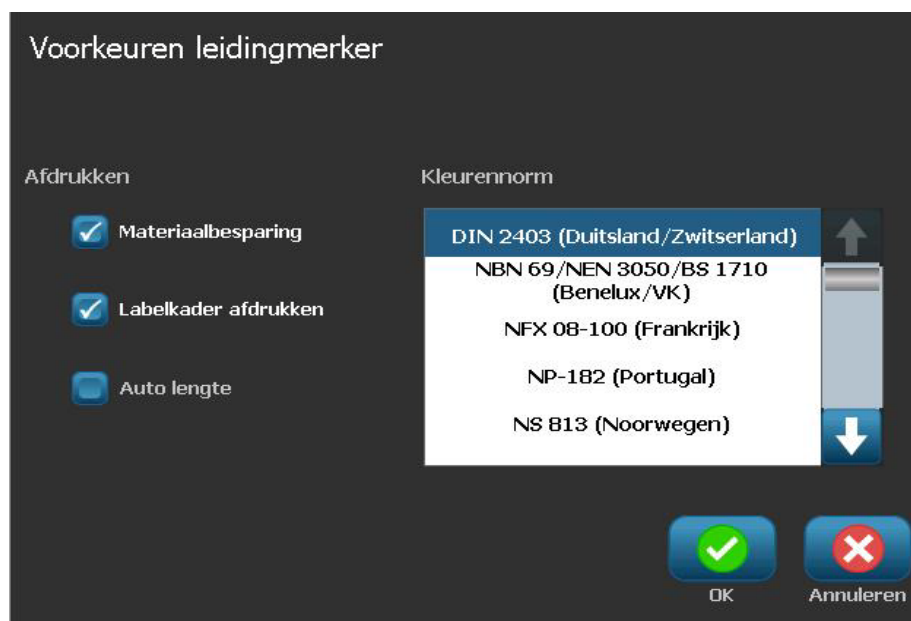


Leidingmerkers

Opties instellen voor pijpmarkeringen

4. Kies in het dialoogvenster *Pijpmarkeringsvoorkeuren* uit de volgende opties:

Voorkeur	Beschrijving
Drukwerk	
Materiaalbesparing	Drukt meerdere labels af over de breedte van het afdrukmetaal (bijvoorbeeld, als u een pijpmarkering van 2,8 cm maakt en er afdrukmetaal van 7,62 cm is geïnstalleerd, worden er over de breedte van het afdrukmetaal twee labels afgedrukt). Note: Is alleen van toepassing als u meerdere exemplaren van de pijpmarkering wilt afdrukken.
Labelkader afdrukken	Dient voor het afdrukken van een kader rond het label.
Kleurennorm	
ANSI/ASME 2007	American Pipe Marker-standaard.
CAN/CGSB	Canadese Nationale Standaard.
AS1345-1995	Standaard voor gevaarlijke stoffen van Australië en Nieuw-Zeeland.





5. Wanneer u klaar bent, selecteert u **OK**. Deze instellingen blijven gehandhaafd voor alle toekomstige labels tot ze worden gewijzigd.

Labels voor pijpmarkeringen maken

Gebruik deze procedures voor het maken van labels voor pijpmarkeringen. Raadpleeg "*Opties instellen voor pijpmarkeringen*" op pagina C-1 voor uitleg over het instellen van de kleurnormen en andere voorkeuren voor pijpmarkeringen.

Ga als volgt te werk om een pijpmarkeringslabel te maken:

1. Selecteer op de *Home*-pagina de optie **Pijpmarkeringen** .
- or -
Selecteer **Meer labeltypes** en selecteer vervolgens **Pijpmarkeringen**
2. Selecteer in het paneel *Pijpmarkering* de functie **Nieuw bestand maken** .
3. Selecteer in het dialoogvenster *Pijpmarkeringsstijl* een van de volgende labeltypes voor pijpmarkeringen:

Labeltype	Beschrijving
Standaard	Label wordt aangebracht langs de lengte van de pijp. De inhoud bestaat uit tekst en afbeeldingen. De stromingsrichting is optioneel.
Rolvorm	Hetzelfde als de standaard pijpmarkeringslabels behalve dat deze labels rond de diameter van de pijp worden aangebracht.
Symbool of pijltype	<i>Symbool</i> wordt herhaald over de gehele lengte van het label en wordt aangebracht rond de diameter van de pijp. <i>Pijl</i> wordt aangebracht rond de diameter van de pijp en geeft de stromingsrichting aan.

4. Voer de voor de gewenste pijpmarkeringsstijl benodigde stappen uit (zie "*Standaard pijpmarkeringen maken*" op pagina C-4, "*Rolvorm pijpmarkeringen maken*" op pagina C-7 of "*Een symbool- of pijlpijpmarkering maken*" op pagina C-9).


Standaard pijpmarkeringen maken

Ga als volgt te werk om een standaard pijpmarkering te maken:

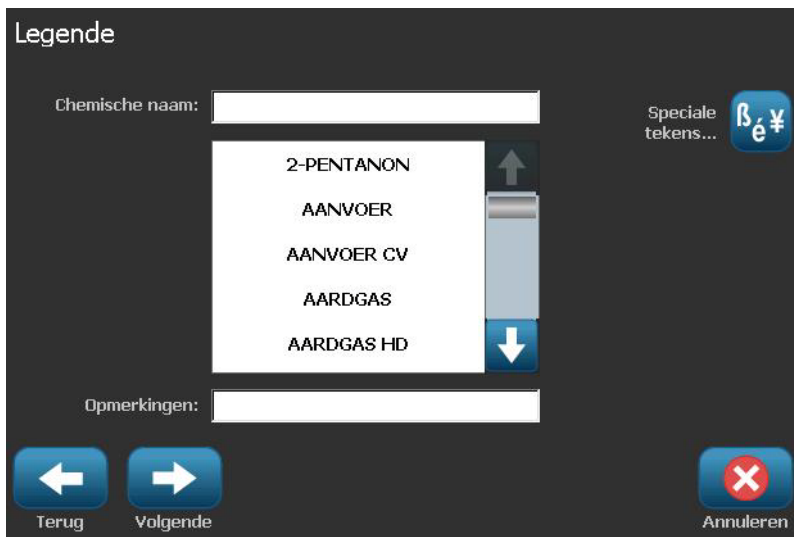
1. Kies in het dialoogvenster *Afmetingen* een **Tapebreedte** die overeenkomt met de diameter van de pijp en selecteer **Volgende**.
2. Kies in het dialoogvenster *Materiaal in pijp* het type materiaal dat door de pijp stroomt en selecteer **Volgende**.

Het geselecteerde materiaal bepaalt welke kleuren worden gebruikt voor de pijpmarkering gebaseerd op de geselecteerde kleurnorm in het instellingsmenu van de pijpmarkeringen.

Note: De informatie *Lint/tape* in het dialoogvenster geeft de kleuren aan van het lint en het afdrukmateriaal dat voor dit type label moet zijn geïnstalleerd.


3. Typ in het dialoogvenster *Legenda* de tekst die op het label moet verschijnen en selecteer **Volgende**.
4. Als u speciale tekens wilt invoeren, klikt u op  en typt u het teken(s). Zie "Speciale tekens typen" op pagina 4-19 voor meer informatie.

Als er te veel tekens per regel worden gebruikt, verschijnt een bericht om de tekst aan te passen of om een langere pijpmarkering te gebruiken.



Legende

Chemische naam:

Speciale tekens... 

2-PENTANON

AANVOER

AANVOER CV

AARDGAS

AARDGAS HD

Opmerkingen:

Terug Volgende Annuleren

5. In het dialoogvenster *Afbeeldingen*:
 - a. Tik op de afbeelding(en) die u op het label wilt weergeven. Er verschijnt een witte lijn rond de geselecteerde afbeelding(en) en het totaal aantal geselecteerde afbeeldingen wordt onmiddellijk bijgewerkt. Er zijn maximaal vier afbeeldingen toegestaan.

Note: Als u selectie van een afbeelding ongedaan wilt maken, tikt u nogmaals op de afbeelding.

- b. Druk eventueel op **Categorie wijzigen** categorie wijzigen om te kiezen uit een andere serie afbeeldingen. U kunt uit meer dan één categorie afbeeldingen kiezen.

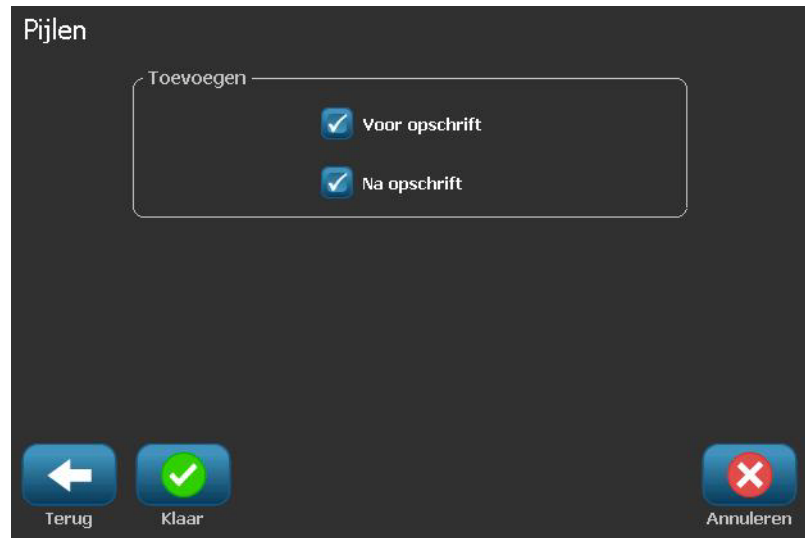



6. Selecteer **Volgende**.

Leidingmerkers

Labels voor pijpmarkeringen maken

7. Kies in het dialoogvenster *Pijlen* uit de volgende opties:
 - **Bijsluiten:** *Voor legenda, Achter legenda* (als u beide selecteert, worden pijlen zowel vóór als achter de legenda weergegeven).
 - **Richting:** *Links, Rechts, Beide*



8. Selecteer **Voltoeien**. Het voorbereide label wordt weergegeven in de Editor.
9. Wijzig eventueel de gegevens door **Pijpmarkeringsgegevens bewerken**  te selecteren in het paneel *Pijpmarkering*. Niet alle velden kunnen worden gewijzigd.

Note: Als de lengte van alle elementen samen de aanbevolen lengte overschrijdt, wordt u gevraagd om de gegevens te bewerken of de pijpmarkering langer te maken.

10. Installeer het juiste lint en het afdruk materiaal en druk het label af.

Rolvorm pijpmarkeringen maken

Ga als volgt te werk om een rolvorm pijpmarkering te maken:

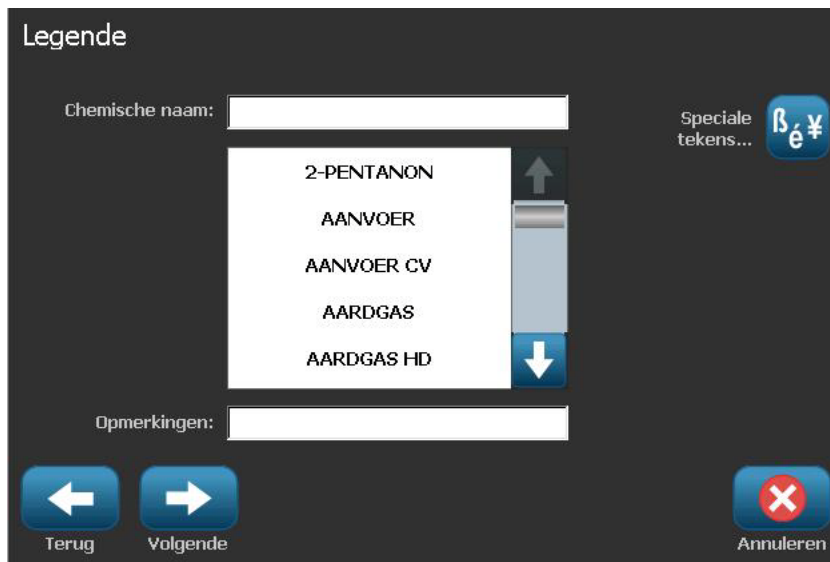
1. Typ in het dialoogvenster *Afmetingen* de diameter van de pijp.
2. Kies in de lijst een *Tapebreedte* en selecteer **Volgende**.
3. Kies in het dialoogvenster *Materiaal in pijp* het type materiaal dat door de pijp stroomt en selecteer **Volgende**.


Het geselecteerde materiaal bepaalt welke kleuren worden gebruikt voor de pijpmarkering gebaseerd op de geselecteerde kleurnorm in het instellingsmenu van de pijpmarkeringen.

Note: De informatie *Lint/tape* wordt gewijzigd en geeft de kleuren aan van het lint en het afdruk materiaal dat voor dit type label moet zijn geïnstalleerd.

4. Typ in het dialoogvenster *Legenda* de tekst die op het label moet verschijnen en selecteer **Volgende**.

Lange zinnen lopen over op de volgende regel, maar lange woorden kunnen niet overlopen. In plaats daarvan wordt het lettertype verkleind zodat het hele woord op de betreffende regel past.




5. Als u speciale tekens wilt invoeren, klikt u op  en typt u het teken(s). Zie "Speciale tekens typen" op pagina 4-19 voor meer informatie.

Leidingmerkers


Labels voor pijpmarkeringen maken

6. In het dialoogvenster *Afbeeldingen*:
 - a. Tik op de afbeelding(en) die u op het label wilt weergeven. Er verschijnt een witte lijn rond de geselecteerde afbeelding(en) en het totaal aantal geselecteerde afbeeldingen wordt onmiddellijk bijgewerkt. Er zijn maximaal vier afbeeldingen toegestaan.

Note: Als u selectie van een afbeelding ongedaan wilt maken, tikt u nogmaals op de afbeelding.

- b. Druk eventueel op **Categorie wijzigen**  om te kiezen uit een andere serie afbeeldingen. U kunt uit meer dan één categorie afbeeldingen kiezen.
7. Selecteer **Voltoeien**.

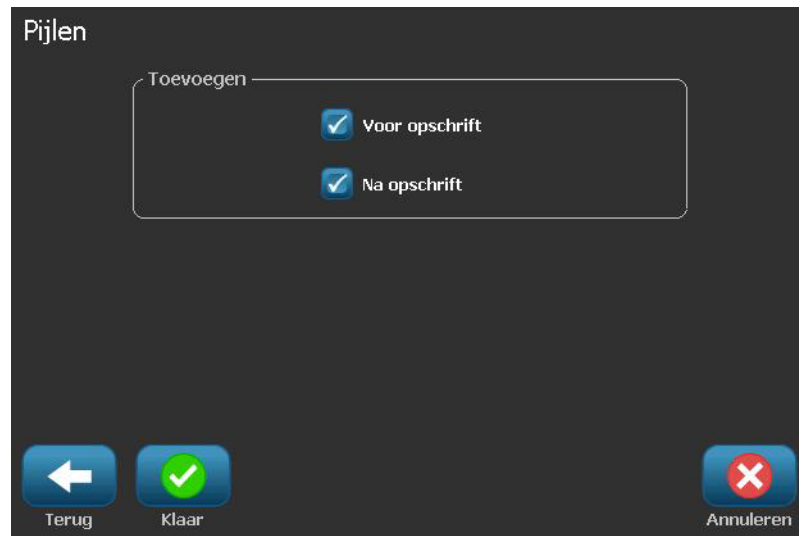


8. Wijzig eventueel de gegevens door **Pijpmarkeringsgegevens bewerken**  te selecteren in het paneel *Pijpmarkering*. Niet alle velden kunnen worden gewijzigd.
9. Installeer het juiste lint en het afdrukmateriaal en druk het label af.

Een symbool- of pijlpijpmarkering maken

Ga als volgt te werk om een symbool- of pijpmarkering te maken:

1. Typ in het dialoogvenster *Afmetingen* de diameter van de pijp.
2. Kies in de lijst een *Tapebreedte*.



3. Selecteer **Volgende**.
4. Kies in het dialoogvenster *Materiaal in pijp* het type materiaal dat door de pijp stroomt en selecteer **Volgende**.

Het geselecteerde materiaal bepaalt welke kleuren worden gebruikt voor de pijpmarkering gebaseerd op de geselecteerde kleurnorm in het instellingsmenu van de *pijpmarkeringen*.


Note: De informatie *Lint/tape* wordt gewijzigd en geeft de kleuren aan van het lint en het afdrukmetaal dat voor dit type label moet zijn geïnstalleerd.

5. Kies in het dialoogvenster *Symbooltype* het type symbool:
 - a. Selecteer **Pijl** en selecteer **Voltoeien**.
- or -
 - b. Selecteer **Symbool** en kies een categorie en een afbeelding. Zodra u een afbeelding selecteert, wordt het label gemaakt en weergegeven in de *Editor*.
6. Installeer het juiste lint en het afdrukmetaal en druk het label af.

Pijpmarkeringslabels opslaan, openen of verwijderen

U kunt alleen vanuit de pijpmarkeringstoepassing pijpmarkeringslabels opslaan, openen en verwijderen.

Ga als volgt te werk om de pijpmarkeringstoepassing te openen:

1. Selecteer op de *Home*-pagina de optie **Pijpmarkerings** .

- or -


Selecteer **Meer labeltypes** en selecteer vervolgens **Pijpmarkerings**

Ga als volgt te werk om een pijpmarkering op te slaan:


Note: Deze procedure gaat ervan uit dat de pijpmarkering reeds is gemaakt. Raadpleeg "*Labels voor pijpmarkeringslabels maken*" op pagina C-3 om een pijpmarkering te maken.

1. Zorg dat de pijpmarkering wordt weergegeven in het paneel *Pijpmarkering* en selecteer **Menu**.
2. Selecteer **Bestand opslaan** .
3. Selecteer een categorie of maak eventueel een nieuwe categorie.
4. Typ in het veld *Bestandsnaam* een bestandsnaam voor de pijpmarkering.
5. Selecteer **OK** . De pijpmarkering wordt opgeslagen.

Ga als volgt te werk om een bestaande pijpmarkering te openen:

1. Selecteer in het paneel *Pijpmarkering* de functie **Opgeslagen bestand openen** .
2. Selecteer in het dialoogvenster *Bestand openen* een categorie.
3. Selecteer een label. Het bestand wordt onmiddellijk geopend in de pijpmarkeringseditor.
4. Als u een pijpmarkering wilt bewerken, selecteert u **Pijpmarkeringsgegevens bewerken**.

Ga als volgt te werk om een pijpmarkering te verwijderen:


1. Selecteer in het paneel *Pijpmarkering* de functie **Menu**.
2. Selecteer **Bestand verwijderen** .
3. Selecteer in het dialoogvenster *Bestand verwijderen* de categorie waar het label is opgeslagen.
4. Selecteer het label dat u wilt verwijderen.
5. Wanneer u gevraagd wordt het bestand te verwijderen, kiest u **Ja**. Als u **Nee** selecteert, wordt de bewerking geannuleerd.

QuickLabels

QuickLabels maken


QuickLabel is een toepassing waarin u kunt kiezen uit een lijst van vooraf gemaakte labels. Gebruik deze procedure om QuickLabels te openen.

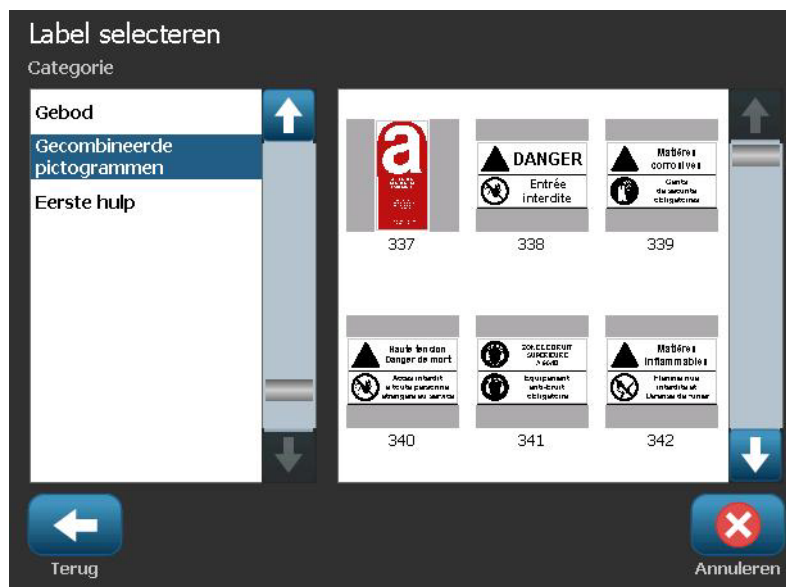
Ga als volgt te werk om een QuickLabel te maken:

1. Selecteer op de *Home*-pagina de optie **QuickLabel** .
- or -
Selecteer **Meer labeltypes** en selecteer vervolgens **QuickLabel**.
2. Typ in het dialoogvenster *Label selecteren* het **Label-ID** en selecteer vervolgens **OK**.



- OF -

Tik op **Bladeren**  , kies een categorie en selecteer vervolgens het gewenste label. Het label wordt onmiddellijk geopend in de *Editor*. Zie "*Afbeeldingen voor QuickLabels*" op pagina C-13 voor voorbeelden van beschikbare QuickLabels.





3. Bewerk eventueel het QuickLabel aan de hand van de gebruikelijke bewerkingsprocedures. Zie "*Werken met labels*" op pagina 3-1 en "*Werken met objecten*" op pagina 4-1 voor meer informatie.
4. Raadpleeg "*Werken met labelbestanden*" op pagina 6-1 voor het opslaan, openen en verwijderen van QuickLabels.


GHS/CLP

CLP is de regelgeving met betrekking tot de classificatie, labeling en verpakking van stoffen en mengsels. Deze regelgeving lijnt vorige EU-wetgeving met betrekking tot classificatie, labeling en verpakking van chemische stoffen uit met de GHS (Globally Harmonised System of Classification and Labeling of Chemicals (Globaal geharmoniseerd classificatie en labeling systeem van chemische stoffen)). De belangrijkste doeleinden zijn de vereenvoudiging van de internationale handel in chemische stoffen en de handhaving van het bestaande niveau van bescherming van de volksgezondheid en het milieu.



Ga als volgt te werk om een GHS/CLP-label te maken:

1. Ga naar het GHS/CLP-labeltype in overeenstemming met de vorige procedures.
2. In Select Template (Sjabloon selecteren) tikt u op de gewenste sjabloonopmaak en daarna op Next (Volgende) .
3. In Label Type (Labeltype) en daarna op Next (Volgende) .
4. Tik ergens op het weergegeven label om het CLP (GHS) Data (Gegevens) dialoogvenster te openen.



GHS- (CLP-)Gegevens

Primaire taal

Productnaam: **Zwavelzuur 96 %**

Tweede taal

Tweede taal: **English**

Productnaam: **Sulphuric Acid 96 %**

OK Annuleren

5. Voer de naam van de chemische stof (het product) die u wilt gebruiken in het Product Name: (Productnaam:) gegevensveld.



OF, indien de naam van chemische stoffen werden opgeslagen (eerder gebruikt):

In Primary Language (Primaire taal) tikt u op de omlaag pijl naar Product nam (Productnaam) om een lijst van producten weer te geven. Tik daarna op het gewenste product.

Als een tweede taal gebruikt wordt op het label, onder Second Language (Tweede taal):

6. Tik op de optie Second Language (Tweede taal).
7. Tik op de omlaag pijl naast het Second Language: (Tweede taal:) gegevensveld om een lijst van de talen weer te geven.
8. Gebruik de omhoog/omlaag pijlen in de lijst schuifbalk om meer talen weer te geven. Tik daarna de gewenste tweede taal.

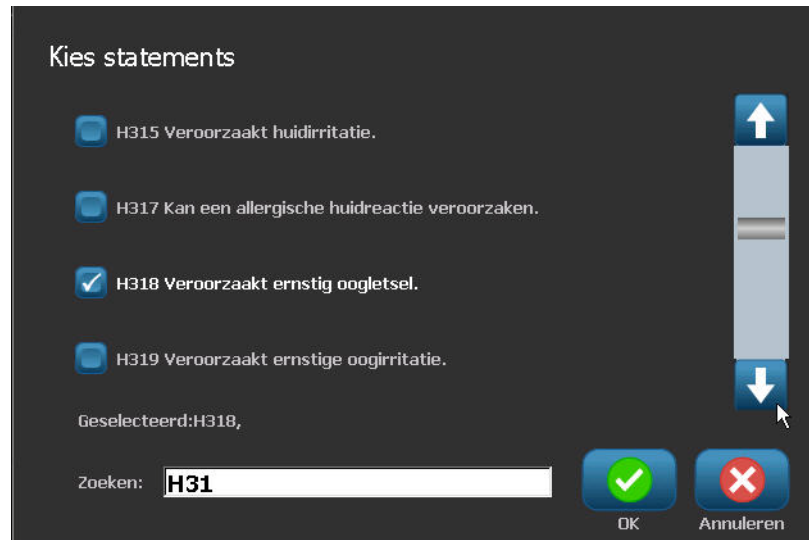
Als u een tweede taal gebruikt, wordt de productnaam automatisch weergegeven in de geselecteerde taal.

9. Tik op OK .
10. Tik op een van de verklaringen in het weergegeven label om het CLP (GHS) Statements (Verklaringen) dialoogvenster.
11. Tik op Add (Toevoegen)  voor de verklaring die u wilt toevoegen (Risico, Voorzorgsmaatregel, Aanvullend).

12. In het Select Hazardous Statements (Risico verklaringen) scherm tikt u op de omhoog/omlaag pijlen in de schuifbalk om meer verklaringen weer te geven.


OF, als u het codenummer, of de verwoording, kent van de verklaring kunt u:

Op het Search (Zoeken) gegevensveld tikken om het woord of de verwoording in te voeren.




Opmerking: Naarmate u de gegevens, of een deel van de gegevens, invoert in het Search (Zoeken) veld wordt onmiddellijk een lijst samengesteld met die verklaringen waarin de ingevoerde tekens in die positie vermeld staan in hun verklaring. De lijst wordt gerichter na het typen van iedere letter of cijfer.


13. In de samengevatte lijst tikt u op de optie voor de verklaring die u wilt gebruiken. (U kunt uit meer dan één optie selecteren.)

14. Wanneer u klaar bent, tikt u op OK .

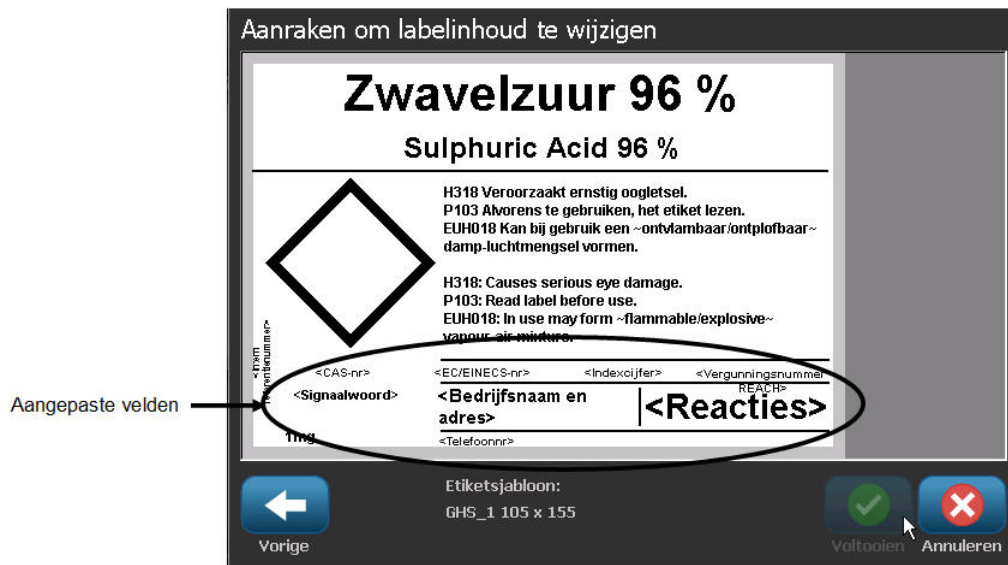
15. Herhaal Stappen 14 tot 17 voor andere verklaringen die u wilt toevoegen.

OF, om een eerder toegevoegde verklaring te verwijderen:

Tik op Clear (Wissen)  voor de verklaring(en) die u wilt verwijderen.



16. Wanneer u klaar bent, tikt u op Finish (Voltooien) .

Het label geeft de toegevoegde verklaringen weer.



Er zijn andere velden op het label waar u aangepaste gegevens kunt toevoegen. Deze velden worden aangeduid met < >.

Ga als volgt te werk om de aanbevolen aangepaste informatie toe te voegen:

1. Tik in het label op het gewenste aangepaste veld (tussen de haakjes).
Een dialoogvenster verschijnt waar u de gevraagde informatie kunt invoeren.
2. Tik op het gewenste gegevensveld om gegevens in te voeren.
3. Als u klaar bent met het specifieke gegevensscherm tikt u op OK .
4. Als u klaar bent met het volledige label tikt u op Finish (Voltooien) .

