



# BradyPrinter S3100

SIGN & LABEL PRINTER

Kullanım Kılavuzu

## Telif Hakları ve Ticari Markalar

### Sorumluluk Reddi

Bu kullanım kılavuzu **Brady** Worldwide, Inc.'in (bundan sonra "**Brady**" olarak anılacaktır) malıdır ve önceden bildirilmeksizin zaman zaman revize edilebilir. **Brady** varsa, söz konusu revizyonların size temin edileceğine dair bir anlayışı reddeder.

Bu kılavuz, tüm hakları saklı olacak şekilde telif hakkı yasalarıyla korunmaktadır. Bu kılavuzun hiçbir kısmı **Brady'nin** önceden yazılı izni alınmadan hiçbir şekilde kopyalanamaz veya yeniden oluşturulamaz.

Bu belgenin hazırlanması aşamasında her türlü önlem alınmış olsa da, **Brady**; ihmalkarlık, kaza veya başka bir nedenden kaynaklanan hatalar, noksanlar veya beyanlar nedeniyle oluşan hiçbir kayıp veya hasardan sorumlu tutulamaz. Ayrıca **Brady**, burada açıklanan herhangi bir ürün veya sistemin uygulanması veya kullanılmasından ve bu belgenin kullanımından kaynaklanan arızı ya da dolaylı hiçbir zarardan sorumlu tutulamaz. **Brady**, ticari elverişlilik veya belirli bir amaca uygunluk da dahil olmak üzere tüm garantileri reddeder.

**Brady** işbu belgede belirtilen güvenilirliği, işlevi veya tasarımı iyileştirmek için üründe veya sistemde önceden bildirimde bulunmaksızın değişiklikler yapma hakkını saklı tutar.

### Ticari Markalar

Microsoft, Windows, Excel, Access ve SQL Server, Microsoft Corporation firmasının kayıtlı ticari markalarıdır.

Bu kılavuzda atıfta bulunulan tüm markalar veya ürün adları ilgili şirketlerin veya kuruluşların ticari markaları (™) veya tescilli ticari markaları (®).

© 2018 **Brady Corporation**. Tüm Hakları Saklıdır.

Y4546761  
Düzeltilme B

**Brady Corporation**  
6555 West Good Hope Road  
P.O. Box 2131  
Milwaukee, WI 53201-2131  
[www.bradycorp.com](http://www.bradycorp.com)

**Satış/Müşteri Desteği:** (888) 250-3082

## Microsoft Windows CE® Son Kullanıcı Lisans Sözleşmesi

Lisansı Brady Worldwide, Inc. tarafından Microsoft Licensing veya yan kuruluşlarından ("MS") alınmış yazılım içeren bir aygıt satın almış bulunmaktasınız. Microsoft kaynaklı yazılım ürünlerinin yanı sıra ilgili ortam, basılı malzemeler ve "çevrimiçi" veya elektronik belgeler ("YAZILIM") uluslararası fikri mülkiyet hakları yasaları ve anlaşmaları ile korunmaktadır. YAZILIM'ın kullanım lisansı verilmiştir, satılmamıştır. Tüm hakları saklıdır.

**İŞBU SON KULLANICI LİSANS SÖZLEŞMESİNİ KABUL ETMİYORSANIZ, AYGITI KULLANMAYIN VEYA YAZILIMI KOPYALAMAYIN. BUNUN YERİNE, KULLANILMAMIŞ AYGITIN PARA İADESİ TALEP EDİLEREK İADE EDİLMESİ SÜRECİNE İLİŞKİN TALİMATLARI ÖĞRENMEK İÇİN ACİLEN BRADY WORLDWIDE, INC. İLE İLETİŞİME GEÇİN. YAZILIMIN AYGITTA KULLANILMASI DAHİL OLMAK ÜZERE ANCAK BUNUNLA SINIRLI OLMAMAK KAYDIYLA HERHANGİ BİR ŞEKİLDE KULLANILMASI, İŞBU SON KULLANICI LİSANS SÖZLEŞMESİNİ KABUL ETTİĞİNİZ (VEYA ÖNCEKİ HERHANGİ BİR SÜRÜMÜNÜ ONAYLADIĞINIZ) ANLAMINA GELİR.**

**YAZILIM LİSANSININ VERİLMESİ:** İşbu Son Kullanıcı Lisans Sözleşmesi'nin tarafınıza verdiği lisans aşağıda belirtilmiştir:

YAZILIMI yalnızca AYGITTA kullanabilirsiniz.

**HATA KABUL ETMEZ.** YAZILIM HATA KABUL ETMEZ. BRADY WORLDWIDE, INC. AYGITTA Kİ YAZILIMIN NASIL KULLANILACAĞINI BAĞIMSIZ OLARAK BELİRLEMİŞ VE MS, YAZILIMIN BÖYLE BİR KULLANIM İÇİN UYGUN OLDUĞUNA KARAR VERİLMESİ İÇİN YETERLİ TESTLERİN YAPILMASI KONUSUNDA BRADY WORLDWIDE, INC.'E GÜVENMİŞTİR.

YAZILIMLA İLGİLİ GARANTİ YOKTUR. **YAZILIM bütün hatalarıyla birlikte "tüm özellikleri ve kalitesi biliniyor olarak" sağlanmaktadır. YAZILIMIN KALİTESİNİN TATMINKÂR OLMASI, PERFORMANSI, DOĞRU ÇALIŞMASI VE BU YÖNDEKİ TASARIMI (HERHANGİ BİR İHMALİN BULUNMUYOR OLMASI DAHİL) İLE İLGİLİ TÜM RİSKLER TARAFINIZA AİTTİR. BUNLARA İLAVETEN YAZILIMDAN TAT ALMANIZI ENGELLEYECEK HERHANGİ BİR KESİNTİYE VEYA TELİF HAKKI İHLALİNE KARŞI DA HERHANGİ BİR GARANTİ BULUNMAMAKTADIR.** AYGIT VEYA YAZILIMA İLİŞKİN HERHANGİ BİR GARANTİ VERİLDİYSE, SÖZ KONUSU GARANTİLER MS'DEN KAYNAKLANMADIĞI GİBİ MS İÇİN BAĞLAYICI DA DEĞİLDİR.

**Java desteğine ilişkin not.** YAZILIM, Java ile yazılmış programlar için destek içerebilir. Java teknolojisi hata kabul etmeyen bir teknoloji olup, bu teknolojide meydana gelebilecek bir hatanın doğrudan ölüme, yaralanmaya veya fiziksel ya da çevre zararına neden olabileceği nükleer tesislerin işletmesi, uçuş seyir veya iletişim sistemleri, hava trafik kontrolü, doğrudan yaşam destek cihazları veya silah sistemleri gibi hatasız çalışma gerektiren tehlikeli ortamlarda çevrimiçi denetim cihazları olarak kullanılmak ya da yeniden satılmak üzere tasarlanmamış ve üretilmemiştir. Sun Microsystems, Inc. MS'in işbu sorumluluk reddi bildiriminde bulunmasını mukaveleten yükümlü kılmıştır.

**Belirli Zararlar için Sorumluluk Reddi. İLGİLİ YASALARCA YASAKLANAN DURUMLAR DIŞINDA MS, YAZILIMIN PERFORMANSINDAN VEYA KULLANILMASINDAN KAYNAKLANAN VEYA İLGİLİ OLARAK DOLAYLI, DOĞRUDAN YA DA ÖZEL HİÇBİR ZARARDAN SORUMLU DEĞİLDİR. BU SINIRLAMA SAĞLANAN TAZMİNATIN AMACINI SAĞLAYAMAMASI DURUMUNDA DAHİ GEÇERLİDİR. HER TÜRLÜ DURUMDA MS İKİ YÜZ ELLİ ABD DOLARININ (250,00 \$) ÜSTÜNDEKİ HİÇBİR TUTARDAN SORUMLU DEĞİLDİR.**

**Ters Mühendislik, Kaynak Koda Dönüştürme ve Tersine Çevirme Hakkındaki Sınırlamalar.** İşbu sınırlama ile bağlı olmaksızın ilgili yasa hükümlerince izin verilen durumlar dışında, YAZILIM üzerinde ters mühendislik işlemi yapamaz, YAZILIM'ı kaynak koda dönüştüremez veya tersine çeviremezsiniz.

**YAZILIMIN DEVRİNE SINIRLAMALARLA İZİN VERİLİR.** İşbu Son Kullanıcı Lisans Sözleşmesi nezdindeki haklarınızı yalnızca Aygıt'ın kalıcı olarak satışı veya devri ile ve sadece alıcının bu Son Kullanıcı Lisans Sözleşmesi'ni kabul etmesi kaydıyla devredebilirsiniz. YAZILIM'ın yükseltme olması halinde yapılacak herhangi bir devrin önceki tüm sürümleri de kapsamı gerekir.

**İHRACAT KISITLAMALARI.** YAZILIM'ın ABD kaynaklı olduğu tarafınızca kabul edilir. ABD İhracat İdaresi Yönetmelikleri'nin yanı sıra son kullanıcı, son kullanım ve ABD ve diğer ülke hükümetleri tarafından konulmuş olan hedef ülke kısıtlamaları dahil olmak üzere YAZILIM'la ilgili tüm uluslararası ve ulusal yasalara uyulması tarafınızca kabul edilir. YAZILIM'ın ihraç edilmesine ilişkin diğer bilgiler için bkz. <http://www.microsoft.com/exporting>.

## Brady Garantisi

Ürünlerimiz, alıcıların ürünleri gerçek kullanım şartlarında test edip kendi amaçlarına uyumluluklarını kendilerinin belirleyeceği anlayışıyla satılır. Brady alıcılara ürünlerinin malzeme ve işçilik bakımından kusursuz olduğunu garanti eder ancak işbu garanti altındaki yükümlülüğü, ürünün Brady tarafından satıldığı zaman kusurlu olduğunun tatminkar şekilde belirlenmesi durumunda ürünü değiştirmekle sınırlıdır. İşbu garanti, ürünü satın alanlardan edinen kişiler için geçerli değildir.

BU GARANTİ, KOŞULSUZ TİCARİ OLARAK SATILABİLİRLİK VEYA BELİRLİ BİR AMACA UYGUNLUK GARANTİLERİ DAHİL OLMAK ÜZERE FAKAT BUNLARLA SINIRLI OLMAMAK KAYDIYLA, KOŞULLU YA DA KOŞULSUZ DİĞER TÜM GARANTİLERİN VE BRADY'NİN TÜM YÜKÜMLÜLÜKLERİN VEYA SORUMLULUKLARIN YERİNE GEÇER. HER NE KOŞULDA OLURSA OLSUN BRADY, ÜRÜNLERİNİN KULLANIMINDAN VEYA KULLANILAMAMASINDAN DOĞAN HERHANGİ BİR KAYIP, HASAR, MASRAFLAR VEYA SONUÇ OLARAK ORTAYA ÇIKAN HİÇBİR ZARARDAN SORUMLU DEĞİLDİR.

# İlgili İdare Kurallarına Uyum ve Onaylar

## United States

### *FCC Notice*

---

**Not:** This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class A digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference when the equipment is operated in a commercial environment. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instruction manual, may cause harmful interference to radio communications.

---

Operation of this equipment in a residential area is likely to cause harmful interference in which case the user will be required to correct the interference at his own expense.

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference and, (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

## Canada

Innovation, Science and Economic Development (ISED)

Canada ICES-003:

CAN ICES-3 (A)/NMB-3(A)

## Mexico

IFETEL notice: La operación de este equipo está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) es posible que este equipo o dispositivo no cause interferencia perjudicial y (2) este equipo o dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo la que pueda causar su operación no deseada.

## Europe



### **UYARI**

This is a Class A product. In a domestic environment, this product may cause radio interference in which case the user may be required to take adequate measures.



### **Waste Electrical and Electronic Equipment Directive**

In accordance with the European WEEE Directive, this device needs to be recycled in accordance with local regulations.

### **RoHS Directive 2011/65/EU (RoHS 2), 2015/863/EU (RoHS 3)**

This product is CE marked and complies with the European Union's Directive 2011/65/EU OF THE EUROPEAN PARLIAMENT AND OF THE COUNCIL of 8 June 2011 on the restriction of the use of certain hazardous substances in electrical and electronic equipment.

EU Directive 2015/863 of 31 March 2015 (RoHS 3) amends Annex II to Directive 2011/65/EU of the European Parliament and of the Council as regards the list of restricted substances.

### **Batteries Directive 2006/66/EC**



This product contains a lithium coin cell battery. The crossed-out wheeled bin shown to the left is used to indicate 'separate collection' for all batteries and accumulators in accordance with European Directive 2006/66/EC. Users of batteries must not dispose of batteries as unsorted municipal waste. This Directive determines the framework for the return and recycling of used batteries and accumulators that are to be collected separately and recycled at end of life. Please dispose of the battery according to your local regulations.

### **Notice to Recyclers**

#### ***To remove the lithium coin cell battery:***

1. Disassemble printer and locate the lithium coin cell battery located on the main circuit board.
2. Using a small screwdriver, pry the battery from its holder and remove the battery from the board. Dispose of in accordance with local regulations.

## Turkey

Turkish Ministry of Environment and Forestry

(Directive on the Restriction of the use of certain hazardous substances in electrical and electronic equipment).

Türkiye Cumhuriyeti: EEE Yönetmeliğine Uygundur

## China

### S3100 Printer 打印机 Hazardous Substances 有害物质

Part Name 零件名称	Lead (Pb) 铅 (Pb)	Mercury (Hg) 汞 (Hg)	Cadmium (Cd) 镉 (Cd)	Hexavalent Chromium Cr (VI) 六价铬 Cr (VI)	Polybrominated biphenyls (PBB) 聚溴联苯 (PBB)	Polybrominated diphenyl ethers (PBDE) 聚溴二苯醚 (PBDE)
Internal Power Supply 内部电源	X	O	O	O	O	O
Display 显示	X	O	O	O	O	O
Electronics 电子产品	O	O	O	O	O	O
Enclosure 附件	O	O	O	O	O	O
Keyboard 键盘	X	O	O	O	O	O
Metal Parts 金属零件	O	O	O	O	O	O
Printed Wiring Assemblies (PWA) 印刷线路板组 件 (PWA)	X	O	O	O	O	O
Motor 发动机	X	O	O	O	O	O

This table is prepared in accordance with the provisions of SJ/T 11364:2014.

此表是按照 SJ/ T11364 的规定编制。

O: Indicates that said hazardous substance contained in all of the homogeneous materials for this part is below the limit requirement of GB/T 26572.

O : 表示该说包含在所有均质材料中的有害物质这部分低于 GB/ T26572 的限量要求。

X: Indicates that said hazardous substance contained in at least one of the homogeneous materials used for this part is above the limit requirement of GB/T 26572.

X : 表示所述包含在用于该部分的均质材料中的至少一种有害物质是上述 GB / T26572 的限制要求。

## Taiwan

### Class A Statement

警告使用者

這是甲類的資訊產品，在居住的環境中使用時，可能會造成射頻干擾，在這種情況下，使用者會被要求採取某些適當的對策。

### 限用物質含有情況標示聲明書

#### Declaration of the Presence Condition of the Restricted Substances Marking

設備名稱: 標誌和標籤打印機 / <b>Sign and Label Printer</b>		型號 (型式): <b>BradyPrinter 3100</b>				
Equipment name:		Type designation (Type)				
		限用物質及其化學符號 Restricted substances and its chemical symbols				
單元 Unit	鉛 Lead (Pb)	汞 Mercury (Hg)	鎘 Cadmium (Cd)	六價鉻 Hexavalent chromium (Cr+6)	多溴聯苯 Polybrominated biphenyls (PBB)	多溴二苯醚 Polybrominated diphenyl ethers (PBDE)
Internal Power Supply 內部電源	—	0	0	0	0	0
Display 顯示	—	0	0	0	0	0
Electronics 電子產品	0	0	0	0	0	0
Enclosure 附件	0	0	0	0	0	0
Keyboard 鍵盤	—	0	0	0	0	0
Metal Parts 金屬零件	0	0	0	0	0	0
Printed Wiring Assemblies (PWA) 印刷線路 組件 (PWA)	—	0	0	0	0	0
Motor 發動機	—	0	0	0	0	0
<p>備考 1. “超出 0.1 wt %” 及 “超出 0.01 wt %” 係指限用物質之百分比含量超出百分比含量基準值。            Note 1: “Exceeding 0.1 wt %” and “exceeding 0.01 wt %” indicate that the percentage content of the restricted substance exceeds the reference percentage value of presence condition.</p> <p>備考 2. “0” 係指該項限用物質之百分比含量未超出百分比含量基準值。            Note 2: “0” indicates that the percentage content of the restricted substance does not exceed the percentage of reference value of presence.</p> <p>備考 3. “—” 係指該項限用物質為排除項目。            Note 3: The “—” indicates that the restricted substance corresponds to the exemption.</p>						



## Kablosuz Mevzuat Bilgileri

Mevzuat işaretleri, ülke sertifikasyonuna tabidir ve ana bilgisayara uygulanarak WiFi (radyo) onaylarının alındığını gösterir. Bu ülkeler şunlardır: ABD, Kanada, Meksika, Avrupa Birliği, Brezilya, Avustralya, Yeni Zelanda, Güney Afrika, ve Güney Kore.



### UYARI

Mevzuat onayı olmadan cihazın çalıştırılması yasal değildir.

WiFi radyo modülü (WiFi seçeneği bulunan yazıcıya kalıcı olarak yerleştirilmiştir)

Radyo protokolü	WLAN IEEE 802.11b/g/n
RF Çalıştırma Frekansı	2,4 - 2,495 GHz
RF Çıkış Gücü	< +20 dBm EIRP (100 mW)
Anten Tipi \ Anten Kazancı	PCB izleme anteni \ -3,06 dBi
Çalıştırma Ortamı	-40 ila 85° C (-40° ila 185° F) <b>Not:</b> Maksimum çalışma sıcaklıkları için Brady ana bilgisayar yazıcısı kullanım kılavuzunu dikkate alın.
Depolama Ortamı	-55 ila 125° C (-67° ila 257° F) <b>Not:</b> Maksimum saklama sıcaklıkları için Brady ana bilgisayar yazıcısı kullanım kılavuzunu dikkate alın.

## United States

**Not:** This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class A digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference when the equipment is operated in a commercial environment. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instruction manual, may cause harmful interference to radio communications.

Operation of this equipment in a residential area is likely to cause harmful interference in which case the user will be required to correct the interference at own expense.

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference and,

(2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

**Co-located statements:** To comply with FCC RF exposure compliance requirement, the antenna used for this transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other transmitter/antenna except those already with radio module filing.

**RF exposure guidelines:** The radiated output power of this device is far below the radio frequency exposure limits. Nevertheless, to avoid the possibility of exceeding radio frequency exposure limits for an uncontrolled environment, a minimum 20cm distance should be maintained from WiFi radio module PCB antenna (internal) to the head, neck, or body during normal operation.

## Canada

Innovation, Science and Economic Development (ISED)

CAN ICES-3 (A)/NMB-3(A)

This device complies with Industry Canada's license-exempt RSSs. Operation is subject to the following two conditions:

1. This device may not cause interference; and
2. This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

**Co-located statements:** To comply with FCC RF exposure compliance requirement, the antenna used for this transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other transmitter/antenna except those already with radio module filing.

**RF exposure guidelines / Important note:** This equipment complies with IC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This equipment should be installed and operated with minimum distance 20cm between the radiator and your body.

**Note Importante:** Déclaration d'exposition aux radiations: Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements IC établies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé avec un minimum de 20cm de distance entre la source de rayonnement et votre corps.

## Mexico

IFETEL notice:

"La operación de este equipo está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) es posible que este equipo o dispositivo no cause interferencia perjudicial y (2) este equipo o dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo la que pueda causar su operación no deseada."

## European Union

This is a Class A product. In a domestic environment, this product may cause radio interference in which case the user may be required to take adequate measures.

Radio Equipment Directive (RED) 2014/53/EC

- a. Frequency band(s) in which the radio equipment operates; 2.401GHz to 2.483GHz
- b. Maximum radio-frequency power transmitted in the frequency band(s) in which the radio equipment operate; < +20dBm EIRP (100mW)

## International

The WiFi radio module used in Brady host printers comply with internationally recognized standards covering human exposure to electromagnetic fields, i.e. EN 62311 "Assessment of electronic and electrical equipment related to human exposure restrictions for electromagnetic fields (0 Hz - 300 GHz)".

## Güvenlik ve Çevre

BradyPrinter S3100 İşaret ve Etiket Yazıcısı etiket yazıcısını ilk kez kullanmadan önce lütfen bu kılavuzu okuyup anlayın. Bu kılavuzda BradyPrinter S3100 yazıcısının bütün ana işlevleri anlatılmaktadır.

### Önlemler

BradyPrinter S3100 yazıcısını kullanmadan önce lütfen aşağıdaki uyarıları dikkate alın:

- Yazıcıyı kullanmadan ve herhangi bir prosedürü uygulamadan önce bütün talimatları dikkatle okuyun.
- Birimi devrilebilecek bir yüzeye veya ayaklar üzerine yerleştirmeyin.
- Birimin üstüne hiçbir şey yerleştirmeyin.
- Birimin üstünde hiçbir engel olmamalıdır.
- Yazıcıyı her zaman iyi havalandırılan yerlerde kullanın. Birimin üzerindeki havalandırma için kullanılan delikleri ve yuvaları kapatmayın.
- Yalnızca nominal değerler etiketinde belirtilen güç kaynağını kullanın.
- Yalnızca birimle birlikte verilen güç kablosunu kullanın.
- Güç kablosunun üzerine herhangi bir şey koymayın.

## Teknik Destek ve Kayıt

### İletişim Bilgileri

Onarım veya teknik yardım için aşağıdaki adresleri ziyaret ederek bölgesel **Brady** Teknik Destek ofisini bulabilirsiniz:

- **Kuzey ve Güney Amerika:** [www.bradyid.com](http://www.bradyid.com)
- **Avrupa:** [www.bradyeurope.com](http://www.bradyeurope.com)
- **Asya Pasifik:** [www.bradycorp.com](http://www.bradycorp.com)
- **Avustralya:** [www.bradyid.com.au](http://www.bradyid.com.au)
- **Kanada:** [www.bradycanada.ca](http://www.bradycanada.ca)
- **Latin Amerika:** [www.bradylatinamerica.com](http://www.bradylatinamerica.com)

### Kayıt Bilgileri

Yazıcınızı kaydettirmek için şu adrese gidin

- [www.bradycorp.com/register](http://www.bradycorp.com/register)
- **Avustralya:** [www.bradycorp.com.au/register](http://www.bradycorp.com.au/register)
- **Çin:** [www.brady.com.cn/membercenter/register\\_product.aspx](http://www.brady.com.cn/membercenter/register_product.aspx)

### Onarım ve İade

Herhangi bir nedenle BradyPrinter S3100 yazıcınızı onarım için geri göndermeniz gerekirse onarım ve değiştirme bilgileri için lütfen **Brady** Teknik Destek ile iletişime geçin.

## Belge Kuralları

Bu belgeyi kullanırken kılavuz genelinde uygulanan kuralları anlamış olmanız önemlidir.

- Bütün kullanıcı eylemleri **Kalın** metin kullanılarak belirtilmiştir.
- Menü, iletişim kutuları, düğmeler ve ekranlar *italik* metin kullanılarak belirtilmiştir.
- Menüler ile kontrollerin açıklaması için bkz. “*Menüler, İletişim Kutuları ve Ekranlar Hakkında*” sayfa 3.

# İçindekiler

## 1 • Giriş

Özellikler ve İşlevler .....	1
Uyumlu Uygulamalar .....	2
Sistem Özellikleri .....	2
Menüler, İletişim Kutuları ve Ekranlar Hakkında .....	3
Giriş Sayfası .....	3
Tools (Araçlar) Paneli .....	4
Düğme Eylemleri .....	5

## 2 • Yazıcınızı Kurma

Yazıcıyı Ambalajından Çıkarma ve Kurma .....	6
Kutunun İçindekiler .....	6
Sistem Bileşenleri .....	7
Yazıcıyı Kurma .....	8
Sistem Gücü.....	13
Yazıcıyı Güçsüz (Soğuk) Durumdan Başlatma .....	13
Yazıcıyı Uyku Modundan Çıkarma .....	13
Yazıcıyı Uyku Moduna Geçirme .....	14
Yazıcıyı Sıfırlama .....	14
Yazıcınızı Bilgisayar ile Kullanma .....	15
Yazıcıyı Ağ İletişimi İçin Yapılandırma .....	15
Doğrudan USB Bağlantısı Yapılandırma .....	19
Bilgisayardan Etiket Oluşturma ve Yazdırma .....	19
Sistem Varsayılanlarını Ayarlama .....	20
Saati Ayarlama .....	20
Yerelleştirme ve Ölçü Birimi .....	21
Metin Varsayılanlarını Ayarlama .....	22
Barkod Varsayılanlarını Ayarlama .....	23
Yazdırmayı Ayarlama .....	24
Giriş Sayfası Varsayılanlarını Özelleştirme .....	25
Sistem Bilgisini Görüntüleme .....	26

## 3 • Etiketlerle Çalışma

Etiket Oluşturma .....	27
Metin Etiketi Oluşturma .....	27
Şablondan Etiket Oluşturma .....	28
Özel Etiket Oluşturma .....	30
Etiket Özniteliklerini Ayarlama .....	31
Sabit Uzunluklu Etiket Oluşturma .....	31
Otomatik Boyutlu Etiket Oluşturma .....	31
Yön .....	32
Etiket Genişliği .....	33
Etiketi Çerçeve İçine Alma .....	35

<b>Araçlar</b> .....	<b>36</b>
Etiket Görünümünü Yakınlaştırma/Uzaklaştırma .....	36
Etiket Görünümünü Kaydırma .....	36
<b>4 • Nesnelere Çalışma</b>	
<b>Nesne Türleri</b> .....	<b>37</b>
<b>Nesne Boyutlandırma</b> .....	<b>37</b>
<b>Nesne Ekleme</b> .....	<b>38</b>
Metin Nesneleri .....	38
Grafik Nesneleri .....	39
Şekiller .....	40
Barkod Nesneleri .....	41
Seri Nesneleri .....	42
Tarih/Saat Nesneleri .....	44
<b>Metinle Çalışmak</b> .....	<b>46</b>
Metin Seçme veya Metin Seçimini Kaldırma .....	46
Metin Boyutunu Büyütme veya Küçültme .....	47
Metin Silme/Temizleme .....	47
Karakter Yazı Tipini, Boyutunu veya Stilini Değiştirme .....	48
Yatay Metin Yaslama .....	49
Dikey Metin .....	49
Metni Genişletme veya Daraltma .....	50
Metni Tersine Çevirme .....	50
Metin Karakterleri ile Aksanlı Karakterleri Yazma .....	51
Özel Karakterler Girme .....	53
<b>Barkodlarla Çalışma</b> .....	<b>54</b>
Barkodu Değiştirme .....	54
Barkod Seçeneklerini Değiştirme .....	55
<b>Nesneleri Kullanma</b> .....	<b>57</b>
Nesneleri Düzenleme .....	57
Nesneleri Taşıma .....	57
Nesneleri Hizalama .....	59
Nesneleri Boyutlandırma .....	60
Nesne Silme .....	63
Nesneyi Çerçeve İçine Alma .....	63
Nesneyi Döndürme .....	64
Metni veya Barkodu Değişken Veriye Dönüştürme .....	65
<b>5 • Etiketlerinizi Yazdırma</b>	
<b>Etiketleri Önizleme</b> .....	<b>68</b>
<b>Etiketleri Yazdırma</b> .....	<b>69</b>
Etiketleri Yazdırma .....	69
Yazdırma İşini İptal Etme .....	70
Yarıda Kesilmiş Yazdırma İşini Devam Ettirme .....	70
Etiket Stoğunu Besleme ve Kesme .....	70
Yazdırma Enerjisini Ayarlama .....	71
Yazdırma Uzaklığını Ayarlama .....	72
Bilgisayardan Yazdırma .....	73

## 6 • Etiket Dosyalarıyla Çalışma

Etiket Dosyası Kaydetme .....	74
Etiket Dosyasını Açma .....	75
Etiket Dosyasını Silme .....	75

## 7 • Sistem Araçlarını Kullanma

Grafikleri İçeri Aktarma .....	77
İçeri Aktarılan Grafikleri Silme .....	79
Yazı Tiplerini İçeri Aktarma.....	80
Üretici Yazılımı Yükseltmelerini Yükleme.....	81

## 8 • Bakım

Gücü Kesme ve Ortamı Yazıcıdan Çıkarma .....	82
Yazıcıyı Temizleme .....	84
Yazıcı ve Klavyedeki Kirleri Temizleme .....	84
Dokunmatik Ekranı Temizleme .....	84
Kesici Bıçağını Temizleme .....	85
Sensörleri Temizleme .....	87
Kesici Bıçağı Çıkış Alanını Temizleme .....	88
Toz Alma .....	89
Yazıcı Kafasını Temizleme .....	89
Ortam Siliciyi Değiştirme .....	90
Sıkışmaları Giderme .....	91
Yazıcı Sıkışmasını Giderme .....	91
Kesici Sıkışmasını Giderme .....	91

## 9 • Sorun Giderme

### A • Terimler Sözlüğü

### B • Karakter Eşleştirme ve Asya Metinleri için Giriş Yöntemi Düzenleyicisi

(IME)

Karakter Eşleştirme .....	100
Amerikan QWERTY .....	100
Avrupa AZERTY .....	101
Avrupa QWERTZ .....	102
Avrupa QWERTY .....	103
Avrupa KİRİL .....	103
Giriş Yöntemi Düzenleyicisini (IME) Kullanma .....	104
Basitleştirilmiş Çince .....	104
Geleneksel Çince .....	106
Korece .....	107

### C • Uzmanlık Alanlarına Özgü Etiket Türleri

Boru İşaretleri .....	109
Boru İşareti Seçeneklerini Kurma .....	109
Boru İşareti Etiketleri Oluşturma .....	110



Boru İşaret Etiketini Kaydetme, Açma veya Silme .....	117
<b>PreMade Labels - Kuzey Amerika .....</b>	<b>118</b>
PreMade Labels Oluşturma .....	118
PreMade Labels Başvuru Resimleri - Avrupa .....	119
PreMade Labels Başvuru Resimleri - Kuzey Amerika .....	119
<b>Bilinmesi Gerekenler (RTK):.....</b>	<b>134</b>
Bilinmesi Gerekenler (RTK) Tercihlerini Ayarlama .....	134
RTK (Bilinmesi Gerekenler) Etiketini Oluşturma .....	138
RTK Etiketini Açma, Kaydetme veya Silme .....	139
<b>GHS (CLP) .....</b>	<b>141</b>
<b>D • Malzeme/Şerit Uyumluluğu</b>	

# 1 Giriş

---

BradyPrinter S3100 İşaret ve Etiket Yazıcısı ürününü aldığınız için teşekkür ederiz, bu yazıcıyı profesyonel görünümlü endüstriyel etiket ve işaretler oluşturup yazdırmak için kullanabilirsiniz. Tek yapmanız gereken:

- Bir şerit kartuşu takmak. Geniş çeşitlilikteki tek renkli şeritlerden birini seçebilirsiniz.
- Bir ortam kartuşu takmak. Genişlikleri 0,5 inç ila 4 inç (12,7 mm ila 101,6 mm) arasında değişen ve pek çok renk, tarz ve malzeme seçeneğiyle üretilen ortamlardan birini seçebilirsiniz.
- Metninizi yazıp seçtiğiniz nesne veya simgeyi girin ya da önceden biçimlendirilmiş bir düzen tasarımı seçin.

Brady Corporation tarafından üretilen malzeme ve şeritler, bu yazıcı ve yazılımla uyumlu bir şekilde çalışabilecek özellikte programlanmıştır. Bu da sistemden tam olarak faydalanabilmenize olanak tanır.

## Özellikler ve İşlevler

Aşağıda bu sistemi kullanmayı bu kadar kolaylaştıran ve etiket hazırlama konusundaki ihtiyaçlarınızı giderebilmeye hazır hale getiren özelliklerin yalnızca bazıları yer almaktadır.

- Küçük, hafif (yaklaşık 15 lbs [6,8 kg]) ünitesiyle masaüstünüz için hazır.
- Renkli dokunmatik LCD ekran, artı kullanım kolaylığı için klavye girişi.
- Birçok standart kullanım etiket uygulaması için önceden tasarlanmış düzenler.
- Etiketlerde kullanılacak yüzlerce şekil.
- 300 DPI'da, 4 inç (101,6 mm) kadar genişlikte ve 60 inç (1,5 m) kadar uzunlukta tek renkli işleri yazdırma.
- Şerit renklerinde geniş çeşitlilik.
- Kolay yüklenen etiket ve şerit malzemeleri.
- Yüksek performanslı çeşitli malzemelerden üretilmiş, sürekli ve kalıp kesim etiket malzemeleri.
- USB flash sürücüden grafik aktarma. Desteklenen grafik biçimleri Windows meta dosyası (\*.wmf) ile Bit eşleşim dosyasıdır (\*.bmp).
- Bilgisayardan etiket yazdırma.
- Otomatik kesici.

## Uyumlu Uygulamalar

BradyPrinter S3100 İşaret ve Etiket Yazıcısı, Brady® Workstation masaüstü yazılımıyla uyumludur.

Yazıcı Brady Workstation yazılımıyla kullanıldığında, 4 inç (101,6 mm) kadar genişlikteki etkinleştirilmiş ve uyumlu malzemelerin hepsini otomatik olarak tanır. Yazıcıyı başka yazılımlarla çalıştırmak için uygulama belgelerine bakın.

---

**Not:** Bu yazıcıda yalnızca BradyPrinter S3100 malzemeleri kullanılabilir.

---

## Sistem Özellikleri



- **Ağırlık:** 15 lbs (6,8 kg)
- **Boyutlar** (depolanan): 8,9 inç x 12,0 inç x 9,5 inç (22,6 cm x 30,5 cm x 24,1 cm)
- **Çalışma Sıcaklığı:** 50 - 104°F (10-40°C)
- **Bağıl Nem:** Yoğuşmasız %10 ila %80 bağıl nem
- **Depolama:** Yoğuşmasız %15 ila %90 bağıl nemde -4 ila -122°F (-20°C - 50°C)
- **Voltaj:** 100-240VAC, 50-60Hz, 2A
- **Baskı Çözünürlüğü:** 11,8 nokta/mm, 300 dpi
- **Çıktı ortam boyutu:** 0,5 inç ila 4 inç (12,7 mm to 101,6 mm)
- **Maksimum etiket uzunluğu** (sürekli ortam): 60 inç (1,5 m)

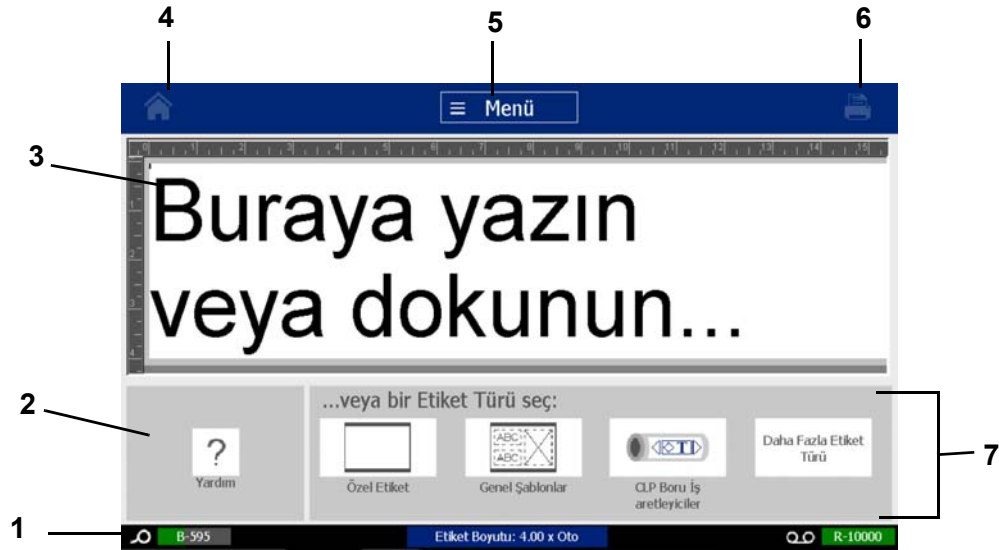
## Menüler, İletişim Kutuları ve Ekranlar Hakkında

Aşağıda BradyPrinter S3100 İşaret ve Etiket Yazıcısı sisteminde kullanılan menülere, iletişim kutularına ve ekranlara ilişkin bilgiler yer almaktadır.

### Giriş Sayfası

Yazıcıyı ilk başlattığınızda otomatik olarak *Home* (Giriş) sayfası görüntülenir. *Home* (Giriş) sayfasının ana bölümleri şunlardır:

	Öge	Tanım
1	Durum Çubuğu	Geçerli etiket boyutunu ve kalan ortam ve şerit miktarı göstergelerini gösterir.
2	Tools (Araçlar) Paneli	Belirlenen seçeneğe bağlı olarak Nesne Boyutlandırma, Silme, Geri Alma, Yakınlaştırma/Uzaklaştırma ve Yardım işlemleri için düğmeler bulundurur.
3	Editor (Düzenleyici)	Metin veya nesne giriş alanı. Bu alanda görüntülemek ve düzenlemek için nesnelere yazın, dokununuz veya seçin. Takılı ortam ve şerit rengini gösterir.
4		<b>Home</b> (Giriş): Sizi uygulamanın her yerinden <i>Home</i> (Giriş) sayfasına döndürür. Düğme <i>Home</i> (Giriş) sayfasında silikleşir.
5	Menu (Menü)	File (Dosya), Label (Etiket) ve System (Sistem) seçeneklerini görüntüler.
6		<b>Print</b> (Yazdır): Geçerli etiketi yazdırmak için seçeneklere erişebileceğiniz <i>Print</i> (Yazdır) iletişim kutusunu görüntüler. <i>Editor</i> (Düzenleyici) bölümünde nesne yoksa kullanılabilir değildir.
7	Control Panel (Kontrol Paneli)	Etiket ve nesnelere oluşturmanıza, düzenlemenize ve bunlarla çalışmanıza olanak sağlayacak bütün seçeneklere erişebileceğiniz ana alan. Belirlenen seçeneğe bağlı olarak panel değişir.



## Tools (Araçlar) Paneli

*Tools (Araçlar)* paneli etiket düzenleme seçeneklerini içerir. Herhangi bir etiket seçilmemişse panel yalnızca Help (Yardım) düğmesini içerir.









**Tools (Araçlar) paneli şu seçenekleri içerir:**


Simge	Tanım
	<b>Delete (Sil):</b> Seçilen nesneyi (metin, barkod veya grafik) siler. Ancak bir nesne seçildiğinde kullanılabilir.
	<b>Undo (Geri Al):</b> Sınırlı sayıda eylemi geri alabilmenizi sağlar. Kullanılabilir geri alma eylemi yoksa geri alma düğmesi silikleşir. Yineleme seçeneği yoktur.
	<b>Size (Boyut):</b> Seçilen nesnenin boyutunu değiştirmek veya nesneyi döndürmek için boyutlandırma tutamaçlarının görüntüsünü değiştirir. Ancak bir nesne seçildiğinde kullanılabilir.
	<b>Help (Yardım):</b> Menüde seçilen öğe veya alan hakkında bilgi görüntüleyen bağlama duyarlı yardım. Yardım konuları hakkında daha fazla bilgi için <i>Kullanım Kılavuzu</i> 'na bakın.
	<b>Zoom In (Yakınlaştır):</b> Etiketdeki nesne veya nesnelerin görüntüsünü büyütmenizi sağlar. Nesneler kullanılabilir görüntü alanını aşacak kadar yakınlaştırılırsa kaydırma düğmeleri görünür.
	<b>Uzaklaştır (Uzaklaştır):</b> Etiketdeki nesne veya nesnelerin görüntüsünü küçültmenizi sağlar.

## Düğme Eylemleri

Bu düğme eylemleri sistem genelinde kullanılabilir. Düğme eylemlerinin anlaşıldığı varsayılır ve gerekmedikçe prosedürlere dahil edilmez.

- **Yardım**  (Yardım): Yardım düğmesine dokunularak her zaman kullanılabilir.
- **Home**  (Giriş): *Home* (Giriş) sayfasına dönmek için uygulamanın herhangi bir ekranından giriş sayfası düğmesine dokunabilirsiniz. Geçerli etiket dosyanızı kaydetmeniz istenebilir.
- **Cancel**  (İptal): Çoğu durumda herhangi bir değişiklik yapmadan bir önceki sayfaya dönmek için dilediğiniz zaman İptal düğmesine basabilirsiniz.
- **Zoom** (Yakınlaştırma/Uzaklaştırma): Görüntüyü yakınlaştırmak için  düğmesine, uzaklaştırmak için  düğmesine dokununuz. Nesneler için değil, *etiketler* için geçerlidir.
- **More Options**  (Diğer Seçenekler): Sistemin genelinde kullanılabilir ve o an seçtiğiniz nesne için kullanılabilir olan ek seçeneklere erişebilmenizi sağlar.
  - **Fonts** (Yazı Tipleri): Bir yazı tipi seçin.
  - **Text Features** (Metin Özellikleri): Metin seçeneklerinden birini belirleyin.
  - **Label Alignment** (Etiket Hizalama): Etiketin üstünde bir nesne hizalayın.
  - **Object Framing** (Nesne Çerçeveleme): Nesnenin etrafına bir çerçeve yerleştirin.
- **Kaydırma Okları** (Kaydırma Okları): Ekranda veya menüde gösterilebilecek daha fazla öğe olduğunda görüntülenir. Kaydırma oklarının iki türü vardır:



- **Up or Down** (Yukarı veya Aşağı): Menüdeki öğe listesinde hareket etmek için kullanabilirsiniz.
- **Navigation**  (Gezinti): Etiket bütünü görüntülemek için kullanabilirsiniz.

## 2 Yazıcınızı Kurma

---

### Yazıcıyı Ambalajından Çıkarma ve Kurma

Yazıcıyı dikkatle ambalajından çıkarıp yazıcı yüzeylerini (iç ve dış) ve etiketleme sistemini nakliye sırasında meydana gelmiş olabilecek olası hasarlara karşı gözden geçirin.

---

**Not:** Yazıcı kafasının etrafındaki ve muhafaza kapağının içindeki nakliye korumalarını çıkardığınızdan emin olun.

---

#### Kutunun İçindekiler

- BradyPrinter S3100 İşaret ve Etiket Yazıcısı
- Elektronik Hızlı Başlangıç Kılavuzu, elektronik Kullanım Kılavuzu ve web bağlantılarının bulunduğu belgeler CD'si
- Güç Kablosu
- USB B Türü Kablosu
- Basılı "Hızlı Başlangıç Kılavuzu"
- Temizleme Seti

---

**Not:** Yazıcının iade edilmesi gerektiği hallerde kullanılmak üzere lütfen orijinal ambalajı kutuyla birlikte saklayın.

---

## Sistem Bileşenleri



Şekil: Yazıcı Bileşenleri

- |   |                          |
|---|--------------------------|
| 1 Ekran (dokunmatik)  | 2 Uyku/Uyandırma Düğmesi |
| 3 Muhafaza Kapağı   | 4 Etiket Çıkışı          |
| 5 Ortam Silici  | 6 Ortam Kılavuzları      |
| 7 Ortam   | 8 Cutter (Kesici)        |
| 9 Şerit Kartuşu   | 10 Şerit Kapağı          |
| 11 USB Bağlantı Noktası,<br>Ethernet Bağlantı Noktası,<br>Güç Düğmesi ve Güç<br>Kablosu Bağlayıcısı | 12 Klavye                |

**Not:** Yazıcı evrensel bir güç kaynağıyla donatılmıştır ve 100 ila 240 V~, 50 ila 60 Hz besleme voltajıyla çalıştırılabilir. Yazıcı voltaj türünü algılar ve güç kaynağı için gerekli olan ayarları otomatik olarak yapar.



## Yazıcıyı Kurma

### Yazıcı Gücünü Bağlama

#### Yazıcıyı kurmak için:

1. Güç kablosunu yazıcının gösterilen yerine takın.
2. Kablonun diğer ucunu bir AC elektrik prizine takın.
3. Güç düğmesini açık konuma getirin. Yazıcı açılır ve Giriş sayfası görüntülenir. Yüklenmiş olan ortamın boyutu ve rengi ile diğer durum göstergeleri görüntülenir.

**Not:** Yüklenmiş olan ortam veya şerit yoksa sistem siyah şeridi ve 4 inç [101,6 mm] genişliğindeki sürekli beyaz ortamı varsayılan olarak kabul eder.



## **Sarf Malzemelerini Takma veya Deęiřtirme**

Ortam ve řerit kartuřlarında sarf malzemelerine iliřkin bilgilerin tanımlanıp izlenebilmesi için "akıllı hücre" teknolojisi kullanılır. Sistem takılan ortam ve řeride iliřkin malzeme bilgilerini otomatik olarak tanır.

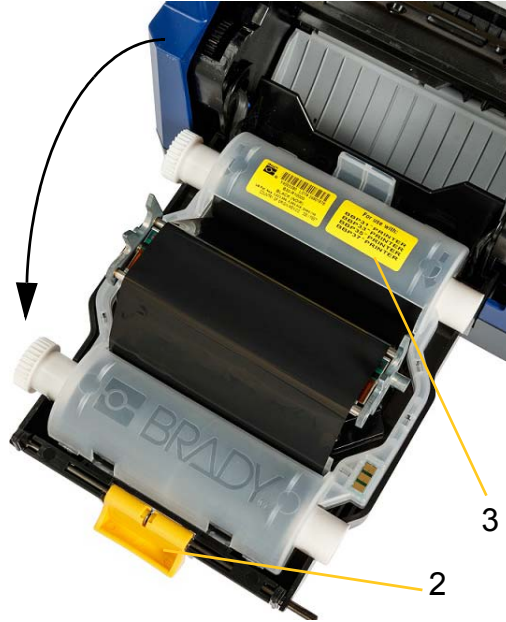
**Not:** Sarf malzemeleri deęiřtirilirken yazıcı açık veya kapalı konumda olabilir.

### **řerit takmak veya deęiřtirmek için:**

1. řeridi çıkarmak için muhafaza kapaęını açın (soldan açılır).




2. řerit kapaęındaki mandalı [2] serbest bırakarak kapaęı açın.
3. řerit kartuřunun mandalını [3] serbest bırakın ve kartuřu yukarı doğru kaldırıp çıkarın.



4. Şerit kartuşunu şerit yazıcı kafasının üzerine gelecek şekilde yerleştirin (makineye doğru ürün etiketi) ve yerine oturmasını sağlayın.



5. Şerit kapağını kapatıp mandalını kilitleyin.
6. Muhafaza kapağını kapatın.
7. Yazıcı uyku modundaydısa  düğmesine basın. Sistem takılan sarf malzemelerini tespit eder, ortam ve şerit renklerini ayarlar, etiket boyutlarını ve kalan malzeme miktarını gösterir.

**Ortam takmak veya değiştirmek için:**

1. Muhafaza kapağını açın (soldan açılır).




2. Şerit kapağındaki mandalı [2] serbest bırakarak kapağı açın.



3. Eğer takılıysa sarı ortam silicisini [3] (siz ekranın karşısındayken) en sağa getirin.
4. Sarı ortam kılavuzlarını [4] tamamen açık konuma getirin.
5. Eğer takılıysa mevcut ortam kartuşunu çekerek yazıcıdan çıkartın.
6. Mil uçları ortam tutucu yuvalarına [5] oturana kadar ortam kartuşunu itin.
7. Ortamı siyah kauçuk rulonun üzerini tamamen kapatana kadar rulonun üstünden besleyin.
8. Kılavuzların altında ortamın yer aldığı ortam taşıyıcısının kenarına temas edene kadar ortam kılavuzlarını kapatın.
9. Ortam silicisini ortamın üzerine gelecek şekilde yerleştirin.

**Not:** Her ortam, ortam silicisi kullanmayı gerektirmez. Ortam silicisini yalnızca takılan sarf malzemesi gerektirdiğinde kullanın.



10. Şerit kapağını kapatın ve kilitleyin, ardından muhafaza kapağını kapatın.
11. Yazıcı uyku modundaydısa  düğmesine basın. Sistem takılan sarf malzemelerini tespit eder, arka plan ve ön plan renklerini ayarlar, etiket boyutlarını ve kalan malzeme miktarını gösterir.

## Sistem Gücü

### Yazıcıyı Güçsüz (Soğuk) Durumdan Başlatma

Bu prosedürde yazıcıyı güçsüz durumdan (yani yazıcının fişi çekiliyken) başlatmak için takip edilmesi gereken güç açma sırası açıklanmaktadır. Yazıcı güç kesintileri sırasında düzenleyicide etiket verisi **tutmaz**.


**Yazıcıyı soğuk durumdan başlatmak için:**

1. Yazıcının fişini bir güç kaynağına takın.
2. Güç düğmesini açık konuma getirin. Sistem takılan ortam ve şeride ilişkin malzeme bilgilerini otomatik olarak tanır ve *Home* (Giriş) Sayfası görüntülenir.
3. *Home* (Giriş) sayfasında etiket faaliyetlerinizi sürdürebilirsiniz.

### Yazıcıyı Uyku Modundan Çıkarma

Belli bir süre ekrana dokunmazsanız, klavye tuşlarına veya diğer tuşlara/düğmelere basmazsanız sistem ekranı kapatır ve düşük güç tüketimi moduna geçer (ayrıntılar için bkz. "*Saati Ayarlama*" sayfa 20). Geçerli etiket ve ayarları korunur.

**Yazıcıyı uyku modundan çıkarmak için:**

1.  düğmesine basın veya ekrana dokunun. *Editor* (Düzenleyici) yazıcı uykuya geçtiği zaman kullandığınız etiketi veya menüyü görüntüler.
2. Etiket faaliyetlerinizi sürdürebilirsiniz.

---

**Not:** Etiket tanımlanmış ve ortam etiketle uyuşmayan bir malzemeye değiştirilmişse, sistem uyku moduna girerken devam etmeden önce verileri eşleştirmeniz veya mevcut etiketi kaydetmeniz istenir. Verileri eşleştirme seçeneğini belirlerseniz sistem hareket eder ve/veya yeni ortam boyutuna uyması için nesnelere yeniden boyutlandırır.

---

## Yazıcıyı Uyku Moduna Geçirme


Sistem uyku modundayken ekran kapanır ve sistem düşük güç tüketimi durumuna geçer ama sistemi yeniden başlatmak için soğuk durumdan başlatmaya gerek yoktur. Bu durumda sistemi düşük tüketim moduna geçmeden önceki durumuna geri döndürmek için ekrana dokunabilir ya da uyku/uyandırma düğmesine basabilirsiniz.

---

**Not:** Yazıcıyı tamamen kapatmak için yazıcının yanındaki güç düğmesini kapalı konuma getirin.

---


### **Yazıcıyı uyku moduna geçirmek için:**

1. Yazıcı açıkken  tuşunu yaklaşık iki saniye boyunca basılı tutun.
2. Geçerli olan etkin dosyada kaydedilmemiş değişiklikler varsa geçerli etiket dosyasını kaydetmeniz istenir.

## Yazıcıyı Sıfırlama

(Örneğin ekran donarsa) yazıcıyı sıfırlamak için bu prosedürü uygulayın.

### **Yazıcıyı sıfırlamak için:**

1.  düğmesini en az 5 saniye boyunca basılı tutun. Sistem ilk başlatma işlemini gerçekleştirir ve yazıcıyı başlatır. Sıfırlama sırasında *Editor* (Düzenleyici)'de bulunan veriler kaybolur.
2. *Home* (Giriş) sayfası görüntülendiğinde etiket faaliyetlerinizi sürdürebilirsiniz.

## Yazıcınızı Bilgisayar ile Kullanma

Etiket oluşturmak için Brady Workstation gibi bilgisayar yazılımları kullanıyorsanız yazıcıyı bilgisayarınıza bağlamanız gerekir. (Etiketleri doğrudan yazıcıda oluşturma süreci hakkında bilgi edinmek için bkz. *“Etiket Oluşturma” sayfa 27.*)

**Not:** Etiketleri bilgisayardan oluşturmak, düzenlemek ve yazdırmak için bilgisayarınıza etiketleme yazılımı kurmanız gerekir. Yazılımı nasıl kuracağınıza ve kullanacağınıza ilişkin talimatlar için etiketleme yazılımı belgesine bakın. Daha fazla bilgi için bkz. *“Uyumlu Uygulamalar” sayfa 2.*

Bilgisayara aşağıdaki yollardan birini veya ikisini birden uygulayarak bağlanabilirsiniz:

- Bir ağ üzerinden. Bu yöntem birden çok bilgisayarın yazıcıya etiket dosyaları gönderebilmesini sağlar. Bkz. *“Yazıcıyı Ağ İletişimi İçin Yapılandırma” sayfa 15.*
- Doğrudan USB kablosuyla. Bkz. *“Doğrudan USB Bağlantısı Yapılandırma” sayfa 19.*

## Yazıcıyı Ağ İletişimi İçin Yapılandırma


Yazıcıda iki ağ denetleyicisi bulunmakta olup bunlardan biri Ethernet (kablolu) diğeri ise Wi-Fi içindir. Bu iki denetleyici birbirinden bağımsız olarak hareket edebilir ve verileri aynı anda alabilir.

**Not:** Wi-Fi özelliği tüm yazıcılarda ya da tüm ülkelerde kullanılamamaktadır.

Yazıcıyı aşağıdaki seçenekleri kullanarak ağ iletişimi için ayarlayabilirsiniz:

- Ethernet bağlantısı. Bu seçeneği kablolu ağlar için kullanın. Bkz. *“Ethernet Bağlantısı Yapılandırma” sayfa 15.*
- Bir Wi-Fi bağlantısı. Bkz. *“Wi-Fi Bağlantısını Yapılandırma” sayfa 16.*
- Wi-Fi Direct. Bu seçeneği yazıcı ile Wi-Fi Direct sertifikalı bir mobil cihaz veya bilgisayar arasında doğrudan iletişim kurmak için kullanın. Bkz. *“Wi-Fi Direct Bağlantısı Yapılandırma” sayfa 18.*

### Ethernet Bağlantısı Yapılandırma

1. Giriş ekranının üstündeki **Menu** (Menü) düğmesine dokunun.
2. **Setup** (Kurulum) düğmesine dokunun. 
3. Sistem Kurulumu iletişim kutusunda **Network** (Ağ) düğmesine dokunun.
4. **Ethernet Address** (Ethernet Adresi) sekmesine dokunun.
5. **IP Settings** (IP Ayarları) için **DHCP** veya **Static** (Statik) onay kutusunu işaretleyin.
  - **DHCP:** DHCP adresleme dinamik bir adreslemedir ve sistem yazıcının IP adresine erişmek için DNS sunucusundan faydalanır.



- **Static (Statik):** Statik adresleme için yazıcının IP adresini sizin girmeniz gerekir.
6. *Static* (Statik) seçeneğini belirlediyseniz aşağıdaki adresleme alanlarını doldurun. Alana dokunun, adresi yazın ve **OK** (Tamam) düğmesine dokunun.




- **IP Adresi:** Yazıcının IP adresini girin.
- **Alt-ağ Maskesi:** Kullanıyorsanız alt-ağ maskesi girin.
- **Varsayılan Ağ Geçidi:** Varsayılan Ağ Geçidinin IP adresini girin.
- **DNS Sunucusu (Birincil):** Varsayılan birincil DNS sunucusunun IP adresini girin. (Opsiyonel)
- **DNS Sunucusu (İkincil):** Varsayılan ikincil DNS sunucusunun IP adresini girin. (Opsiyonel)

### **Wi-Fi Bağlantısını Yapılandırma**

---

**Not:** Wi-Fi özelliği tüm yazıcılarda ya da tüm ülkelerde kullanılamamaktadır.

---

1. Giriş ekranının üstündeki **Menu** (Menü) düğmesine dokunun.
2. **Setup** (Kurulum) düğmesine dokunun. 
3. Sistem Kurulumu iletişim kutusunda **Network** (Ağ) düğmesine dokunun.
4. **Wi-Fi** düğmesine dokunun.
5. *Wi-Fi Connection* (Wi-Fi Bağlantısı) seçeneğinin yanındaki **Enabled** (Etkin) onay kutusunu işaretleyin. Yazıcı Wi-Fi ağlarını arar ve bulunan ağların bir listesini görüntüler.

---


**Not:** Wi-Fi Bağlantısının etkinleştirilmesi, Wi-Fi Address (Wi-Fi Adresi) ve Wi-Fi Direct sekmelerini görünür duruma getirir.

---

**Not:** Yazıcı Wi-Fi için yapılandırılmışsa ancak ağları değiştirmek istiyorsanız **Disconnect** (Bağlantıyı Kes) düğmesine dokunun. İsteddiğiniz Wi-Fi bağlantısını listede görmüyorsanız **Refresh** (Yenile) düğmesine dokunun. Yazıcı kullanılabilir ağları arayacak ve listeyi güncelleyecektir.


---

6. **Wi-Fi Network** (Wi-Fi Ağı) listesinde bağlanmak istediğiniz ağa dokunun. Listenin sağ tarafında bulunan bölmede **Connect** (Bağlan) düğmesine dokunun.
7. Ağ parolasını ve ağın türüne bağlı olarak gereken diğer bilgileri girin.
  - **Ağ Adı (SSID):** Bu alan ağ olarak *Others* (Diğer) seçeneğini belirlemediğiniz sürece yalnızca görüntülenir.
  - **Güvenlik:** Bu alan ağ olarak *Others* (Diğer) seçeneğini belirlemediğiniz sürece yalnızca görüntülenir. Ağ için kullanılan güvenlik türünü girin. Örneğin, WEP64 veya WPA TKIP.

- **Kimlik Doğrulama Türü:** Bu alan yalnızca kurumsal ağlar için görüntülenir. **Select** (Seç) düğmesine dokununuz. Bir liste açılır. The type of authentication (kimlik doğrulama türü) düğmesine dokunduktan sonra **OK** (Tamam) düğmesine dokununuz.
  - **Kullanıcı adı:** Bu alan yalnızca kurumsal ağlar için görüntülenir.
  - **Şifre:** Ağ parolasını giriniz.
  - **Sertifika Yetkilisi (İsteğe Bağlı):** Bu alan yalnızca kurumsal ağlar için görüntülenir. **Select** (Seç) düğmesine dokununuz. Bir liste açılır. The certificate to use (Kullanım Sertifikası) düğmesine dokunduktan sonra **Connect** (Bağlan) düğmesine dokununuz.
8. *Wi-Fi* sekmesinde **OK** (Tamam) düğmesine dokununuz. 

### **Wi-Fi Adresini Yapılandırma**

**Not:** Wi-Fi özelliği tüm yazıcılarda ya da tüm ülkelerde kullanılamamaktadır.

1. Giriş ekranının üstündeki **Menu** (Menü) düğmesine dokununuz.
2. **Setup** (Kurulum) düğmesine dokununuz. 
3. Sistem Kurulumu iletişim kutusunda **Network** (Ağ) düğmesine dokununuz.

**Not:** Wi-Fi Address (Wi-Fi Adresi) yalnızca Wi-Fi ekranında Wi-Fi Bağlantısı etkinleştirildiğinde görülebilir.

4. **Wi-Fi Address** (Wi-Fi Adresi) düğmesine dokununuz.
5. **IP Settings** (IP Ayarları) için **DHCP** veya **Static** (Statik) onay kutusunu işaretleyiniz.
  - **DHCP:** DHCP adresleme dinamik bir adreslemedir ve sistem yazıcının IP adresine erişmek için DNS sunucusundan faydalanır.
  - **Static (Statik):** Statik adresleme için yazıcının IP adresini sizin girmeniz gerekir.
6. **Static** (Statik) seçeneğini belirlediyseniz aşağıdaki adresleme alanlarını doldurun. Alana dokununuz, adresi yazınız ve **OK** (Tamam) düğmesine dokununuz.





- **IP Adresi:** Yazıcının IP adresini giriniz.
- **Alt-ağ Maskesi:** Kullanıyorsanız alt-ağ maskesi giriniz.
- **Varsayılan Ağ Geçidi:** Varsayılan Ağ Geçidinin IP adresini giriniz.
- **DNS Sunucusu (Birincil):** Varsayılan birincil DNS sunucusunun IP adresini giriniz.
- **DNS Sunucusu (İkincil):** Varsayılan ikincil DNS sunucusunun IP adresini giriniz.

## Wi-Fi Direct Bağlantısı Yapılandırma



**Not:** Wi-Fi özelliği tüm yazıcılarda ya da tüm ülkelerde kullanılamamaktadır.

Wi-Fi Direct özelliğinin etkinleştirilmesi ile o anda bağlı olan herhangi bir Wi-Fi bağlantısı kesilir.

1. Giriş ekranının üstündeki **Menu** (Menü) düğmesine dokunun.
2. **Setup** (Kurulum) düğmesine dokunun. 
3. Sistem Kurulumu iletişim kutusunda **Network** (Ağ) düğmesine dokunun.
4. **Wi-Fi** düğmesine dokunun.
5. *Wi-Fi Connection* (Wi-Fi Bağlantısı) seçeneğinin yanındaki **Enabled** (Etkin) onay kutusunu işaretleyin.
6. **Wi-Fi Direct** düğmesine dokunun.
7. *Wi-Fi Direct Connection* (Wi-Fi Direct Bağlantısı) seçeneğinden sonra **Enabled** (Etkin) onay kutusunu işaretleyin. Yazıcı IP adresi ile ağ adını görüntüler. Bilgisayarınızdan veya mobil cihazınızdan yazıcıya bağlandığınızda bu adı veya IP adresini seçeceksiniz.
8. Wi-Fi Direct ağı için bir parola girin. Yazıcıya bağlandığınızda bilgisayarınızdan veya mobil cihazınızdan da bu parolayı gireceksiniz.
9. **OK** (Tamam) düğmesine dokunun. 

## Diğer Ağların Yapılandırılması

Kişisel ya da kurumsal ağlar için yapılandırma.

1. Giriş ekranının üstündeki **Menu** (Menü) düğmesine dokunun.
2. **Setup** (Kurulum) düğmesine dokunun. 
3. Sistem Kurulumu iletişim kutusunda **Network** (Ağ) düğmesine dokunun.
4. **Wi-Fi** düğmesine dokunun.
5. Wi-Fi devre dışı bırakılmışsa, Enabled (Etkin) öğesinin yanındaki kutucuğu işaretleyin ve Network (Ağ) listesinin doldurulmasını bekleyin.
6. Kullanılabilir ağlar listesinin en altına gidin ve Others (Diğer) öğesini seçin.
7. Other Network (Diğer Ağ) penceresinde Personal (Kişisel) veya Enterprise (Kurumsal) ağı seçin ve gerekli bilgileri girin.
8. **Connect** (Bağlan) düğmesine dokunun. 

## Doğrudan USB Bağlantısı Yapılandırma

USB kablosuyla doğrudan ağ iletişimi kurabilmeniz için USB cihaz sürücüsünün bilgisayarınızda yüklü olması gerekir. Zaten yüklü değilse bilgisayarınız bağlantı kurulunca USB sürücüsünü otomatik olarak tespit edip yükleyecektir.

1. USB kablosunun ufak ucunu yazıcıya, düz ucunu da bilgisayara bağlayın.
2. Yazıcıyı açın. Bilgisayarda, ekranın sağ alt köşesinde “*Found New Hardware*” (Yeni Donanım Bulundu) penceresi açılır ve yazdırma sürücüsü sihirbazı başlatılır.
3. Başlatılan sihirbazda, önceden seçili değilse **Install the software automatically** (Yazılımı otomatik olarak yükle) seçeneğini tıklayın.
4. **Next** (İleri) düğmesine tıklayın. Yazdırma sürücüsü yüklenir. Bu, bir veya iki dakika sürer.
5. Tamamlandığında, sihirbazda **Finish** (Son) düğmesine tıklayın.

BradyPrinter S3100 yazıcı artık bilgisayarınızdaki etiketleme programından bilgi almaya hazır.

Etiketleri bilgisayardan yazdırırken yazıcı bilgisayara USB kablosuyla bağlanmış olmalıdır. Bilgisayarda kullandığınız etiketleme programının yazdırma iletişim kutusundan BradyPrinter S3100 yazıcıyı seçtiğinizden emin olun.



## Bilgisayardan Etiket Oluşturma ve Yazdırma

1. Yazıcıdan gelen USB kablosunu bilgisayardaki kullanılabilir herhangi bir USB bağlantı noktasına bağlayın.
2. Etiketleme yazılımınızdan etiketleri BradyPrinter S3100 yazıcısına göndererek yazdırın.

**Not:** Bilgisayardan yazıcıya etiket veya şablon kaydedemezsiniz.



## Sistem Varsayılanlarını Ayarlama

Sistem Kurulumu işlevi yazıcının varsayılan ayarlarını belirlemek için kullanılır. Varsayılan değerler, yazıcıya güç verilir verilmez sistemi kullanılabilir bir hale getirmek amacıyla önceden tasarlanmış genel ayarlardır (örneğin; tarih ve saat, yerel tarih ve saatiniz olarak ayarlanmıştır). Varsayılanları değiştirerek ayarları özel gereksinimlerinize göre belirleyebilirsiniz.

Kurulum işlevlerini değiştirmek için aşağıdaki prosedürleri uygulayın. Bu şekilde ayarlanan bütün varsayılanlar, yazıcıdan güç kesildiğinde bile ve yükseltmeler sırasında da geçerli olmaya devam edecektir.

### Saati Ayarlama

**Tarih, saat ve uyku modunu ayarlamak için:**

1. **Menu** (Menü) düğmesine dokunun.
2. Menü listesindeki **Setup** (Kurulum) düğmesine dokunun. 
3. **Setup** (Kurulum) menüsündeki **Clock Settings** (Saat Ayarları) düğmesine dokunun.
4. Açılan **Clock Settings** (Saat Ayarları) penceresinden aşağıdaki seçeneklerin herhangi birini değiştirebilirsiniz (sistem saati de buradan ayarlanır, etiketinizin üstünde saat damgası olmasını istiyorsanız sistem saatini ayarlamanız gerekir):
  - **Uyku modu zaman aşımı:** Sistemin uyku moduna geçmeden önce beklemesini istediğiniz süreyi seçin.
  - **Tarih:** *Ay*, *Gün* veya *Yıl* bölümünü vurgulamak için dokunun ve sonra ▼ okuna dokunarak takvim ekranından tarihi belirleyin.
  - **Saat:** *Saat*, *Dakika* veya *Saniye* bölümünü vurgulamak için dokunun ve sonra ▲ veya ▼ oklarına dokunarak saati değiştirin. AM ile PM arasında geçiş yapmak için *AM/PM* yazısına dokunun.
5. İşlem tamamlandığında **OK** (Tamam) düğmesine dokunun. 



**Saat Ayarları**

İşlem yapılmadığında uyku moduna gir:

Asla
5 Dakika
10 Dakika
15 Dakika
20 Dakika
30 Dakika
1 Saat



Tarih: 1 / 1 /2000

Saat: 2:37:55 AM

 Tamam  İptal

## Yerelleştirme ve Ölçü Birimi

### *Dil ve ölçü birimi seçmek için:*

1. **Menu** (Menü) düğmesine dokunun.
2. Menü listesindeki **Setup** (Kurulum) düğmesine dokunun. 
3. **Setup** (Kurulum) menüsünden **Localization** (Yerelleştirme) düğmesine dokunun.
4. **Language** (Dil) listesinden sistemin görüntülemesini istediğiniz dili seçin.
5. **Unit of measure** (Ölçü birimi) seçin (İnç - Milimetre).
6. İşlem tamamlandığında **OK** (Tamam) düğmesine dokunun. 

### Yerelleştirme

Dil:

Slovenski

Slovensky

Suomi


Svenska


**Türkçe**

Ölçüm birimi

İnç


Milimetre

 Tamam

 İptal


## Metin Varsayılanlarını Ayarlama

### **Metin varsayılanlarını ayarlamak için:**

1. **Menu** (Menü) düğmesine dokunun.
2. Menü listesindeki **Setup** (Kurulum) düğmesine dokunun. 
3. **Setup** (Kurulum) menüsündeki **Text Defaults** (Metin Varsayılanları) düğmesine dokunun.
4. **Text Defaults** (Metin Varsayılanları) menüsünden aşağıdaki seçeneklerin herhangi birini değiştirebilirsiniz:

**Not:** Metin/nesne seçenekleri oluşturulacak bir sonraki metin nesnesinden itibaren geçerli olur. Mevcut metin nesnelere değişikliklerden etkilenmez.

- **Yazı Tipi**
- **Metin birimleri**
- **Hizalama**

5. İşlem tamamlandığında **OK** (Tamam) düğmesine basın. 

### Metin Varsayılanları

Yazı Tipi:

Arial

Arial 65 for BRC

Courier New

Malgun Gothic

MingLiU




Metin birimleri



Punto

İnç

Milimetre

Hizalama



  

Tamam İptal

## Barkod Varsayılanlarını Ayarlama

### **Barkod varsayılanlarını ayarlamak için:**

1. **Menu** (Menü) düğmesine dokunun.
2. Menü listesindeki **Setup** (Kurulum) düğmesine dokunun. 
3. **Setup** (Kurulum) menüsündeki **Barcode Defaults** (Barkod Varsayılanları) düğmesine dokunun.
4. **Barcode Defaults** (Barkod Varsayılanları) menüsünden aşağıdaki seçeneklerin herhangi birini değiştirebilirsiniz:
  - **Symbology (Semboloji)**
  - **Kontrol Karakterleri**
  - **Oran**
  - **Density (Yoğunluk)**
  - **Okunabilir metin**
5. İşlem tamamlandığında **OK** (Tamam) düğmesine dokunun. 

**Barkod Varsayılanları**

Semboloji:

Kod 39	↑
Kod 128 Oto	↓
EAN/JAN-13	↓

Onay işaretini dahil et

Okunabilir onay işareti



Okunabilir başlat/durdur (\*)

Oran

2:1	2.5:1	3:1
-----	-------	-----

Yoğunluk

İnsan tarafından okunabilir metin



	123	
---	-----	---

Tamam  İptal



## Yazdırmayı Ayarlama

### Yazdırma varsayılanlarını ayarlamak için:

1. **Menu** (Menü) düğmesine dokunun.
2. Menü listesindeki **Setup** (Kurulum) düğmesine dokunun. 
3. **Printing** (Yazdırma) düğmesine dokunun.
4. **Printing** (Yazdırma) iletişim kutusundaki **Auto cut settings** (Otomatik kesim ayarları) bölümünde istediğiniz seçeneği belirleyin ve etiketin etrafına sınır çekilip çekilmeyeceğini seçin.
5. İşlem tamamlandığında **OK** (Tamam) düğmesine dokunun. 

**Yazdırma**

Otomatik kesme ayarları

Kesme

Etiketlerin arasını kes

İş sonunda kes  
(Yalnız monokrom etiketler)

Etiket Sınırı

Hiçbiri

Etiket Sınırını Yazdır

 Tamam  İptal

## Giriş Sayfası Varsayılanlarını Özelleştirme

Giriş sayfanızda hangi üç etiket türünün görüntüleneceğini seçebilirsiniz. Seçilen etiket türleri yazıcınızda varsayılan olarak belirlenir.

Değişiklikler hemen *Preview* (Önizleme) alanında görüntülenir.

### **Etiket türü varsayılanlarını seçmek için:**

1. *Home* (Giriş) sayfasından **More Label Types** (Diğer Etiket Türleri) düğmesine dokununuz.
2. *Etiket Türleri* iletişim kutusundan **Customize** (Özelleştir) düğmesine dokununuz. *Customize* (Özelleştir) iletişim kutusu açılır.

### Özelleştir

Ana sayfada görüntülenecek 3 etiket türünü seç.

**Kullanılabilir:**

- Özel Etiket
- Genel Şablonlar
- GHS (CLP)
- Etiketler

**Şunları içerir:**

- Özel Etiket
- Genel Şablonlar
- CLP Boru İşaretleyiciler

↑

Dahil et

↓


Kaldır

+


Düzen

-

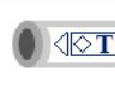
**Onizleme**



Özel Etiket



Genel Şablonlar




CLP Boru İşaretleyiciler


✓


Tamam


✗

İptal

3. *Included* (Dahil Edilenler) listesinden görüntülenmesini istemediğiniz bir etiket türünü seçtikten sonra **Remove** (Kaldır) düğmesine dokununuz. 

4. *Available* (Mevcut) listesinden dahil etmek istediğiniz bir etiket türü seçtikten sonra **Include** (Dahil Et) düğmesine dokununuz. 


5. Dilerseniz **Order** (Sıra) düğmelerine basarak görüntülenme sırasını da değiştirebilirsiniz. 

6. İşlem tamamlandığında **OK** (Tamam) düğmesine dokununuz. 

## Sistem Bilgisini Görüntüleme

Geçerli yazılımın veya üretici yazılımının sürümü ve kullanılabilir bellek gibi sistem hakkındaki ek bilgileri görüntülemek için bu prosedürü uygulayabilirsiniz.

### **Sistem bilgisini görüntülemek için:**

1. *Editor* (Düzenleyici) bölümünden **Menu** (Menü) düğmesine dokunun.
2. Menü'nün seçenekler listesindeki **Info** (Bilgi) düğmesine dokunun.  *System Information* (Sistem Bilgisi) iletişim kutusu görüntülenir.

### Sistem Bilgileri

S3100 Düzenleyici


Sürüm:	2.1.82358
Bellenim:	0.0.82318
Oluşturma tarihi:	Sep 18 2017 22:40:15

Kullanılabilir bellek

Dahili:	200048 KB
Harici USB:	Yok

 **Yapılandırma Etiketini Yazdır**

 **İptal**

3. Sistem bilgilerini görüntüleme işlemini tamamladığınızda **Cancel** (İptal) düğmesine  dokunun.

## 3 Etiketlerle Çalışma

### Etiket Oluşturma

BradyPrinter S3100 İşaret ve Etiket Yazıcısı ürününde ilk etiketinizi oluşturmak yazmaya başlamak kadar kolay. Etiket oluşturmak ve yazdırmak için özel bir yazılıma ihtiyacınız olmadığı gibi bilgisayara bağlanmanız da gerekmez.

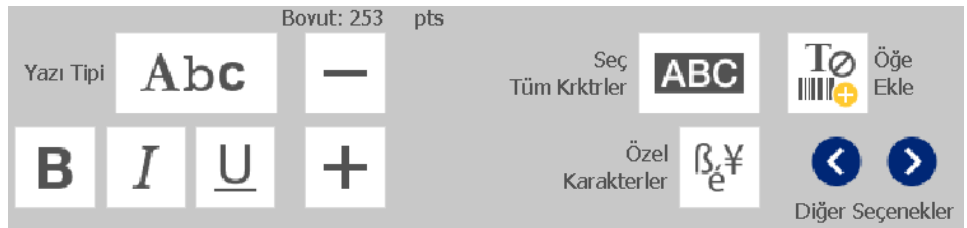
#### Metin Etiketi Oluşturma

Bu prosedürde temel düzenleme teknikleri kullanılarak minimum biçimlendirme ile nasıl metin etiketi oluşturulacağı ve etiketin nasıl yazdırılacağı anlatılmaktadır.


**Not:** BradyPrinter S3100 İşaret ve Etiket Yazıcısı ürününün içerdiği önceden tasarlanmış düzenleri, şablonları ve grafikleri kullanarak yazıcının etiket oluşturma ve düzenleme konusundaki güçlü becerilerinden faydalanın. Ayrıntılı talimatlar için bu kılavuzdaki prosedürlere bakın.

#### ***Yalnızca metin içeren etiket oluşturmak için:***


1. *Home* (Giriş) sayfasından metni girmeye başlayın.
2. Metin nesnenize başka bir satır eklemek için **Enter** düğmesine basın.
3. Metninizin görünümünü değiştirmek için metninizi girmeye başladığınız anda *Control Panel* (Kontrol Paneli) bölümünde görüntülenen kullanılabilir yazı tiplerinden veya metin özniteliklerinden herhangi birini seçebilirsiniz.



**Etiketinizi yazdırmak için:**

1. Etiket oluşturma işlemini tamamladıktan sonra **Print** (Yazdır) düğmesine dokunun. 

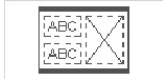
**Not:** Yazdırma işleminden önce yazıcıya şerit ve bant takılmış olması gerekir.

2. **Print** (Yazdır) iletişim kutusuna kaç kopya yazdırmak istediğinizi yazın.
3. **Start Print** (Yazdırmayı Başlat) düğmesine dokunun. 

## Şablondan Etiket Oluşturma

Genel veya uzmanlık alanlarına özgü bir şablon kullanarak etiket oluşturmak için bu prosedürü uygulayabilirsiniz.

**Genel şablondan etiket oluşturmak için:**

1. **Home** (Giriş) sayfasından **General Templates** (Genel Şablonlar) düğmesine dokunun. 
2. **Select Template** (Şablon Seç) iletişim kutusundaki **Category** (Kategori) seçeneklerinden birine dokunun.

### Şablon Seç

Kategorisi

- Boş Etiket
- Sadece Metin
- Bar kodlar ile**
- Grafik ile
- İşaret Başlıkları ile

Bar kodlar ile



Daha Fazla Etiket Türü

 İptal

3. Kullanılabilir řablonlar listesinden bir řablon seęin. Etiket, takılı ortama sıęacak řekilde ölęeklendirilmiş nesnelere birlikte *Editor* (Düzenleyici) bölümünde görüntülenir.
4. Farklı bir řablon seęmek için **Change Template** (řablon Deęiřtir) düęmesine dokunun.

---

**Notlar:**

- Nesnelere en az biri için veri tanımlandıktan sonra řablon deęiřtirme seęeneęi artık kullanılamaz.
- Etkin olan geçerli dosyada kaydedilmemiş deęiřiklikler varsa sistem devam etmeden önce dosyayı kaydetmenizi ister.

- 
5. *Editor* (Düzenleyici) bölümünden řu yöntemlerden birini kullanarak bir nesne seęin:


- **Ekran:** Nesneye dokunun.
- **Klavye:** Sonraki nesneye geęmek için **Tab** (Sekme) tuřuna basın.

- **Düęmeler:** **Next Object** (Sonraki Nesne) düęmesine



dokunun

(sadece tanımlanmamıř yer tutucu nesnelere varsa kullanılabilir).

6. **Metin girmek için** bir metin nesnesi seęip yazmaya bařlayın. Metnizi girmeye bařladıęınız anda *Control Panel* (Kontrol Paneli) bölümünde görüntülenen kullanılabilir yazı tiplerinden veya metin özniteliklerinden herhangi birini seęerek metnizin görünümünü deęiřtirebilirsiniz.
7. **Barkod deęiřtirmek için** barkod nesnesine dokunarak *Barcode* (Barkod) iletiřim kutusundaki seęeneklerden herhangi birini deęiřtirebilirsiniz.
8. **Grafik deęiřtirmek için** grafik nesnesine dokunarak *Select Graphic* (Grafik Seę) iletiřim kutusundaki kullanılabilir grafiklerden herhangi birini seęebilirsiniz.
9. **Nesne eklemek için** (kullanılabilir durumdaysa) **Add Object** (Nesne Ekle) düęmesine  dokunarak kullanılabilir nesne türlerinden herhangi birini seęebilirsiniz.

---

**Not:** Etikete ancak bütün řablon nesnelere tanımlanmıřsa bařka nesne ekleyebilirsiniz.

---


10. Bütün nesnelere tanımlanana kadar nesnelere seęip veri girmeye devam edin.

## Özel Etiket Oluřturma

Önceden tanımlanmamıř bir řablon kullanmadan etiket oluřturmak için bu prosedürü uygulayabilirsiniz.

### Özel etiket oluřturmak için:

Etikete *Add Object* (Nesne Ekle) düğmesiyle nesne ekleyebilirsiniz.


1. Etikete nesne eklemek için herhangi bir ekrandan **Add Object** (Nesne Ekle) düğmesine  dokununuz.
2. Kullanılabilir bir nesne türü eklemek için *Add Object* (Nesne Ekle) menüsünde bir düğmeye dokununuz.



---

**Not:** Nesne, etiketin boyutlarına baėlı olarak deėişiklik gösteren varsayılan boyut ve konumlarda etiketin üstüne yerleřtirilir.

---

3. Bařka bir nesne eklemek için tekrar **Add Object** (Nesne Ekle) düğmesine  veya etiketteki boş bir alana dokununuz, ardından eklemek istediėiniz nesne türünü seėiniz.

---

**Not:** Etiket alanı doluyrsa ve yeni nesne ekleyecek alan yoksa, nesne etiketin en saė ucuna yerleřtirilir ve nesneyi hareket ettirmeniz ve/veya yeniden boyutlandırmanız gerekir.

---

---

**Not:** Bařka etiket türleri oluřturmak için bkz. "*Uzmanlık Alanlarına Özgü Etiket Türleri*" sayfa 108.

---

## Etiket Özniteliklerini Ayarlama

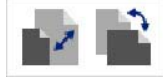
### Sabit Uzunluklu Etiket Oluşturma

Sürekli ortam etiket uzunluğunun ayarlandığı, değişken olmadığı etiketler oluşturmak için bu prosedürü uygulayabilirsiniz. Bu prosedür uygulandığında, etikette gösterilen yazdırılabilir alan, takılı malzeme için gereken ön uç/arka uç miktarı kadar küçültülür, böylece toplam etiket çıkış uzunluğu seçili uzunlukla eşleşir.

**Not:** Kalıp kesim ortam için etiket boyutu zaten ayarlanmıştır ve değiştirilemez.

#### Sabit uzunluklu etiket oluşturmak için:

1. *Home* (Giriş) sayfasından **Menu** (Menü) düğmesine dokunun.
2. Menü listesindeki **Size & Orientation** (Boyut ve Yön) düğmesine dokunun.



**Not:** Ekranın altındaki **Label Size** metnine dokunarak da *Label Size & Orientation* (Etiket Boyutu ve Yönü) iletişim kutusuna erişebilirsiniz.



3. *Label Size & Orientation* (Etiket Boyutu ve Yönü) iletişim kutusundaki **Fixed Length** (Sabit Uzunluk) onay kutusunu işaretleyin.
4. *Fixed Length* (Sabit Uzunluk) onay kutusunun sağındaki alana istenilen etiket uzunluğunu girin.

**Not:** Desteklenen minimum uzunluk 0,5 inçtir (12,7 mm). Desteklenen maksimum uzunluk 60 inçtir (1524 mm).

5. **OK** (Tamam) düğmesine dokunun. Yeni etiket uzunluğu *Status Bar* (Durum Çubuğu) bölümünde gösterilir.

### Otomatik Boyutlu Etiket Oluşturma

Sürekli ortam etiket uzunluğunun etikete eklediğiniz verilere uyacak şekilde ayarladığı (uzunluğu değişken) etiketler oluşturmak için bu prosedürü uygulayabilirsiniz.

**Not:** Kalıp kesim ortam için etiket boyutu zaten ayarlanmıştır ve değiştirilemez.


#### Otomatik boyutlu etiket oluşturmak için:

1. *Home* (Giriş) sayfasından **Menu** (Menü) düğmesine dokunun.



2. Menü listesindeki **Size & Orientation** (Boyut ve Yön) düğmesine dokunun.



3. **Autosize to Fit Data** (Veriye Uyacak Şekilde Otomatik Olarak Boyutlandır) onay kutusunu işaretleyin. Veri girildikten sonra etiket boyutu veriye uyacak şekilde otomatik olarak ayarlanır.
4. **OK** (Tamam) düğmesine dokunun. 



## Yön

Etiketi dikey veya yatay yönde ayarlamak için bu prosedürü uygulayabilirsiniz. *Editor* (Düzenleyici) bölümünde bir etiket üzerinde çalışırken bile etiket yönünü değiştirebilirsiniz.

### **Etiket yönünü ayarlamak için:**

1. **Menu** (Menü) düğmesine dokunun.
2. Menü listesindeki **Size & Orientation** (Boyut ve Yön) düğmesine dokunun.



3. **Label Orientation** (Etiket Yönü) başlığı altında etiketinizin yönünü belirlemek için yön düğmelerinden birine dokunun:
  - **Dikey** : Uzunluk yukarıdan aşağıya doğrudur.
  - **Yatay** : Uzunluk soldan sağa doğrudur.

---

**Not:** Geçerli veriler seçilen uzunluğa sığmıyorsa sistemin verileri sığdırmayı iptal etmesi arasında bir seçim yapmanız gerekir. Verilerin sığdırılmasını seçerseniz nesnelere etikete sığacak şekilde taşınır ve/veya yeniden boyutlandırılır, ancak nesnelere yeni bir yöne doğrultusunda yeniden **düzenlenmez**.

---

4. **OK** (Tamam) düğmesine dokunun. 

## Etiket Genişliği

Takılı ortamın genişliğini, ayarlanan genişlik 4 adede kadar etiket alacak şekilde ayarlayabilirsiniz. Genişliğin otomatik olarak ayarlanması yazı tipi boyutunu ve kenar boşluklarını değiştirir. Bu işlevde etiket genişliği, yukarıdan aşağıya ölçülen etiket yüksekliğini de etkiler. Örneğin, 4 inçlik bir bant kullanılırken 2 Up (2 Adet) seçeneğini seçtiğinizde her biri 2 inç olan iki etiket alt alta sıralanarak yazdırılır. 3 Up (3 Adet) seçeneğini seçerseniz her biri yaklaşık 1,333 inç olan üç etiket alt alta sıralanarak yazdırılır. Dördüncü etiket ilk etiketin arkasından yazdırılır.

Label Text 1	Label Text 1 Label Text 2	Label Text 1 Label Text 2 Label Text 3	Label Text 1 Label Text 2 Label Text 3 Label Text 4
Label Text 2	Label Text 3 Label Text 4	Label Text 4	
Label Text 3			
Label Text 4			
Ortam boyutunu eşleştirin	Etiket genişliği - 2 ADET	Etiket genişliği - 3 ADET	Etiket genişliği - 4 ADET

Şekil: 2, 3 veya 4 Adetlik etiket genişliği kullanarak etiketleri alt alta sıralama

### Genişliği ayarlamak için:

1. **Menu** (Menü) düğmesine dokununuz.
2. **Label** (Etiket) başlığının altındaki **Size & Orientation** (Boyut ve Yön)




düğmesine dokununuz.

3. **Label Width** (Etiket Genişliği) başlığının altındaki **Set Label Width** (Etiket Genişliğini Ayarla) düğmesine dokununuz.

### Etiket Genişliğini Belirle

Genişlik: 

Malzeme Boyutuna Eşleştir
2.000 (2 Up)
<b>1.333 (3 Up)</b>
1.000 (4 Up)




Özel Genişlik Belirle:  inç

Tamam  İptal

4. *Set Label Width* (Etiket Genişliğini Ayarla) iletişim kutusunda **Width** (Genişlik) onay kutusunu işaretlediğinizden emin olun ve ardından istenen genişliğe dokununuz. (Etiket nasıl yazdırılacağını görmek için ekranın sağındaki önizleme paneline bakınız.)

Özel genişlik de ayarlayabilirsiniz. Genişliğin özel olarak ayarlanması 2, 3 ve 4 Adet yazdırma işlevini devre dışı bırakır. Özel genişlik ayarlamak için:

- Set Custom Width** (Özel Genişlik Ayarla) düğmesine dokununuz.
- Set Custom Width* (Özel Genişlik Ayarla) veri alanına istenen genişliği giriniz.
- İşlem tamamlandığında **OK** (Tamam) düğmesine dokununuz. 

## Etiketi Çerçeve İçine Alma

**Not:** Etiketleri etrafında çerçevelerle yazdıracağınız zaman, yazdırma sırasında bandın oynamaması için ortam kılavuzlarının ortama tam olarak yaslandığından emin olun. Çerçevede ince ayarlar yapmak için bkz. “Yazdırma Uzaklığı Ayarlama” sayfa 72.

Etiketin **tamamının** etrafına bir çerçeve (sınır) yerleştirmek isterseniz bu prosedürü uygulayabilirsiniz. Aşağıdaki koşullar geçerlidir:

- **Sabit boyutlu etiketler:** Sürekli veya kalıp kesim ortam kullanılırken çerçeve yazdırılabilir alanın *dış* çeperine uygulanır. Bu değiştirilirse, etiket boyutuyla çerçeve boyutu da değişir.
- **Otomatik boyutlu etiketler:** Etiket uzunluğu nesnelere tarafından belirlenirken çerçeve *uygulandığı durumlarda* etiketteki nesnelere uyacak şekilde boyutlandırılır. Etiket boyutu bu aşamadan sonra değiştirilirse çerçeve yeniden **boyutlandırılmaz**. Boyut değişikliği yaptıktan sonra çerçeveyi etikete yeniden uygulamanız gerekir.

### **Etiket etrafına çerçeve yerleştirmek için:**

**Not:** Sabit uzunluklu bir etiket üzerinde çalışmıyorsanız etiketin etrafına çerçeve yerleştirmeden önce etiketinize en az bir nesne eklemeniz gerekir.

1. **Menu** (Menü) düğmesine dokunun.


2. Menü listesindeki **Frame** (Çerçeve) düğmesine dokunun.



3. **Label Frame** (Etiket Çerçevesi) menüsünden:

- a. Çerçeve şeklini seçin (yok, dikdörtgen, yuvarlak dikdörtgen).
- b. Çerçeve çizgisinin genişliğini seçin (dar, orta, geniş).



**Not:** Çizgi genişliği seçenekleri *ancak* dikdörtgen veya yuvarlak dikdörtgen çerçeve şekilleri seçildiğinde kullanılabilir.

4. Değişiklikler tamamlandıca **OK** (Tamam) düğmesine dokunun  .  
Değişiklikler uygulanır.



## Araçlar

### Etiket Görünümünü Yakınlaştırma/Uzaklaştırma

**Etiket görünümünü yakınlaştırmak/uzaklaştırmak için:**

1. Görüntüyü yakınlaştırmak için  düğmesine, uzaklaştırmak için  düğmesine dokununuz.
2. İstenen yakınlık/uzaklık seviyesine erişene kadar yakınlaştırma/uzaklaştırma kontrolüne gerektiği şekilde tekrar dokununuz.

**Not:** Bütün etiket nesnelere ekranda görüntülenemiyorsa kaydırma okları görüntülenir. Ayrıntılar için bkz. “Etiket Görünümünü Kaydırma” sayfa 36.

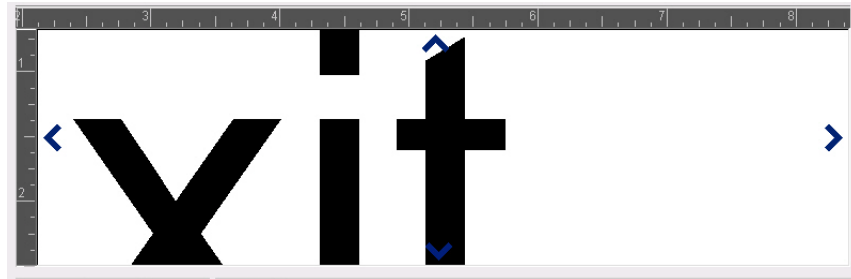
3. Normal görüntüleme moduna dönmek için   düğmesine gerektiği kadar dokununuz.

### Etiket Görünümünü Kaydırma

Artık ekranda görüntülenemeyen etiketin belli bir parçasını yakınlık/uzaklık seviyesini değiştirmeden dikey veya yatay olarak görüntüleyebilmek için bu prosedürü uygulayabilirsiniz.

**Etiketlin görünmeyen kısımlarını görüntülemek için:**

1. *Editor* (Düzenleyici) bölümünde bir ya da birden fazla kaydırma oku görüldüğünde sayfayı görüntülemek istediğiniz yöne doğru kaydırmak için oklara dokununuz. Etiket görünümü değişikçe cetvel değeri otomatik olarak güncellenir.



**Not:** Etiketlin tümü ekranda gösteriliyorsa kaydırma okları görünmez.

2. Sayfayı görüntülemek istediğiniz yöne kaydırmaya devam etmek için yeniden kaydırma oklarına dokununuz. Kaydırma okunu basılı tutarsanız sistem sayfayı kaydırmaya devam eder.
3. Normal görüntüleme moduna dönmek için bütün etiket içeriğini görene kadar

 düğmesine dokununuz.

## 4 Nesnelere Çalışma

---

Nesne etiket üzerindeki herhangi bir metin, grafik veya barkod öğesidir. Nesnelere düzenlenebilir, taşınabilir, hizalanabilir, silinebilir, döndürülebilir, çerçeve içine alınabilir ve/veya boyutlandırılabilir. Bazı nesnelere kendilerine eklenebilen veya değiştirilebilen özellikler içerir (örn. kalınlık, yaslama, alt çizgi, yoğunluk).

### Nesne Türleri

Nesne türlerine Metin, Grafik, Barkod, Serileştirme ve Tarih/Saat dahildir. Nesne eklemek için:

- **Editor (Düzenleyici) ekranına dokunun:** Daha sonra herhangi bir nesne türüyle doldurabileceğiniz yer tutucu bir nesne eklenir.
- **Control Panel (Kontrol Paneli) bölümündeki Add Object (Nesne Ekle) düğmesine dokunun:** Daha sonra herhangi bir nesne türüyle doldurabileceğiniz yer tutucu bir nesne eklenir.
- **(Add Object [Nesne Ekle] panelindeyken) Add Empty Object (Boş Nesne Ekle):** Etiket boş bir alana dokunduğunuzda, dokunduğunuz yerde yer tutucu bir nesne oluşur. Oluşturduğunuz nesne türü daha sonra yer tutucu nesnenin içine yerleşir.

### Nesne Boyutlandırma

Sistem nesne boyutunu etikete sığacak şekilde otomatik olarak küçültür ve nesneyi etiketin yazdırılabilir alanında kalabilmesi için taşır veya yeniden boyutlandırır (metin kırılmaz).


## Nesne Ekleme

Nesne eklemenin en kolay yolu *Editor* (Düzenleyici) ekranında boş bir alana dokunmaktır. Bir nesne düzenliyorsanız ekrana iki kez dokunun; ilki düzenlediğiniz nesne üzerindeki seçimi kaldırmak, ikincisi de yeni bir nesne eklemek içindir.

Aşağıdaki yöntemlerden herhangi birini kullanarak da nesne ekleyebilirsiniz.

### Metin Nesneleri

#### **Metin nesnesi eklemek için:**

1. Metin nesnesi eklemek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanabilirsiniz:
  - **Yazmaya başlayın:** Bir metin kutusu eklenir ve yazılan metinle dolmaya başlar. *Editor* (Düzenleyici) ekranında zaten yer tutucu nesnelere varsa metin ilk kullanılabilir (boş) yer tutucuya eklenir.
  - **Ekranda boş bir alana dokunun:** Bir metin kutusu eklenir ve yazılan metin bu nesneye eklenir.
  - **Add Object (Nesne Ekle) seçeneğini belirleyin: Text (Metin)**  düğmesine dokunun. Bir metin kutusu eklenir ve yazılan metin bu nesneye eklenir.

---



**Not:** Bir metin nesnesi seçildikten hemen sonra sistem metin düzenleme paneline gider, burada metin yazabilir ve/veya düzenleyebilirsiniz.

---

2. Metin düzenlemek için bkz. "*Metinle Çalışmak*" sayfa 46.

## Grafik Nesneleri

### Grafik nesnesi eklemek için:

1. Grafik nesnesi eklemek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanabilirsiniz.
  - *Editor* (Düzenleyici) ekranında herhangi bir yere dokunun.
  - Zaten bir etiket üzerinde çalışıyorsanız **Add Object** (Nesne Ekle)  düğmesine dokunun.
2. *Add Object* (Nesne Ekle) panelindeki **Graphic** (Grafik) düğmesine dokunun. 
3. *Select Graphics* (Grafik Seç) iletişim kutusunda eklemek istediğiniz grafiğin olduğu **Category** (Kategori) seçeneğini belirleyin.
4. İstenen grafiğe dokunun. Grafik etikete eklenir (veya seçili grafik yer tutucunun yerini alır).



**Not:** Kendi grafiklerinizi içeri aktarabilir ve bu grafikleri sistem dahilindeki grafikler gibi kullanabilirsiniz. Bkz. "Grafikleri İçeri Aktarma" sayfa 77



## Şekiller

Etiketinize çember, dikdörtgen gibi şekiller eklemek için grafik nesnelere kullanın.

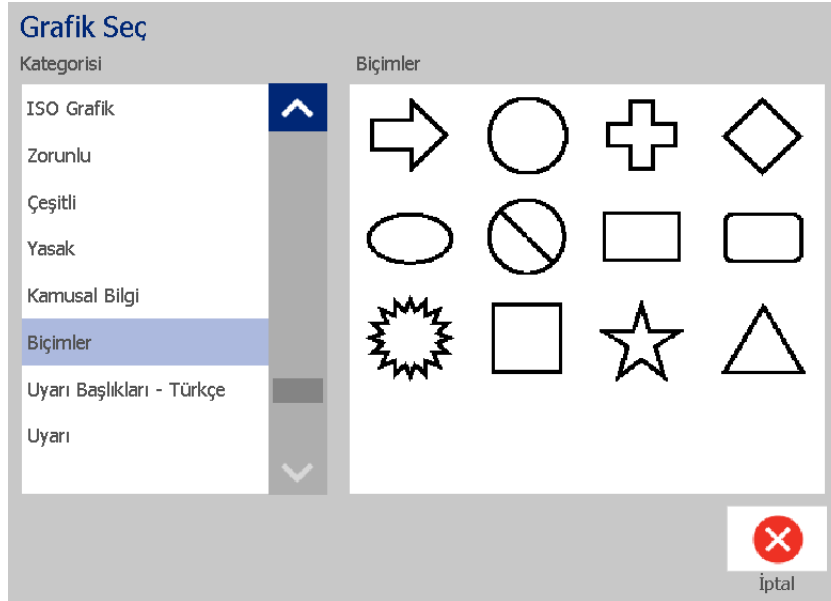
### Etikete şekil eklemek için:

1. Editor (Düzenleyici) ekranında şeklin eklenmesini istediğiniz yere dokununuz.
2. **Add Object** (Nesne Ekle) kontrol panelindeki **Graphic** (Grafik) düğmesine

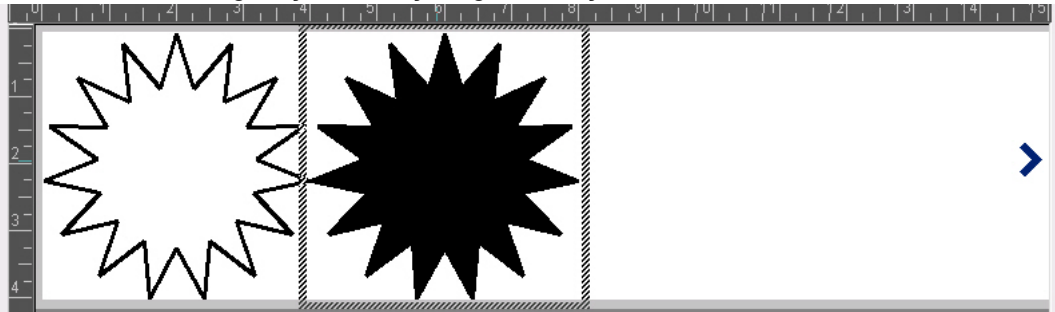
dokununuz.





3. **Select Graphic** (Grafik Seç) iletişim kutusunda **Category** (Kategori) seçeneğinin altındaki **Shapes** (Şekiller) seçeneğine dokununuz.
4. **Shapes** (Şekiller) alanında istenen şekle dokununuz.



5. Seçilen şekil Editor (Düzenleyici) ekranında görüntülenir. Şeklin içini dolu mu boş mu olmasını istediğinize karar verin. Aşağıdaki görüntüde solda içi boş, sağda içi dolu bir şekil gösterilmiştir.





- Şeklin içini doldurmak için **Fill** (Doldur) düğmesine  dokununuz.
- Şeklin içini boşaltmak için **Outline** (Dış Çizgi) düğmesine  dokununuz.

## Barkod Nesneleri

Barkodun ne olduğuna ve mevcut bir barkodun nasıl düzenleneceğine ilişkin bilgiler için bkz. “*Barkodlarla Çalışma*” sayfa 54.

### **Barkod nesnesi eklemek için:**

1. Barkod nesnesi eklemek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanabilirsiniz.
  - *Editor* (Düzenleyici) ekranında herhangi bir yere dokunun.
  - Zaten bir etiket üzerinde çalışıyorsanız **Add Object** (Nesne Ekle) düğmesine dokunun. 
2. *Add Object* (Nesne Ekle) panelindeki **Barcode** (Barkod) düğmesine dokunun. 
3. *Barcode Content* (Barkod İçeriği) iletişim kutusunda:
  - a. Bir barkod **Semboloji**'si seçin.
  - b. Bir **Data Value** (Veri Değeri) yazın.

**Not:** *System Setup* (Sistem Kurulumu) menüsünü kullanarak farklı bir sembolojiyi varsayılan olarak ayarlayabilirsiniz (bkz. “*Barkod Varsayılanlarını Ayarlama*” sayfa 23).

**Not:** Farklı bir veri kaynağı ayarlamak için bkz. “*Metni veya Barkodu Değişken Veriye Dönüştürme*” sayfa 65.

### Barkod

Veri değeri:

Semboloji:

- Kod 39
- Kod 128 Oto
- EAN/JAN-13
- Araya eklemeli 2 / 5
- UPCA

Belirle Veri Kaynağı

Tamam İptal

**Not:** Girilen bir karakter etkin semboloji için geçersizse yanlış bir karakter girdiğinizi belirten bir mesaj görüntülenir. Barkod verilerini girme ve semboloji seçme seçenekleri geçerli karakterler girilene veya işlem iptal edilene kadar görüntülenir.



4. **OK** (Tamam) düğmesine dokunun. 

## Seri Nesneler

Serileştirme, yazdırma sırasında birden fazla etiket yazdırılırken sayıların veya harflerin birbirini izleyen sırada yazdırıldığı etiketler oluşturmanızı sağlar.

**Not:** Bu prosedür ancak şablon **kullanılmadığında** uygulanabilir. Şablon kullanıyorsanız bkz. “*Metni veya Barkodu Değişken Veriye Dönüştürme*” sayfa 65.

### Seri nesne eklemek için:

1. **Add Object** (Nesne Ekle) düğmesine  dokununuz.
2. **Add Objects** (Nesne Ekle) panelinde **Serial & Date/Time** (Seri ve Tarih/Saat)  düğmesine dokununuz.
3. **Serial & Date/Time** (Seri ve Tarih/Saat) iletişim kutusundan şu iki seçenekten birini belirleyin:
  - **Serial Text** (Seri Metin)
  - **Serial Barcode (Seri Barkod)**
4. **Serial** (Seri) iletişim diyalogunda seri özniteliklerini ayarlamak için değer yazın veya seçin (yapılan seçimlerin örneği hemen **Sample** (Örnek) alanında görüntülenir):
  - **Starting Value** (Başlangıç Değeri): Serileştirmenin başlayacağı etiket başlangıç değeri. Alfa veya sayısal (sıfırdan büyük veya küçük) değerler kullanabilirsiniz.
  - **Ending Value** (Bitiş Değeri): Serileşmenin biteceği etiket bitiş değeri (etiketlerin Toplam Sayısı girilmişse kullanılmaz). Alfa veya sayısal (sıfırdan büyük veya küçük) değerler kullanabilirsiniz.
  - **Change by** (Değişme sayısı): Her etiket için seri değeri artırmak veya azaltmak üzere eklenecek veya çıkarılacak sayı. Sıfırdan büyük ve küçük değerler kullanabilirsiniz.
  - **Total number** (Toplam sayı): Yazdırılacak etiketlerin sayısı (Bitiş Değeri girilmişse kullanılmaz).
  - **Before serial** (Seriden önce): Seri değerden önce eklenen ön ek (metin veya boşluk).
  - **After serial** (Seriden sonra): Seri değerden sonra eklenen son ek (metin veya boşluk).

**Seri**

Başlangıç değeri:   Bitiş değeri:


Değiştirme:   Toplam sayı:

Seri öncesi:

Seri sonrası:

Ornek

Tamam  İptal



- İşlem tamamlandığında **OK** (Tamam) düğmesine  dokununuz. Sistem serileştirmenin başlangıç (ilk) değerini etikette görüntüler.

## Tarih/Saat Nesneleri

Tarih/Saat seçeneği (metin veya barkod) etiketinize saat damgası yerleştirebilmenizi sağlar. Seçtiğiniz seçeneklere bağlı olarak tarih, saat veya tarih ve saat ekleyebilirsiniz.

Saat ayarlarını **Clock Settings** (Saat Ayarları) seçeneğinden istediğiniz zaman değiştirebilirsiniz (bkz. “*Saati Ayarlama*” sayfa 20, daha fazla bilgi için 4. adımdan başlayın).

### Tarih/saat nesnesi eklemek için:

1. **Add Object** (Nesne Ekle) düğmesine  dokununuz.
2. **Add Objects** (Nesne Ekle) panelinde **Serial & Date/Time** (Seri ve Tarih/Saat)  düğmesine dokununuz.
3. **Serial & Date/Time** (Seri ve Tarih/Saat) iletişim kutusundan aşağıdakileri seçin:
  - **Date/Time Text (Tarih/Saat Metin)**: Etiketinize tarih/saat nesnesi yerleştirir.
  - **Date/Time Barcode (Tarih/Saat Barkod)**: Tarih/saat verisi ile birlikte barkod nesnesi yerleştirir.
4. **Date/Time** (Tarih/Saat) menüsünden etikete dahil etmek istediğiniz biçim(ler)i seçin. Değişiklikler hemen **Preview** (Önizleme) alanında görüntülenir.

### Tarih/Saat:

Tarihi ekle

Saati ekle

Saat Ayarları

Tarih biçimi:

1/2/2000

1/2/00

01/02/00

01/02/2000

Saat biçimi:

0:34:59

00:34:59

00:34

Saat biçimi

12 saat

24 saat

Onizleme


01/02/00 00:34

✓

Tamam

✗

İptal

- **Include date (Tarih ekle):** Tarihi ekler veya kaldırır.
  - **Include time (Saati Ekle):** Saati ekler veya kaldırır.
  - **Date Format (Tarih Biçimi):** Etiket(ler)in üstüne yazdırılan tarihin biçimi.
  - **Time Format (Saat Biçimi):** Etiket(ler)in üstüne yazdırılan saatin biçimi.
  - **Hour Format (Zaman Biçimi):** 12 saatlik (AM ve PM) veya 24 saatlik zaman biçimi
5. İşlem tamamlandığında **OK** (Tamam) düğmesine  dokununuz. Bir nesne geçerli tarih/saat değeri ile birlikte etikete eklenir.

---

**Not:** Her bir etiketteki tarih/saat değeri, etiketler yazdırılırken yazıcıda *geçerli* olan tarih ve saati gösterir.

---

---

**Not:** Sistem saati ayarlanmamışsa sistem saatini ayarlamanızı talep eden bir mesaj görüntülenir. **OK** (Tamam) seçeneği sizi **Clock Settings** (Saat Ayaları) menüsüne götürür. **Cancel** seçeneği sizi *Editor* (Düzenleyici) ekranına geri döndürür.

---

## Metinle Çalışmak

### Metin Seçme veya Metin Seçimini Kaldırma

#### **Metin kutusundaki sözcükleri seçmek veya seçimi kaldırmak için:**

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranında seçmek istediğiniz sözcüklere dokununuz.
  - **Tek bir sözcük seçin:** Sözcüğe dokununuz. Sistem sözcüğü vurgular.
  - **Seçimi genişletin:** *Shift* (Üst Karakter) tuşuna basarak aynı metin nesnesindeki başka bir sözcüğe dokununuz. Sistem, ek sözcüğü veya sözcükleri vurgular.
  - **Sözcük seçimini kaldırın:** Vurgulanmış sözcüğe dokununuz. Sistem sözcük seçimini kaldırır. Birden çok sözcük vurgulanmışsa sistem dokunulan sözcüğün *haricinde* her şeyin seçimini kaldırır.

#### **Metin kutusundan tek tek karakter seçmek için:**


1. *Editor* (Düzenleyici) ekranından seçmek istediğiniz karakterler veya karakterlere sahip nesneyi seçin.
2. Seçimin başlamasını istediğiniz alana dokununuz (veya klavyedeki ← ya da → ok tuşunu kullanınız).
3. İmleci seçimin bitmesini istediğiniz konuma taşımak için klavyede **Shift** (Üst Karakter) tuşunu basılı tutarken ← veya → ok tuşuna basın.

---

**Not: Shift** (Üst Karakter) tuşunu bırakana kadar ok tuşlarına her bastığınızda seçim bir karakter genişletilir.

---


#### **Metin kutusundaki bütün karakterleri seçmek için:**

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranında bir metin nesnesine dokununuz.
2. **Select All Chars** (Bütün Karakterleri Seç) düğmesine  dokununuz. Sistem metin nesnesindeki bütün karakterleri seçer.


## Metin Boyutunu Büyütme veya Küçültme

Karakter düzeyinde bir özneteliği değiştirdiğinizde vurgulanmış olan metinler **ve** imlecin geçerli konumundan sonra girilen yeni metin söz konusu değişikliği yansıtır. Metin boyutunu bu prosedürü uygulayarak büyütüp küçültebilirsiniz.

### **Metin boyutunu büyütme için:**

- Bir metin kutusuna metin yazın. Metin otomatik olarak veya etiket sınırına ulaştığında metin kutusunun boyutuna sığacak şekilde boyutlandırılır.
- Bir metin kutusuna dokununuz veya metin kutusu seçin ve ardından *Control Panel* (Kontrol Paneli) menüsündeki  düğmesine dokununuz.
- Ayrıca bkz. “Karakter Yazı Tipini, Boyutunu veya Stilini Değiştirme” sayfa 48.

### **Metin boyutunu küçültme için:**



- **Enter** tuşuna basın. Yeni bir satıra geçilir ve metin boyutu metin kutusuna sığacak şekilde küçültülür.
- Bir metin kutusuna dokununuz veya metin kutusu seçin ve ardından *Control Panel* (Kontrol Paneli) menüsündeki  düğmesine dokununuz.

## Metin Silme/Temizleme

### **Metin kutusundaki metni silme/temizleme için:**

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranında bir metin etiketi varken bir metin nesnesine dokununuz. (Yanıp sönen) imleç metin kutusunun sonunda konumlanır.
2. Metni silme veya kaldırmak için klavyedeki şu tuşları kullanınız:
  - **Backspace (Geri):** İmlecin *solundaki* karakteri veya karakterleri siler.
  - **Vurgulanmış Karakterler:** Sözcükler vurgulanmışsa *Backspace (Geri)* tuşuna basılınca vurgulanmış metnin tümü silinir.

**Not:** **Enter** tuşuna basılınca vurgulanmış metin silinir ve yeni bir satıra geçilir.

3. Metnin tümünü temizlemek ve metin kutusunu bırakmak için:
  - a. **Select All Chars** (Bütün Karakterleri Seç) düğmesine  dokununuz.
  - b. *Klavyede* **Backspace (Geri)** tuşuna basın. Vurgulanmış metin kaldırılır.
4. Bütün metni silme ve metin kutusunu kaldırmak için *Tools* (Araçlar) bölümündeki **Delete (Sil)**  düğmesine dokununuz. Seçilen metin kutusundaki metnin tümü silinir ve metin kutusu kaldırılır.



## Karakter Yazı Tipini, Boyutunu veya Stilini Değiştirme

Karakter düzeyindeki öznitelikler bir nesnedeki tek bir karakteri veya karakterleri etkileyen özniteliklerdir (örneğin, Metin sözcüğündeki “M” harfi). Karakter düzeyindeki özniteliklere yazı tipi, yazı tipi boyutu ve yazı tipi stili (kalın, italik, alt çizgi) dahildir.


Karakter düzeyinde bir özneliği değiştirdiğinizde vurgulanmış olan metinler **ve** imlecin geçerli konumundan sonra girilen yeni metin söz konusu değişikliği yansıtır.

***Text Attributes (Metin Öznitelikleri) kontrol panelinde karakter yazı tipini, boyutunu veya stilini değiştirmek için:***

**Not:** Metin özniteliklerini kontrol panelinden değiştirdiğinizde yapılan değişiklikler hemen *Editor* (Düzenleyici) ekranına yansır. Bu değişiklik sonraki değişikliklere de yansır.

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranındaki metin kutusundan tek bir karakter veya karakterler seçin.
2. *Text Attributes* (Metin Öznitelikleri) kontrol panelinde:
  - **Font** (Yazı Tipi) düğmesine **Abc** dokunun, ardından yeni yazı tipini seçip **OK** (Tamam) düğmesine dokununuz.
  - Şu düğmelerden birine dokununuz: **B** **I** **U**.

***Fonts (Yazı Tipleri) iletişim kutusunda karakter yazı tipini, boyutunu veya stilini değiştirmek için:***

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranındaki metin kutusundan tek bir karakter veya karakterler seçin.
2. *Text Attributes* (Metin Öznitelikleri) kontrol panelinde **Fonts** (Yazı Tipleri) düğmesine **Abc** dokununuz.
3. *Fonts* (Yazı Tipleri) iletişim kutusunda aşağıdaki özniteliklerin herhangi birini seçin veya değiştirin:
  - **Fonts** (Yazı Tipleri): Kullanılabilir yazı tipleri listesinden bir yazı tipi seçin.
  - **Size** (Boyut): Metin için bir boyut yazın. Vurgulanan metnin boyutu yeni boyuta getirilir ve geçerli imleç konumundan sonra girilen yeni metin de söz konusu değişikliği yansıtır.
  - **Style** (Stil): Kalın, İtalik ve/veya Alt Çizgi stilini seçin (ayrıca bkz. “*Metin Boyutunu Büyütme veya Küçültme*” sayfa 47).
4. İşlemi tamamladığınızda **OK** (Tamam) düğmesine dokununuz. 

## Yatay Metin Yaslama

Metnin nesne içinde yatay olarak hizalanma biçimini ayarlamak veya değiştirmek için bu prosedürü uygulayabilirsiniz. Bu işlem öncelikle birden çok satıra sahip metin nesnelerini etkiler; metin nesnenin ya sol kenarına, ya ortasına ya da sağ kenarına hizalanacak şekilde ayarlanır.


**Not:** Yatay hizalama, karakterler eklendikçe metnin nasıl genişleyeceğini etkiler. Sola yaslanmış metin sağa doğru, ortaya hizalanmış metin her iki yöne doğru, sağa yaslanmış metin de sola doğru genişler.

### **Yatay metin yaslamayı ayarlamak için:**

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranında değiştirmek istediğiniz metin nesnesini seçin.
2. Zaten görüntülenmediyse **More Options** (Diğer Seçenekler) düğmesine



basarak *Yaslama* kontrollerine gidin.

3. İstlenen yaslama seçeneğine dokunun (sol, orta, sağ) . Metin hemen görüntülenir ve nesneye yeni ayara göre yaslanır.

**Not:** Metin nesnelerinin tamamı farklı hizalamalarla biçimlendirilebilir, ancak son metin nesnesi ayarı geçerli düzenleme oturumu sırasında yeni metin nesneleri için varsayılan ayar haline gelir. Daha fazla bilgi için bkz. “*Metin Varsayılanlarını Ayarlama*” sayfa 22.

## Dikey Metin

Metni bir karakter dizisi olarak dikey şekilde hizalamak için bu prosedürü uygulayabilirsiniz.


Metin nesneye dikey olarak sığmak üzere boyutlandırıldıktan sonra yeniden dikey ayarının seçilmesi metni tekrar orijinal boyutuna getirmez. Metin boyutunu el ile değiştirerek orijinal ayarına döndürmeniz gerekir.


### **Metni dikey olarak ayarlamak için:**

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranında değiştirmek istediğiniz metin nesnesini seçin.
2. *Control Panel* (Kontrol Paneli) menüsündeki **More Options** (Diğer

Seçenekler) düğmesine 

dokunarak *Vertical* (Dikey) kontrollerine gidin.

3. **Vertical** (Dikey) düğmesine  dokunun. Metin etikette hemen dikey olarak görüntülenir.

4. Dikey ayarı açıp kapamak için tekrar **Vertical** (Dikey)  düğmesine dokununuz.





**Notlar:**

- Metin dikey olarak biçimlendirilirken metindeki satır sonları boşluk olarak işlenir.
- Dikey nesne etikete sığmıyorsa nesne ile metin, etiketin yazdırılabilir alanına sığabilmesi için yeniden boyutlandırılır (yani metin kırılmaz).

## Metni Genişletme veya Daraltma

Metin karakterlerini yatay olarak genişletip daraltmak için bu prosedürü uygulayabilirsiniz. Bu işlem yazı tipi boyutunu değiştirmez.

**Metni genişletmek veya daraltmak için:**

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranında genişletmek veya daraltmak istediğiniz metin nesnesini seçin.
2. *Control Panel* (Kontrol Paneli) menüsündeki **More Options** (Diğer Seçenekler) düğmesine   dokunarak *Expand/Condense* (Genişlet/Daralt) kontrollerine gidin.
3. **Expand** (Genişlet)  veya **Condense** (Daralt)  düğmesine dokununuz. Metin etikette hemen genişletilmiş veya daraltılmış olarak görüntülenir.





**Not:** Metin %10'luk farklarla %50 ila %200 genişler veya daralır. Sınırlara gelindiğinde Genişlet/Daralt düğmeleri etkisizleşir.

4. Metni genişletmeye veya daraltmaya devam etmek için 3. Adımı tekrarlayın.

## Metni Tersine Çevirme

Metni ön plan rengi ile arka plan rengi ters çevrilmiş olarak (yani beyaz arka planı siyah veya siyah arka planı beyaz olarak) biçimlendirmek için bu prosedürü uygulayabilirsiniz.

**Tersine çevrilmiş metin çıktısını ayarlamak için:**

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranında ters biçimlendirilmesini istediğiniz metin nesnesini seçin.
2. *Control Panel* (Kontrol Paneli) menüsündeki **More Options** (Diğer Seçenekler) düğmesine   dokunarak *Reverse* (Ters Çevir) kontrolüne gidin.
3. **Reverse** (Ters Çevir) düğmesine  dokununuz. Metin hemen ön plan rengi ile arka plan rengi ters çevrilmiş olarak görüntülenir.
4. Bu ayarı açıp kapamak için tekrar **Reverse** (Ters Çevir)  düğmesine dokununuz.

## Metin Karakterleri ile Aksanlı Karakterleri Yazma

Standart bilgisayar klavyelerinde olduğu gibi her karakter tuşu **<Shift>** (Üst Karakter) ve **<Alt Gr>** (Alternatif Grafik) tuşlarıyla beraber kullanıldığında birden fazla karakteri destekler.

Karakterler tuşlarda dört konumdan birinde gösterilir (bkz. Şekil Tuş Bileşimleri). Tuşun üstündeki karakter konumu karakterlerin **<Shift>** (Üst Karakter) ve **<Alt Gr>** (Alternatif Grafik) tuşlarıyla birlikte nasıl kullanılacağını gösterir.

2 tuş vuruşu gerektiren karakterler ayrıca belirtilmemiştir, ancak bu tuşlar kullanıldığında farklı davranırlar. Örneğin, aksanlı bir karakter yazılırken değiştirilecek harf de yazılana kadar söz konusu aksanlı karakter görüntülenmez. Aksanlı karakter daha sonra söz konusu harfle birlikte görüntülenir.

### Tuş Bileşimlerini Anlama

- "Tuş" terimi aksanlı karakterin bulunduğu fiziksel tuşu ifade eder.
- "+" işareti iki veya daha fazla tuşun aynı anda basılacağını belirtir.
- Tuş bileşimlerini ayıran virgöl, ikinci tuş bileşimi yazılmadan önce ilk tuş kümesinin bırakılması gerektiğini gösterir.

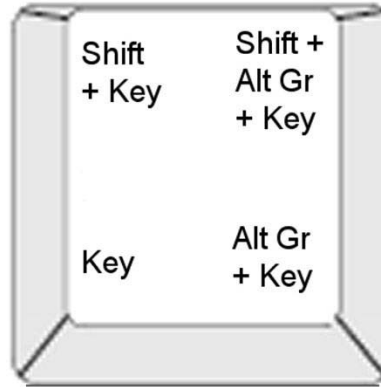


Figure: Tuş Bileşimleri

## Aksanlı Karakterleri Yazma

Aksanlı karakterlere erişmek için tuş bileşimlerinin nasıl girileceği kullandığınız klavye yapılandırmasına bağlı olarak değişiklik gösterebilir.

**Not:** Belirli klavyeler için kullanılabilir olan aksanlı karakterlerin listesi için bkz. “Karakter Eşleştirme ve Asya Metinleri için Giriş Yöntemi Düzenleyicisi (IME)” sayfa 100.

### Aksanlı karakter yazmak için:

1. Klavyede uygulanmasını istediğiniz aksanlı karakterin olduğu tuşu bulun.
2. Gereken tuş bileşimini yazın (bkz. Şekil Tuş Bileşimleri). Tabloda örnek tuş bileşimleri gösterilmektedir.

**Not:** Örneklerin tümünde kullanılan klavye yapılandırması Kuzey Amerika QWERTY klavye yapılandırmasıdır, sadece halka şekli için Avrupa QWERTY klavye yapılandırılması kullanılmıştır.


Sonuç	Aksan Tuşu	Tuş Bileşimi
Ç	Çengel	<b>Küçük Harf:</b> Alt Gr + Tuş <b>Büyük Harf:</b> Shift + Alt Gr + Tuş
ô à	Şapka Vurgu	<b>Küçük Harf:</b> Shift + Alt Gr + Tuş, Harf <b>Büyük Harf:</b> Shift + Alt Gr + Tuş, Shift + Harf
é ñ	Keskin Tilde	<b>Küçük Harf:</b> Alt-GR + Tuş, Harf <b>Büyük Harf:</b> Alt-GR + Tuş, Shift + Harf
ä	Üstte İki Nokta (umlaut)	<b>Küçük Harf:</b> Shift + Tuş, Harf <b>Büyük Harf:</b> Shift + Tuş, Shift + Harf
å	Halka	<b>Küçük Harf:</b> Alt + Tuş, Harf <b>Büyük Harf:</b> Alt + Tuş, Shift + Harf

## Özel Karakterler Girme

Fiziksel klavyede *var olmayan* aksanlı karakterler veya özel karakterler gibi metin karakterlerini girmek için bu prosedürü kullanabilirsiniz.

### Özel karakterler girmek için:

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranında bir metin nesnesi seçtikten sonra **Special**

**Characters** (Özel Karakterler) düğmesine  dokununuz. Kullanılabilir karakterlerin listesi görüntülenir.


**Not:** Kullanılabilecek karakterler kullandığınız yazı tipine bağlıdır.


### Özel Karakterler

	!	"	#	\$	%	&	'	(	)	*	+	
,	-	.	/	0	1	2	3	4	5	6	7	
8	9	:	;	<	=	>	?	@	A	B	C	
D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	
P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	

Güncel:



Girilecek karakterler


  
 Tamam

  
 İptal

2. Girmek istediğiniz karakter(ler)i seçin (tek seferde birden çok karakter seçebilirsiniz). Seçilen karakterler hemen *Characters to Insert* (Eklenecek Karakterler) alanında görüntülenir.

### Notlar:

- Özel karakterler ile normal karakterleri birlikte kullanmak isterseniz yine *Characters to Insert* (Eklenecek Karakterler) alanına yazabilirsiniz.
- Kullanılabilir karakterler arasında gezinmek için **Yukarı**  veya **Aşağı**  okuna basın.

3. Alandan karakter silmek için **Backspace** (Geri) tuşuna basın veya karakterleri vurgulayın ve **Delete** (Sil) tuşuna basın.
4. Özel karakter(ler) seçme işlemi tamamladığınızda **OK** (Tamam) düğmesine  dokununuz. Özel karakterler etkin metin nesnesindeki geçerli imleç konumuna eklenmiştir.

## Barkodlarla Çalışma

Barkodlar standart endüstri sembolojisine uygun olarak üretilir. Tipik bir barkod dikey çizgilerden (çubuklardan) ve girilen metne bağlı olarak değişen kalınlıktaki boşluklardan oluşur. Barkoda okunabilir metin de dahil olabilir. Okunabilir metin barkodun oluşturulduğu girilmiş verilerdir. Çubukları ve boşlukları okuyamayacağınız için barkod görünümünü oluşturan metni görüntüleyebilirsiniz.

Barkod öğeleri yalnızca dikey (yükseklik) boyutlandırmayı destekler. Barkodun genişliği verilere ve semboloji standardına bağlıdır ve değiştirilemez. Ancak bazı barkod genişlikleri kullanılan semboloji standardına bağlı olarak barkodun oranı ve yoğunluğu değiştirilerek farklılaştırılabilir.


Barkod verileri diğer verilerle (metin veya simgeler) aynı satırda görüntülenebilir. Barkod için ayrı bir alan gerekmez. Metinle aynı satırdaki barkod verileri metnin üstüne yazılmaz, yanına yerleştirilir.

Yazıcıdaki diğer nesne öğeleri gibi barkod öğeleri de konumlandırılabilir, hizalanabilir ve döndürülebilir.

Bu bölümde etiket üzerindeki bir barkod üzerinde nasıl değişiklik yapılabileceği anlatılmaktadır. Barkod eklemeye ilişkin bilgi için bkz. “Barkod Nesneleri” sayfa 41.

## Barkodu Değiştirme

### Barkodu değiştirmek için:

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranında bir barkod nesnesi seçin.
2. **Change Barcode** (Barkodu Değiştir) düğmesine  dokununuz.

### Barkod


Veri değeri:

Semboloji:

- Kod 39
- Kod 128 Oto
- EAN/JAN-13
- Araya eklemeli 2 / 5
- UPCA

Belirle Veri Kaynağı

Tamam İptal




3. *Barcode* (Barkod) iletişim kutusunda istenen seçenekleri değiştirin:
  - **(Data value) Veri değeri**
  - **Symbology (Semboloji)**
  - **Set Data Source** (Veri Kaynağını Ayarla) (isteğe bağlı). Ayrıntılar için bkz. “Metni veya Barkodu Değişken Veriye Dönüştürme” sayfa 65.
4. İşlem tamamlandığında **OK** (Tamam) düğmesine dokunun. 

## Barkod Seçeneklerini Değiştirme

Barkod seçeneklerine farklı bir oran ve yoğunluk ayarlama ile barkod boyutunu büyütme veya küçültme dahildir.

### Barkod Boyutu, Oranı ve Yoğunluğu

#### **Barkod boyutunu, oranını ve yoğunluğunu değiştirmek için:**

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranında bir barkod nesnesi seçin.
2. *Control Panel* (Kontrol Paneli) bölümünde istenen ayarları düzenleyin.
  - **Boyut:** Barkodu dikey olarak büyütme için  düğmesine, küçültme için  düğmesine dokunun. Değişiklikler hemen *Editor* (Düzenleyici) ekranına yansır.
  - **Oran:** Oran, ince bir çubuk ile kalın bir çubuk arasındaki boşluktur (barkodun genel genişliği). Her semboljide geçerli değildir. Üç seçenekten birini  seçebilirsiniz. Değişiklikler hemen *Editor* (Düzenleyici) ekranına yansır.
  - **Yoğunluk:** Yoğunluk, barkod çubuklarının ve boşluklarının genişliğini kontrol eder. Genellikle çubuklar ve boşluklar ne kadar inceyse barkod yoğunluğu o kadar yüksek, etikette kapladığı alan da o kadar dar olur. **Density** (Yoğunluk) düğmesine dokunduktan sonra **Density** (Yoğunluk) iletişim kutusundan barkodunuz için bir yoğunluk seçin. **OK** (Tamam) düğmesine dokunun. Değişiklikler hemen *Editor* (Düzenleyici) ekranına yansır.

### Okunabilir Metin Seçenekleri



Barkod metin seçenekleri barkodunuzun okunabilir metin gösterip göstermeyeceğine ve okunabilir metnin nerede konumlanacağına (barkodun üstünde veya altında) karar verebilmenizi sağlar.

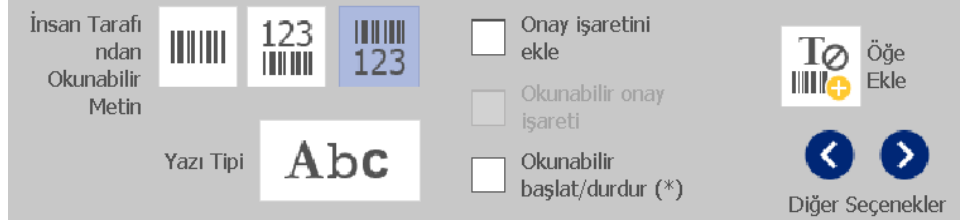
Metnin kontrol karakteri veya başlangıç/bitiş karakteri içerip içermeyeceğine de karar verebilirsiniz.



#### **Okunabilir metin eklemek için:**

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranında bir barkod nesnesi seçin.



2. *Human Readable Text* (Okunabilir Metin) kontrol paneline gitmek için **More Options** (Diğer Seçenekler) düğmesine   dokununuz.



3. İstedığınız **Human-Readable Text** (Okunabilir Metin) seçeneğini belirleyin: *yok, barkodun üstünde veya barkodun altında*.
4. Okunabilir metniniz için bir yazı tipi ve/veya boyut seçmek için **Font** (Yazı Tipi) düğmesine  dokununuz.
5. *Font* iletişim kutusundan barkodunuza eklenecek okunabilir metniniz için bir yazı tipi, boyut ve/veya stil seçin.
6. İşlem tamamlandığında **OK** (Tamam) düğmesine  dokununuz. Barkod, değişiklikleri yansıtacaktır.
7. Barkodunuz için istediğiniz kontrol karakteri seçeneklerini belirleyin. Değişiklikler hemen *Editor* (Düzenleyici) ekranına yansır.

## Nesneleri Kullanma

### Nesneleri Düzenleme

Nesne düzenlemek için nesneye dokununuz, Kontrol Paneli'ndeki kullanılabilir ayarları ve/veya öznelikleri kullanarak nesneyi düzenleyin. Farklı bir grafiğe veya barkoda geçmek istiyorsanız **Change Graphic** (Grafik Değiştir) veya **Change Barcode** (Barkod Değiştir) düğmesine dokunarak **Barcode** (Barkod) ya da **Select Graphic** (Grafik Seç) iletişim kutularındaki herhangi bir seçeneği değiştirin.

### Nesneleri Taşıma

Nesneleri etikette yeniden konumlandırmak için bu prosedürü uygulayabilirsiniz. Nesnelere sürüklenerek, klavyenin ok tuşları kullanılarak veya belirli x ve y koordinatları ayarlanarak konumlandırılabilir. Nesnelere ayrıca etiket kenarlarından birine veya etiketin ortasına hizalanarak etikette yatay veya dikey şekillerde de konumlandırılabilir.

**Not:** Nesnelere tamamen etiketin yazdırılabilir alanı dahilinde olmalıdır.

### Nesneleri Sürükleme

#### Nesne sürüklemek için:

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranında taşımak istediğiniz nesneyi seçin.
2. Nesneyi yeni bir konuma sürükleyin.

#### Notlar:

- Nesneyi etiketin görüntülenmiş kısmının kenarından dışarı (ama hala etiket kenarlığının içinde) bir yere taşırsanız nesnenin görünür kalması için görünüm otomatik olarak kaydırılır.
- Nesnenin tümünü veya bir kısmını etiketin yazdırılabilir alanın dışına taşırsanız nesne etiket sınırları içinde yeniden konumlandırılır.

### Klavyenin Ok Tuşlarını Kullanma

#### Nesneyi klavyenin ok tuşlarını kullanarak taşımak için:

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranında taşımak istediğiniz nesneyi seçin.
2. Klavyede nesneyi taşımak istediğiniz yönün karşılığı olan yukarı, aşağı, sol veya sağ ok tuşuna [↓←→↑⇒] basın. Ok tuşlarını kullanırken Shift (Üst Karakter) tuşunu basılı tutarsanız nesnelere daha uzun mesafeler katederek ilerler.

**Not:** Metin nesnesini ok tuşlarını kullanarak taşımak isterseniz metin düzenleme paneli görüntülenmez. Metin düzenleme paneli görüntülendiğinde ok tuşlarını kullanmak imleci metin kutusu içerisinde hareket ettirir. Metin düzenleme modundan çıkmak için **More Options** (Diğer Seçenekler) düğmesine dokununuz, ardından nesnenizi taşımak için ok tuşlarını kullanınız.



3. Nesne istediğiniz yerde konumlanana kadar 2. Adımı tekrarlayınız.

## Nesne Konumunu Ayarlama

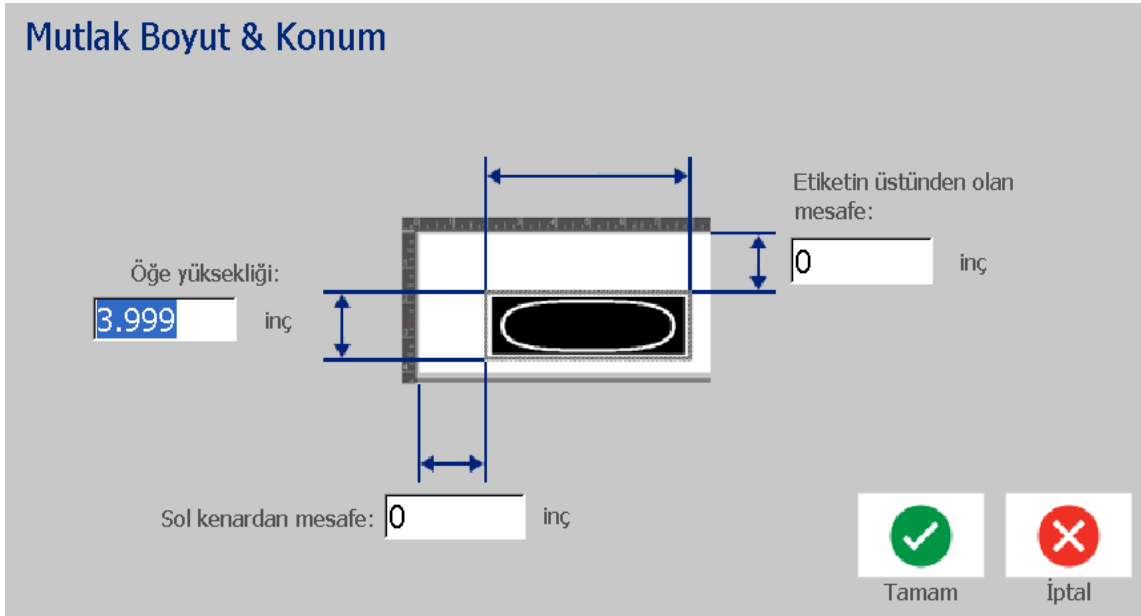
Etiketeki bir öğeyi x ve y koordinatlarını belirleyerek belirli bir konuma taşımak istiyorsanız bu prosedürü uygulayabilirsiniz.


### Nesne konum koordinatları kullanarak nesne taşımak için:

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranında taşımak istediğiniz nesneyi seçin.
2. *Control Panel* (Kontrol Paneli) menüsündeki **More Options** (Diğer

Seçenekler) düğmesine   dokunarak *Exact Size & Position* (Kesin Boyut ve Konum) kontrolüne gidin.

3. **Exact Size & Position** (Kesin Boyut ve Konum) düğmesine dokunun.
4. Aşağıdakiler için bir değer girin:
  - **Distance from the top of label** (Etiket Üstüne Olan Uzaklık) (Y koordinatı).
  - **Distance from left edge** (Sol Kenara Olan Uzaklık) (X koordinatı).





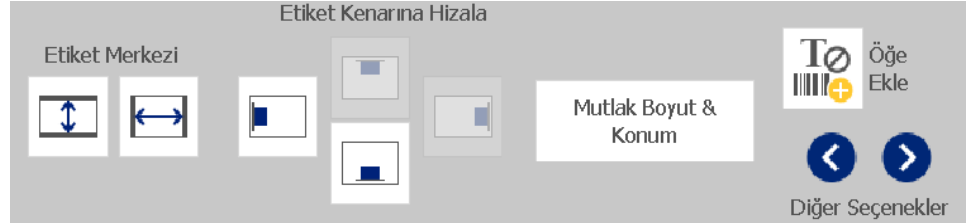
5. İşlem tamamlandığında **OK** (Tamam) düğmesine  dokunun. Nesne belirtilen konumda görüntülenir.

**Not:** Girilen değerler nesnenin yazdırılabilir alanın dışına konumlandırılmasına neden oluyorsa sistem, nesneyi etikete sığması için yeniden boyutlandırıp konumlandırır.

## Nesneleri Hizalama

### **Etiketteki nesneleri hizalamak için:**

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranında hizalamak istediğiniz nesneyi seçin.
2. **More Options** (Diğer Seçenekler) düğmesine   dokunarak hizalama *Control Panel* (Kontrol Paneli) bölümüne gidin.





3. İsteddiğiniz hizalama seçeneğini veya seçeneklerini belirleyin (değişiklikler hemen *Editor* (Düzenleyici) ekranına yansır):
  - **Center on Label** (Etikette Ortala): Nesneyi *dikey* veya *yatay* olarak etiketin ortasında konumlandırır.
  - **Align to Label Edge** (Etiketin Kenarına Hizala): Nesneyi etiketin *üst*, *alt*, *sol* veya *sağ* kenarına hizalar. Nesne bir seçeneği zaten yansıtıyorsa veya söz konusu seçenek bu nesne için kullanılamıyorsa seçeneğin düğmesi silikleşir.

**Not:** Bir seçenek kullanılabilir değilse veya nesne zaten bu değişikliği yansıtıyorsa seçenek düğmeleri silikleşir.

### **Örnek:**

Bir nesneyi üst sol köşeye taşımak için:

- a.  (üst) düğmesine dokunun.
- b.  (sol) düğmesine dokunun.

## Nesneleri Boyutlandırma

Nesne boyutunu ayarlamak için bu prosedürü uygulayabilirsiniz. Nesneleri boyut düğmelerini kullanarak, nesne tutamaçlarını istenen boyuta erişene kadar sürükleyerek veya nesne etiket uzunluğunu ve genişliğini ayarlayarak boyutlandırabilirsiniz.



---

**Not:** Bir nesnenin boyutu fazla geniş olursa söz konusu nesne *Editor* (Düzenleyici) ekranındaki diğer nesnelerle çakışabilir veya onları örtebilir.

---

### Boyut Düğmelerini Kullanma

**Boyut düğmelerini kullanmak için:**

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranında boyutlandırmak istediğiniz nesneyi seçin.
2. *Toolbar* (Araç Çubuğu) bölümünde boyutu büyötmek için  boyutu küçölmek için  düğmesine dokunun. Nesne boyutunu **Size** (Boyut) düğmeleriyle büyötüp küçölmek nesneyi yalnızca orantılı olarak boyutlandırır.

---


**Not:** Barkod nesneleri için boyutlandırma yalnızca barkod çubukları doğrultusunda (barkod döndürölmediği sürece genellikle dikey yönde) gerçekleştirilebilir.

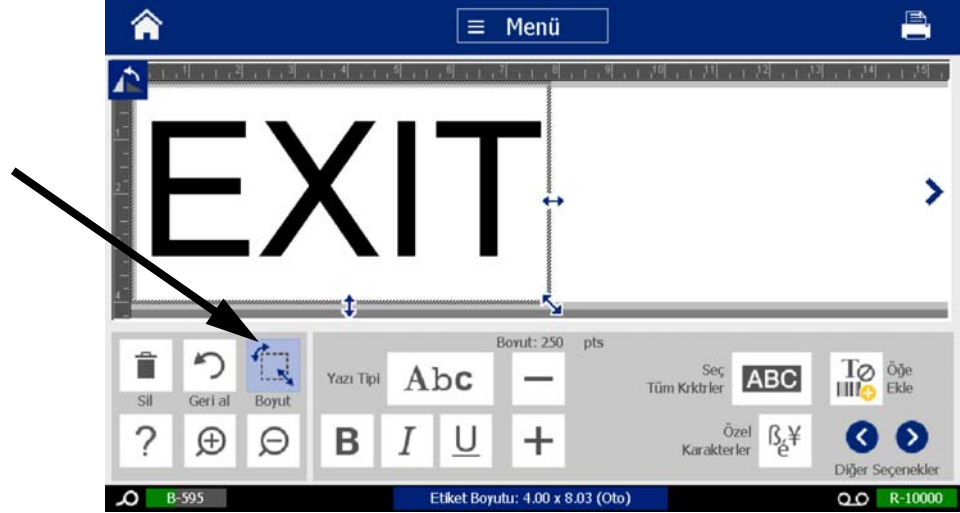
---

3. Nesne istediğiniz boyuta gelene kadar *2. Adımı* tekrarlayın.


## Nesne Tutamaçlarını Sürükleyerek Boyutlandırma

**Nesne tutamaçlarını sürükleyerek boyutlandırmak için:**

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranında boyutlandırmak istediğiniz nesneyi seçin.
2. *Tools* (Araçlar) panelinde **Size** (boyut) düğmesine  dokunarak nesnenin boyutlandırma tutamaçlarını görüntüleyin.





**Not:** Nesne döndürülmüşse orantısız boyutlandırma tutamaçları gizlenmiştir. Orantısız boyutlandırma için nesneyi döndürülmemiş (0 derecelik) durumuna getirin.

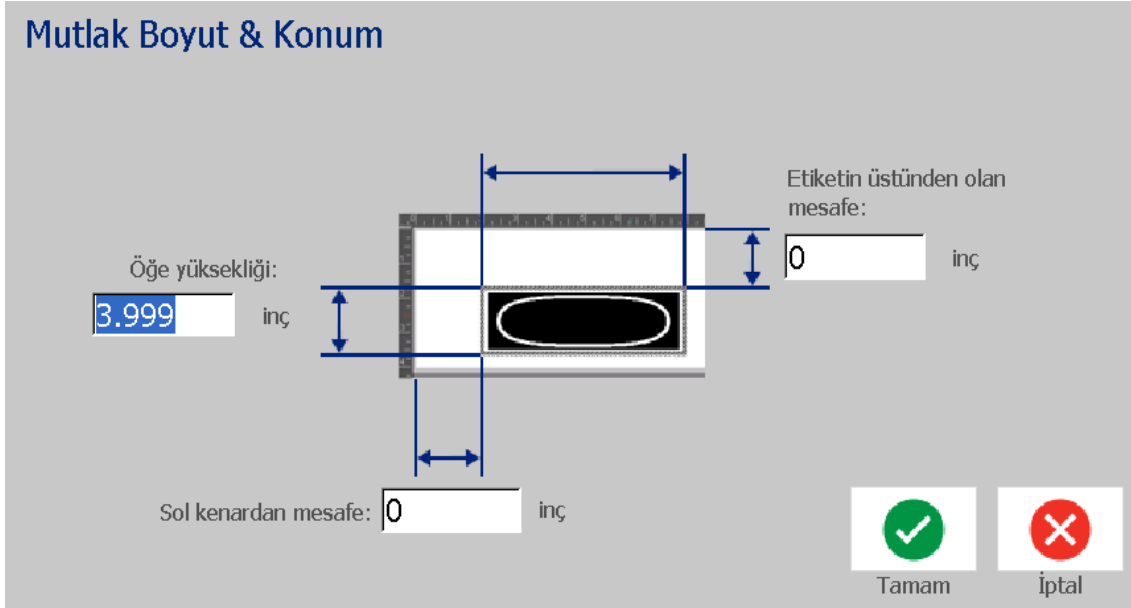
3. Bir tutamaca dokunun ve nesneyi boyutlandırmak için dokunmatik ekranda sürükleyin:
  - **Orantılı Olarak:** Nesneyi orantılı olarak boyutlandırmak için köşedeki tutamacı sürükleyin.
  - **Orantısız Olarak (Genişlik):** Nesne genişliğini yalnızca tutamaç yönünde genişletmek veya daraltmak için sağ taraftaki tutamacı sürükleyin.
  - **Non-Proportionally (Yükseklik):** Nesne genişliğini yalnızca tutamaç yönünde genişletmek veya daraltmak için alttaki tutamacı sürükleyin.
4. Boyutlandırma tutamaçlarını gizlemek için **Size** (Boyut) düğmesine  tekrar dokunun.


## Nesne Boyutunu Ayarlama

Bir nesneyi nesne yüksekliği ile genişliğini ayarlayarak boyutlandırmak isterseniz bu prosedürü kullanabilirsiniz.

### Nesne boyutlarını kullanarak nesne boyutlandırmak için:

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranında boyutlandırmak istediğiniz nesneyi seçin.
2. *Control Panel* (Kontrol Paneli) menüsündeki **More Options** (Diğer Seçenekler) düğmesine   dokunarak *Exact Size & Position* (Kesin Boyut ve Konum) kontrolüne gidin.
3. **Exact Size & Position** (Kesin Boyut ve Konum) düğmesine dokunun.
4. Nesne oranlarını korumak için **Keep width-height ratio** (Genişlik-yükseklik oranını koru) onay kutusunu işaretleyin.
5. Aşağıdakiler için bir değer girin:
  - **Object width (Nesne genişliği)**
  - **Object height (Nesne yüksekliği)**




6. İşlem tamamlandığında **OK** (Tamam) düğmesine  dokunun. Nesne belirtilen boyutta görüntülenir.

**Not:** Girilen değerler nesnenin yazdırılabilir alanın dışına konumlandırılmasına neden oluyorsa sistem, nesneyi etikete sığması için yeniden boyutlandırıp konumlandırır.

## Nesne Silme

### **Etiketten nesne silmek için:**

**Not:** Bu prosedür bir nesne içerisindeki metnin nasıl silineceğini anlatmaz. Metin silmek için bkz. “Metin Silme/Temizleme” sayfa 47.



1. *Editor* (Düzenleyici) ekranında silmek istediğiniz nesneyi seçin.
2. **Delete** (Sil) düğmesine  dokunun veya klavyedeki **Del** (Sil) tuşuna basın.

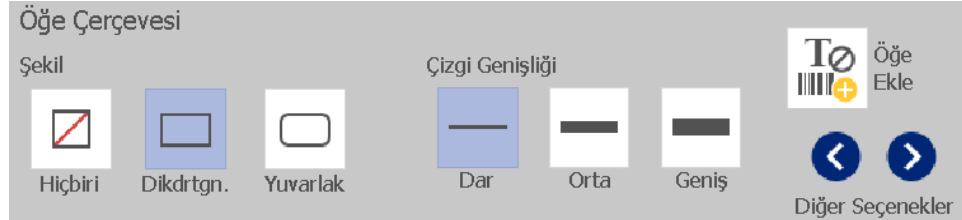
## Nesneyi Çerçeve İçine Alma

Bir nesne etrafına çerçeve yerleştirmek (veya çerçeveyi kaldırmak) için nesne ya metin ya da grafik nesnesi olmalıdır. Barkod nesneleri çerçeve içine alınamaz. Bu seçenek belirlendiğinde değişiklikler hemen *Editor* (Düzenleyici) ekranına yansır.

**Not:** Bütün etiketi çerçeve içine almak için bkz. “Etiketi Çerçeve İçine Alma” sayfa 35.

### **Etiketeki nesneyi çerçeve içine almak için:**

1. Tanımlanmış bir etiketin olduğu *Editor* (Düzenleyici) ekranında çerçeve içine almak istediğiniz nesneyi seçin.
2. **More Options** (Diğer Seçenekler) düğmesine   dokunarak *Object Frame* (Nesne Çerçevesi) paneline gidin.





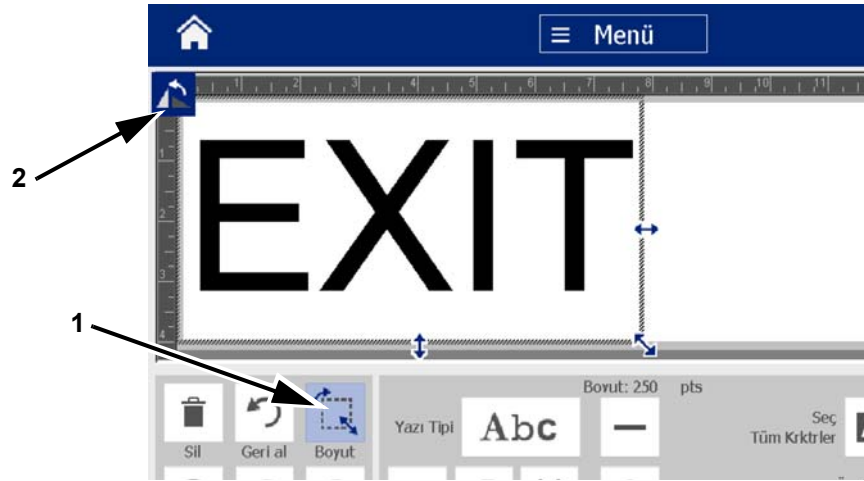
3. Nesne etrafına yerleştirmek istediğiniz *Shape* (Şekil) öğesini (yok, dikdörtgen, yuvarlak) seçin.
4. Çerçeve için *Line Width* (Çizgi Genişliği) seçin (ince, orta, kalın).



## Nesneyi Döndürme

### Nesneyi döndürmek için:

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranında döndürmek istediğiniz nesneye dokununuz.
2. *Tools Panel* (Araçlar Paneli) bölümünde **Size** (boyut) düğmesine  [1] dokunarak nesnenin boyutlandırma ve döndürme tutamaçlarını görüntüleyiniz.
3. Etiket **Rotate** (Döndür) düğmesine  [2] dokununuz. Nesne saatin tersi yönde 90° döner.



**Not:** Döndürüldüğünde etiketteki metin kutusunun tümünün etikete sığması için metin yazı tipi küçültülür. Nesne orijinal konumuna (360°) döndürülse dahi yazı tipi boyutu küçük kalır.

4. Nesneyi daha fazla döndürmek için 3. Adımı tekrarlayınız (**Rotate** [Döndür] seçeneği 4 kez belirlendiğinde nesne döndürülmemiş orijinal durumuna döner).

## Metni veya Barkodu Değişken Veriye Dönüştürme



Etikette mevcut bir metin veya barkod nesnesini seri nesneye veya tarih/saat nesnesine dönüştürmek için bu prosedürleri kullanabilirsiniz. Bu işlem hem şablon hem de serbest biçimli nesnelere geçerlidir.

**Not:** Bir grafiğe seri veri ekleyemezsiniz.

### Seri Veriye Dönüştürme

**Metni veya barkodu seri veriye dönüştürmek için:**

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranında seri veri için kullanmak istediğiniz metni veya barkodu seçin.

2. **Metin: More Options** (Diğer Seçenekler) düğmesine   dokunarak **Set Data Source** (Veri Kaynağını Ayarla) bölümüne gidin.

- veya -

**Barkod: Change Barcode** (Barkodu Değiştir) düğmesine  dokunun.

3. **Set Data Source** (Veri Kaynağını Ayarla) düğmesine dokunun.

4. *Set Data Source* (Veri Kaynağını Ayarla) iletişim kutusunda veri kaynağını seçmek ve biçim seçeneklerini değiştirmek için aşağıdaki seçenekler arasından seçim yapın:

- **Constant** (Sabit): Sabit (değişken olmayan) nesne.
- **Serial (Seri)**
- **Date/Time** (Tarih/Saat): Etiketinize tarih/saat nesnesi yerleştirir.

5. **Serial** (Seri) düğmesine  dokunun. *Serial* (Seri) iletişim kutusu görüntülenir. Ayrıntılar için bkz. “*Seri Nesnelere*” sayfa 42.

6. *Serial* (Seri) iletişim diyalogunda seri özniteliklerini ayarlamak için değer yazın veya seçin (yapılan seçimlerin örneği hemen *Sample* (Örnek) alanında görüntülenir):

### Seri

Başlangıç değeri:   Bitiş değeri:


Değiştirme:   Toplam sayı:

Seri öncesi:

Seri sonrası:

Ornek



Tamam  İptal


7. **OK** (Tamam) düğmesine  dokunduğunuzda metin veya barkod nesnesi etikette seri nesneye dönüştürülür.

### Seri Veriden Dönüştürme


Seri nesneyi sabit veriye dönüştürmek isterseniz bu prosedürü kullanabilirsiniz.

#### Metni veya barkodu sabit veriye dönüştürmek için:

- Editor* (Düzenleyici) ekranında sabit veriye dönüştürmek istediğiniz serileştirilmiş metin veya barkod nesnesine dokununuz.
- Metin: More Options** (Diğer Seçenekler) düğmesine   dokunarak **Set Data Source** (Veri Kaynağını Ayarla) bölümüne gidin.  
- veya -


- Barkod: Change Barcode** (Barkodu Değiştir) düğmesine  dokununuz.
- Set Data Source** (Veri Kaynağını Ayarla) düğmesine dokununuz.
  - Set Data Source* (Veri Kaynağını Ayarla) iletişim kutusunda **Constant** (Sabit) düğmesine dokununuz. Barkod iletişim kutusu açılır ve veri değerini değiştirme seçeneği sunar.

**Not:** Veri değerini değiştirmezseniz *Data value* (Veri Değeri) kutusunda gösterilen değer varsayılan olarak kullanılır.

5. **OK** (Tamam) düğmesine  dokununuz. Nesne sabit (serileştirilmemiş) veriye dönüşür.

## Tarih/Saat Nesnesine Dönüştürme

### Tarih/saat nesnesini sabit veriye dönüştürmek için:

1. Bir nesne seçin.  
- veya -  
Nesne oluşturmak için *Editor* düğmesine dokunun.
2. **Serial & Date/Time** (Seri ve Tarih/Saat) düğmesine  dokununuz.  
*Date/Time* (Tarih/Saat) iletişim kutusu görüntülenir. Talimatlar için bkz. “Seri Nesneler” sayfa 42.
3. *Serial & Date/Time* (Seri ve Tarih/Saat) iletişim kutusunda **Date/Time Text** (Tarih/Saat Metni) ile **Date/Time Barcode** (Tarih/Saat Barkodu) arasında bir seçim yapın.
4. *Date/Time* (Tarih/Saat) iletişim kutusunda nesne için istediğiniz ayarları seçin.

**Tarih/Saat:**

Tarihi ekle  Saati ekle Saat Ayarları

Tarih biçimi: Saat biçimi:


<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">1/2/2000</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">1/2/00</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-bottom: 5px; background-color: #e0e0e0;">01/02/00</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;">01/02/2000</div>	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">^</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; background-color: #ccc;"> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">v</div>	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">0:34:59</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">00:34:59</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-bottom: 5px; background-color: #e0e0e0;">00:34</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> </div>
--	--	---

Saat biçimi

12 saat



24 saat

Onizleme 
01/02/00 00:34
✓ Tamam
✗ İptal

5. İşlem tamamlandığında **OK** (Tamam) düğmesine dokununuz. 

## Tarih/Saat Nesnesinden Dönüştürme

### Tarih/saat nesnesini sabit veriye dönüştürmek için:



1. Tarih veya saat nesnesini seçin.
2. **More Options** (Diğer Seçenekler) düğmesine   dokunarak *Set Data Source* (Veri Kaynağını Ayarla) seçeneğine gidin.
3. **Set Data Source** (Veri Kaynağını Ayarla) düğmesine dokununuz.
4. **Constant** (Sabit) düğmesine dokununuz. Tarih/saat düzenlenebilir veriye dönüştürülür.

## 5 Etiketlerinizi Yazdırma



### Etiketleri Önizleme

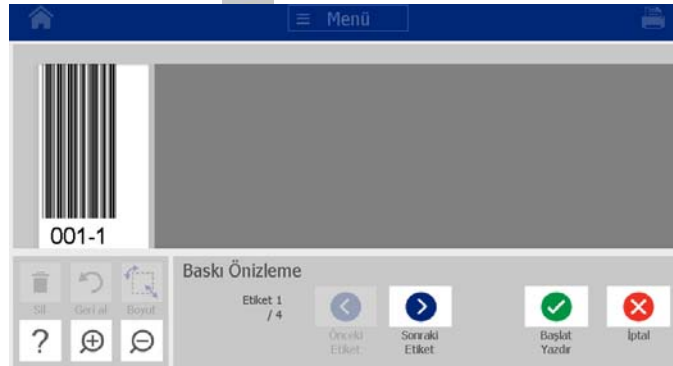
Etiketlerinizi yazdırmadan önce beklediğiniz gibi yazılacağından emin olmak için önizleyin.

#### **Etiketi önizlemek için:**

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranında tanımlanmış bir metin etiketi varken **Print** (Yazdır) düğmesine  dokununuz.
2. *Print* (Yazdır) iletişim kutusundan **Preview** (Önizleme) düğmesine  dokununuz. İncelemeniz için etiketin tümü görüntülenir.



3. (Yalnızca seri veri.) Seri veri kullandıysanız birden çok etiket oluşturulur. Seri nesneden oluşturulmuş etiketleri görüntülemek için **Next Label** (Sonraki Etiket)  veya **Previous Label**  (Önceki Etiket) düğmesine dokununuz.



4. **Start Print** (Yazdırmayı Başlat)  veya **Cancel** (İptal) düğmesine  dokununuz.

## Etiketleri Yazdırma



Etiketlerinizi yazdırırken aşağıdaki bilgileri aklınızda bulundurun:

- Yazıcı kesim işlemini seçilmiş kesim ayarları doğrultusunda etiketler arasında veya işin sonunda gerçekleştirir.
- Takılı ortam veya şerit yoksa yazdırma başlamaz ve ortam veya şerit takmanız istenir.
- Yazdırma sırasında şerit kapağını açarsanız yazdırma durur ve kapağı kapamanızı isteyen bir mesaj görüntülenir. Yazdırma işi iptal edilir. Etiketleri yazdırmak için yazdırma işini yeniden başlatmanız gerekir.

### Etiketleri Yazdırma

Yazıcıda oluşturulmuş etiketleri yazdırmak için bu prosedürü uygulayabilirsiniz.



#### **Etiketleri yazdırmak için:**

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranında tanımlanmış bir metin etiketi varken **Print** (Yazdır) düğmesine  dokunun. *Print* (Yazdır) iletişim kutusu varsayılan kopya sayısı 1'e ayarlanmış şekilde görüntülenir.
2. *Print* (Yazdır) iletişim kutusundan yazdırma seçeneklerini belirleyin:
  - **Copies (Kopya sayısı):** (Yalnızca seri veri içermeyen etiketler için görüntülenir.)
  - **Labels to print (Yazdırılacak etiketler):** (Yalnızca seri veri içeren etiketler için görüntülenir.) Bütün etiketleri mi, yoksa bir dizi etiketi mi yazdıracağınızı seçin. Bir grup etiket yazdırılır. Etiket birden fazla seri nesne içeriyorsa "bütün etiketleri yazdır" seçeneği en çok etiketin yazdırılacağı seri nesneden oluşturulmuş etiket grubunun tamamını yazdırır; daha kısa seriler uzun seriler tamamlanana kadar tekrarlanır.
  - **Mirror (Ayna):** Aynadan veya arkasından okunmaya müsait etiketler yazdırır. Ayna ayarı bir sonraki yazdırma işinde uygulanmak üzere **korunmaz**. Ayna görüntülü etiketler yazdırmak istediğinizde ayna ayarını yeniden seçmeniz gerekir.
  - **Preview (Önizleme)**
  - **Print energy** (Yazdırma enerjisi) (*Advanced Settings* (Gelişmiş Ayarlar) düğmesinden erişilir)
  - **Adjust Offset** (Uzaklığı Ayarla) (*Advanced Settings* (Gelişmiş Ayarlar) düğmesinden erişilir)
3. Etiketi yazdırmaya başlamak için **Start Print** (Yazdırmayı Başlat) düğmesine  dokunun.

## Yazdırma İşini İptal Etme

Birden çok yazdırma işi yazdırma kuyruğunda bekletilebilir. Yalnızca geçerli yazdırma işi iptal edilebilir.

### **Yazdırma işini iptal etmek için:**

1. *Home* (Giriş) ekranında zaten görüntülenmediyse *Print* (Yazdır) iletişim kutusunu görüntülemek için yazdırma düğmesine  dokununuz.
2. *Print* (Yazdır) iletişim kutusunda **Cancel Current Print Job** (Geçerli Yazdırma İşini İptal Et) düğmesine  dokununuz. Yazıcı yazdırma işlemini hemen durdurarak *Cancel Job* (İş İptal Et) onay mesajını görüntüler.
3. İş iptal etmek için **Yes** (Evet) düğmesine dokununuz. Yazıcı ortamı keser.

---

**Not:** İptal işlemi onaylandıktan sonra söz konusu yazdırma işine devam edilemez.

---

## Yarıda Kesilmiş Yazdırma İşini Devam Ettirme

Yarıda kesilmiş bir yazdırma işini devam ettirmek için bu prosedürü uygulayabilirsiniz.


### **Yarıda kesilmiş yazdırma işini devam ettirmek için:**

1. İşin kesintiye uğradığını bildiren mesaj görüntülendiğinde kesintiye neden olan durumu düzeltin (örneğin, ortamı veya şeridi değiştirin).
2. Devam etme seçeneğini belirleyin:
  - **Resume Current** (Geçerli Olan İşle Devam Et) (geçerli etiketi yeniden yazdırıp yazdırma işlemine devam eder)
  - **Resume Next** (Sonraki İşle Devam Et) (sonraki etiketi yazdırıp yazdırma işlemine devam eder)
  - **Cancel** (İptal Et) yazdırma işini iptal eder.

## Etiket Stoğunu Besleme ve Kesme

Ön kenarı kabaca kesilmiş bir ortam taktıysanız ortamı besleyip kesmek en iyi seçenek olacaktır. Ayrıca yazıcının içinden çıkartmanız gereken yarıyı yazdırılmış bir iş söz konusu olduğunda da ortamı besleyip kesin.


### **Etiket stoğunu beslemek ve/veya kesmek için:**

1. Yazıcı açık konumdayken istediğiniz uzunluktaki ortam yazıcıdan çıkana kadar **Feed** (Besle) düğmesine  tekrar tekrar basın.

---

**Not:** Kalıp kesim ortamlarda ortam, bir sonraki kalıp kesim etiketin olduğu kesim konumuna doğru ilerler. Sürekli ortamlarda ortam, Feed (Besle) düğmesine her basıldığında iki inç ilerler.

---

2. İstediginizde **Cut** (Kes) düğmesine  basın. Yazıcı ortamı keser.

## Yazdırma Enerjisini Ayarlama


Yazdırılanlar lekeliyse, baskı koyuluğunu artırmak isteyebilirsiniz. Ancak yazdırma sırasında şeridiniz yapışır veya parçalanırsa ısı enerjisi çok fazla olabilir ve azaltılması gerekir.



### DİKKAT!

Sürekli olarak yüksek enerji seviyelerinde yazdırma, yazıcının sıkışmasına veya diğer yazıcı hatalarına neden olup genel olarak yazıcı kafasının ömrünü azaltabilir.


### Yazdırma enerjisini ayarlamak için:

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranında tanımlanmış bir metin etiketi varken **Print** (Yazdır) düğmesine  dokununuz.
2. *Print* (Yazdır) iletişim kutusundaki **Advanced Settings** (Gelişmiş Ayarlar) düğmesine dokununuz.

### Gelişmiş Ayarlar

Baskı enerjisi

Daha aydınlık Nominal Daha koyu




Kaydırma Ayarı

Yatay Kaydırma:  inç

Dikey Kaydırma:  inç


3. *Print Energy* (Yazdırma Enerjisi) alanında baskıyı koyulaştırmak veya aydınlatmak için ilgili kutuyu işaretleyin.

**Not:** Yazdırma enerjisi yazıcının genel olarak en iyi performansı sergileyebilmesi için varsayılan olarak nominal bir değere ayarlanmıştır.

4. **OK** (Tamam) düğmesine  dokununuz. Yazdırma enerjisi seviyesi değişir ve *Print* (Yazdır) iletişim kutusu görüntülenir.



5. Yazdırma seçeneklerinizi belirleyin ve **Start Print** (Yazdırmayı Başlat)


düğmesine  dokununuz. Sistem bu yazdırma işindeki etiketleri yazdırmak için yeni ayarları kullanır.

**Not:** Seçilen yazdırma enerjisi ayarı, takılı bulunan ortam ile gerçekleştirilen sonraki bütün yazdırma işlerinde de geçerli olmaya devam eder. Yeni ortam takıldığında yazdırma enerjisi seviyesi varsayılan ayara sıfırlanır. Yazdırma enerjisi seviyesi sistem yeniden başlatıldığında da sıfırlanır.

## Yazdırma Uzaklığını Ayarlama

Yazdırma Uzaklığı bir görüntünün etikette “nominal” konumundan belli bir yöne doğru hafifçe kaymasını sağlayan değerdir. Uzaklığı Ayarlama işlevi, yazdırılan görüntünün kalıp kesim etiketteki ince ayarı için veya görüntüyü hafifçe sürekli ortamın bir kenarına doğru yaklaştırmak veya oradan uzaklaştırmak için kullanılır.

### Yazdırma uzaklığını ayarlamak için:

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranında tanımlanmış bir metin etiketi varken **Print** (Yazdır) düğmesine  dokununuz.
2. *Print* (Yazdır) iletişim kutusundaki **Advanced Settings** (Gelişmiş Ayarlar) düğmesine dokununuz.

### Gelişmiş Ayarlar

Baskı enerjisi


Daha aydınlık      Nominal      Daha koyu


↑

Kaydırma Ayarı

Yatay Kaydırma:  inç

Dikey Kaydırma:  inç

  
Tamam

  
İptal

3. *Adjust Offset* (Uzaklığı Ayarla) alanında yatay ve/veya dikey uzaklık kutularına bir değer girin:
  - **Horizontal Offset** (Yatay Uzaklık): görüntüyü (etiketin yazdırılan kısmını) sağa veya sola kaydırır.
  - **Vertical Offset** (Dikey Uzaklık): görüntüyü (etiketin yazdırılan kısmını) aşağı veya yukarı kaydırır.

## Bilgisayardan Yazdırma

Bilgisayarda oluşturulmuş etiketleri yazdırmak için bu prosedürü uygulayabilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. *“Uyumlu Uygulamalar” sayfa 2.*

---

**Not:** Bu prosedürü uygulamanız için yazıcı fiziksel olarak bir bilgisayara bağlanmalı, uygun sürücüler (yazıcı sürücüsü, USB sürücüsü) bilgisayara yüklenmeli (bkz. *“Yazıcınızı Bilgisayar ile Kullanma” sayfa 15*) ve BradyPrinter S3100 yazıcısı açık konumda olmalıdır.

---


### ***Bilgisayardan yazdırmak için:***

1. Bilgisayardaki etiket oluşturma uygulamasından yazdırma işini başlatın. İş yazıcının yazdırma kuyruğuna gönderilir. İş i iptal etmek için bkz. *“Yazdırma İşini İptal Etme” sayfa 70.*

## 6 Etiket Dosyalarıyla Çalışma

### Etiket Dosyası Kaydetme

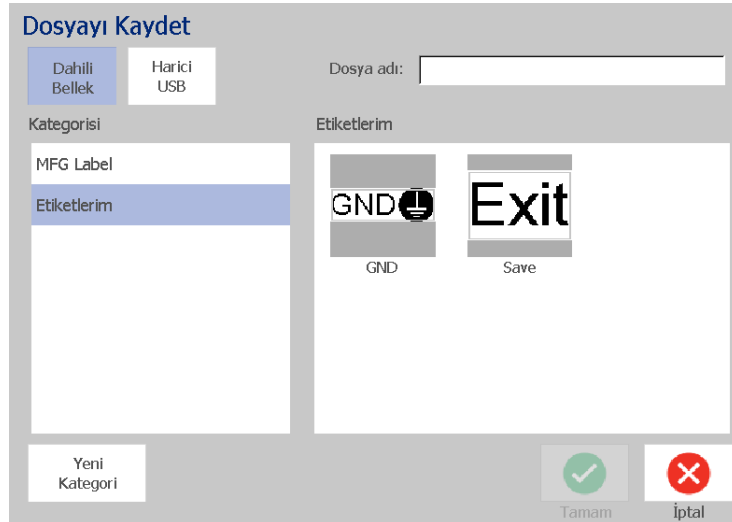
Etiket dosyası kaydetmek için bu prosedürü uygulayabilirsiniz.

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranında oluşturulmuş bir metin etiketi varken **Menu** (Menü) düğmesine dokununuz.
2. **Save File** (Dosyayı Kaydet) düğmesine  dokununuz. *Save File* (Dosyayı Kaydet) iletişim kutusu görüntülenir.

**Not:** Etiket daha önce kaydedilmişse sistem varsayılan işlem olarak o konumu ve dosya adını kullanır. Depolama konumu artık kullanılabilir değilse (örneğin, harici depolama konumu kaldırılmışsa) sistem varsayılan işlem olarak dahili bellek konumunu kullanır.

3. **Label Location** (Etiket Konumu) öğesini seçin.
  - **Internal Memory** (Dahili Bellek) (dosya yazıcıya kaydedilir).
  - **External USB** (Harici USB) (dosya USB flash sürücüyü kaydedilir). Konum doluysa söz konusu konuma bir veya birden çok dosya silinmeden dosya kaydedilemez.


**Not:** Sistem tek seferde yalnızca bir USB flash sürücü destekler.



4. **Category** (Kategori) öğesini seçin veya **New Category** (Yeni Kategori) düğmesine dokununuz ve kategori adı giriniz.


5. **Filename** (Dosya İsmi) ögesini seçin: Etiket dosyası için bir isim yazın veya dosya daha önce bu konuma kaydedilmişse mevcut etiket ismini onaylayın. Sistem geçerli olmayan karakterler yazmanıza izin vermez.

**Not:** Dosya ismi zaten mevcutsa sistem mevcut dosyayı yeni dosyayla değiştirmek isteyip istemediğinizi sorar.

6. Etiket ismini kaydetmek için **OK** (Tamam) düğmesine  dokunun. Etiket *Editor* (Düzenleyici) ekranında görüntülenmeye devam eder.

## Etiket Dosyasını Açma


Dahili veya harici depolama alanına kaydedilmiş etiket dosyasını almak için bu prosedürü kullanabilirsiniz.

1. **Menu** (Menü) düğmesine dokunun.
2. **Open File** (Dosya Aç) düğmesine  dokunun. *Editor* (Düzenleyici) ekranında kaydedilmemiş değişikliklere sahip bir etiket dosyası varsa geçerli etiketi kaydetmeniz istenir. Etiket kaydetmek istemiyorsanız **No** (Hayır) düğmesine dokunun.
3. *Open Label File* (Etiket Dosyasını Aç) iletişim kutusunda dosyanın depolandığı **Location** (Konum) ve **Category** (Kategori) ögesini seçin. Sistem o konumdaki kullanılabilir bütün etiket dosyalarını görüntüler.
4. Açmak istediğiniz etiket dosyasını seçin. Etiket hemen *Editor* (Düzenleyici) ekranında açılır.

**Not:** Seçilen etiket takılı bulunan ortama sığmıyorsa sistemin verileri sığdırılması ile işlemi iptal etmesi arasında bir seçim yapmanız istenir. Verilerin sığdırılması seçeneğini belirlerseniz nesnelere etikete sığdırılmak üzere taşınır ve/veya yeniden boyutlandırılır.

## Etiket Dosyasını Silme

**Etiket dosyasını silmek için:**

1. **Menu** (Menü) düğmesine dokunun.
2. Menü listesindeki **Delete File** (Dosya Sil) düğmesine  dokunun.
3. *Delete Label File* (Etiket Dosyasını Sil) iletişim kutusunda dosyanın bulunduğu konumu seçin.
  - **Internal Memory** (Dahili Bellek) (yazıcıya kaydedilen etiket dosyaları).
  - **External USB** (Harici USB) (USB flash sürücüyü kaydedilen etiket dosyaları)
4. Dosyanın kaydedildiği **Category** (Kategori) ögesini seçin. Sistem seçilen konumdaki kullanılabilir bütün etiket dosyalarını görüntüler.
5. Silinmesini istediğiniz etiket dosyasını seçin.

6. Dosya silme işlemi onaylamanız istendiğinde **Yes** (Evet) düğmesine dokununuz. Dosya kalıcı olarak silinir.

- veya -

Dosyayı silmeden önceki ekrana dönmek istiyorsanız **No** (Hayır) düğmesine dokununuz.

---

**Not:** Bir kategorideki bütün etiketleri silerseniz sistem o kategoriyi (My Labels [Etiketlerim] hariç) otomatik olarak siler.

---

## 7 Sistem Araçlarını Kullanma

### Grafikleri İçeri Aktarma

Yazıcıda oluşturulacak etiketlerde kullanmak üzere sisteme kendi grafiklerinizi eklemek için bu prosedürü uygulayabilirsiniz. İçeri aktarılabilecek grafikler desteklenen biçimde veya biçimlerde olmalı ve bir USB flash sürücüden aktarılmalıdır. Desteklenen grafik dosya biçimleri Windows meta dosyası (\*.wmf) ile Bit eşlem dosyasıdır (\*.bmp).

---

**Not:** Bu tek renkli bir yazıcıdır. İçeri aktarılan grafikler siyah beyaz olmalıdır.

---

Windows meta dosya (\*.wmf) biçimlerinde vektör görüntülerinin boyutları değiştirildiğinde netlikleri ve keskinlikleri kaybolmaz. Bitmap dosyaları (\*.bmp), yeniden boyutlandırıldığında bulanık ve bozuk görünmelerine neden olabilecek piksellerden oluşur. Kullandığınız grafiğe uygun doğru biçimi seçmeye dikkat edin.

**Grafik içeri aktarmak için:**

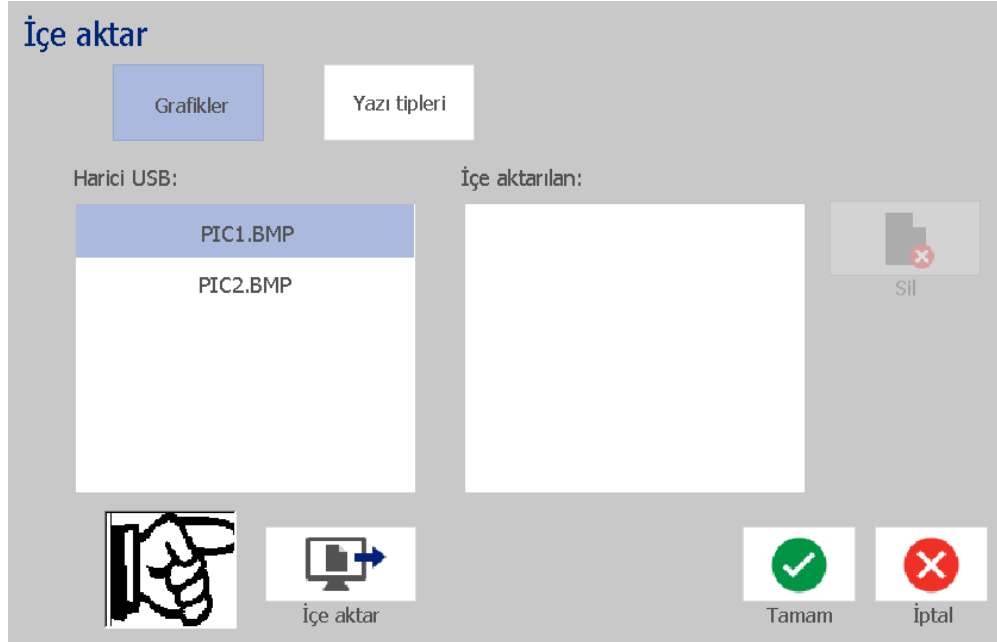
1. İçeri aktarmak istediğiniz grafikleri kullanacağınız USB flash sürücünün kök dizinine kopyalayın.
2. Grafikleri içeren USB flash sürücüyü yazıcıdaki kullanılabilir herhangi bir USB bağlantı noktasına takın.



---

**Not:** Sistem tek seferde yalnızca tek bir USB flash sürücüyü destekler.

---

3. **Menu** (Menü) düğmesine dokununuz.
4. **Import** (İçeri Aktar) düğmesine  dokununuz. *Import* (İçeri Aktar) iletişim kutusu görüntülenir.




5. *Import* (İçeri Aktar) iletişim kutusunda **Graphics** (Grafikler) düğmesine dokununuz.
6. *Available* (Kullanılabilir) listesinden içeri aktarmak istediğiniz grafiği seçin. Seçilen grafiğin önizlemesi iletişim kutusunun altında gösterilir.
7. **Import** (İçeri Aktar) düğmesine  dokununuz. Grafik içeri aktarılır ve ismi *Imported* (İçeri Aktarılanlar) listesinde görüntülenir.
8. Bütün grafikleriniz seçilene kadar 5 ile 7. Adım arasını tekrarlayın.
9. **OK** (Tamam) düğmesine  dokununuz. Grafikler etiketlerde kullanılmak üzere *Imported Graphics* (İçeri Aktarılan Grafikler) kategorisine yerleştirilir. Etikete grafik ekleme işlemi hakkında daha fazla bilgi için bkz. "*Grafik Nesneleri*" sayfa 39.

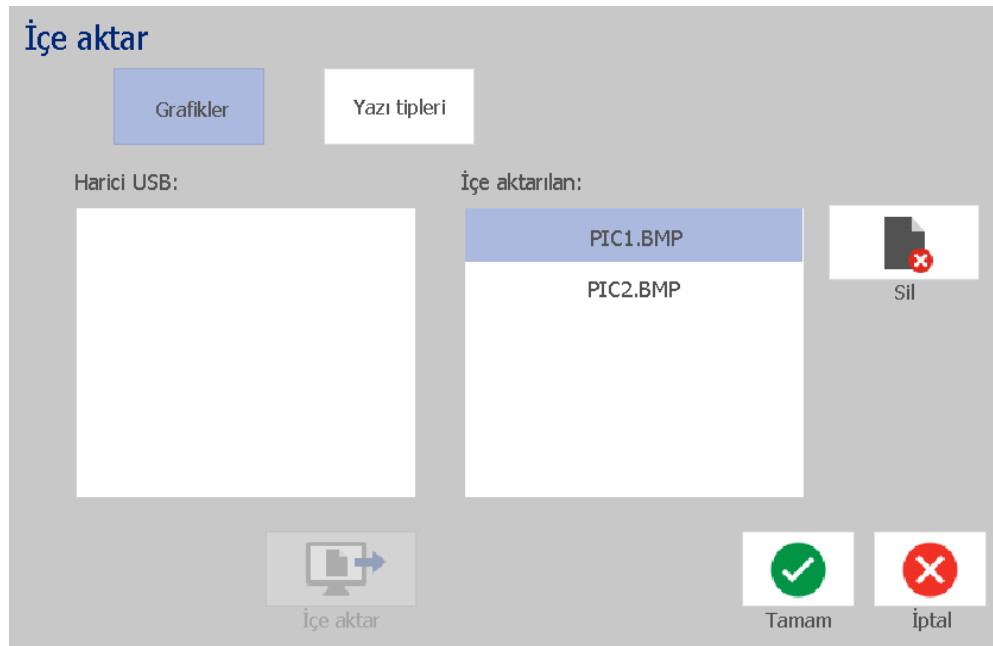
**Not:** İçeri aktarılan grafik veya grafikleri depolayacak yeterli kullanılabilir alan yoksa yeni grafikler içeri aktarmadan önce kaydedilmiş dosyaları silerek ("*Etiket Dosyasını Silme*" sayfa 75) veya daha önce içeri aktarılmış olan dosyaları silerek ("*İçeri Aktarılan Grafikleri Silme*" sayfa 79) alan açmanız gerekir. Yaklaşık 56 MB boyutunda kullanılabilir depolama alanı mevcuttur.



## İçeri Aktarılan Grafikleri Silme

İçeri aktardığınız ama artık ihtiyacınız olmayan dosyalarınızı silmek için bu prosedürü uygulayabilirsiniz.

### Grafik silmek için:

1. **Menu** (Menü) düğmesine dokunun.
2. **Import** (İçeri Aktar) düğmesine  dokunun. *Import* (İçeri Aktar) iletişim kutusu görüntülenir.



3. *Import* (İçeri Aktar) iletişim kutusunda **Graphics** (Grafikler) düğmesine dokunun.
4. *Imported* (İçeri Aktarılanlar) listesinden silmek istediğiniz grafiği seçin.
5. **Delete** (Sil) düğmesine dokunun. 
6. Silme işlemi onaylamak için **Yes** (Evet) düğmesine dokunun. Grafik *Installed* (Yüklenenler) listesinden silinir.
7. Başka grafikleri silmek için 3 ile 6. Adım arasını tekrarlayın.
8. İletişim kutusundan çıkmak için **OK** (Tamam) düğmesine  dokunun.



## Yazı Tiplerini İçeri Aktarma

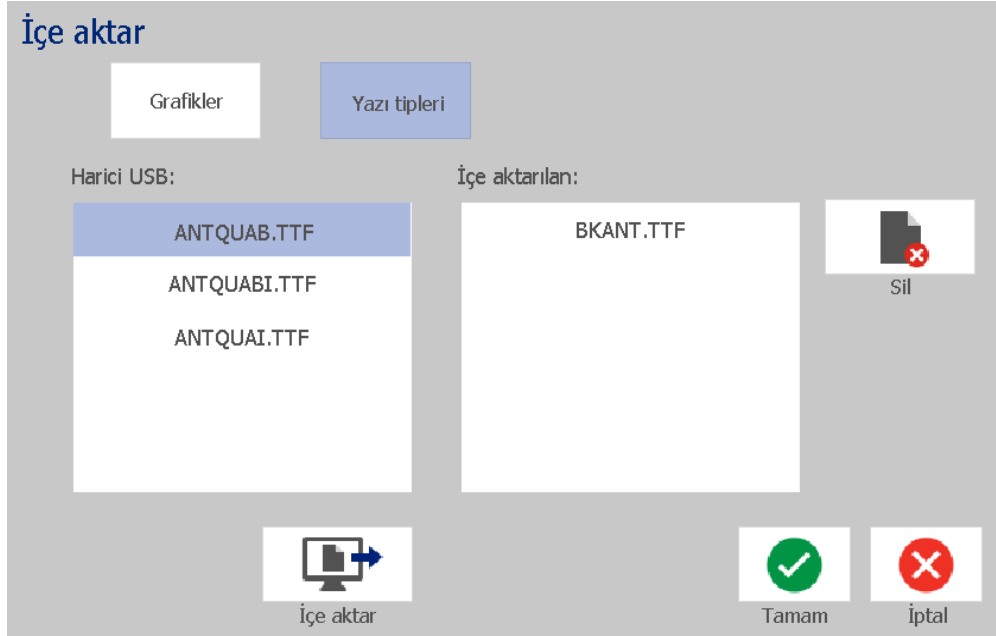
Yazıcıda oluşturulacak etiketlerde kullanmak üzere sisteme kendi yazı tiplerinizi eklemek için bu prosedürü uygulayabilirsiniz. Yalnızca True-Type yazı tipleri içeri aktarılabilir.

### Yazı tiplerini içeri aktarmak için:

1. İçeri aktarmak istediğiniz yazı tiplerini kullanacağınız USB flash sürücünün kök dizinine kopyalayın.
2. USB flash sürücüyü yazıcıdaki kullanılabilir herhangi bir USB bağlantı noktasına takın.

**Not:** Sistem tek seferde yalnızca tek bir USB flash sürücüyü destekler.

3. **Menu** (Menü) düğmesine dokunun.
4. Menünün seçenekler listesindeki **Import** (İçeri Aktar) düğmesine dokunun. **Import** (İçeri Aktar) iletişim kutusu görüntülenir.



5. **Import** (İçeri Aktar) iletişim kutusunda **Fonts** (Yazı Tipleri) düğmesine dokunun.
6. **External USB** (Harici USB) listesinden içeri aktarmak istediğiniz yazı tipini seçin.
7. **Import** (İçeri Aktar) düğmesine dokunun. Yazı tipi içeri aktarılır ve ismi **Imported** (İçeri Aktarılanlar) listesinde görüntülenir.
8. Bütün yazı tipleriniz içeri aktarılanlara kadar 5 ile 7. Adım arasını tekrarlayın.

9. **OK** (Tamam) düğmesine dokunun. 

**Not:** İçeri aktarılan yazı tipini veya yazı tiplerini depolayacak yeterli alan yoksa yeni yazı tiplerini içeri aktarmadan önce sistemde alan açmanız gerekir. Kaydedilen dosyaları silerek alan açabilirsiniz. Yaklaşık 56 MB boyutunda kullanılabilir depolama alanı mevcuttur.

## Üretici Yazılımı Yükseltmelerini Yükleme

*Üretici yazılımını yükseltmek için:*



### **DİKKAT!**

Yükseltme sırasında yazıcının gücünü kesintiye uğratmayın.

1. Bir bilgisayardan [www.bradyid.com](http://www.bradyid.com) adresini ziyaret edin.
2. **Technical Support** (Teknik Destek) seçeneğine gelin ve sonra **Downloads** (İndirmeler) başlığı altından **Firmware** seçeneğine tıklayın.
3. Listede en yeni BradyPrinter S3100 üretici yazılımı yükseltmesini bulun ve bağlantıya tıklayın. Yazıcı modelini bulmayı kolaylaştırmak için listeyi alfabetik olarak sıralayabilirsiniz.
4. **Begin Download** (İndirmeye Başla) seçeneğine tıklayın.
5. İndirilen dosyayı bir USB flash sürücüye kaydedin.
6. USB flash sürücüyü yazıcıdaki kullanılabilir herhangi bir USB bağlantı noktasına takın. Yazıcı yükseltme dosyasını tanır ve dokunmatik ekranda bir mesaj görüntüler.
7. Dokunmatik ekrandaki talimatları izleyin. Yükseltme tamamlandığında yazıcı yeniden başlatılır.

## 8 Bakım

### Gücü Kesme ve Ortamı Yazıcıdan Çıkarma

Muhafaza kapağını açmayı gerektirecek herhangi bir bakım işlemi yapmadan önce yazıcı gücünü kesmeli ve ortamı yazıcıdan çıkarmalısınız.

**Yazıcının gücünü kesmek ve ortamı çıkarmak için:**

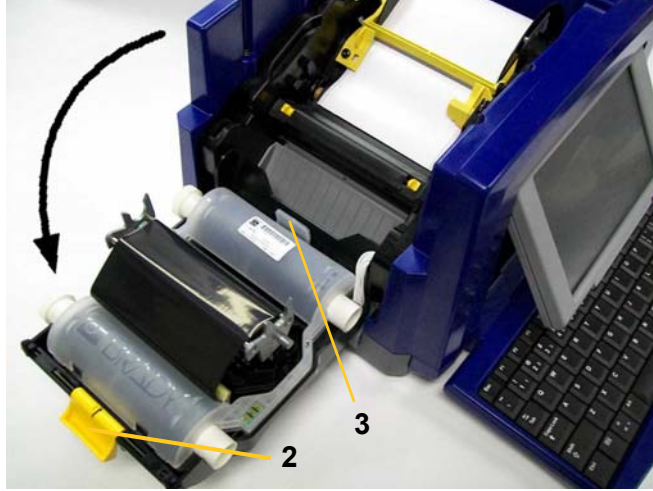
1. Güç fişini [1] yazıcıdan çıkarın.



2. Muhafaza kapağını açın (soldan açılır).



- Şerit kapağındaki mandalı [2] serbest bırakarak kapağı açın.
- Şerit kartuşunun mandalını [3] serbest bırakın ve kartuşu yukarı doğru kaldırıp çıkarın.



- Sarı ortam silicisini [4] (siz ekranın karşısındayken) en sağa taşıyın.
- Sarı ortam kılavuzlarını [5] tamamen açık konuma getirin.
- Ortam kartuşunu ortam tutucu yuvalarından [6] çıkarın.



## Yazıcıyı Temizleme

### Yazıcı ve Klavyedeki Kirleri Temizleme

Yazıcıda herhangi bir bakım işlemi yapmadan önce ortamın neden olduğu kirleri de temizlemelisiniz.

**Gereken Malzemeler:**

- Basınçlı Hava Tüpü, yerel olarak satın alınır (örn. HOSAAIR-464 Gear Duster)
- Tüy Bırakmayan Bez
- İzopropil Alkol
- Emniyet Gözlüğü

**Yazıcıdaki kirleri temizlemek için:**



**DİKKAT!**

*Basınçlı hava kullanırken her zaman emniyet gözlüğü takın.*

1. Gücü kesin ve ortamı yazıcıdan çıkarın (bkz. “Gücü Kesme ve Ortamı Yazıcıdan Çıkarma” sayfa 82).
2. Emniyet gözlüğünü takarak yazıcının kir birikmiş olan parçalarına ve klavyesine basınçlı hava tutun.

**Not:** Basınçlı hava yoksa izopropil alkolle nemlendirilmiş tüy bırakmayan bir bezle kirleri silin.

3. Gerektiği durumda klavye tuşlarını temizlemek için nemlendirilmiş tüy bırakmayan bir bez kullanın.
4. Şeridi ve bandı yerine takın.
5. Bütün kapakları kapatın ve güç kablosunu takın.

### Dokunmatik Ekranı Temizleme

**Gereken Malzemeler**

- Tüy Bırakmayan Bez, yumuşak
- İzopropil Alkol
- veya -
- Önceden Nemlendirilmiş Bez (bilgisayar ekranlarını temizlemeye uygun)

**Dokunmatik ekranı temizlemek için:**

**Not:** Amonyumlu, sabunlu veya asitli normal temizleyiciler ekrana zarar verebilir. Yalnızca izopropil alkolle nemlendirilmiş tüy bırakmayan bir bez kullanın.

1. Tüy bırakmayan bezi izopropil alkolle hafifçe nemlendirin veya bilgisayar ekranlarını temizlemeye uygun önceden nemlendirilmiş bir bez kullanın.
2. Kirlerin tümü gidene kadar ekranı nemli bezle hafifçe silin.

## Kesici Bıçağını Temizleme

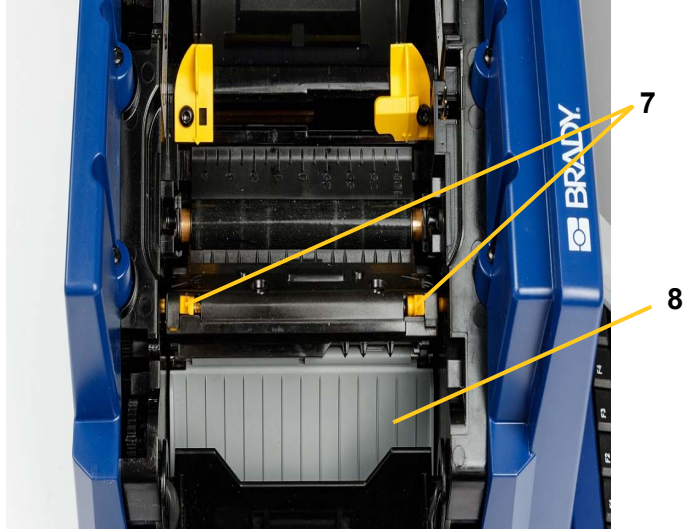
**Not:** Kesiciyi temizlerken ortamı ve kesici sensörlerini de temizlemelisiniz.

### Gereken Malzemeler

- BradyPrinter S3100 Temizlik Seti (Cat # B31-CCT)
- İzopropil Alkol
- Kesici Temizleme Aleti (temizlik setine dahildir)

### Kesiciyi temizlemek için:

1. Gücü kesin ve ortamı yazıcıdan çıkarın (bkz. “Gücü Kesme ve Ortamı Yazıcıdan Çıkarma” sayfa 82).
2. Sarı renkli iki kesici tırnağını [7] sıkıştırarak kesiciyi serbest bırakın. Kesici mekanizması ve çıkış kanalı [8] şerit kapağının arkasından aşağı doğru kayar.



3. Temizlik setindeki plastik şişeyi izopropil alkolle doldurun.
4. Metal kesici bıçağını [9] temizleyin:
  - a. Kesici bıçağında belirgin miktarda kir birikmişse keri kesici bıçağından hafifçe sıyırmak için temizlik setindeki kesici temizleme aletini kullanın.
  - b. Temizlik setindeki pamuklu çubuklardan birini alkolle nemlendirin. Çubuktan alkol damlamasına izin vermeyin.
  - c. Kesici bıçağını bütün kirler temizlenene kadar nemlendirilmiş çubukla temizleyin.
  - d. Bıçak yuvası kenarlarının altını nemlendirilmiş bezle silin. Artıkların makinenin derinine kaçmasını önlemek için bıçağın dış kenarından merkeze doğru hareket uygulayın.
  - e. Görünür artık kalmayana ve temiz bezlerin rengi değişene kadar temizliğe devam edin.



5. Kesici bıçağını kesici tırnakları yerine oturana kadar çıkış kanalına doğru kaldırarak kapatın.

**Not:** Çıkış kanalına erişmek için şerit kapağını hafifçe kaldırmamız gerekebilir.

6. Şeridi ve bandı yerine takın.
7. Bütün kapakları kapatın ve güç kablosunu takın.

## Sensörleri Temizleme

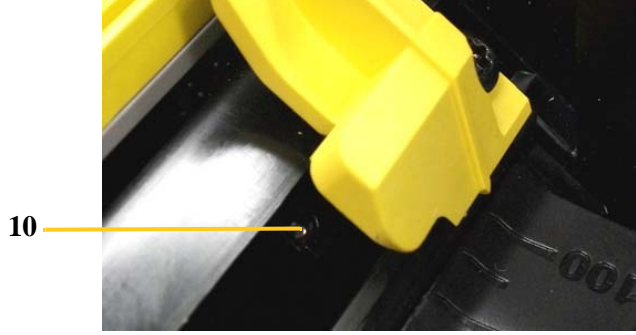
Ortam ve kesici sensörleri yazıcının içindedir ve ortam kesimi işlemleri nedeniyle tozlanmış olabilir. Ortam sensörü sarı renkli ortam kılavuzunun altındadır. Kesici sensörü kesici bıçağının üstündedir ve yalnızca kesici çıkarıldığında görülebilir.

### Gereken Malzemeler

- BradyPrinter S3100 Temizlik Seti (Cat # B31-CCT)
- İzopropil Alkol

### Sensörleri temizlemek için:

1. Gerekli durumda gücü kesin ve ortamı yazıcıdan çıkarın (bkz. “Gücü Kesme ve Ortamı Yazıcıdan Çıkarma” sayfa 82).
2. Zaten serbest bırakılmamışsa sarı renkli iki kesici tırnağı sıkıştırarak kesiciyi serbest bırakın.
3. Şekilde gösterilen yerlerde bulunan ortam sensörünün yüzeyini [10] ve kesici sensörünü [11] önceden nemlendirilmiş bir pamuklu çubukla hafifçe silin. Çubuktan alkol damlamasına izin vermeyin.





## Kesici Bıçağı Çıkış Alanını Temizleme

Bu prosedür ile kesici bıçağı çıkış alanı ve çıkış kanalı temizlenir.

**Not:** Çıkış alanını, kesici bıçağı ile sensörleri temizledikten sonra temizlemelisiniz. Çıkış alanı temizlenirken temizleme çubuğu hasar görebilir.

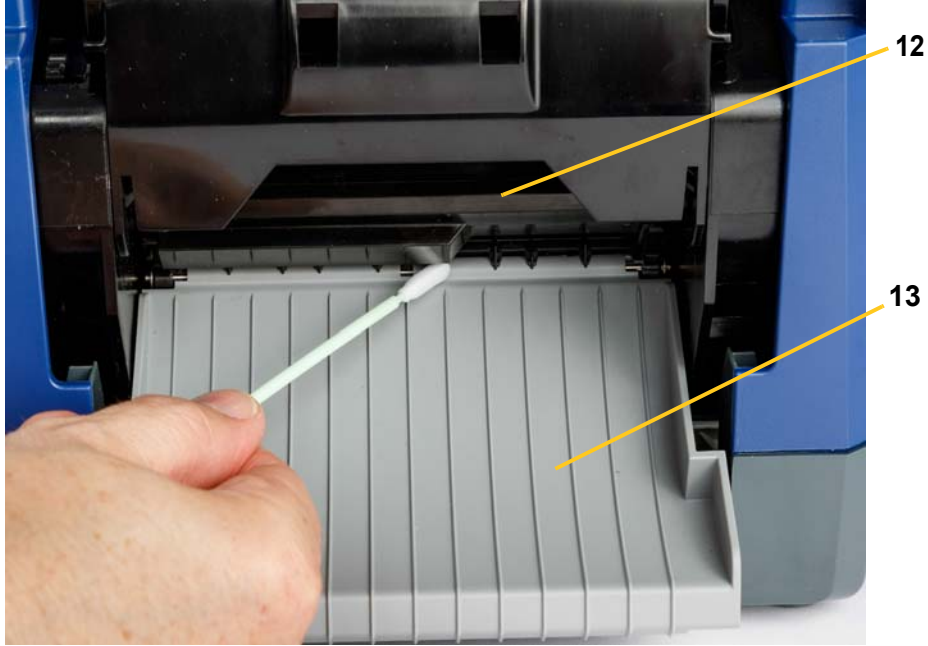
### Gereken Malzemeler

- BradyPrinter S3100 Temizlik Seti (Cat # B31-CCT)
- İzopropil Alkol

### Çıkış kanalını temizlemek için:

1. Gerekli durumda gücü kesin ve ortamı yazıcıdan çıkarın (bkz. “Gücü Kesme ve Ortamı Yazıcıdan Çıkarma” sayfa 82).
2. Şerit kapağını kapatın. Yerine oturması gerekmez.
3. Temizlik setindeki pamuklu çubuklardan birini alkolle nemlendirerek çıkış kanalı girişini [12] ve kanal rampasını [13] temizleyin.

**Not:** Çıkış kanalının her yerine ulaşmak için kasa kapağını kapatabilir ve yazıcıyı yanına doğru eğebilirsiniz.



4. Şeridi ve bandı yerine takın.
5. Bütün kapakları kapatın, güç kablosunu takın ve güç düğmesini açık konuma getirin.

## Toz Alma

Ortamın kesilmesinden kaynaklanan tozlar yazıcıda birikebilir. Önemli ölçüde toz birikmişse bu prosedürü uygulayarak yazıcıyı temizleyin.

### **Gereken Malzemeler**

- BradyPrinter S3100 Temizlik Seti (Cat # B31-CCT)
- İzopropil Alkol
- Basınçlı Hava Tüpü, yerel olarak satın alınır (örn. HOSAAIR-464 Gear Duster)

### **Ünitenin tozunu almak için:**



### **DİKKAT!**

*Basınçlı hava kullanırken her zaman emniyet gözlüğü takın.*

1. Gücü kesin ve ortamı yazıcıdan çıkarın (bkz. “Gücü Kesme ve Ortamı Yazıcıdan Çıkarma” sayfa 82).
2. Biriken tozları temizlemek için yazıcının içinde görünen her yere basınçlı hava tutun.
3. İzopropil alkolle nemlendirilmiş bir bez kullanarak kalan tozu da yazıcının içinden temizleyin.
4. Yazıcının dış yüzeyindeki tozları ve kirleri silerek temizleyin.

## Yazıcı Kafasını Temizleme

### **Gereken Malzemeler**

- BradyPrinter S3100 Temizlik Seti (Cat # B31-CCT)
- İzopropil Alkol

### **Yazıcı kafasını temizlemek için:**

1. Gücü kesin ve ortamı yazıcıdan çıkarın (bkz. “Gücü Kesme ve Ortamı Yazıcıdan Çıkarma” sayfa 82).
2. Temizlik setindeki plastik şişeyi izopropil alkolle doldurun.

**Not:** Bezi, yazıcı kafasının bronz renkli kısımlarına sürmeyin.

3. Temizlik setindeki pamuklu çubuklardan birini alkolle nemlendirin ve yazıcı kafasının yeşil ve siyah kısımlarını [14] hafifçe silin.



### **DİKKAT!**

*Yalnızca temizlik setinde verilen malzemeleri kullanın. Başka malzemelerin kullanılması yazıcı kafasına kalıcı olarak zarar verebilir.*



4. řeridi ve bandı yerine takın.
5. Bütün kapakları kapatın ve güç kablosunu takın.

## Ortam Siliciyi Deęiřtirme

### **Gereken Malzemeler**

- B31-WIPER

### **Ortam siliciyi deęiřtirmek için:**

1. Gücü kesin ve ortamı yazıcıdan çıkarın (bkz. “Gücü Kesme ve Ortamı Yazıcıdan Çıkarma” sayfa 82).
2. Silici dolgusunun tırnađını [15] tutarken silici kolunu da kaldırıp tutun.
3. Tırnađı hafifçe öne dođru çekin, ardından silici dolgusunu silici kolundan kaydırın.
4. Siliciyi deęiřtirmek için silici dolgusunun ucunu silici kolundaki yuvaya [16] yerleřtirin ve silici dolgusunu tırnak yerine oturana kadar kaydırın.



5. Şeridi ve bandı yerine takın.
6. Bütün kapakları kapatın ve güç kablosunu takın.

## Sıkışmaları Giderme

### Yazıcı Sıkışmasını Giderme

#### **Yazıcı sıkışmasını gidermek için:**

1. Hasar görmüş şeridin ve/veya ortamın tamamını yazıcıdan çıkarın.
2. Yazıcı kafasında, kesici bıçaklarında, sensörlerde vb. hasar olup olmadığını kontrol edin.
3. Temizliğe ihtiyaç olup olmadığını kontrol edin. Temizliğe ihtiyaç varsa ayrıntılar için bkz. "Yazıcıyı Temizleme" sayfa 84.
4. Şerit ve ortamı yeniden takın ve bütün hata mesajlarını temizleyin.

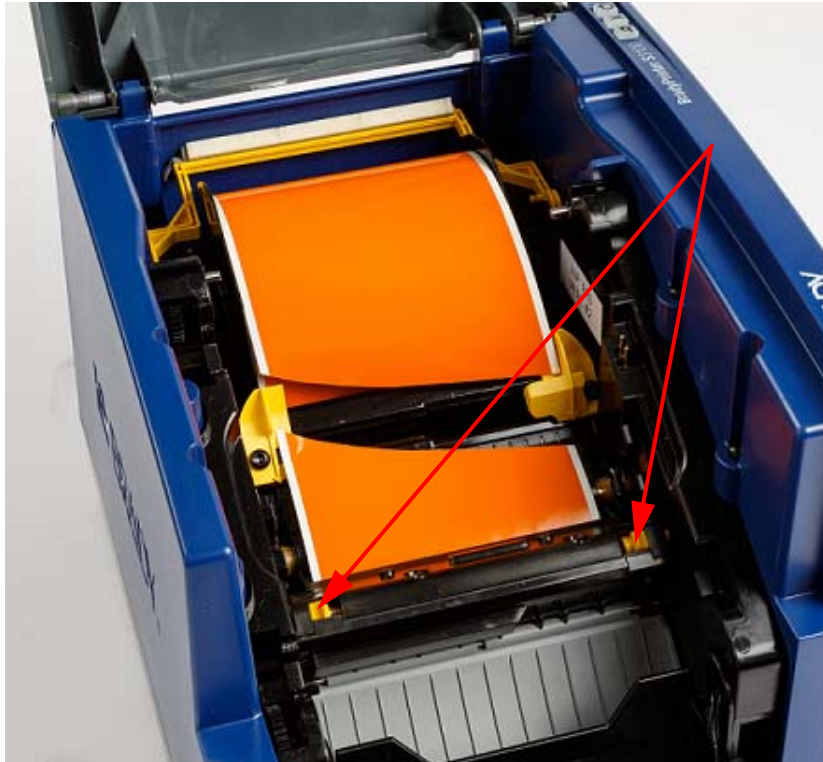
### Kesici Sıkışmasını Giderme

#### **Kesici sıkışmasını gidermek için:**

1. Ortamı aşağıda gösterildiği gibi kesin. .



2. Kesici modülünü serbest bırakıp aşağı doğru hareket ettirebilmek için tırnakları sıkıştırın.





3. Bıçağı alçaltmak için kesici dişlisini saatin tersi yönünde döndürün.



4. Ortamı çıkarın.
5. Bıçağı yükseltmek için dişliyi saat yönünde döndürün.
6. Kesici mekanizmasını yerine iterek tırnakların yerine oturmasını sağlayın.

## 9 Sorun Giderme

Sorunları gidermek için aşağıdaki tabloyu kullanın. Yazıcının hata mesajı görüntülediği durumlarda dokunmatik ekrandaki talimatlar doğrultusunda hareket edin.

Sorun	Nedeni	Düzeltilme İşlemi
Klavye kesintili çalışıyor veya hiç çalışmıyor.	Bir veya birkaç tuş basılı durumda sıkışıp kalmıştır.	Basılı konumda sıkışıp kalan tuşları bulun. Tuşun serbest kalması için tuşa tekrar basın. Klavyeyi temizleyin (bkz. “Yazıcı ve Klavyedeki Kirleri Temizleme” sayfa 84).
Açıldığında yazıcıya güç gelmiyor.	Güç kablosu yazıcıdan veya duvar prizinden çıkmıştır.	Güç kablosunu kontrol edin.
Ekran donuyor	Kullanıcı arabirimi hatası	<ol style="list-style-type: none"><li><b>Sleep/Wake</b>  (Uyku/Uyandırma) düğmesine basın.</li><li>Yazıcı uyku moduna geçtikten sonra tekrar <b>Sleep/Wake</b>  (Uyku/Uyandırma) düğmesine basın.</li></ol> <p>İşe yaramazsa:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>Yazıcının yanındaki güç düğmesini kapalı konuma getirin.</li><li>Beş saniye bekledikten sonra güç düğmesini açık konuma getirin.</li></ol>
Yazıcı, etiketleri beslemiyor.	<ul style="list-style-type: none"><li>Etiket rulusunun ön kenarı doğru şekilde yerleştirilmemiştir.</li><li>Etiket rulusunun ön kenarı eşit hizada değildir veya yırtılmıştır (düz şekilde değildir).</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Ortamı doğru şekilde takın</li><li>Etiket rulusunun uç kısmını düz bir şekilde kesin.</li></ul>

Sorun	Nedeni	Düzeltilme İşlemi
Etiket baskıları soluk.	Şerit düzgün ilerlemiyordur.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Boşluğun hepsi alınana kadar geri sarma makarasını (üst makara) aşağı yöne döndürerek şeridi gerin.</li> <li>Başka bir şerit kartuşu deneyin.</li> </ul>
	Baskı enerjisi çok düşük olabilir.	Baskı enerjisi ayarını yapın (bkz. "Yazdırma Enerjisini Ayarlama" sayfa 71).
Etiket baskı yok.	Etiket veya şerit düzgün şekilde takılmamıştır veya şerit bitmiştir.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Şerit kartuşunu yeniden takın.</li> <li>Yeni bir şerit takın.</li> </ul>
Düşük yazdırma kalitesi.	Şerit ve etiket ortamı uyumsuzdur veya yanlış etiket malzemesi ve şerit bileşimi.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Etiket rulosu için doğru şeridin yazıcıya takıldığını doğrulayın.</li> <li>Şerit veya etiket kombinasyonunu değiştirin.</li> </ul>
	Yazıcı kafasında toz veya yapışkan birikmiştir.	Yazıcı kafasını temizleyin (bkz. "Yazıcı Kafasını Temizleme" sayfa 89).
	Ortam silicisi kirlidir.	Ortam silicisini değiştirin (bkz. "Ortam Silicisi Değiştirme" sayfa 90).
Yazdırılan metinde boş alanlar veya çizgiler görünüyor.	Şerit buruşmuştur.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Boşluğun hepsi alınana kadar geri sarma makarasını (üst makara) aşağı yöne döndürerek şeridi gerin.</li> <li>Başka bir şerit kartuşu deneyin.</li> </ul>
Kesim kalitesi düşük.	Kesicinin temizlenmesi gerekir.	Kesiciyi temizleyin (bkz. "Kesici Bıçağını Temizleme" sayfa 85).
Etiket etrafındaki çerçeveyi yazdırırken ortam yerinden oynayarak çerçevenin hafifçe kaymasına neden oluyor.	Ortam kılavuzları düzgün ayarlanmadığından yazdırma sırasında bandın hareket etmesine neden olacak boşluk kalıyordu.	Ortam kılavuzlarını ortama iyice temas edecek biçimde ayarlayın. Çerçeve için ince ayarlamalar yapmak için bkz. "Baskı Kaydırmayı Ayarlama" sayfa 5-8
Yazdırma Kuyruğu Dolu	Başka işler yazdırılmakta veya yazdırılmayı beklemektedir, daha fazla iş kuyruğa alınamaz.	Bir işin yazdırılmasını bekleyin ve yeniden deneyin.



## A Terimler Sözlüğü

Aşağıda, bu kılavuzda kullanılan terimlerin açıklamaları yer almaktadır.

- **Hizalama/Yaslama** sayfa 49: Metin satırlarının metin nesnesinde nasıl hizalandığını belirtir. Hizalama hem yatay hem dikey hizalamaya işaret edebilir. Yaslama yalnızca yatay hizalama bağlamında kullanılır.
- **Otomatik Boyutlandırma** sayfa 31: Etiket uzunluğu ayarları sırasında etiket uzunluğunun etiketin içerdiği verilere uyacak şekilde otomatik olarak ayarlanmasıdır. Yalnızca sürekli ortam için geçerlidir. Metin boyutu ayarları sırasında metin boyutunun etikete sığabilmesi koşuluyla mümkün olan en büyük boyutta otomatik olarak ayarlanmasıdır.
- **Barkod** sayfa 41: Barkod değişen genişliklerdeki siyah beyaz çubuklar ile beyaz boşluklardan oluşur. Doğrusal barkodlar çubuklar veya boşluklar, çubuk yüksekliği, çubuk konumu veya komşu çubuklar arasındaki mesafe dikkate alınarak oluşturulur.
  - **Barkod Kontrol Karakteri:** Barkod semboljisini tanımlar ve tarayıcının verileri doğru sırada okumasını sağlar.
  - **Barkod Başlangıç/Bitiş Karakterleri:** Başlangıç/bitiş karakterleri yazdırma sürecinde ortaya çıkan hataların tespit edilmesine yardımcı olur. Kullanılabilir seçenekler şunlardır:
    - **Kontrol Karakteri Ekle:** Açık/kapalı. Barkoda kontrol karakteri ekler. Her semboljide geçerli değildir.
    - **Okunabilir Kontrol Karakteri:** *Include Check Character* (Kontrol Karakteri Ekle) seçeneği de belirlenmişse kontrol karakterini etikette görüntüler. Her semboljide geçerli değildir.
    - **Okunabilir Başlangıç/Bitiş:** Başlangıç/bitiş karakterini (\*) etikette görüntüler (her semboljide geçerli değildir).



- **Barkod Oranı:** İnce bir çubuk ile kalın bir çubuk arasındaki boşluk oranıdır. Genellikle oran 2:1 ile 3:1 arasındadır.
- **Barkod Yoğunluğu:** Belli bir alanda, genellikle bir inçlik doğrusal bir alanda yakalanabilen karakter sayısıdır. Barkodun yoğunluğunu “X” boyutu belirler. Yüksek yoğunluklu barkodlar düşük sayılara (örneğin, 5 mil), düşük yoğunluklu barkodlar ise yüksek sayılara sahiptir (örneğin, 55 mil). “X”in küçük olması durumunda her karakter için gerekli olan alan “X”in büyük olduğu durumdan daha azdır, dolayısıyla barkod inç başına daha fazla öge içerir ve yüksek yoğunluklu olduğu söylenir. Barkodun genişliği aşağıdaki 3 değişen tarafından belirlenir:
  - **Semboloji:** Farklı sembolojiler farklı çubuk ve boşluk genişliklerine sahiptir.
  - **Kalın Öğelerin İnce Öğelere Oranı:** Temelde en ince çubuğun genişliğinin en kalın çubuğun genişliğiyle bağlantılı olarak değiştirilmesidir.
  - **En İnce Çubuğun Genişliği (x boyutu):** En yaygın kullanıcı değişken yoğunluk bileşeni, bir inç’in ya da milin binde biriyle ölçülür. Çok yüksek yoğunluklu barkodlar 3 mil kadar düşük yoğunluklara sahip olabilir.
- **Kategori** [sayfa 28, 39, 74, 75, 75]: Birbiriyle ilişkili öğeler grubu (semboller, grafikler, dosyalar).
- **Sıkıştırma** sayfa 50: Yazı tipini bozarak metin karakterlerini dikey olarak değil, yatay olarak sıkıştırmak. Yazı tipi boyutunu değiştirmez.
- **Varsayılan** sayfa 20: Önceden belirlenmiş eylem veya ayar. Kullanıcı herhangi bir değişiklik yapmazsa bu eylem veya ayar dikkate alınır ya da uygulanır.
- **Düzenleyici** sayfa 3: Etiket oluşturmak ve düzenlemek için kullanılan ekran alanı.
- **Genişletme** sayfa 50: Yazı tipini bozarak metin karakterlerini dikey olarak değil, yatay olarak genişletmek. Yazı tipi boyutunu değiştirmez.
- **Harici USB** [sayfa 74, 75]: USB flash sürücü gibi çıkarılabilir aygıt.
- **Besleme** sayfa 70: Ortamı yazdırma işlemi olmadan fiziksel olarak ilerletme.
- **Yazı Tipi Özniteliği** sayfa 27: Metin karakterlerinin özniteliklerini belirten genel terim. Kalın, italik, alt çizgi, boyut, üst simge ve alt simgeyi içerir.
- **Yazı Tipi Boyutu** sayfa 48: Karakterlerin boyutu. Genellikle “punto” ile ölçülse de bazen inç veya mm ile de ölçülür.
- **Çerçeve** sayfa 63: Etiket veya etiket bir kısmını çerçeveleyecek şekilde yazdırılmış dış hat.
- **İşlev:** Eylem veya işlem. Genellikle bir tuş takımı tuşunda diğer tuşların ikincil işlemlerine erişilebilmesi için kullanılır.
- **Grafik:** Bir nesnenin görüntüsü veya görsel temsili. Fotoğraf olmayan her görüntü veya (metin olmayan) sembol.
- **Yatay Uzaklık** sayfa 72: Görüntüyü (etiketin yazdırılan kısmını) sağa veya sola kaydırır.
- **Dahili Bellek** sayfa 74: Dosya, grafik, yazı tipi, şablon gibi öğelerin kalıcı olarak depolanması için kullanılan, cihazın içine yerleştirilmiş bellek.
- **Tuş:** Genellikle klavyelerdeki fiziksel bileşen. Veri girişi ve gezinti için kullanılır.

- **Tuş Bileşimleri** sayfa 51: Birlikte kullanıldığında özel veya aksanlı bir karakter üreten tuşların bileşimi. Tuş Bileşimi türleri şunlardır:
  - **Alt Gr (Alternatif Grafik):** Tuşların üstünde üçüncü veya dördüncü sembolle temsil edilen, alternatif karakterlere erişmek için kullanılan sağ taraftaki değiştirici bir tuş. Erişilen tuş işlevi, “Caps Lock” tuşunun durumuna ve yaptığı geçişin türüne de bağlıdır.
  - **Alt Gr Lock (Alternatif Grafik Kilidi):** Klavyenin belli tuşları için Alt Gr ve Alt Gr dışı moda geçmek için kullanılan bir tuş.
  - **Caps Lock (Büyük Harf Kilidi):** Klavyedeki bütün alfabetik tuşlar için büyük harf ve küçük harf modu arasında geçiş yapmak için kullanılan bir tuştur, diğer tuşlar için bir etkisi yoktur.
  - **Shift (Üst Karakter):** Tuşların “üst” karakterlerine erişmek için kullanılan değiştirici bir tuş. Erişilen tuş işlevi, “Caps Lock” tuşunun durumuna ve yaptığı geçişin türüne de bağlıdır.
  - **Shift Lock (Üst Karakter Kilidi):** “Shift” tuşunun yaptığı gibi bütün tuşları etkileyen, “caps lock” tuşunun farklı bir türü.
- **Etiket:** Metnin, grafiklerin ve barkodların konumlandığı ekran alanı. Ayrı bir “sayfa” veya çıktı birimi.
- **Ortam:** Etiketlerin yazdırıldığı tabaka. “Bant” (süreklili) ile “etiket” (kalıp kesim) içerir.
- **Menü** sayfa 3: Kullanıcıya sunulan seçenek ekranı. Birkaç çeşit menü türü vardır (örneğin; açılır menü, basamaklı menü, aşağı açılır menü, hareketli çubuk vb.).
- **Ayna Baskı** sayfa 69: Aynadan veya etiketin arkasından okunmaya müsait çıktı.
- **Nesne** sayfa 37: Etiket üzerinde bir birim olarak hareket ettirilebilen ayrık veri, grafik veya barkod.
- **Yazdırma Enerjisi** sayfa 71: Etiket yazdırılırken yazıcı kafasına ne kadar ısı enerjisi uygulanacağını belirler. Yazdırma işlemi sırasında yazıcı kafası öğelerine uygulanan ısı mürekkebin yazıcı kafasının altından geçerken etiket malzemesine aktarılmasını sağlar. Yazdırma enerjisi ne kadar yüksekse (yani ısı öğelerindeki ısı ne kadar yüksekse) etikete o kadar çok mürekkep aktarılır. Bu nedenle yazdırılanlar lekeliyse, baskı koyuluğunu artırmak isteyebilirsiniz. Ancak yazdırma sırasında şeridiniz yapışır veya parçalanırsa baskı koyuluğunu azaltmanız gerekir.
- **Yazdırma Uzaklığı** sayfa 72: Bir görüntünün “nominal” konumundan belli bir yöne doğru hafifçe kaymasını sağlayan değerdir. Uzaklığı Ayarlama işlevi, yazdırılan görüntünün kalıp kesim etiketteki ince ayarı için veya görüntüyü hafifçe süreklili ortamın bir kenarına doğru yaklaştırmak veya oradan uzaklaştırmak için kullanılır.
- **Orantılı Boyutlandırma** sayfa 60: Bir nesnenin veya metnin eş oranlı bir şekilde ölçeklendirilmesi. Nesne hem yatay hem dikey boyutunu korur.
- **Orantısız Boyutlandırma** sayfa 61: Bir nesnenin veya metnin eş oranlı olmayan bir şekilde ölçeklendirilmesi. Nesne boyutu boyutlandırma yönünde bozulur.

- **Ters Yazdırma** sayfa 50: Ön plan rengi ile arka plan rengi değiştirilen bir nesneye uygulanan öznitelik.
- **Döndürme** sayfa 64: Etiket verilerini etiket üzerinde belli bir açıyla döndürme(yazıcı sadece 90, 180, 270 derece döndürmeyi destekler).
- **Ekran**: Monitörde gösterilen yazılım içerik birimi (sayfa veya pencere de denebilir). Fiziksel ekranın kendisi değildir.
- **Sıra/Serileştirme/Seri** sayfa 65: Sonraki etiketler için alfa veya sayısal karakterlerden bir dizi oluşturma. Değişken veri de denir.
- **Boyutlandırma Tutamaçları** sayfa 61: Nesnenin köşesinde (orantılı boyutlandırma) ve kenarlarında (orantısız boyutlandırma) görünen küçük oklar.
- **Sarf Malzemesi**: Şerit, ortam veya her ikisini içerir.
- **Şablon** sayfa 28: Önceden tanımlanmış içerik alanlarına veya veri yer tutucularına sahip etiket.
- **Geri Alma** sayfa 4: Son düzenleme işlemi geri yükler. Örneğin, bir metin bölümü silinmiş veya değiştirilmişse geri alma işlemi orijinal metni geri yükler.
- **USB Aygıtı** (Evrensel Seri Veri Yolu) [sayfa 19, 81]: Bir bilgisayar ile diğer cihazlar arasındaki "tak ve kullan" özelliğindeki arayüz. USB aygıtları bir bilgisayarı bir cihaza bağlayan B Tipi bir kablo da olabilir (örneğin, BradyPrinter S3100), küçük ve taşınabilir bir depolama cihazı da olabilir (örneğin, flash sürücü).



**USB Flash Sürücü**

- **Dikey Uzaklık** sayfa 72: Görüntüyü (etiketin yazdırılan kısmını) aşağı veya yukarı kaydırır.
- **Dikey Metin** sayfa 49: Üst üste yerleştirilen metin karakterleri, sonraki karakterler bir önceki karakterlerin altında görüntülenir.
- **Sihirbaz** sayfa 19: Kullanıcıya belirli eylem veya eylemlerde kılavuzluk eden istemler dizisi.

## B Karakter Eşleştirme ve Asya Metinleri için Giriş Yöntemi Düzenleyicisi (IME)

### Karakter Eşleştirme

Klavye yapılandırmaları bölgelere göre değişir. **<Shift>** (Üst Karakter) ve **<AltGr>** tuşlarıyla birlikte kullanıldığında klavyeler birden çok karakteri destekler. Karakterin tuşun üstünde bulunduğu konum, karakterin hangi tuş bileşimiyle kullanılacağını gösterir.

Özel karakterlerin nasıl kullanılacağını tam açıklaması için bkz. “*Özel Karakterler Girme*” sayfa 53.

Aşağıda, sahip olduğunuz klavyeye bağlı olarak kullanabileceğiniz aksanlı karakterler belirtilmiştir. Tuşlara erişmek için tuşa basın, sonra karaktere basın (aynı anda değil).

#### Amerikan QWERTY

Aksan	Etkilenen Karakterler
`	A, a, E, e, I, i, O, o, U, u
´	A, a, E, e, I, i, O, o, U, u, Y, y
^	A, a, E, e, I, i, O, o, U, u
~	N, n, O, o
¨	A, a, E, e, O, o, U, u
¸	C, c, K, k, G, g, N, n, L, l, R, r, S, s, T, t

**Avrupa AZERTY**

<b>Aksan</b>	<b>Etkilenen Karakterler</b>
`	A, a, E, e, I, i, O, o, U, u
´	A, a, E, e, I, i, O, o, U, u, Y, y, C, c, S, s, N, n
^	A, a, E, e, I, i, O, o, U, u
~	N, n, O, o, A, a
¨	A, a, E, e, O, o, U, u
ˇ	S, s, Z, z, C, c, T, t, N, n, E, e, R, r
˘	A, a, G, g
“	U, u, O, o
°	A, a, U, u
-	A, a, E, e, I, i, U, u
▪	E, e, Z, z, C, c

**Avrupa QWERTZ**

<b>Aksan</b>	<b>Etkilenen Karakterler</b>
`	A, a, E, e, I, i, O, o, U, u
´	A, a, E, e, I, i, O, o, U, u, Y, y, C, c, S, s, Y, y, N, n
^	A, a, E, e, I, i, O, o, U, u
~	N, n, O, o, A, a
¨	A, a, E, e, O, o, U, u
ˇ	S, s, Z, z, C, c, T, t, N, n, E, e, R, r
˘	A, a, G, g
“	U, u, O, o
°	A, a, U, u
ˉ	A, a, E, e, I, i, U, u
▪	E, e, Z, z, C, c

**Avrupa QWERTY**

Aksan	Etkilenen Karakterler
`	A, a, E, e, I, i, O, o, U, u
´	A, a, E, e, I, i, O, o, U, u, Y, y, S, s, Z, z, C, c, N, n
^	A, a, E, e, I, i, O, o, U, u
~	N, n, O, o, A, a
¨	A, a, E, e, O, o, U, u
ˇ	S, s, Z, z, C, c, T, t, N, n, E, e, R, r
˘	A, a, G, g
“	U, u, O, o
°	A, a, U, u
ˉ	A, a, E, e, I, i, U, u
ˆ	E, e, Z, z, C, c

**Avrupa KİRİL**

Aksan	Etkilenen Karakterler
`	A, a, E, e, I, i, O, o, U, u



## Giriş Yöntemi Düzenleyicisini (IME) Kullanma

Bazı bölgelere gönderilen yazıcılar Asya dillerindeki karakterlerin etiketlere dahil edilebilmesi için bir Giriş Yöntemi Düzenleyici (IME) içerir. IME yazılmakta olan metni şu dillerden birine çevirir: Basitleştirilmiş Çince, Geleneksel Çince veya Korece. Bu dillerden biri yazıcının nereye gönderileceğine bağlı olarak fabrika ayarlarına ayarlanır.

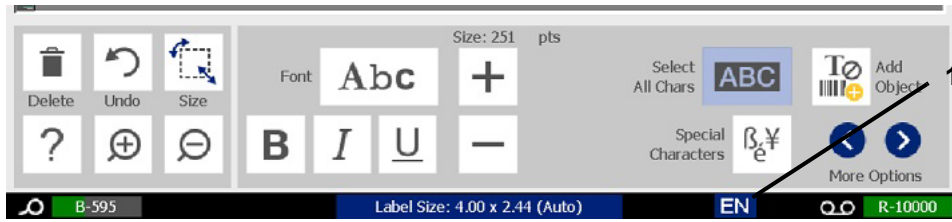
**Not:** Bileşim penceresi, sisteminizin geçerli dilini görüntüler. Örneğin, yazıcınızın Korece için ayarlanmışsa pencere Koreceyi görüntüler.

### Basitleştirilmiş Çince

**IME'yi kullanmak için:**

1. Sisteminizin geçerli dili ile Çince modu arasında geçiş yapmak için dil düğmesine **EN [1]** dokununuz.

**Not:** İsteddiğiniz zaman IME ile standart giriş arasında geçiş yapmak için *Language* (Dil) düğmesine dokununuz veya diller arasında geçiş yapmak için **Ctrl-Spacebar** (Kontrol-Ara Çubuğu) tuşlarına basınız.



Yazmaya başladığınızda kontrol ve araç panelleri silinir ve Çince metin düzenleyicisi görüntülenir.

2. Dönüştürmek istediğiniz sözcükleri veya tuş bileşimlerini girin. Çince metin düzenleyicisi penceresinde aday listesi oluşturulup görüntülenir, ilk aday varsayılan işlem olarak vurgulanır **[2]**.

**Not:** Girilen her harf için IME girilmiş olan metne dayanarak bir dizi karakter tahmininde bulunur. Yazıcı sıklıkla seçilen karakterleri “öğrenir” ve bunları karakter seçenekleri listesinin başına taşır.

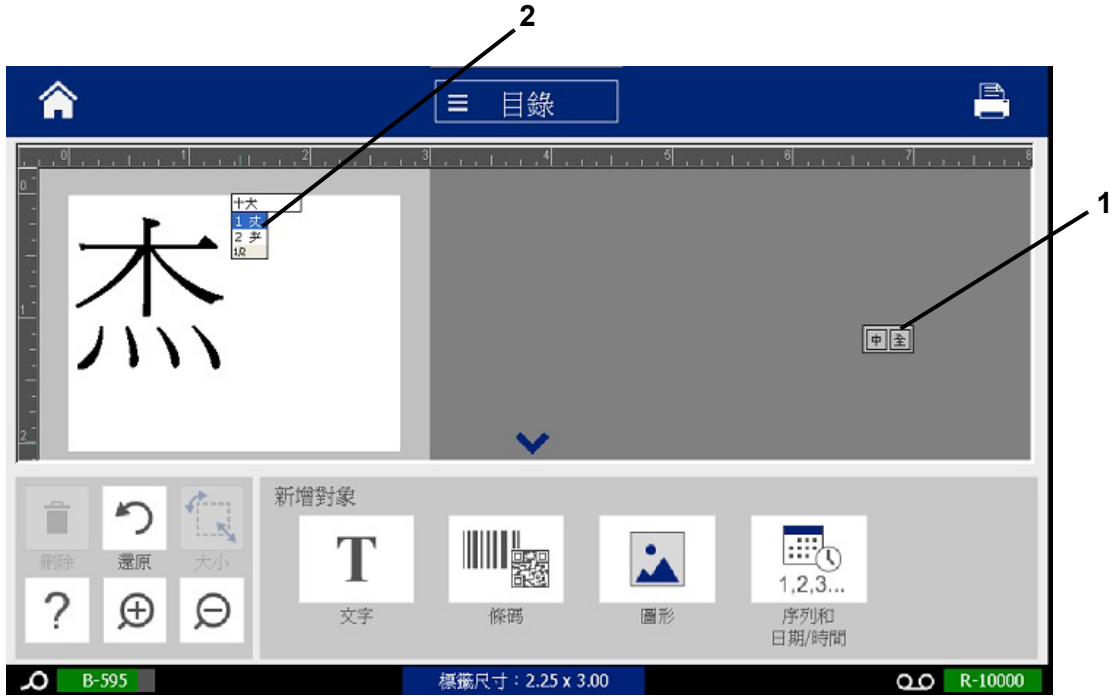


3. İsteddiğiniz adaya dokununuz. Seçilen sözcükler veya karakterler geçerli imleç konumuna eklenir. Klavyeyi kullanmak için:
  - *Vurgulanan adayı değiştirme*: Klavyenin **Up/Down** (Yukarı/Aşağı) tuşlarına basın.
  - *Listeyi kaydırma*: Klavyenin **Page Up/Page Down** (Sayfa Yukarı/Sayfa Aşağı) tuşlarına basın.
  - *Vurgulanan karakteri seçme*: **Spacebar** (Ara Çubuğu) tuşuna basın.
  - *İlgili bir karakteri seçme*: Karakteri seçmek için klavyenin 1, 2, 3 vb. tuşlarına basın.
4. Metin düzenleyicisini kapatmak için **Esc** tuşuna basın veya metin düzenleyicisi penceresinin dışına dokununuz.
5. Orijinal dile dönmek için dil düğmesine  dokununuz.

## Geleneksel Çince

### IME'yi kullanmak için:

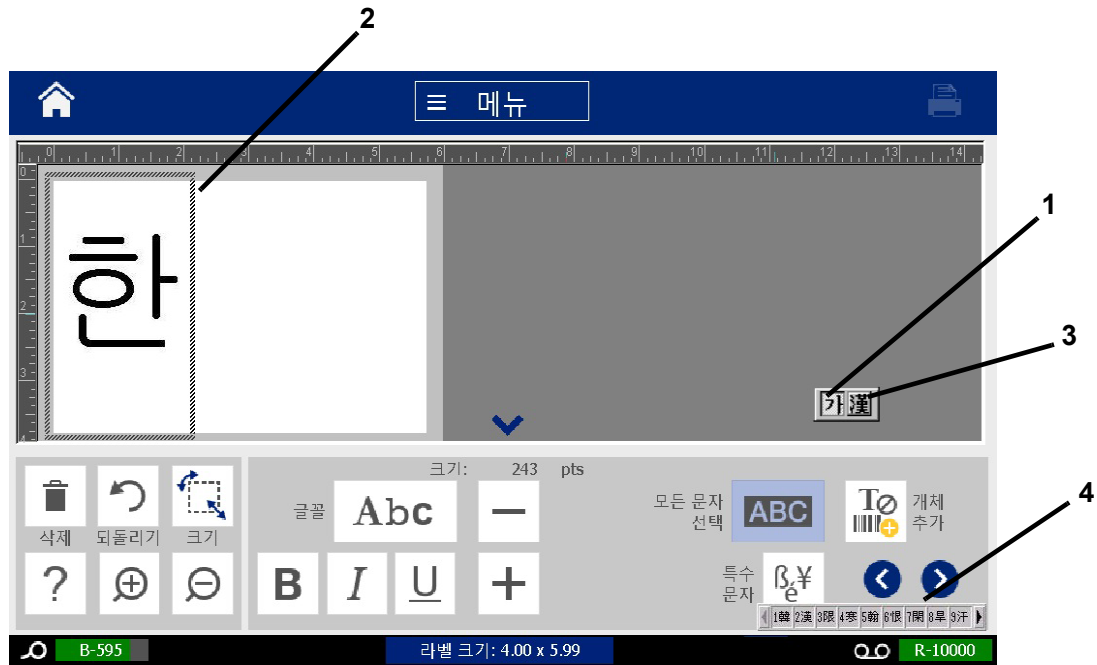
1. Dil seçeneğini İngilizceden Geleneksel Çinceye değiştirmek için IME kontrol panelinin [1] solundaki sembole basın. Herhangi bir işlem gerçekleşmezse düğmeyi etkinleştirmek için yazıcının klavyesinden Alt+Shift tuşlarına iki kez basın.
2. Düzenleyici ekranına dönüştürmek istediğiniz sözcükleri veya tuş bileşimlerini girin. Tuş bileşimlerinden bir karakter ortaya çıkarsa aday listesinde [2] görüntülenir.
3. Aday listesindeki seçeneklerden birini belirlemek için adayın numarasını girin. Karakter hemen metin kutusuna eklenir ve aday iletişim kutusu kapanır.  
- veya -  
Doğru adayı seçmek için ↓ ok tuşuna basın, ardından **Enter** tuşuna basın.
4. Metninizin tamamını girene kadar 2. ve 3. Adımı tekrarlayın.



## Korece

### IME'yi kullanmak için:

1. Dil seçeneğini Koreceye değiştirmek için IME kontrol panelinin [1] solundaki sembole basın.
2. Düzenleyici ekranına dönüştürmek istediğiniz sözcükleri veya tuş bileşimlerini girin. Tuş bileşimlerinden bir karakter ortaya çıkarsa aday kutusunda [2] görüntülenir.
3. Aday listesindeki seçeneklerden birini belirlemek için IME kontrol panelinin sağındaki sembole [3] basın. Aday listesi görüntülenir.
4. İstediğiniz adaya dokununuz [4]. Karakter hemen metin kutusuna eklenir ve aday iletişim kutusu kapanır.
5. Yalnızca seçilen adayın görüntülenmesi için ilk sembolü silin.
6. Metninizin tamamını girene kadar 2. ve 5. Adımların arasını tekrarlayın.



## c Uzmanlık Alanlarına Özgü Etiket Türleri

Giriş sayfasından kullanılabilir bütün etiket türlerine erişebilirsiniz. Kullanılabilir bütün etiket türlerini **More Label Types** (Diğer Etiket Türleri) düğmesine basarak görebilirsiniz.

**Not:** Her etiket türü her yapılandırmayla kullanılamaz.

Düğme	Tanım
	<b>Genel Şablonlar:</b> Yaygın olarak kullanılan etiket türleri oluşturmak için kullanılacak şablonlar.
	<b>Özel Etiket:</b> Şablon kullanmadan etiket oluşturabilmenizi sağlar.
	<b>Boru İşaretleri:</b> Standart veya rulo biçimli boru işaretleri, simge ve ok bantlı boru işareti.
	<b>Bilinmesi Gerekenler (RTK):</b> OSHA (İş Güvenliği ve Sağlığı İdaresi) kimyasal madde uyarı etiketleri.
	<b>CLP [GHS] Küresel Olarak Uyumlaştırılmış Sistem:</b> Uyumlu kimyasal madde uyarı etiketleri. Sınıflandırma ve Etiketleme işlemi taşıma, depolama, kullanım ve imha gibi süreçlerde kimyasal maddelerle ilişkilendirilen fiziksel, çevresel ve sağlıkla ilgili riskleri en aza indirmek amacıyla uygulanır.
	<b>Ark Parlaması:</b> Ürün Güvenliği İşaretleri ve Etiketleri çerçevesinde, işçileri elektrik yüklenebilecek cihazların üstünde veya yakınında çalışırken yaralanmalara karşı koruyacak iş uygulamalarına uygun, uyumlu etiketler oluşturulur.
	<b>PreMade Labels:</b> Uzmanlık alanlarına özgü etiketler önceden tanımlanmış etiketlerden oluşan bir listeden seçim yapabilmenize olanak tanır.
	<b>WHMIS:</b> (İş Yeri Tehlikeli Maddeler Bilgi Sistemi). Kanada'nın kontrollü ürünler ve tehlikeli maddeler içeren tehlikeli iş yerleri için oluşturduğu milli iletişim programı.
	<b>HSID:</b> (Tehlikeli Madde Tanımlama). Avrupa'da kullanılan uyumlu kimyasal madde uyarı etiketleri. Bu şablonlar yalnızca Avrupa bölgelerin kullanılmak üzere yüklenmiştir.

Düğme	Tanım
<b>Özelleştir</b>	<b>Özelleştir:</b> Giriş sayfasında hangi üç (varsayılan) etiket türünün görüntüleneceğini belirleyebilmenizi sağlar.


## Boru İşaretleri

### Boru İşareti Seçeneklerini Kurma

Boru İşaretleri için kurulum seçenekleri standart etiketler için olanlardan farklıdır. Boru işareti renk standartlarını kurmak için bu prosedürü kullanın.

#### **Boru işareti renk standartlarını kurmak için:**


1. *Home* (Giriş) sayfasından **Pipe Markers** (Boru İşaretleri) düğmesine

dokunun. 

- veya -

**More Label Types** (Diğer Etiket Türleri) düğmesine dokunun, ardından **Pipe Markers** (Boru İşaretleri) düğmesine dokunun.

2. *Pipe Marker* (Boru İşaretleri) giriş sayfasından **Menu** (Menü) düğmesine dokunun.

3. **Setup** (Kurulum) düğmesine dokunun. 

4. *Pipe Marker Preferences* (Boru İşaretleri Tercihleri) iletişim kutusundan istenen renk standardını seçin.

Tercih	Tanım
<b>ANSI/ASME 2007</b>	Geçerli Amerikan boru işaretleri standardı.
<b>CAN/CGSB</b>	Kanada'nın milli standardı.
<b>AS1345-1995</b>	Avustralya ve Yeni Zelanda tehlikeli maddeler standardı.
<b>ANSI/ASME 1996</b>	Bir önceki Amerikan boru işaretleri standardı.

5. İşlem tamamlandığında **OK** (Tamam) düğmesine dokunun. Bu ayarlar değiştirilene kadar ileride oluşturulacak bütün etiketler için geçerli olur.

## Boru İşareti Etiketleri Oluşturma

Boru işareti etiketleri oluşturmak için bu prosedürleri uygulayabilirsiniz. Renk standardını ayarlama işlemi ve diğer Boru İşareti tercihleri hakkındaki açıklama için bkz. “*Boru İşareti Seçeneklerini Kurma*” sayfa 109.

### **Boru işareti etiketi oluşturmak için:**

1. *Home* (Giriş) sayfasından **Pipe Markers** (Boru İşaretleri) düğmesine dokunun. 

- veya -

**More Label Types** (Diğer Etiket Türleri) düğmesine dokunun, ardından **Pipe Markers** (Boru İşaretleri) düğmesine dokunun.

2. *Pipe Marker* (Boru İşareti) panelinden **Create New File** (Yeni Dosya Oluştur) düğmesine dokunun. 
3. *Pipe Marker Style* (Boru İşareti Stili) panelinden aşağıdaki boru işareti etiket türlerinden birini seçin:

Etiket Türü	Tanım
<b>Standart</b>	Etiket boruya uzunlamasına yerleştirilir. İçerikler metin ve grafiklerden oluşur. Akış yönü isteğe bağlıdır.
<b>Rulo biçimi</b>	Standart boru işareti etiketlerine benzer, ancak bu etiketler borunun çevresine sarılmak üzere tasarlanmıştır.
<b>Simge veya Ok Tipi</b>	<i>Simge</i> etiket boyunca tekrarlanır ve borunun çevresini sarar. <i>Ok</i> borunun çevresini sarar ve içeriğin akış yönünü gösterir.


4. Kendi boru işareti stilinize uygun adımları uygulayın (bkz. “*Standart Boru İşareti Oluşturma*” sayfa 111, “*Rulo Biçimli Boru İşareti Oluşturma*” sayfa 114 veya “*Simge veya Ok Bantlı Boru İşareti*” sayfa 116).

## Standart Boru İşareti Oluşturma


### Standart boru işareti oluşturmak için:

1. *Dimensions* (Boyutlar) iletişim kutusunda borunun çapına denk gelen **Tape Width** (Bant Geniliği) seçeneğine dokununuz, ardından **Next** (Sonraki) düğmesine dokununuz.
2. *Pipe contents* (Boru İçerikleri) iletişim kutusundan borudan akacak madde türünü seçin, ardından **Next** (Sonraki) düğmesine dokununuz.  
Seçilen madde Pipe Marker (Boru İşareti) kurulum menüsünde seçilen renk standardını esas alarak boru işareti renklerini belirler.

**Not:** İletişim kutusundaki *Ribbon/Tape* (Şerit/Bant) bilgisi bu etiket türü için yüklenmesi gereken şerit ve bant renklerini belirtir.

3. *Legend* (Açıklama) iletişim kutusuna etikette görünmesini istediğiniz metni girin, ardından **Next** (Sonraki) düğmesine dokununuz. 

4. Özel karakterler girmek için **Special Characters** (Özel Karakterler)

düğmesine  dokununuz, ardından karakterleri girin. Daha fazla ayrıntı için bkz. “Özel Karakterler Girme” sayfa 53.

*Satır başına çok fazla karakter kullanıldıysa metni düzenlemenizi veya boru işaretini uzatmanızı isteyen bir mesaj görüntülenir.*


### Legend


Legend line 1:


Legend line 2:


Supplemental data:

Note: Multiple lines reduce text height, possibly causing the pipe marker to not comply with the standard.

  
Back

  
Next

Special Characters 

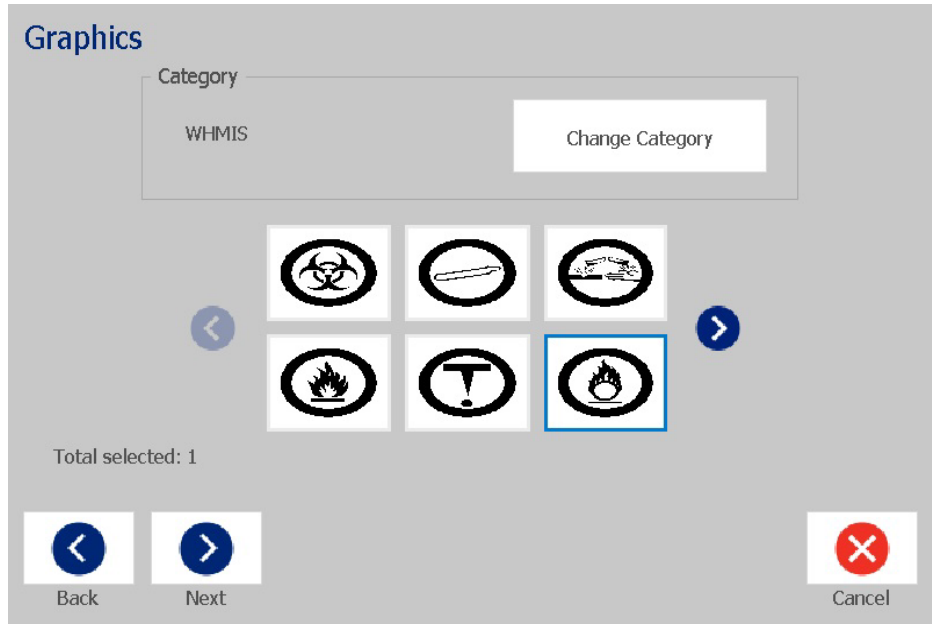
  
Cancel




5. **Graphics** (Grafik) iletişim kutusunda:
- Etikete eklenmesini istediğiniz grafiğe veya grafiklere dokunun. Seçilen grafiklerin etrafında beyaz bir çizgi görünür ve seçilen grafiklerin toplam sayısı hemen güncellenir. En fazla 4 grafik kullanılabilir.

**Not:** Bir grafiğin seçimini kaldırmak için grafiğe tekrar dokunun.

- Gerekli durumda **Change Category** (Kategori Değiştir) düğmesine dokunarak farklı bir grafik dizisi seçin. Grafikleri birden çok kategoriden seçebilirsiniz.



6. **Next** (Sonraki) düğmesine dokunun. 
7. **Arrows** (Oklar) iletişim kutusunda aşağıdaki seçenekler arasında tercih yapın:
- Include** (Ekle): *Before legend* (Açıklamadan önce), *After legend* (Açıklamadan sonra) (ikisini de seçerseniz açıklamanın hem öncesine hem de sonrasına oklar eklenir).
  - Direction** (Yön): *Left* (Sol), *Right* (Sağ), *Both* (Her İki)

**Arrows**




Include

Before legend

After legend


Direction

Left  Both  Right

Back Finish Cancel

8. **Finish** (Son) düğmesine dokununuz. Tamamlanan etiket Editor (Düzenleyici) ekranında görüntülenir.
9. İstediginizde veriyi *Pipe Marker* (Boru İşareti) kontrol panelindeki **Edit Pipe**

**Marker Data** (Boru İşareti Verilerini Düzenle) düğmesine  dokunarak düzenleyebilirsiniz. Bütün alanlar düzenlenebilir değildir.

**Not:** Tüm öğelerin toplam uzunluğu önerilen uzunluğu aşıyorsa verileri düzenlemeniz veya boru işaretini uzatmanız istenir.

10. Şerit ile bandı gerektiği şekilde takın ve etiketi yazdırın.

## Rulo Biçimli Boru İşareti Oluşturma

### Rulo biçimli boru işareti oluşturmak için:

1. *Dimensions* (Boyutlar) iletişim kutusunda boru çapını girin.
2. Listeden *Tape width* (Bant genişliği) öğesini seçin, ardından **Next** (Sonraki) düğmesine dokununuz.
3. *Pipe contents* (Boru İçerikleri) iletişim kutusundan borudan akacak madde türünü seçin, ardından **Next** (Sonraki) düğmesine dokununuz.  
Seçilen madde Pipe Marker (Boru İşareti) kurulum menüsünde seçilen renk standardını esas alarak boru işareti renklerini belirler.


**Not:** *Ribbon/Tape* (Şerit/Bant) bilgisi bu etiket türü için yüklenmesi gereken şerit ve bant renklerini belirtecek şekilde değişir.

4. *Legend* (Açıklama) iletişim kutusuna etikette görünmesini istediğiniz metni girin, ardından **Next** (Sonraki) düğmesine dokununuz.  
*Cümleler borunun etrafını gerektiği şekilde çevreler, ancak tek tek uzun sözcükler çevreleyemez. Bunun yerine yazı tipi küçültülerek sözcüğün tamamı satıra sığdırılır.*




**Legend**

Legend line 1:


Legend line 2:

Special Characters 

Note: Multiple lines reduce text height, possibly causing the pipe marker to not comply with the standard.

 Back
 Next
 Cancel

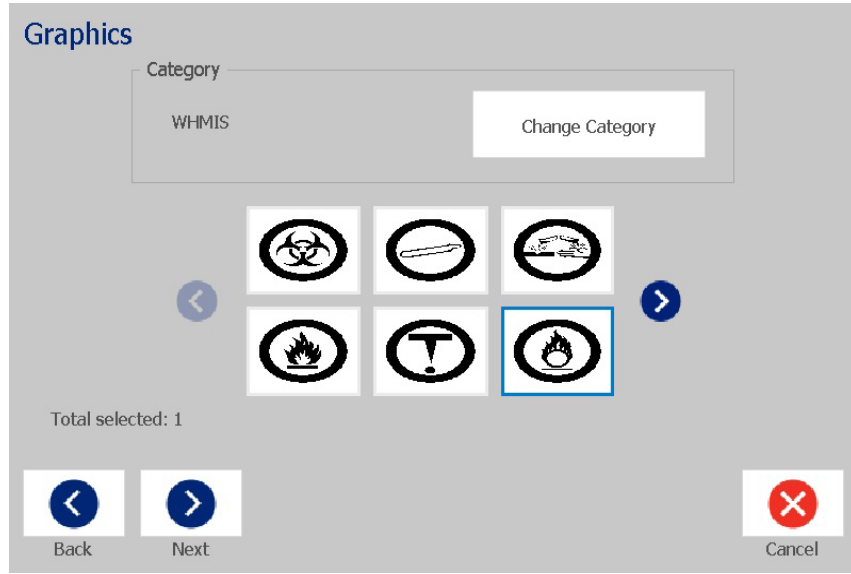
5. Özel karakterler girmek için **Special Characters** (Özel Karakterler)

düğmesine  dokununuz, ardından karakterleri girin. Daha fazla ayrıntı için bkz. "Özel Karakterler Girme" sayfa 53.

6. **Graphics** (Grafik) iletişim kutusunda:
  - a. Etikete eklenmesini istediğiniz grafiğe dokunun. Seçilen grafik vurgulanır ve seçilen grafiklerin toplam sayısı hemen güncellenir. En fazla 4 grafik kullanılabilir.

**Not:** Bir grafiğin seçimini kaldırmak için grafiğe tekrar dokunun.

- b. Gerekli durumda **Change Category** (Kategori Değiştir) düğmesine basarak farklı bir grafik dizisi seçin. Grafikleri birden çok kategoriden seçebilirsiniz.
7. **Finish** (Son) düğmesine dokunun.



- b. İsteddiğinizde veriyi *Pipe Marker* (Boru İşareti) kontrol panelindeki **Edit Pipe Marker Data** (Boru İşareti Verilerini Düzenle) düğmesine dokunarak düzenleyebilirsiniz. Bütün alanlar düzenlenebilir değildir.
9. Şerit ile bandı gerektiği şekilde takın ve etiketi yazdırın.

## **Simge veya Ok Bantlı Boru İşareti**

### **Simge veya ok boru işareti oluşturmak için:**

1. *Dimensions* (Boyutlar) iletişim kutusunda boru çapını girin.
2. Listedeki *Tape width* (Bant Geniřliđi) seçin.

3. **Next** (Sonraki) düğmesine dokunun.



4. *Pipe contents* (Boru İçerikleri) iletişim kutusundan borudan akacak madde türünü seçin, ardından **Next** (Sonraki) düğmesine dokunun.

Seçilen madde *Pipe Marker* (Boru İşareti) kurulum menüsünde seçilen renk standardını esas alarak boru işareti renklerini belirler.

---

**Not:** *Ribbon/Tape* (Şerit/Bant) bilgisi bu etiket türü için yüklenmesi gereken şerit ve bant renklerini belirtecek şekilde deđişir.

---

5. *Symbol Type* (Simge Tipi) iletişim kutusundan simge tipini seçin.
  - a. **Arrow** (Ok) düğmesine dokunun, ardından **Finish** (Son) düğmesine dokunun.  
- veya -
  - b. **Symbol** (Simge) düğmesine dokunun, ardından kategori ve grafik seçin. Grafik seçilir seçilmez etiket oluşturulur ve *Editor* (Düzenleyici) ekranında görüntülenir.
6. Şerit ile bantı gerektiđi şekilde takın ve etiketi yazdırın.

## Boru İşaret Etiketini Kaydetme, Açma veya Silme

Boru işareti etiketlerini ancak Boru İşareti uygulamasından kaydedebilir, açabilir veya silebilirsiniz.

### **Boru işareti uygulamasını açmak için:**

1. *Home* (Giriş) sayfasından **Pipe Markers** (Boru İşaretleri) düğmesine dokunun. 

- veya -



**More Label Types** (Diğer Etiket Türleri) düğmesine dokunun, ardından **Pipe Markers** (Boru İşaretleri) düğmesine dokunun.

### **Boru işareti dosyası kaydetmek için:**


---

**Not:** Bu prosedür bir boru işareti dosyasının zaten oluşturulmuş olduğunu varsayar. Boru işareti oluşturmak için bkz. “*Boru İşareti Etiketleri Oluşturma*” sayfa 110.


---

1. Boru işareti *Pipe Marker* (Boru İşareti) kontrol panelinde görüntülenirken **Menu** (Menü) düğmesine dokunun.
2. **Save File** (Dosyayı Kaydet) düğmesine dokunun. 
3. Kategori seçin veya istiyorsanız yeni kategori oluşturun.
4. *File* (Dosya) isim alanında etiket türü için bir dosya adı girin.
5. **OK** (Tamam) düğmesine  dokunun. Boru işareti kaydedilir.

### **Mevcut boru işareti dosyasını açmak için:**

1. *Pipe Marker* (Boru İşareti) kontrol panelinden **Open New File** (Yeni Dosya Aç) düğmesine dokunun. 
2. *Open File* (Dosya Aç) iletişim kutusundan kategori seçin.
3. Etiket seçin. Dosya hemen boru işareti düzenleyicisinde açılır.
4. Boru işaretini düzenlemek için **Edit Pipe Marker Data** (Boru İşareti Verilerini Düzenle) düğmesine dokunun.

### **Boru işareti silmek için:**


1. *Pipe Marker* (Boru İşareti) kontrol panelinden **Menu** (Menü) düğmesine dokunun.
2. **Delete File** (Dosyayı Sil) düğmesine dokunun. 
3. *Delete File* (Dosyayı Sil) iletişim kutusunda dosyanın bulunduğu konumu seçin.
4. Silmek istediğiniz etiketi seçin.
5. Dosyayı silme işlemi için komut istendiğinde **Yes** (Evet) düğmesine dokunun. **No** (Hayır) seçeneği belirlenince işlem iptal olur.

## PreMade Labels - Kuzey Amerika

### PreMade Labels Oluřturma

PreMade Labels önceden tanımlanmış etiketlerden oluşan bir listeden seçim yapabilmenize olanak tanıyan bir uygulamadır. PreMade Labels uygulamasını açmak için bu prosedürü uygulayabilirsiniz.

#### **PreMade Labels ile etiket oluşturmak:**

1. *Home* (Giriş) sayfasından **PreMade Labels** düğmesine dokunun.   
- veya -  
**More Label Types** (Diğer Etiket Türleri) düğmesine dokunun, ardından **PreMade Labels** düğmesine dokunun.
2. *Select Label* (Etiket Seç) iletişim kutusunda **Label ID** (Etiket Kimliği) girin, ardından **OK** (Tamam) düğmesine dokunun.

### Select Label

Label ID:

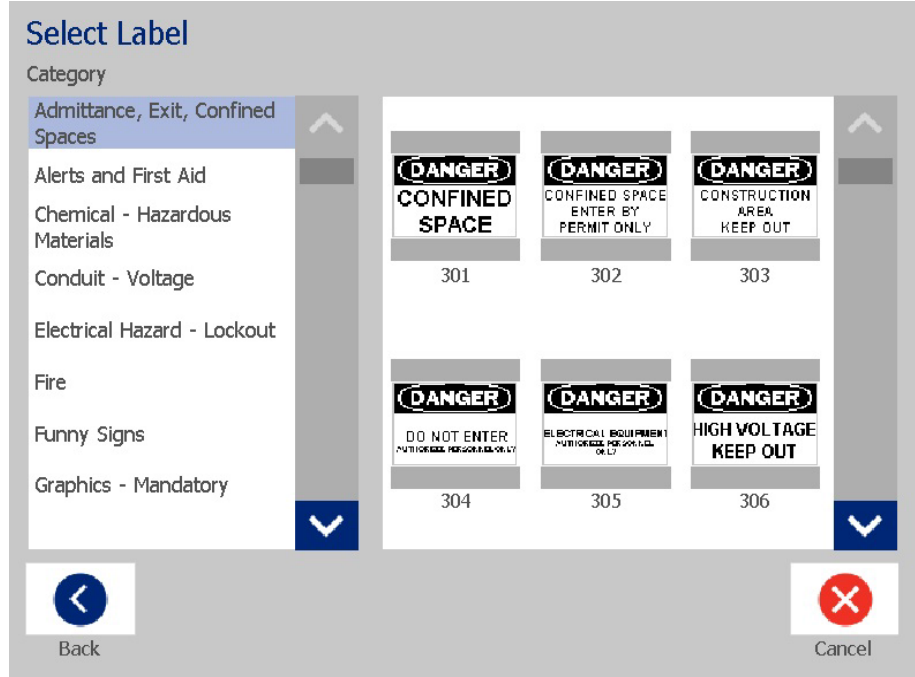
7	8	9
4	5	6
1	2	3
0	Clear	

Browse...

Select Browse to find your label by category.

- veya -

**Browse** (Göz At) düğmesine dokununuz, kategori seçin, ardından istediğiniz etiketi seçin. Etiket hemen *Editor* (Düzenleyici) ekranında açılır. Önceden tanımlanmış kullanılabilir etiket örnekleri için bkz. *“PreMade Labels Başvuru Resimleri - Kuzey Amerika” sayfa 119.*



3. İsterseniz etiketi normal düzenleme prosedürlerini uygulayarak da düzenleyebilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. *“Etiketlerle Çalışma” sayfa 27* ve *“Nesnelerle Çalışma” sayfa 37.*
4. Önceden tanımlanmış bir etiketi açmak, kaydetmek veya silmek için bkz. *“Etiket Dosyalarıyla Çalışma” sayfa 74.*

## PreMade Labels Başvuru Resimleri - Avrupa

Avrupa’da kullanılacak etiketler hakkında bilgi almak için yerel Satış Temsilciniz ile iletişime geçin.

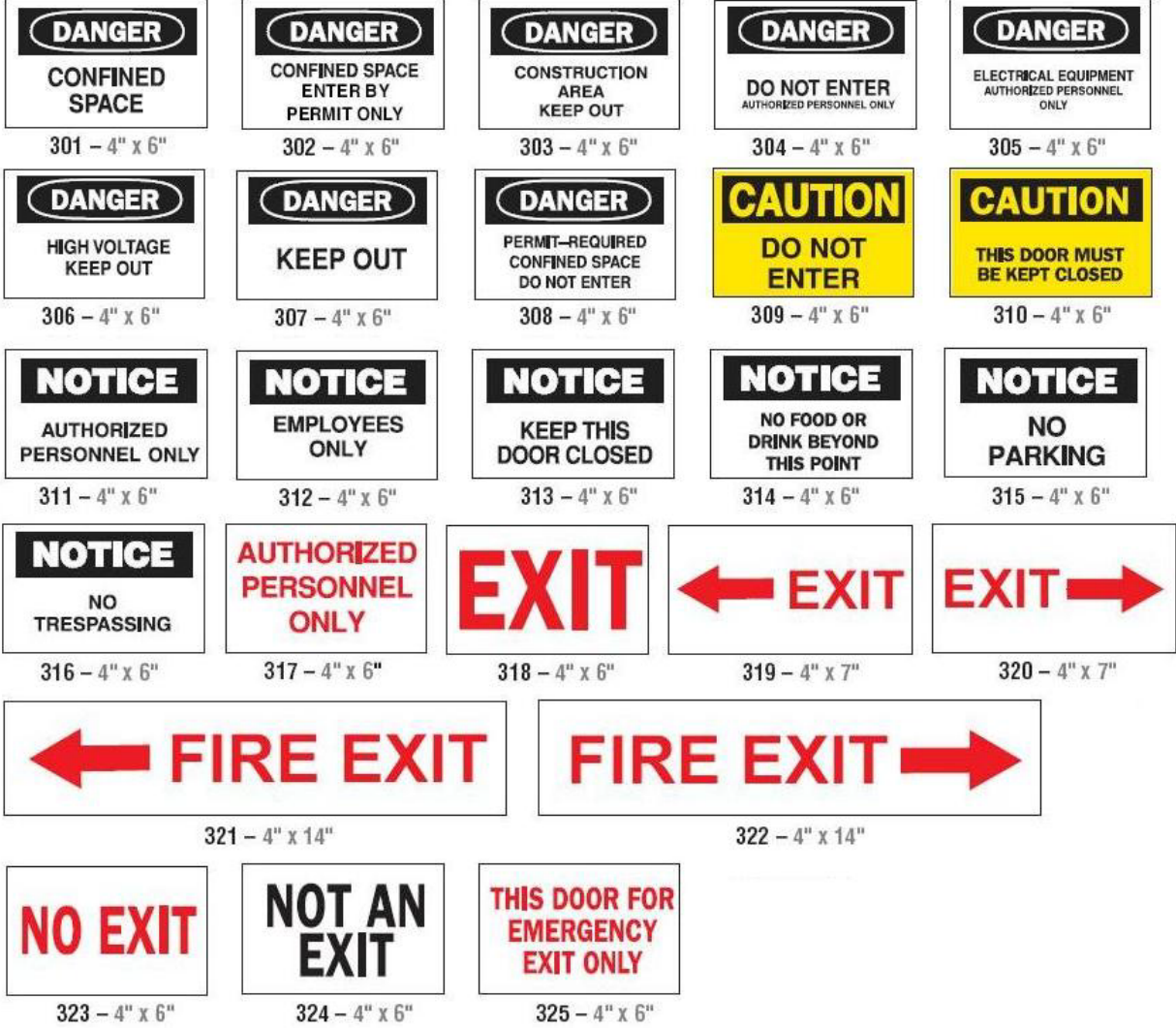
**Not:** Avrupa için üretilmiş PreMade Labels yalnızca Fransızca, Almanca, İtalyanca ve Flemenkçe dillerinde mevcuttur.

## PreMade Labels Başvuru Resimleri - Kuzey Amerika

PreMade Labels uygulamasıyla etiket oluştururken aşağıdaki etiketlere başvurun.



### Giriş, Çıkış, Dar Alanlar



### Uyarılar ve İlk Yardım



326 – 4" x 6"



327 – 4" x 6"



328 – 4" x 10"



329 – 4" x 10"



330 – 4" x 10"



331 – 4" x 6"

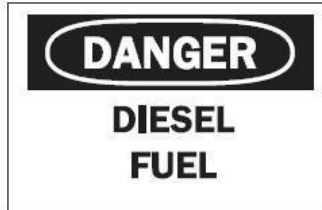


332 – 4" x 6"

### Kimyasal - Tehlikeli Maddeler



333 – 4" x 4"



334 – 4" x 6"



335 – 4" x 6"



336 – 4" x 6"

**Elektrik Kutuları - Voltaj**



408 - 2.25" x 9"



409 - 2.25" x 9"



410 - 2.25" x 9"



411 - 2.25" x 9"



412 - 2.25" x 9"

**Elektrik Tehlikesi - Kilitleyin**



337 - 3" x 5"



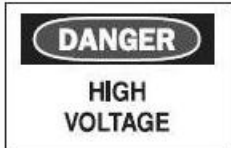
338 - 3" x 5"



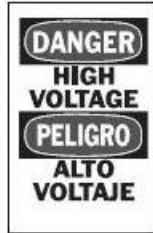
339 - 3" x 5"



340 - 3" x 5"



341 - 4" x 6"



342 - 6" x 4"



343 - 8" x 4"



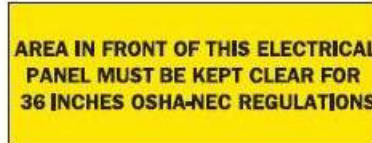
344 - 6" x 4"



345 - 6" x 4"



350 - 8" x 4"



351 - 4" x 10"



352 - 3" x 5"



354 - 2.25" x 5"



355 - 2.25" x 5"



356 - 2.25" x 5"

### Yangın



**361** - 4" x 14"



**362** - 4" x 14"



**358** - 4" x 6"



**359** - 4" x 6"



**363** - 4" x 6"



**365** - 4" x 10"

### Komik İşaretler



**366** - 4" x 6"



**367** - 4" x 6"



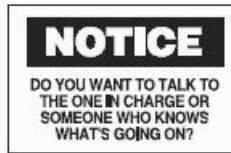
**368** - 4" x 6"



**371** - 6" x 4"



**372** - 4" x 6"



**369** - 4" x 6"



**370** - 4" x 6"

### Grafikler - Zorunluluklar



### Grafikler - Paketleme



046



047



048



049



050



051



052

### Grafikler - Koruyucu Ekipman



027



028



029



030



031



032



033



034



035



036



037



038



039



040



041



042



043



044



045

### Grafikler - Yasaklamalar



*Grafikler - İşaret Sözcükleri*



080



086



087



088



089



090



091



094



095



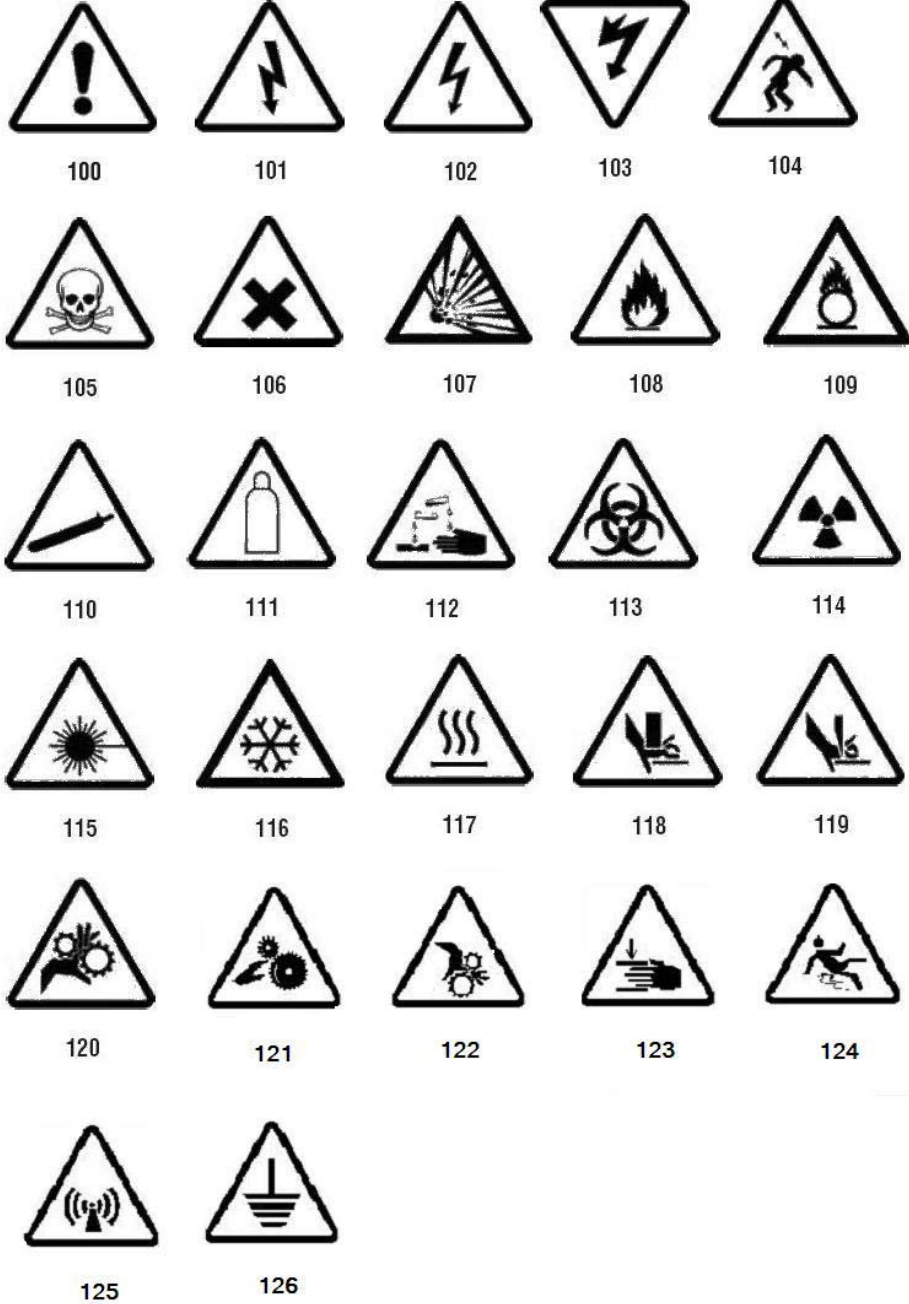
096



099



### Grafikler - Uyarılar



### Denetim



402 – 0.5" x 2"



403 – 0.5" x 2"

### Makine - Çalışma



374 – 4" x 6"



376 – 4" x 6"



378 – 4" x 6"



379 – 4" x 6"



380 – 4" x 6"



381 – 4" x 6"



382 – 4" x 6"



384 – 4" x 6"

### Sigara İçilmez



385 – 4" x 6"



386 – 4" x 6"



387 – 4" x 6"



388 – 6" x 4"



389 – 4" x 6"

### *Boru İşareti Okları*



595



599



603



607



611



615



619



623



637



638

### Boru İşaretleri



**MEDICAL AIR**

627

**MEDICAL AIR**

628

**MEDICAL VACUUM**

629

**MEDICAL VACUUM**

630

**NITROGEN**

631

**NITROGEN OXIDE**

632

**OXYGEN**

633

**AIR**

639

**CARBON DIOXIDE**

640

**CARBON DIOXIDE**

641

**COMPRESSED AIR**

642

**DEIONIZED WATER**

643

**HOT WATER**

644

**NATURAL GAS**

645

**VACUUM**

646

### Koruyucu



390 – 4" x 6"



391 – 4" x 6"



392 – 4" x 6"



393 – 4" x 6"



394 – 4" x 6"



395 – 4" x 6"



396 – 4" x 6"



397 – 4" x 6"



398 – 4" x 6"

### Uyarı Çubukları



399 – 14" x 3"



400 – 14" x 3"





401 – 14" x 3"

## Bilinmesi Gerekenler (RTK):



### Bilinmesi Gerekenler (RTK) Tercihlerini Ayarlama

*Right-to-Know Preferences* (Bilinmesi Gerekenler Tercihleri) menüsünden varsayılan etiket boyu ve biçimini ayarlayabilirsiniz. Tehlikeleri ve/veya organ türlerini de ekleyebilir veya silebilirsiniz. Burada ayarlanan varsayılanlar değiştirilene kadar etkin kalır.

1. *Home* (Giriş) sayfasından **Right To Know** (Bilinmesi Gerekenler) düğmesine dokunun.  - veya - **More Label Types** (Diğer Etiket Türleri) düğmesine dokunun, ardından **Right To Know** (Bilinmesi Gerekenler) düğmesine dokunun.
2. *Right To Know* (Bilinmesi Gerekenler) giriş sayfasından **Menu** (Menü) düğmesine dokunun.
3. **Setup** (Kurulum) düğmesine dokunun . Kullanılabilir seçenekler arasında bir seçim yapın, ardından "*Etiket Varsayılanlarını Ayarlama*" sayfa 135 veya "*Tehlike veya Organ Ekleme veya Silme*" sayfa 136 bölümlerinde yer alan talimatları uygulayın.

### Right-to-Know Preferences



Format	Set the default label format.
Size	Select default size for default format.
Hazards	Add or delete hazards to the list.
Organs	Add or delete organs to the list.

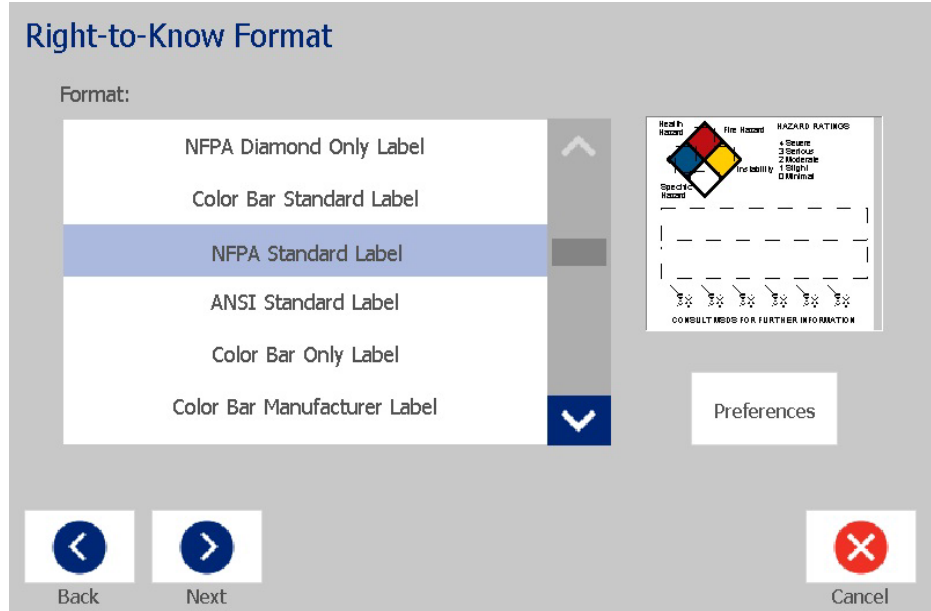
   
OK Cancel

## Etiket Varsayılanlarını Ayarlama

### Biçim


#### Varsayılan etiket biçimi oluşturmak için:

1. *Right-to-Know Preferences* (Bilinmesi Gerekenler Tercihleri) iletişim kutusunda **Format** (Biçim) düğmesine dokunun.
2. *Right-to-Know Format* (Bilinmesi Gerekenler Biçimi) iletişim kutusundaki listeden bir biçim türü seçin. Vurgulanan biçim türünün örneği ekranın sağ tarafında görüntülenir.
3. **OK** (Tamam) düğmesine dokunun. 
4. İletişim kutusunu kapatmak ve ana sayfaya dönmek için tekrar **OK** (Tamam) düğmesine  dokunun.





### Boyut

#### Varsayılan etiket boyut seçmek için:

1. *Right-to-Know Preferences* (Bilinmesi Gerekenler Tercihleri) iletişim kutusunda **Size** (Boyut) düğmesine dokunun. 
2. Seçilen biçim türünün *Standard Label* (Standart Etiket) seçeneklerinden istediğiniz etiket boyutunu seçin.

**Not:** Kullanılabilir etiket boyutları, seçilen biçim türüne göre belirlenir.

3. **OK** (Tamam) düğmesine dokunun. 
4. İletişim kutusunu kapatmak ve ana sayfaya dönmek için tekrar **OK** (Tamam) düğmesine  dokunun.

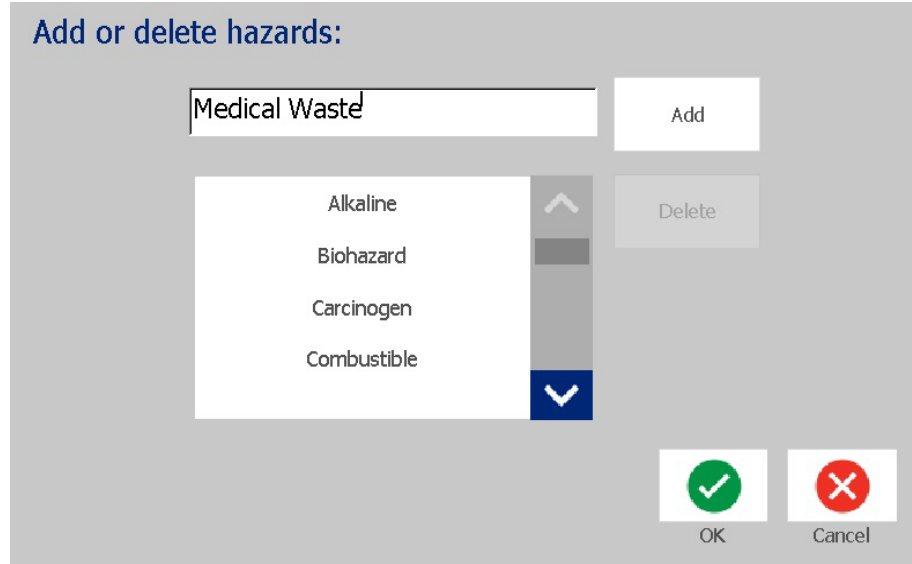


## Tehlike veya Organ Ekleme veya Silme

### Tehlike Türleri

#### **Tehlike türü eklemek için:**

1. *Right-to-Know Preferences* (Bilinmesi Gerekenler Tercihleri) iletişim kutusunda **Hazards** (Tehlikeler) düğmesine dokununuz.
2. *Add or delete hazards* (Tehlike ekle veya sil) iletişim kutusuna eklemek istediğiniz yeni tehlikeyi ekleyiniz.
3. **Add** (Ekle) düğmesine dokununuz. Tehlike listeye eklenir.



#### **Tehlike türü silmek için:**

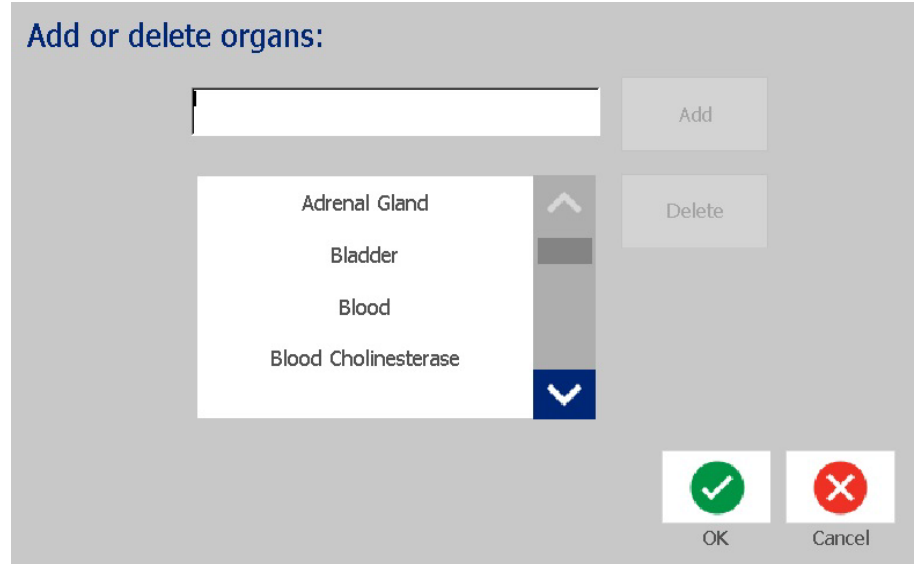
1. *Right-to-Know Preferences* (Bilinmesi Gerekenler Tercihleri) iletişim kutusunda **Hazards** (Tehlikeler) düğmesine dokununuz.
2. *Add or delete hazards* (Tehlike ekle veya sil) açılır menüsünde silmek istediğiniz tehlikeye dokununuz, ardından **Delete** (Sil) düğmesine dokununuz.




## Organ Türleri

### **Organ türü eklemek için:**

1. *Right-to-Know Preferences* (Bilinmesi Gerekenler Tercihleri) iletişim kutusunda **Organs** (Organlar) düğmesine dokununuz.
2. *Add or delete organs* (Organ ekle veya sil) iletişim kutusuna eklemek istediğiniz yeni organı ekleyiniz.
3. **Add** (Ekle) düğmesine dokununuz. Organ listeye eklenir.




### **Organ türü silmek için:**

1. *Right-to-Know Preferences* (Bilinmesi Gerekenler Tercihleri) iletişim kutusunda **Organs** (Organlar) düğmesine dokununuz.
2. *Add or delete hazards* (Tehlike ekle veya sil) açılır listesinde silmek istediğiniz organa dokununuz, ardından **Delete** (Sil) düğmesine dokununuz. 


## RTK (Bilinmesi Gerekenler) Etiketleri Oluşturma

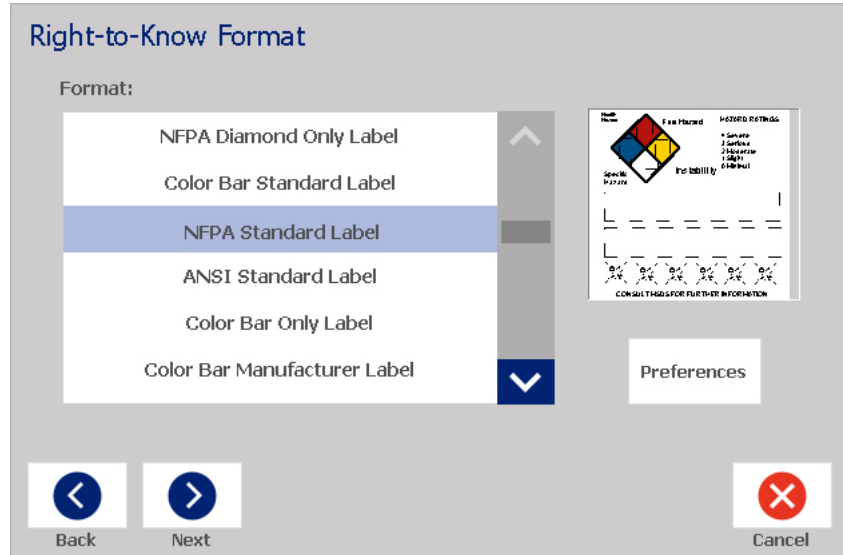
Seçilen etiket biçimi kullanılabilir seçenekleri de belirler. RTK (Bilinmesi Gerekenler) menüsündeki kullanılabilir biçim ve seçeneklerin listesi için bkz. *Tablo C.1 "Kullanılabilir RTK Biçim ve Seçenekleri" sayfa 140.*

**Yeni bir RTK (Bilinmesi Gerekenler) etiketi oluşturmak için:**

1. *Right To Know* (Bilinmesi Gerekenler) panelinden **Create New File** (Yeni Dosya Oluştur) düğmesine dokunun. 

**Not:** Seçilen varsayılanlar *Setup* (Kurulum) menüsünde seçilmiş varsayılanlara bağlı olarak değişir. Seçilmiş varsayılanları değiştirmek için bkz. *"Bilinmesi Gerekenler (RTK) Tercihlerini Ayarlama" sayfa 134.*

2. Yeni bir etiket biçimi seçin veya **Next** (Sonraki) düğmesine dokunarak varsayılan seçim ile devam edin. 



3. Etiket biçiminiz için görüntülenen her bir iletişim kutusu için veri seçin veya girin. Görüntülenen iletişim kutuları seçtiğiniz etiket biçimine bağlıdır.
4. İşlem tamamlandığında **Finish** (Son) düğmesine dokunun. Etiket oluşturulur ve *Editor* (Düzenleyici) ekranında görüntülenir.

**Not:** Yazdırmadan önce oluşturduğunuz etikete uygun sarf malzemeleri takın.

5. Nesneleri düzenlemek veya değiştirmek için **Edit RTK Data** (RTK Verilerini

Düzenle) düğmesine dokunun. 

6. Görüntülenen iletişim kutularında yeni veri seçin veya girin, ardından **Next** (Sonraki) veya **Finish** (Son) düğmesine dokunun.

**Not:** Etiket oluşturulduktan sonra biçim düzenlenemez.

## RTK Etiketini Açma, Kaydetme veya Silme


RTK etiketlerini ancak Right To Know (Bilinmesi Gerekenler) uygulamasından kaydedebilir, açabilir veya silebilirsiniz.

### **Mevcut RTK dosyasını açmak için:**

1. *Home* (Giriş) sayfasından **Right To Know** (Bilinmesi Gerekenler) düğmesine dokununuz. 

- veya -

**More Label Types** (Diğer Etiket Türleri) düğmesine dokununuz, ardından **Right To Know** (Bilinmesi Gerekenler) düğmesine dokununuz.



2. *Right To Know* (Bilinmesi Gerekenler) kontrol panelinden **Open Saved File** (Kaydedilmiş Dosyayı Aç) düğmesine dokununuz. 
3. *Open File* (Dosya Aç) iletişim kutusundan kategori seçin.
4. Etiket seçin. Dosya hemen *Editor* (Düzenleyici) ekranında açılır.

### **RTK etiketi kaydetmek için:**


---

**Not:** Bu prosedür bir RTK etiketinin zaten oluşturulmuş olduğunu varsayar. RTK etiketi oluşturmak için bkz. “*RTK (Bilinmesi Gerekenler) Etiketi Oluşturma*” sayfa 138.

---

1. *Editor* (Düzenleyici) ekranında bir RTK etiketi görüntülenmekteyken **Menu** (Menü) düğmesine dokununuz.
2. **Save File** (Dosyayı Kaydet) düğmesine dokununuz. 
3. Kategori seçin veya istiyorsanız yeni kategori oluşturun.
4. *File* (Dosya) isim alanında RTK etiketi için bir dosya adı girin.
5. **OK** (Tamam) düğmesine  dokununuz. RTK etiketi kaydedilir.

### **RTK etiketi silmek için:**

1. *Right To Know* (Bilinmesi Gerekenler) kontrol panelinden **Menu** (Menü) düğmesine dokununuz.
2. **Delete File** (Dosyayı Sil) düğmesine dokununuz. 
3. *Delete File* (Dosyayı Sil) iletişim kutusunda etiketin bulunduğu kategoriyi seçin.
4. Silmek istediğiniz etikete dokununuz.
5. Dosyayı silme işlemi için komut istendiğinde **Yes** (Evet) düğmesine dokununuz. *No* (Hayır) seçeneği belirlenince işlem iptal olur.

**Tablo C.1 Kullanılabilir RTK Biçim ve Seçenekleri**

RTK Biçimleri	Kullanılabilir Seçenekler*	Tanım
Yalnızca NFPA Karosu Renk Çubuğu Standardı NFPA Standardı ANSI Standardı Yalnızca Renk Çubuğu Renk Çubuğu Üreticisi NFPA Üreticisi NFPA Etiket - Tek Taraflı NFPA Etiket - Çift Taraflı Renk Çubuğu Etiket - Tek Taraflı Renk Çubuğu Etiket - Çift Taraflı	<b>Boyut</b>	Seçilen biçim için bir etiket boyutu seçin.
	<b>Kimyasal Maddenin İsmi / İsim</b>	Kimyasal maddenin açıklamasını girin.
	<b>Genel İsim</b>	Kimyasal madde için genel bir isim girin.
	<b>Sağlık Tehlikesi Derecesi</b>	Uygulanabilir olduğu durumlarda “yok” ile “ciddi” aralığındaki standart derecelendirmelerden seçin.
	<b>Yangın Tehlikesi Derecesi</b>	
	<b>Karasızlık (reaktiflik) Derecesi</b>	
	<b>Özel Tehlike Derecesi</b>	Uygulanabilir olduğu durumlarda özel tehlike derecesi türünü seçin.
	<b>CAS No/Başlık</b>	Kimyasal maddenin numarasını ve/veya başlığını girin.
	<b>Eş Anlam</b>	Kimyasal madde için alternatif bir isim girin.
	<b>İşaret Sözcüğü</b>	Uygulanabilir olduğu durumlarda standard bir OSHA işaret sözcüğü (tehlike, uyarı, dikkat) seçin.
	<b>Fiziksel Tehlike ve Sağlık Tehlikesi</b>	İnsan sağlığına ve/veya fiziksel bedene yönelen tehlikeleri seçin.
	<b>Hedef Organlar</b>	Etkilenen organları seçin. Liste seçilen kimyasal madde için hedef olabilecek organları içerir.
	<b>Yorumlar</b>	Etiketinize ilgili bir yorum girin.
	<b>Grafikler</b>	Grafik ekleyin. Grafikler kategorilere ayrılmıştır.
	<b>Tehlike Bildirimi</b>	Tehlikeye ilişkin bir bildirim girin (etikete büyük harflerle yazılır).
	<b>Önlem Bildirimleri</b>	Önlemleri belirtin.
	<b>Aşırı Maruz Kalmanın Etkileri</b>	Maddeye fazla maruz kalınca ortaya çıkan durumu tanımlayın.
	<b>İlk Yardım Prosedürleri</b>	İlk yardım bilgisi verin.
	<b>Koruyucu Ekipman</b>	Renk Çubuğu ve NFPA etiketleri için koruyucu ekipman kodları ve üreticileri belirtin.
	<b>Üretici</b>	Biliniyorsa kimyasal maddenin üreticisini girin.
<b>Sıcaklık</b>	Etikete yazdırılmasını istediğiniz sıcaklığı girin.	
<b>Tarih</b>	Tarihi girin.	




\*Kullanılabilir seçenekler seçilen RTK biçimine bağlıdır.

## GHS (CLP)

CLP malzemelerin ve karışımların sınıflandırılması, etiketlenmesi ve paketlenmesine ilişkin yönetmeliktir. Bu yönetmelik kimyasalların sınıflandırılması, etiketlenmesi ve paketlenmesine ilişkin önceki AB yasal düzenlemesi GHS (Küresel Olarak Uyumlulaştırılmış Kimyasal Sınıflandırma ve Etiketleme Sistemi) ile uyumludur. Ulaşılmak istenen esas amaç kimyasalların uluslararası ticaretini kolaylaştırırken insan sağlığının ve çevrenin mevcut korunma düzeyini sürdürmektir.



### GHS/CLP etiketi oluşturmak için:

1. Home (Giriş) sayfasından **More Label Types** (Diğer Etiket Türleri) düğmesine dokunun.
2. Etiket türleri listesinde **GHS (CLP)** düğmesine dokunun. 
3. Kontrol panelinden **Create New File** (Yeni Dosya Oluştur) düğmesine dokunun. 
4. **Select Template** (Şablon Seç) seçeneğinin altındaki istenen şablon biçimine dokunun, ardından **Next** (Sonraki) düğmesine dokunun. 
5. **Select Label Size and Type** (Etiket Boyutu ve Türü Seçin) iletişim kutusunda tekrar **Next** (Sonraki) düğmesine dokunun. Etiket türünü değiştiremezsiniz çünkü bu yazıcı tek renklidir ve başka bir seçenek mümkün değildir.
6. **CLP (GHS) Data** (CLP [GHS] Verileri) iletişim kutusuna erişmek için görüntülenen etikette herhangi bir yere dokunun.

### GHS (CLP) Verisi

Birincil Dil

Ürün Adı:  ▼

İkinci Dil

İkinci dil:  ▼

Ürün Adı:

Tamam
 İptal

7. **Product Name** (Ürün Adı) alanına kullanmak istediğiniz kimyasalın (ürünün) adını girin.  
VEYA kimyasalların adları önceden kaydedildiyse (önceden kullanıldıysa):  
*Primary Language* (Birincil Dil) seçeneğinin altından ürünlerin listesini görüntülemek için *Product Name* (Ürün Adı) seçeneğinin yanındaki aşağı oka dokununuz, ardından istenen ürüne dokununuz.
8. Etiketle ikinci bir dil kullanılacaksa *Second Language* (İkinci Dil) seçeneğinin altında:
  - a. **Second Language** (İkinci Dil) onay kutusunu işaretleyin.
  - b. Dil listesini görüntülemek için *Second Language* (İkinci Dil) alanının yanındaki aşağı oka dokununuz.
  - c. Listeyi kaydırmak için yukarı ve aşağı oklarını kullanınız ve istenen ikinci dile dokununuz.

İkinci dil kullanılıyorsa ürün adı otomatik olarak seçilen dilde görüntülenir.

9. **OK** (Tamam) düğmesine dokununuz.
10. Görüntülenen etikette *CLP (GHS) Statements* (CLP [GHS] Bildirimleri) iletişim kutusuna erişmek için bildirimlerden birine dokununuz.
11. Ekleme istediğiniz bildirim için (Hazardous [Tehlikeli], Precautionary [Önlem Amaçlı], Supplementary [Destekleyici]) **Add (Ekle)** düğmesine dokununuz.
12. *Select Hazardous Statements* (Tehlikeli Bildirimlerini Seç) ekranında kaydırma çubuğundaki yukarı ve aşağı oklarına dokunarak daha fazla bildirim görüntüleyiniz ve kullanmak istediğiniz her bildirim için onay kutusunu işaretleyiniz.

**Açıklama Seç**

H318 Ciddi göz hasarına neden olur.

H319 Ciddi göz tahrişine neden olur.

H300+H310 Yutulursa veya cilt ile temas durumunda ölümcüldür.

H310+H330 Cilt ile temasında ya da solunursa ölümcüldür.

Seçilen: H200, H318,

Ara:

Tamam  İptal


Ya da kullanmak istediğiniz bildirim kod numarasını veya sözlerini biliyorsanız:

- Search (Ara)** alanına dokununuz ve numarayı veya sözleri giriniz. Veriler Search (Ara) alanına girilirken liste güncellenir ve girilen karakterlerin olduğu bildirimleri bu konuma çıkarır. Girilen her harfle liste daha da kısalmaktadır.
- Filtrelenen listede kullanmak istediğiniz bildirim önündeki seçenek kutusuna dokununuz. (Birden fazlasını seçebilirsiniz.)

13. İşlem tamamlandığında **OK (Tamam)** düğmesine dokununuz. 

14. Eklemek istediğiniz diğer bildirimler için 11. ve 13. Adımlar arasında tekrarlayınız.

15. Daha önce eklenmiş bir bildirim kaldırmak için kaldırmak istediğiniz her bildirim için **Clear (Temizle)** düğmesine dokununuz.

16. İşlem tamamlandığında **Finish (Son)** düğmesine dokununuz. 

Etiket eklenen bildirimleri görüntüleyiniz.

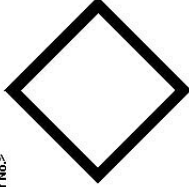


Özel alanlar

Touch to edit label contents

**Sulphuric Acid 96 %**  
Acide sulphurique 96 %

---




<CAS No.>  
<Signal Word>  
1mg

H200: Unstable explosives. - H318:  
Causes serious eye damage.

H200: Explosif instable. - H318:  
Provoque des lésions oculaires graves.


---

<EINECS No.>	<Index No.>	<REACH Auth no.>
<b>&lt;Company Name &amp; Address&gt;</b>		<b>&lt;Comments&gt;</b>
<Phone No.>		




Prev

Label Template:  
GHS\_1 105 x 155




Finish



Cancel

17. Etiketle özel veriler ekleyebileceğiniz başka alanlar vardır. Bu alanlar açılı parantezlerle < > gösterilir. Önerilen özel bilgileri eklemek için.
- Etiketle istenen özel alana (parantez içindeki) dokunun.
  - Bir iletişim kutusu istenen bilgileri nereye girebileceğinizi görüntüler.
  - İstenen veri alanına dokunun ve verileri girin.
  - Söz konu veri ekranında işiniz bitince **OK** (Tamam) düğmesine dokunun.



18. Grafik eklemek için etiketteki boş bir karoya dokunun.
- Grafikler kategoriler halinde düzenlenmiştir. **Change Category** (Kategori Değiştir) seçeneğine dokunun ve grafik kullanacağınız kategoriye seçin. **OK** (Tamam) düğmesine dokunun.
  - Kullanmak istediğiniz grafiği seçin. Seçilen kategorideki grafikler arasında gezinmek için sağ ve sol ok tuşlarına dokunmanız gerekebilir.
  - Finish** (Son) düğmesine dokunun. 

19. Bütün etiket işlemlerini tamamladığınızda **Finish** (Son) düğmesine dokunun.



**Not:** *Finish* (Son) düğmesi kullanılabilir değilse ürün adının girildiğinden, en az bir tehlike veya önlem bildirimi seçildiğinden ve grafiklerin belirtildiğinden emin olun.

## D Malzeme/Şerit Uyumluluğu

BradyPrinter S3100 Malzeme/Şerit Uyumluluk Kılavuzu						
Malzeme		Şerit				
		● = Önerilir Δ = Kabul edilebilir				
Brady Malzeme No	Malzeme Açıklaması	B30-R10000 (Siyah, Renkler)	B30-R6000 (Siyah)	B30-R6200 (Siyah)	B30-R4300 (Siyah)	B30-R4400 (Beyaz)
B-423	Polyester		●	Δ		
B-424	Kağıt				●	
B-428	Metalize Polyester				●	
B-432	Saydam Polyester		●			Δ
B-434	Metalize Polyester		●			
B-437	Polivinil Florür				●	
B-438	Emniyet Belirteçli Metalize Polyester	Δ			●	
B-483	Polyester		●			
B-484	Esnek Polyester		●			
B-486	Metalize Polyester				●	
B-488	Polyester				●	
B-489	Polyester				●	
B-509	Manyetik	●	Δ			
B-526	Fosforlu	●	Δ			
B-549	Düşük Sıcaklık	●	Δ			
B-551	Delikli Etiket Stoğu	●	Δ			
B-565	Metalize Polyester	●	Δ			
B-569	Yüksek Performanslı Polyester	●	Δ			Δ
B-581	Yeniden Yapıştırılabilir Vinil	●	Δ			
B-584	Yansıtımlı Bant	●	Δ			Δ
B-593	Yapışkan Bantlı Polyester		●			Δ
B-595	İç/Dış Mekan Vinil Bant	●	Δ			Δ
B-724	Poliimid				●	

BradyPrinter S3100 Malzeme/Şerit Uyumluluk Kılavuzu						
Malzeme		Şerit				
		● = Önerilir Δ = Kabul edilebilir				
Brady Malzeme No	Malzeme Açıklaması	B30-R10000 (Siyah, Renkler)	B30-R6000 (Siyah)	B30-R6200 (Siyah)	B30-R4300 (Siyah)	B30-R4400 (Beyaz)
B-727	Poliimid		●			
B-7563	Metalize Polyester		●	Δ		
B-7569	Vinil Film	●	Δ			Δ
B-787	Polivinil Florür		●			
B-854	Metal Dedektöründe Algılanabilir Polyester		●			
B-855	ToughWash® Polyester		●			



