KURZANLEITUNG





Netzteil

USB-Bluetooth-Dongle

Code. Es verbindet mehr als zwanzig Jahre Erfahrung mit Funktionen zur Verbesserung des Informationsflusses. Wir haben unsere unübertroffene Scanleistung noch weiter verbessert, sodass nun noch mehr beschädigte und schlecht gedruckte Barcodes gelesen werden können. Davon profitieren Ihre

EINFÜHRUNG

schlecht gedruckte Barcodes gelesen werden können. Davon profitieren Ihre betrieblichen Abläufe.

2100 KOMPONENTEN UND ZUBEHÖR

Standardkomponenten

USB-Kabel

Das CR2100 ist eines der Barcode-Lesegeräte der vierten Generation von

Standardkomponenten

Lesegerät



1. Verbinden Sie die Ladestation mit dem Host-PC.

EINRICHTEN UND AUFLADEN



<10 %</p>
<25 %</p>
25-50 %
50-75 %
75-100 %

Akkuladestand-LEDs

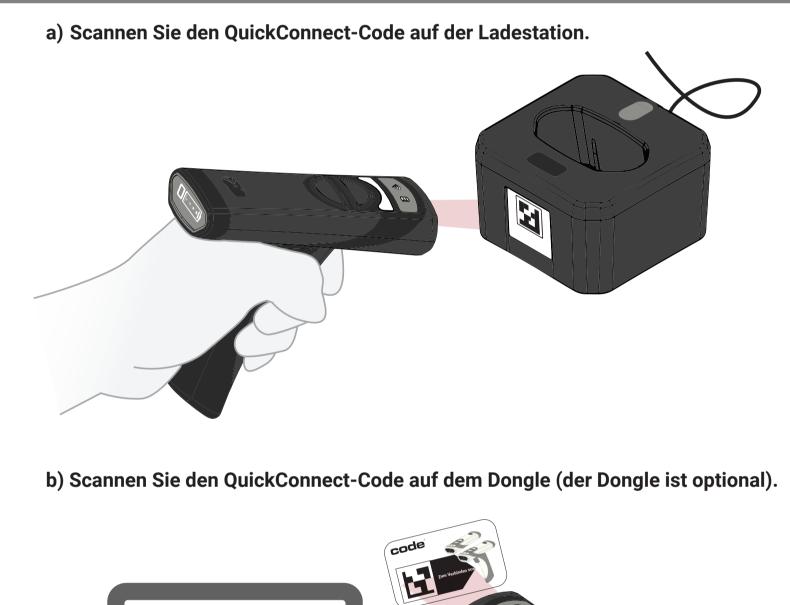


QuickConnect-Methoden.

5

VERBINDEN ÜBER BLUETOOTH

1. Verbinden Sie das Lesegerät über Bluetooth mit einer der drei



Verbindung mit dem Host-PC herzustellen. Sie finden die Anwendung im Software-Bereich der <u>Produktseite</u>. DirectConnect erzeugt direkt auf dem Bildschirm einen QuickConnect-Code. Zum Verbinden des Lesegeräts scannen Sie einfach den Code.

c) Verwenden Sie die DirectConnect-Desktop-Anwendung, um eine



Scannen Sie freihändig, wenn die Ladestation an einem Monitor angebracht oder über einer Oberfläche aufgehängt ist. In der Ladestation befindet sich eine Öffnung, damit der Scanner während des Ladevorgangs scannen kann.

Das CR2100 erkennt, wenn ein Barcode unter ihm gehalten wird.

Zum Scannen eines Barcodes können Sie eine der drei Scan-Tasten verwenden.

SCAN-MO

Der Auslöser ist die häufigste Methode.

Freihändig

Manuell

Um die beste Scanleistung zu erzielen, halten Sie das Lesegerät ca. 7-12 cm (3-5 Zoll) vom Barcode entfernt.

OPTIMALER SCAN-BEREICH



SUFFIX TABULATOR

Fügt einen Befehl hinzu, wie

Drücken der <Tab>-Taste auf

der Tastatur SUFFIXDATEN LÖSCHEN Löscht eingegebene Suffixbefehle

die Ihnen helfen, Ihr CR2100 optimal zu nutzen.

WEITERE RESSOURCEN

Auf der Produktseite finden Sie weitere Informationen und Ressourcen,